

HS2024
Cyber Defense
Ivan Büttler
079'250'06'28

Herzlich Willkommen zum Modul "Cyber Defense"
am 18.9.2024

Erwartungen

(2)

- Real Incidents (Crowd Strike, 0365) → Vorgehen
→ Beheben
- Wie merkt man, dass man angegriffen wird
- Blue Teaming
- Hardening
- Abwehrstrategien
- Praktischer Bezug

Roman

Roger

} Philipp **Hutter**

Lukas

Stefan

Yannick

Unfreezing - wir reden über Eure Erwartungen.

Ich freue mich über eine aktive Teilnahme und Diskussion mit Euch

Keine Erwartung

(3

keine prop/komm Tools → Open Source Tools

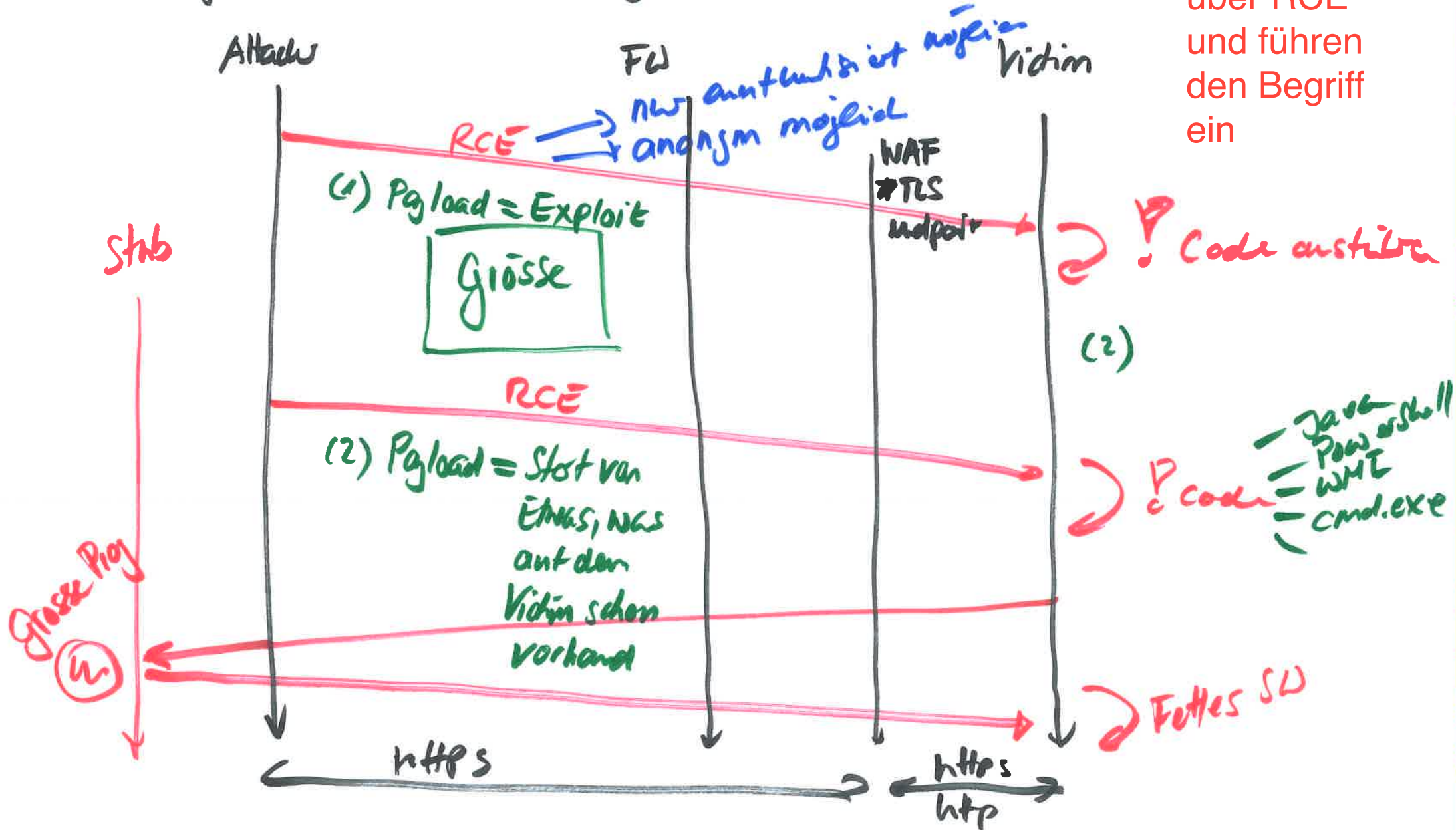
Wunsch möglichst mit Open Source Tools zu arbeiten

