

Ej1: Procesos y señales

Escribir un programa que cree un proceso hijo de manera que:

El proceso hijo debe sacar un mensaje en pantalla para que el usuario teclee un número entre 0 y 9. Si el número es par enviará la señal SIGUSR1 al padre y si es impar enviará la señal SIGUSR2.

El proceso padre deberá esperar la señal del hijo. Una vez recibida, imprimirá en pantalla un mensaje indicado si el número tecleado era par o impar.

Realizar dos versiones:

- a) El código de ambos procesos en el mismo programa; e.d., utilizando un único fichero fuente con (procesos.c).
- b) El código del proceso hijo esta en un fichero (hijo.c) distinto al del padre (padre.c); e.d., se debe utilizar la llamada al sistema exec().