



COMPTE RENDU : ATELIER JAVASCRIPT :

Filière :ILCS

Fait par :Ibtissam EL Badaoui et Khadija Bensouna

Date :23/12/2025

Encadré par prof :Ouzayr Rabhi

Introduction :

Cet atelier JavaScript a permis de mettre en pratique les bases du langage à travers des exercices variés : manipulation de chaînes, boucles, objets, tableaux, et JSON. L'objectif était de développer des mini-applications interactives tout en renforçant la logique de programmation. Grâce à ces travaux, j'ai amélioré ma compréhension de JavaScript et ma capacité à écrire un code structuré et fonctionnel.

TP1 :structures de contrôle(if,else,switch)

Exercice1 :calculator de reduction

❓ <200Dh:5%

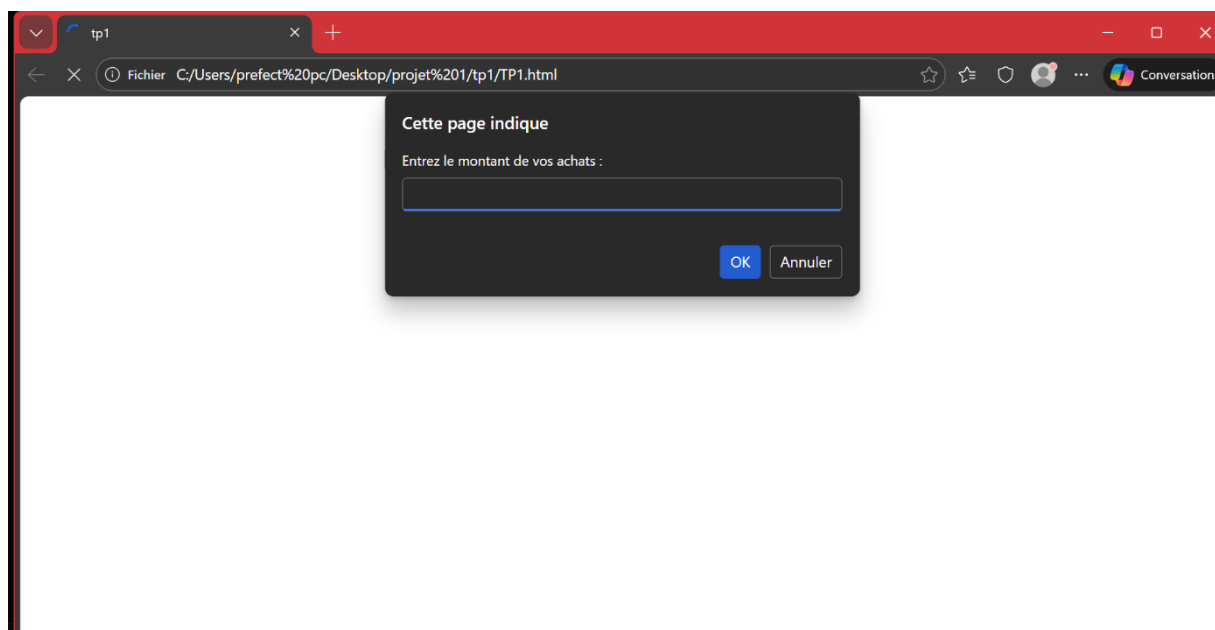
❓ 200Dhà500Dh:10%

❓ 500Dh:20%.