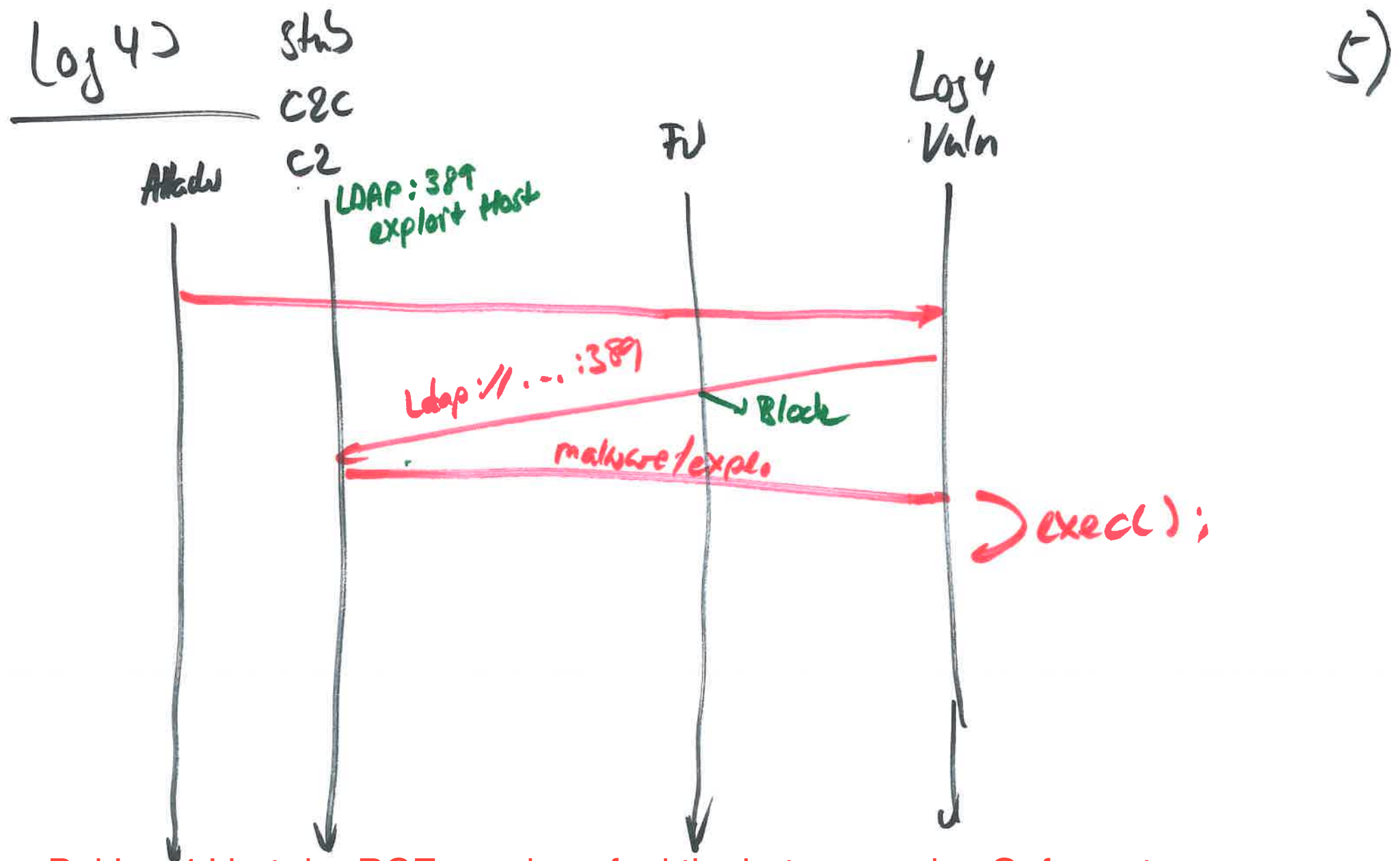
RCE

(4)

Möglichkeit auf Remote System Code auszuführen:

Wir reden über RCE und führen den Begriff ein





Bei Log4J hat der RCE nur dann funktioniert, wenn das Opfersystem einen LDAP Request ins Internet machen konnte, damit von dort der richtige Exploit nachgeladen werden kann. Daher sind FW Regeln von der DMZ ins Internet so wichtig! Firewall ist wichtig für Cyber Defense

