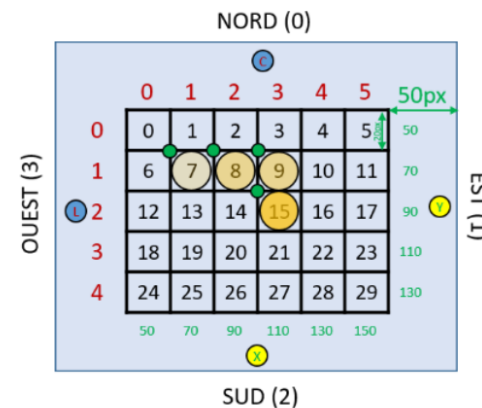


Devoir maison

- Faire un snake en POO, **OBLIGATOIREMENT** à partir du pattern fourni

Principes généraux

Déplacement d'un serpent sur une grille virtuelle dont chaque case est repérable de 3 manières différentes : **le numéro de la case dans l'ordre gauche/droite et haut/bas**, **les numéros de ligne et de colonne de la case**, **les coordonnées x et y du coin supérieur gauche de la case**.



Représentation du serpent : $[(15, \text{1}), (9, \text{2}), (8, \text{3}), (7, \text{4})]$

Identifiants des objets
"create_oval" du Canvas

- Position de la tête du serpent**
 - Case n°15
 - Coordonnées Ligne, colonne (2, 3)
 - Coordonnées pixel haut gauche (110, 90)
- Position de la queue du serpent**
 - Case n°7
 - Coordonnées Ligne, colonne (1, 1)
 - Coordonnées pixel haut gauche (70, 70)

Direction serpent : SUD

Marges de la zone de déplacement du serpent : 50px des 4 côtés

Taille des cases de la zone de déplacement : 20px sur 20px

Contrainte imposée

Utilisation du fichier `snake_pattern.py`, respect des fonctions et de la structure du programme proposées, organisation des éléments du programme et ajouts dans les sections dédiées.