- Utilisation de la fonction `prompt()` pour récupérer le montant des achats.
- Conversion du montant en nombre avec `Number()`.
- Utilisation de conditions `if...else` puis `switch` pour appliquer la bonne réduction.
- Affichage des résultats avec `console.log()`.

```
tp1 > JS tp1.js > ...
1 // Étape 1: Demander le montant des achats
2 let montantAchats = Number(prompt("Entrez le montant de vos achats en Dirhams (Dh):"));
3
4 // Étape 2: Calculer la réduction
5 let reduction = 0;
6 let montantAchats: number
7 if (montantAchats < 200) {
8   reduction = montantAchats * 0.05;
9 } else if (montantAchats >= 200 && montantAchats < 500) {
10   reduction = montantAchats * 0.10;
11 } else {
12   reduction = montantAchats * 0.20;
13 }
14
15 // Étape 3: Afficher le résultat
16 let total = montantAchats - reduction;
17 console.log(Pour un montant de ${montantAchats}Dh, votre réduction est de ${reduction.toFixed(2)}Dh e
18 // Étape 4: Réimplanter avec switch basé sur les tranches
19 switch (true) {
20   case (montantAchats < 100):
21     reduction = montantAchats * 0.05;
22     break;
23   case (montantAchats >= 100 && montantAchats <= 500):
24     reduction = montantAchats * 0.10;
25     break;
26   case (montantAchats > 500):
```

Résultat :

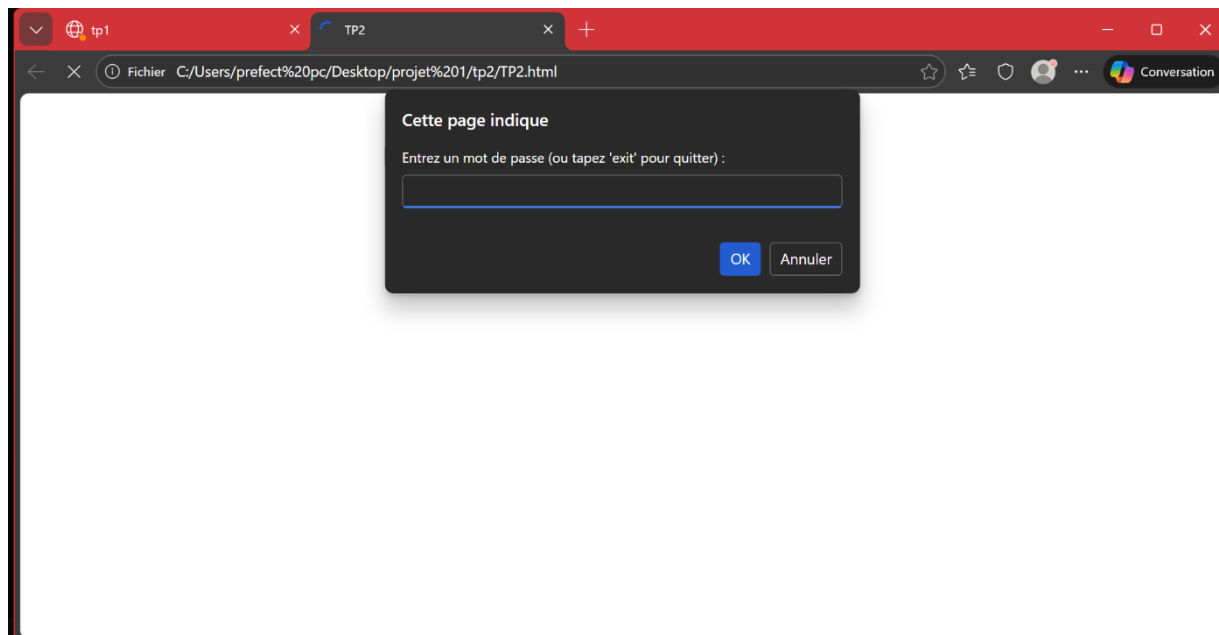


EXERCICE 2 : Validation d'utilisateur

```
tp2 > JS tp2js > ...
1  //Exercice 2:
2  let motDePasse = "";
3
4  while (motDePasse !== "exit") {
5      motDePasse = prompt("Entrez un mot de passe (ou tapez 'exit' pour quitter :)");
6
7      if (motDePasse === "exit") {
8          alert("Au revoir !");
9          break;
10     }
11
12     let longueur = motDePasse.length;
13     let force = "";
14
15     if (longueur < 8) {
16         force = "faible";
17     } else if (longueur <= 12) {
18         force = "moyen";
19     } else {
20         force = "fort";
21     }
22
23     alert("La force du mot de passe est : " + force);
24 }
```

