Anda harus membawa sketsa diagram kelas saat mentoring.

Isilah Form ini dan cetaklah, untuk dikumpulkan Tanggal 26 Maret 2015 pk 9:00

Kelompok : 1. Afrizal Fikri / 13513004

2. Satria Priambada / 13513034

3. Ibrohim Kholilul Islam / 13513090

4. ....................................

Ass Mentor : Muhammad Harits Elfahmi

# Deskripsi Software Artefact dan Rencana Reuse

Daftar Package dan Kelas aplikasi Kalkulator CPP dan rencana penggunaan Ulang

| **Package** | **Nama Kelas CPP** | **Deskripsi** | **Reuse/No** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Strategi Implementasi

*Jelaskan prinsip-prinsip penting dan behaviour setoran yang anda rencanakan, yang akan mempengaruhi rancangan kelas aplikasi JAVA*

## Expression Calculator

*<jelaskan bagaiman expression calculator akan bekerja, akan menjadi sketsa main program dan kolaborasi kelas>*

## Command Processor

*<jelaskan bagaiman command processor akan bekerja, akan menjadi sketsa main program dan kolaborasi kelas>*

# Rencana Perubahan dan Implementasi

Bagian ini akan memberikan gambaran berapa % (kira-kira) kode CPP anda aka dipakai, dan rencana perubahannya.

Daftar Package dan Kelas aplikasi Kalkulator CPP dan rencana penggunaan Ulang

| **Package** | **Nama Kelas CPP** | **Nama Kelas JAVA** | **Deskripsi Perubahan** | **%Re-use** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |