

JS

Functions

Функции

- функция - это объект (присваивать их переменным, добавлять собственные свойства и методы, возвращать из других функций, передавать в качестве аргументов)
- выполняется в рамках объекта (this); если объект задан не явно, то используется глобальный
- вызвать функцию в контексте другого объекта можно с помощью методов call, apply.
- может быть анонимной
- выступают в качестве конструкторов для объектов
- позволяет создать локальную область видимости
- могут принимать любое количество аргументов (arguments)

Объявление функций

```
// function declaration  
function sum (arg1, arg2){  
    return arg1 + arg2;  
}
```

```
// function expression  
var mult = function(arg1, arg2){  
    return arg1 * arg2;  
}
```

Объявление функций

```
sum(1,2); // => 3
```

```
mult(3,4); // => ERROR: undefined is not a function
```

```
// function declaration
```

```
function sum (arg1, arg2){  
    return arg1 + arg2;  
}
```

```
// function expression
```

```
var mult = function(arg1, arg2){  
    return arg1 * arg2;  
}
```

Score функции

- каждый вызов функции создает свой score, куда попадут аргументы функции и объявленные в ней локальные переменные
- каждая вложенная функция имеет доступ к score «родительской» (score chain), «родительская» же функция доступа к score вложенной не имеет
доступ из одного score в другой осуществляется через свойство `[[score]]`
- из любой функции доступны переменные из global score

! не путать с контекстом выполнения (execution context)

Scope функции

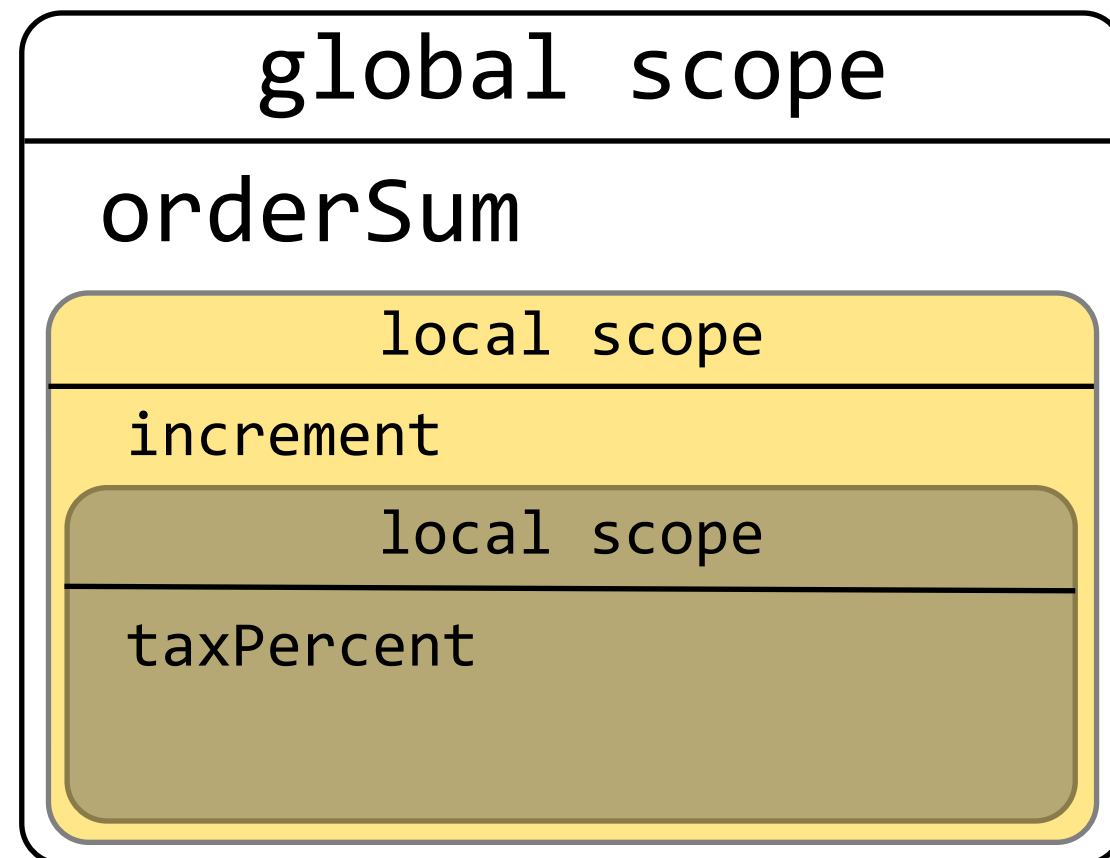
```
var orderSum = 3.50;
```

```
function incrementOrderSum (increment){  
    orderSum += increment;  
}
```

Scope функции

```
var orderSum = 3.50;  
function incrementOrderSum (increment){  
  orderSum += increment;  
  function addTaxes(taxPercent){  
    orderSum *= (1 + taxPercent);  
  }  
}
```

incrementOrderSum()



addTaxes()

Scope функции

```
function sum (x){  
    return function(y){  
        return x + y;  
    }  
}
```

```
var sum5 = sum(5);
```

```
sum5(5);    // => 10
```

```
sum5(10);   // => 15
```

```
sum5(15);   // => 20
```


Scope функции

```
(function (){  
  
    function test(){  
        for(i = 0; i < 10; i++){  
            console.log(i);  
        }  
    }  
  
    for(var i = 0; i < 10; i++){  
        test();  
    }  
  
})();  
  
// => ?
```

Scope функции

```
(function (){  
    var lis = document.getElementsByTagName("li");  
  
    for(var i = 0; i < li.length; i++){  
        lis[i].addEventListener("click", function(){  
            alert(i);  
        });  
    }  
})();  
  
// => ?
```

Context функции

- КОНТЕКСТ, в котором вызывается функция это то, на что указывает `this` внутри нее
- КОНТЕКСТ может меняться при вызове, для этого можно использовать `call`, `apply` или просто вызвать функцию в ином контексте
- есть возможность связать функцию с определенным КОНТЕКСТОМ

Изменение контекста функции

```
var test = "global value",
    obj = {
      test : "local value",
      showTest : function(){

        return function(){
          return this.test;
        }
      }
    };

```

```
obj.showTest(); // => ?
obj.showTest().call({test:"another value"}); // => ?

```

Удержание контекста функции

```
var man = {  
    name      : “Остап Ибрагимович”,  
    printName : function(){  
        console.log(this.name);  
    }  
};
```

```
document.body.addEventListener(“click”, man.printName);  
// => ?
```

Удержание контекста функции

```
var man = {  
    name      : “Остап Ибрагимович”,  
    printName : function(){  
        console.log(this.name);  
    }  
};
```

```
document.body.addEventListener(“body”, function(){  
    man.printName();  
});
```

Удержание контекста функции

```
var man = {  
    name      : “Остап Ибрагимович”,  
    printName : function(){  
        console.log(this.name);  
    }  
};  
  
man.printName = man.printName.bind(man);  
  
document.body.addEventListener(“body”, man.printName);
```

Context функции

```
var a    = {},  
    b    = {},  
    func = function(){ console.log(this); };
```

```
func();           // => ?  
func.call(a);     // => ?  
func.apply(b);    // => ?  
func.bind(a).call(b); // => ?
```