Ln 24, Col 6 Spaces: 4 UTF-8 CRLF {} JavaScript

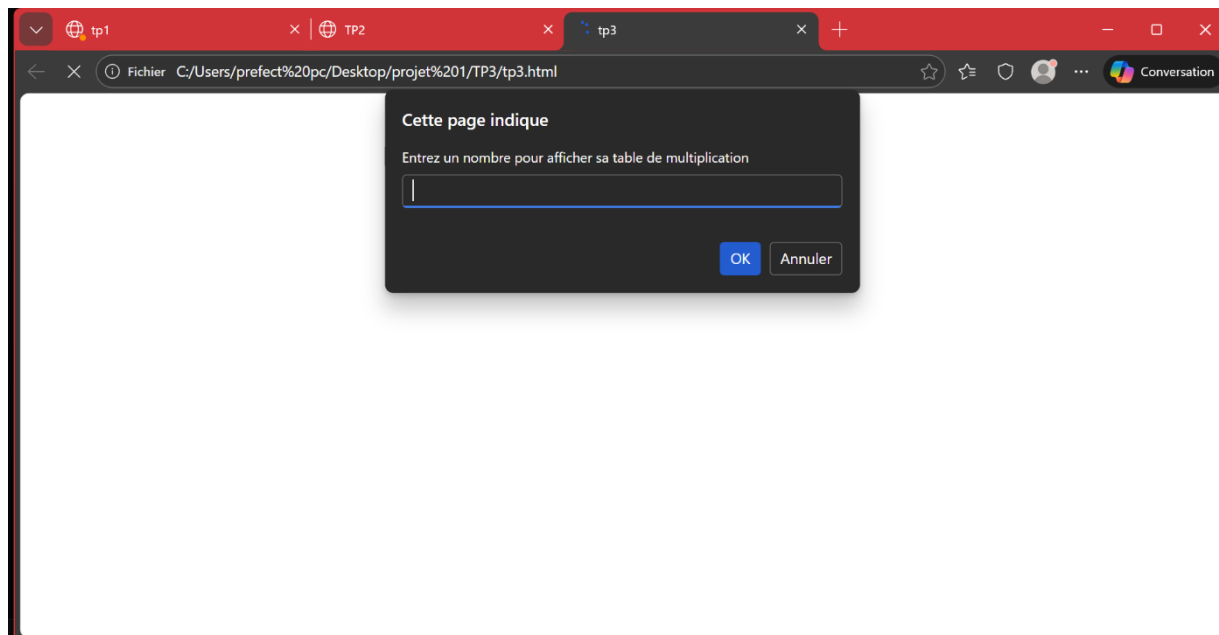
Résultat :



Exercice3:tableaux multiples

```
TP3 > JS tp3.js > ...
1  //Exercice3:
2  // Demander un nombre à l'utilisateur
3  let nombre = parseInt(prompt("Entrez un nombre :"));
4
5  // Vérification simple
6  if (isNaN(nombre)) {
7      console.log("Veuillez entrer un nombre valide.");
8  } else {
9      // Boucle for de 1 à 10
10     for (let i = 1; i <= 10; i++) {
11         let resultat = nombre * i;
12
13         // Ignorer les résultats impairs
14         if (resultat % 2 !== 0) {
15             continue;
16         }
17
18         // Afficher uniquement les résultats pairs
19         console.log(nombre + " x " + i + " = " + resultat);
20     }
21 }
```

Résultat:



