


<b>Plano de Gerenciamento do Escopo</b>	
Nome do Projeto: <b>Academify</b>	


Controle de Versões			
Versão	Data	Autor	Notas da Revisão
1.0	19/05/2017	Djair Mendes	Início do Documento
1.1	19/05/2017	Iago Bruno Oliveira	Novas informações
1.2	19/05/2017	Augusto César	Novas informações e formatação
1.3	19/05/2017	Alexandre Matos	Novas informações e revisão
1.4	24/06/2017	Iago Bruno Oliveira	Revisões finais

## 1. Introdução

O Plano de Gerenciamento do Tempo descreve como os processos relacionados ao tempo ou prazo do projeto serão executados, controlados, monitorados e encerrados. Tem como outra funcionalidade a função de guia para a equipe durante todo o projeto, para orientação sobre início e fim de ciclos ou andamento do projeto.

## 2. Método de gerenciamento do tempo

Gerenciar o tempo do projeto requer um **Plano de Gerenciamento do Tempo** aprovado englobando os principais processos de Gerenciamento do tempo do projeto definidos abaixo. O Plano de gerenciamento do cronograma é desenvolvido e aprovado durante a fase de planejamento do projeto para orientar a equipe do projeto sobre como os processos relacionados ao tempo serão executados, controlados, monitorados e encerrados.

<b>Plano de Gerenciamento do Escopo</b>	
Nome do Projeto: <b>Academify</b>	

## 2.1 Processos de gerenciamento do tempo

### 2.1.1 Definir as Atividades

Identificar as atividades específicas que devem ser executadas para produzir as entregas do projeto.

### 2.1.2 Sequenciar as Atividades

Identificar e documentar as relações de dependência entre as atividades.

### 2.1.3 Estimar os Recursos das Atividades

Estimar o tipo e quantidade dos recursos necessários para executar cada atividade.

### 2.1.4 Estimar as Durações das Atividades

Estimar a quantidade de tempo de trabalho que serão necessários para completar cada atividade.

### 2.1.5 Desenvolver o Cronograma


Analisar a sequência das atividades, sua duração, seus recursos e suas restrições para criar o cronograma do projeto.

### 2.1.6 Controlar o Cronograma

Controlar o andamento do cronograma e os prazos para conclusão de cada tarefa.

## 2.2 Documentos padronizados do tempo

Documento	Descrição
-----------	-----------

<b>Plano de Gerenciamento do Escopo</b>	
Nome do Projeto: <b>Academify</b>	


Cronograma com OpenProj	Cronograma das atividades para o desenvolvimento do projeto
-------------------------	---

## Ferramentas

- OpenProj
- Ganttter

## 2.3 Papéis e Responsabilidades da Equipe do Projeto


Papel	Responsabilidades	Competências
Custos	Responsável pelo planejamento, desenvolvimento e análise dos custos	Atenção e estimativa e habilidade em lidar com os números
Tempo	Responsável pelo planejamento, desenvolvimento e monitoração do cronograma, pra produzir e garantir a entrega do projeto.	Previsão e controle da execução. proativo
Qualidade	Identificar os requisitos e padrões de qualidade do projeto e do produto, bem como documentar de que modo o projeto demonstrará a conformidade.	Crítica construtiva, análise comparativa e influência; proativo
Integração	Definir, programar e coordenar os planos auxiliares do projeto	Liderança, influência e motivação
Gestão	Gerenciar o projeto para que	Liderança e conhecimento político e

<b>Plano de Gerenciamento do Escopo</b>	
Nome do Projeto: <b>Academify</b>	

	alcance os objetivos definidos dentro do prazo planejado	cultural e proatividade
Riscos	Conduzir as atividades e programar possíveis riscos que podem afetar o projeto, e com isso desenvolver um planos de ação	Processo decisório e conhecimento político e cultural
Escopo	Definição e documentação das necessidades das partes interessadas para alcançar o objetivo do projeto	Processo decisório e negociação

### 3. Definir as Atividades


Atividades
Levantamento de Requisitos
Criação do Plano de Projeto
Documentação das regras de negócio
Especificação das funcionalidades
Especificação dos casos de uso
Especificação dos casos de teste
Criação do diagrama de casos de uso
Criação do diagrama de classes
Prototipação de Interface Gráfica

<b>Plano de Gerenciamento do Escopo</b>	
Nome do Projeto: <b>Academify</b>	

Implementação
Testes
Implantação

## 4. Sequenciar as Atividades

Cod. Ativ.	Atividades
1	Levantamento de Requisitos
2	Criação do Plano de Projeto
3	Documentação das regras de negócio
4	Especificação das funcionalidades
5	Especificação dos casos de uso
6	Especificação dos casos de teste
7	Criação do diagrama de casos de uso
8	Criação do diagrama de classes
9	Prototipação de Interface Gráfica
10	Implementação
11	Testes
12	Implantação


<b>Plano de Gerenciamento do Escopo</b>	
Nome do Projeto: <b>Academify</b>	

## 5. Estimar os Recursos das Atividades

Cod. Ativ.	Atividades	Recursos
1	Levantamento de Requisitos	
2	Criação do Plano de Projeto	
3	Documentação das regras de negócio	
4	Especificação das funcionalidades	
5	Especificação dos casos de uso	
6	Especificação dos casos de teste	
7	Criação do diagrama de casos de uso	
8	Criação do diagrama de classes	
9	Prototipação de Interface Gráfica	
10	Implementação	
11	Testes	
12	Implantação	

## 6. Estimar as Durações das Atividades


Cod. Ativ.	Atividades	Duração
1	Levantamento de Requisitos	
2	Criação do Plano de Projeto	

<b>Plano de Gerenciamento do Escopo</b>	
Nome do Projeto: <b>Academify</b>	

3	Documentação das regras de negócio	
4	Especificação das funcionalidades	
5	Especificação dos casos de uso	
6	Especificação dos casos de teste	
7	Criação do diagrama de casos de uso	
8	Criação do diagrama de classes	
9	Prototipação de Interface Gráfica	
10	Implementação	
11	Testes	
12	Implantação	

## 7. Desenvolver o cronograma

Cod. Ativ.	Atividades	Recursos	Início	Término
1	Levantamento de Requisitos			
2	Criação do Plano de Projeto			
3	Documentação das regras de negócio			
4	Especificação das funcionalidades			
5	Especificação dos casos de uso			
6	Especificação dos casos de teste			

<b>Plano de Gerenciamento do Escopo</b>	
Nome do Projeto: <b>Academify</b>	

7	Criação do diagrama de casos de uso			
8	Criação do diagrama de classes			
9	Prototipação de Interface Gráfica			
10	Implementação			
11	Testes			
12	Implantação			

Aprovações		
Participante	Assinatura	Data
Patrocinador do Projeto		
Gerente do Projeto		