

Enunciado Examen IISSI 2 Julio. pdf



user_2344094



Introducción a la Ingeniería del Software y los Sistemas de Información II



2º Grado en Ingeniería Informática - Tecnologías Informáticas



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática Universidad de Sevilla







AQUARIUS, PATROCINADOR OFICIAL DE

JUEGA CON AQUARIUS PODRÁS GANAR

25.000€° CADA ME Y 250€ DIARIOS



Examen de laboratorio IISSI-2 - Julio 2023

Nombre y apellidos:		
Profesor que valida:		

Preparación del entorno

- Descargue el proyecto del examen del siguiente repositorio: https://github.eii.us.es/IISSI-2223/Proyecto-Examen-Lab (puede usar git clone o descargarlo como zip desde Code > Download ZIP)
- Descargue el archivo teams.sql de la actividad del examen en EV. Añádalo a la carpeta sql del proyecto y configure settings.py para añadir este archivo a la lista de ejecución de archivos SQL.
- 3. Cree la base de datos examen_lab en MariaDB y otorgue permisos al usuario iissi_user en ella.
- 4. Cargue los datos del proyecto en la base de datos creada usando el comando silence createdb
- 5. Cree los endpoints y los módulos JS de uso de la API para las entidades del proyecto usando el comando silence createapi
- 6. Ejecute el comando silence run, acceda a la URL http://127.0.0.1:8081/api/v1/users/1 y compruebe que se muestran los datos del primer usuario almacenado en la BD con nombre "Carlos Arévalo".

Realice los siguientes ejercicios en el proyecto descargado. Para ello, puede crear y modificar todos los archivos que considere necesarios. Recuerde que todas las vistas que implemente deben ser **responsive** y usables en dispositivos móviles.

Una vez termine los ejercicios, para realizar la entrega, comprima en zip la carpeta del proyecto con sus modificaciones realizadas (clic derecho > Enviar a > Carpeta comprimida en zip). Para realizar la entrega a través de EV, es obligatorio que avise al profesor para validar su identidad y las modificaciones realizadas.

Ejercicios

- [4 puntos] Implemente una vista teams.html donde se muestren todos los equipos existentes en la base de datos usando un formato de tablas de bootstrap (documentación en https://getbootstrap.com/docs/4.0/content/tables/), con un diseño aproximado al de la Figura 1.
- [3 puntos] Implemente una vista create_team.html que muestre un formulario de creación de equipos, con un diseño aproximado al de la Figura 2. Este formulario debe contener todos los campos necesarios para crear un nuevo equipo, y al enviarse, debe crearse la entrada correspondiente en la base de datos. Tenga en cuenta que:
 - Todos los campos son obligatorios.
 - La longitud de president debe ser de al menos 3 caracteres y múltiplo de 5 (el operador de módulo es '%').
 - El valor de fieldCapacity debe ser entre 100 y 200000, ambos inclusive.
- [3 puntos] Realice los siguientes cambios:
 - Modifique la vista **create_team.html** para que también pueda usarse para modificar los datos de un equipo existente, cuyo ID debe pasarse mediante un parámetro de URL.
 - Añada a las filas de la vista teams.html un botón para poder modificar cada equipo, usando el formulario anterior.