EXERCICE4: tri des notes

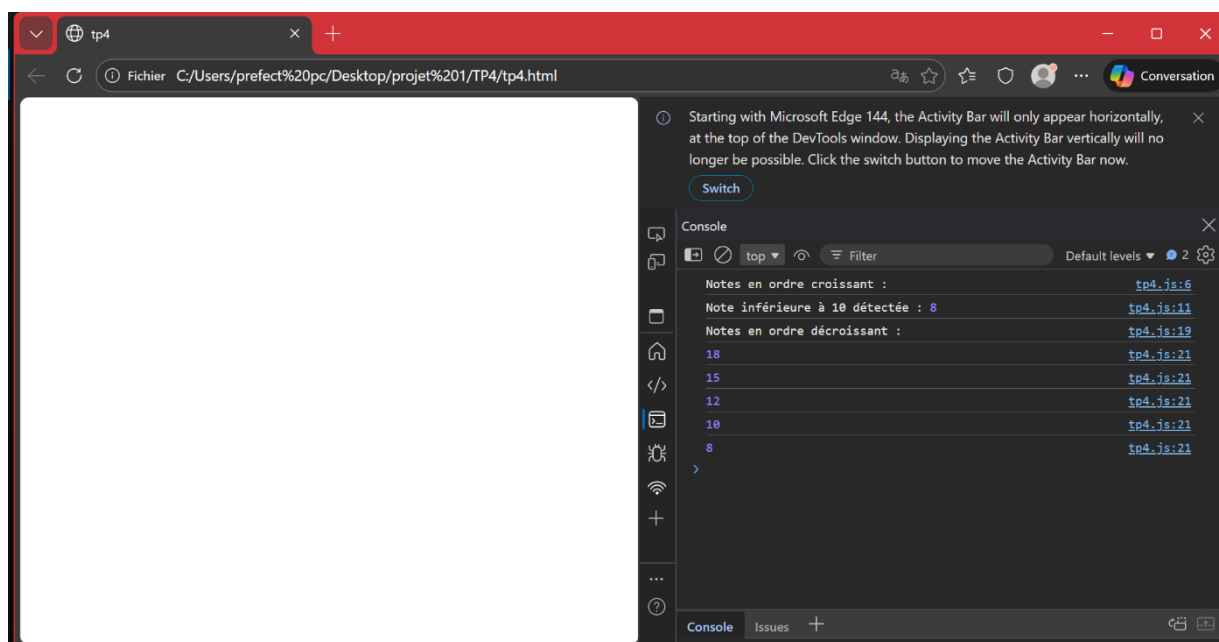
1. Travailler avec un tableau de notes prédéfini : [10, 15, 8, 18, 12].
2. Afficher les notes triées en ordre croissant, puis décroissant, dans la console.
3. Interrompre le script immédiatement si une note inférieure à 10 est rencontrée.

```

TP4 > JS tp4.js > ...
1  //Exercice 4:
2  // Tableau prédéfini des notes
3  let notes = [10, 15, 8, 18, 12];
4
5  // Tri par ordre croissant
6  notes.sort((a, b) => a - b);
7
8  console.log("Notes en ordre croissant :");
9
10 // Parcours avec boucle
11 for (let i = 0; i < notes.length; i++) {
12
13     // Si une note est inférieure à 10, arrêter le script
14     if (notes[i] < 10) {
15         console.log("Note inférieure à 10 détectée :", notes[i]);
16         break;
17     }
18     console.log(notes[i]);
19 }
20
21 // Tri par ordre décroissant
22 notes.reverse();
23
24 console.log("Notes en ordre décroissant :");
25

```

Résultat :

