


<b>Plano de Gerenciamento de Recursos Humanos</b>	
Nome do Projeto: <b>Academify</b>	


Controle de Versões			
Versão	Data	Autor	Notas da Revisão
1.0	02/06/2017	Djair Mendes	Início do Documento
1.1	02/06/2017	Iago Bruno	Novas informações
1.2	02/06/2017	Augusto César	Novas informações e formatação
1.3	02/06/2017	Alexandre Matos	Novas informações e revisão
1.4	24/06/2017	Iago Bruno Oliveira	Revisões finais

## 1. Introdução

Este documento fornece orientação sobre como os recursos humanos do projeto devem ser alocados, definidos, gerenciados e monitorados. Além de identificar o papel e as funções de cada recurso.

## 2. Origem dos recursos

Para a elaboração deste projeto, ao todo serão 4 alunos que participarão diretamente em sua elaboração. São alunos da disciplina de Gerenciamento de Projetos do curso de Engenharia de Software da UFG. O professor também participará ao mesmo tempo como gerente e como patrocinador do projeto.

<b>Plano de Gerenciamento de Recursos Humanos</b>	
Nome do Projeto: <b>Academify</b>	


## 3. Equipe e Responsabilidades

### 3.1. Equipe de Gerenciamento

Nome	Papel	Responsabilidade
Gilmar Ferreira Arantes	Gerente	Monitoramento
Alexandre de Matos Xavier	Gerente	Planejamento e controle do projeto

### 3.2. Equipe de Desenvolvimento

Nome	Papel	Responsabilidade
Alexandre de Matos Xavier	Desenvolvedor	Desenvolvimento e documentação do projeto
Iago Bruno	Desenvolvedor	Desenvolvimento e documentação do projeto
Djair Mendes	Desenvolvedor	Desenvolvimento e documentação do projeto
Augusto César	Desenvolvedor	Desenvolvimento e documentação

<b>Plano de Gerenciamento de Recursos Humanos</b>	
Nome do Projeto: <b>Academify</b>	

		do projeto
--	--	------------


## 4. Treinamentos

Para que o desenvolvimento do projeto ocorresse de forma nivelada, foram realizados treinamentos com a equipe, de modo que ao final de cada um deles, cada membro obtivesse conhecimento básico sobre a linguagem, o framework utilizado, ferramentas de gerência, documentação e processo de desenvolvimento. Os treinamentos aplicados foram:

- Ferramenta de versionamento Git, com repositório GitHub
- Ruby com foco no framework Rails
- Android Studio (Necessário conhecimento prévio de Java)

## 6. Reconhecimento e recompensas

Cada membro deve trabalhar 5 horas semanais, para que todos os artefatos sejam entregues no prazo e se obtenha o sucesso do projeto. A integração entre os membros é uma questão importante para que se tenha uma maior produtividade, além da minimização dos riscos de comunicação que geralmente é um dos mais citados nos trabalhos anteriores.

<b>Plano de Gerenciamento de Recursos Humanos</b>	
Nome do Projeto: <b>Academify</b>	

<b>Aprovações</b>		
<b>Participante</b>	<b>Assinatura</b>	<b>Data</b>
Patrocinador do Projeto		
Gerente do Projeto		