CVE → # bezogen auf Produkt (Schwachstelle)

CWE → # bezogen auf ein allg. gültiges Security Problem

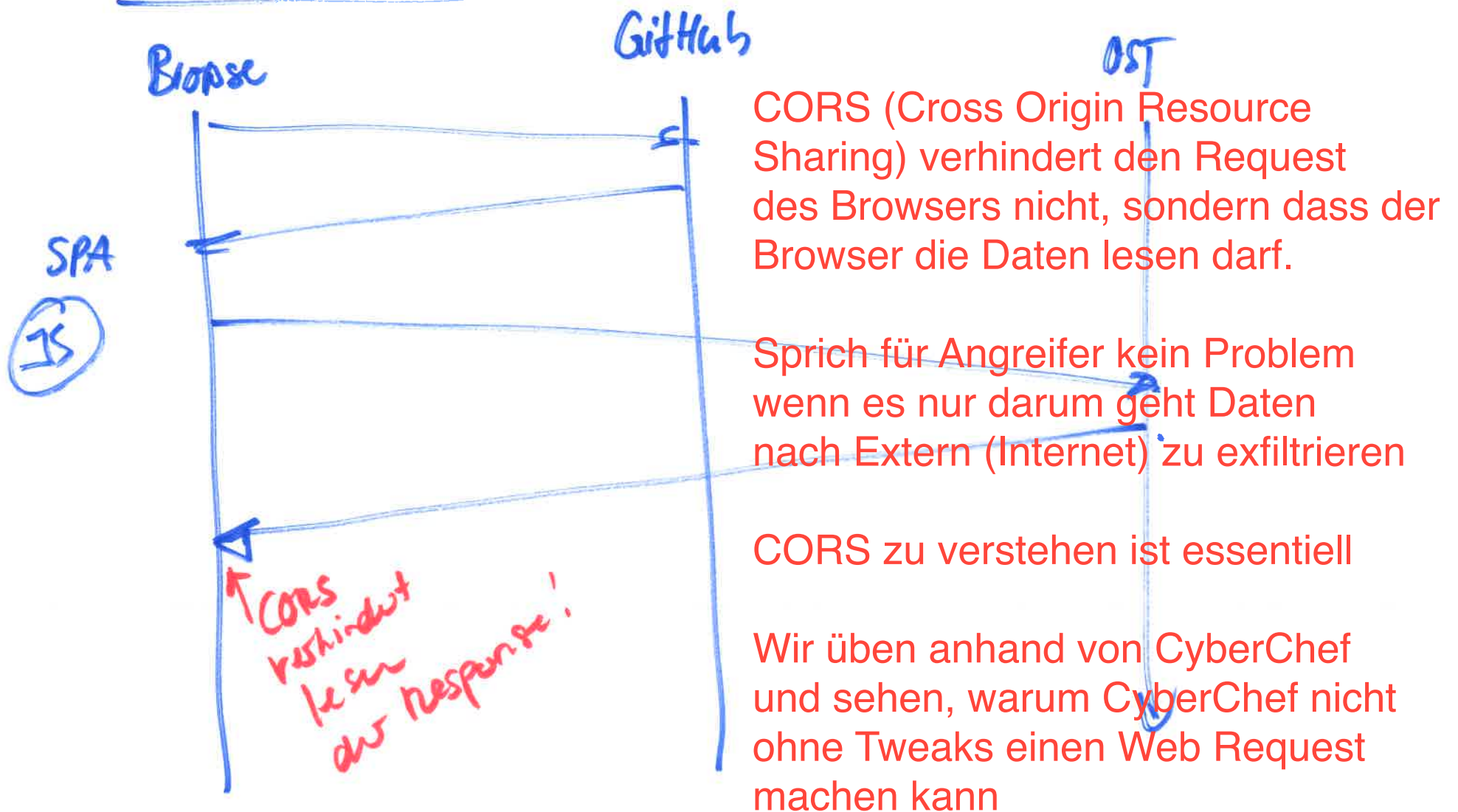
Alle von Euch kennen die CVE (Common Vulnerability Exposure). Eine Zahl die eine Schwachstelle auf ein spezifisches Produkt ausweist

Die CWE (Common Weakness Enumeration) war weitestgehend unbekannt in der Klasse. Das ist eine andere Zahl die eine Schwachstelle allgemein und generisch beschreibt

- hard coded credentials
- missing input validation
- weak or no encryption

CORS

(7)



In Dev Tools Console sieht man den Grund