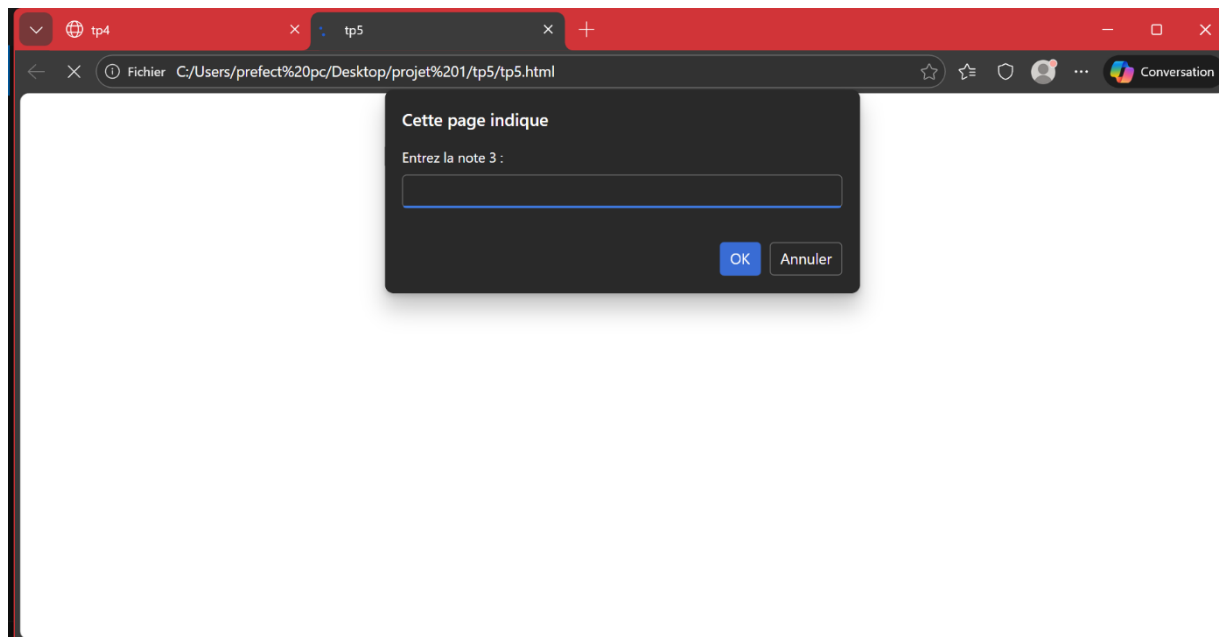


EXERCICE 5 ;

Calcul des moyens :

```
tp5 > JS tp5.js > ...
1  //Exercice 5:
2  // Tableau pour stocker les notes
3  let notes = [];
4
5  // Saisie des 5 notes
6  for (let i = 1; i <= 5; i++) {
7      let note = parseFloat(prompt("Entrez la note " + i + " :"));
8      notes.push(note);
9  }
10
11 // Fonction fléchée pour calculer la moyenne
12 const calculerMoyenne = (tableauNotes) => {
13     let somme = 0;
14     let compteur = 0;
15
16     for (let i = 0; i < tableauNotes.length; i++) {
17         if (tableauNotes[i] >= 0) {
18             somme += tableauNotes[i];
19             compteur++;
20         } else {
21             alert("Erreur : la note " + tableauNotes[i] + " est négative et sera ignorée.");
22         }
23     }
24
25     if (compteur === 0) {
26         return "Aucune note valide";
27     }
28     return somme / compteur;
29 }
```

Résultat :

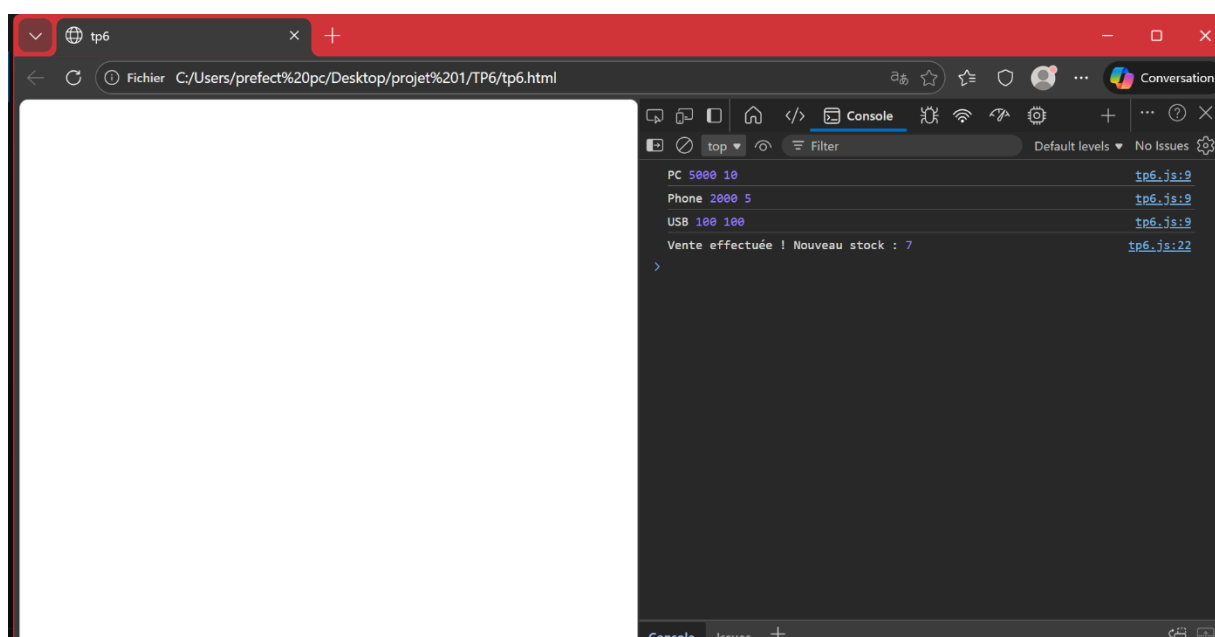


TP 4 ;objets tableaux et sécurité :

EXERCICE6 :

1. Créer un tableau contenant des produits sous forme d'objets (nom, prix, quantité).
2. Afficher tous les produits dans la console.
3. Gérer la vente d'un produit en diminuant sa quantité, ou afficher un message d'erreur si le stock est insuffisant.

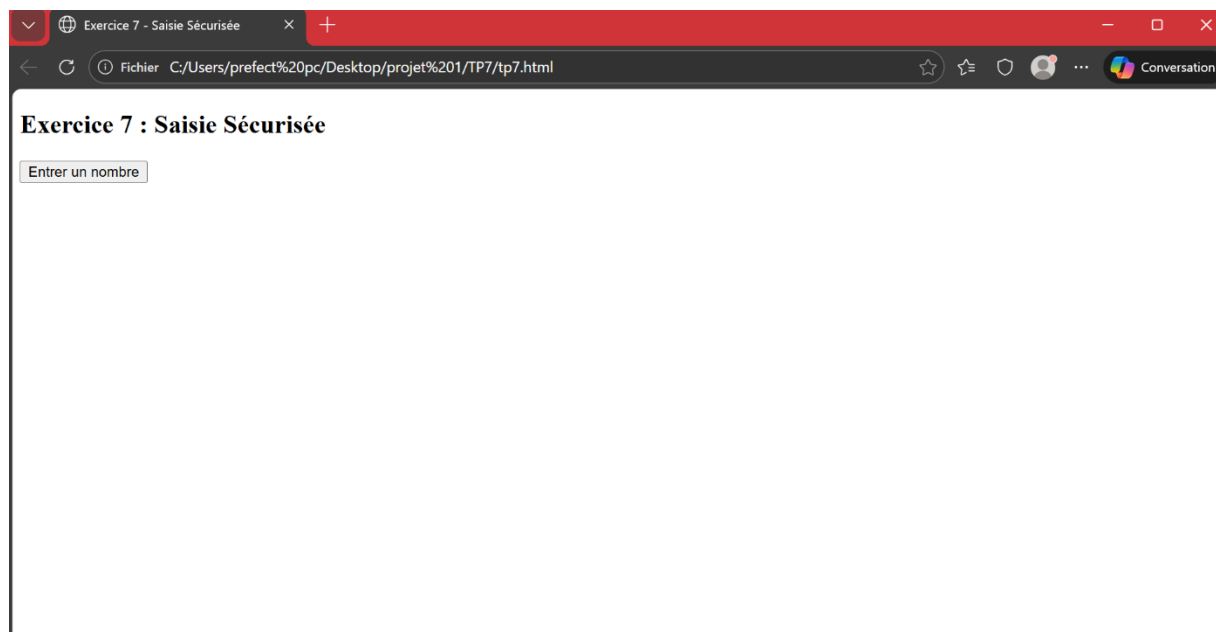

```
TP6 > JS tp6.js > [🔍] produits > 📄 nom
1  let produits = [
2    {nom:"PC",  prix:5000, quantite:10},
3    {nom:"Phone", prix:2000, quantite:5},
4    {nom:"USB", prix:100, quantite:100}
5  ];
6
7  function afficherProduits() {
8    for (let p of produits) {
9      console.log(p.nom, p.prix, p.quantite);
10   }
11 }
12
13 function vendreProduit(produit, quantiteVendue) {
14
15   for (let p of produits) {
16
17     if(p.nom === produit){
18
19       if (p.quantite >= quantiteVendue){
20
21         p.quantite -= quantiteVendue;
22         console.log("Vente effectuée ! Nouveau stock :", p.quantite);
23
24       } else {
25         console.log("Stock insuffisant !");
26       }
27     }
28   }
29 }
```



EXERCICE7 :Saisie sécurisée :

```
TP7 > <> tp7.html > html > body > script > saisieSecurisee
2  <html lang="fr">
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8">
5    <title>Exercice 7 - Saisie Sécurisée</title>
6  </head>
7  <body>
8
9    <h2>Exercice 7 : Saisie Sécurisée</h2>
10   <button onclick="saisieSecurisee()">Entrer un nombre</button>
11
12   <script>
13     function saisieSecurisee() {
14       try {
15         let saisie = prompt("Entrez un nombre entre 1 et 100 :");
16         let nombre = Number(saisie);
17
18         if (isNaN(nombre)) {
19           throw "Erreur : Vous devez entrer un nombre.";
20         }
21
22         if (nombre < 1 || nombre > 100) {
23           throw "Erreur : Le nombre doit être entre 1 et 100.";
24         }
25
26         alert(" Nombre valide : " + nombre);
```

Résultat :



EXERCICE8 :MANIPULATION JSON :

- prompt() pour récupérer les données.
- JSON.stringify() pour convertir en JSON.
- JSON.parse() pour simuler la réception et extraire les données.

```

TP8 > <> tp8.html > html > body > script > gestionJSON
 2  <html lang="fr">
 7  <body>

 9      <h2>Exercice 8 : JSON</h2>
10      <button onclick="gestionJSON()">Entrer les informations</button>
11
12      <script>
13          function gestionJSON() {
14
15              // 1. Saisie des informations
16              let nom = prompt("Entrez votre nom :");
17              let age = prompt("Entrez votre âge :");
18              let hobbies = prompt("Entrez vos hobbies (séparés par des virgules) :");
19
20              let utilisateur = {
21                  nom: nom,
22                  age: Number(age),
23                  hobbies: hobbies.split(",")
24              };
25
26              // 2. Conversion en JSON
27              let jsonUtilisateur = JSON.stringify(utilisateur);
28              console.log("JSON envoyé :", jsonUtilisateur);
29
30              // 3. Simulation de réception JSON
31              let jsonRecu = '{"nom":"Sara","age":22,"hobbies":["Lecture","Sport","Musique"]}';

```

Résultat :

