

人工智能学院实验报告

姓名：周杨 学号：2112030064 专业：人工智能 年级：2021 级

课程：机器人学及其应用导论 主讲教师：付乐

辅导教师：付乐

实验时间：2024 年 5 月 28 日 下午 6 时至 8 时

实验地点：九章 B407

实验题目：RBF 网络自适应控制仿真实验

实验目的：通过该实验，熟悉机器人在 MATLAB 开发环境下采用 RBF 网络进行自适应控制的基本操作，掌握神经网络自适应控制方法。

实验环境（硬件和软件）计算机，matlab

实验内容及步骤：

1、RBF 网络自适应控制原理

考虑如下的动力学系统：

$$\ddot{\theta} = f(\theta, \dot{\theta}) + u$$

式中， θ 为转动角度， u 为控制输入。

写成状态方程形式为

$$\begin{aligned}\dot{x}_1 &= x_2 \\ \dot{x}_2 &= f(x) + u\end{aligned}$$

式中， $f(x)$ 为未知函数。位置指令为 x_d ，则误差及其导数为 $e = x_1 - x_d$ ， $\dot{e} = x_2 - \dot{x}_d$ 定义误差函数为 $s = \lambda e + \dot{e}$ ， $\lambda > 0$ 则， $\dot{s} = \lambda \dot{e} + \ddot{e} = \lambda \dot{e} + \dot{x}_2 - \ddot{x}_d = \lambda \dot{e} + f(x) + u - \ddot{x}_d$ 由此可见，如果 $s \rightarrow 0$ ，则 $e \rightarrow 0$ 且 $\dot{e} \rightarrow 0$ 。采用 RBF 网络逼近 $f(x)$ ，算法为

$$h_j = \exp\left(-\frac{\|x - c_j\|^2}{2b_j^2}\right)$$
$$f(x) = W^T h + \varepsilon$$

式中， x 为网络的输入， j 为网络隐含层的第 j 个节点； $h = [h_1 \cdots h_j]^T$ 为网络的高斯基函数输出； c_j 为网络的第 j 个节点的中心向量； W 为网络的理想权值； ε 为网络的逼近误差， $\varepsilon < \varepsilon_N$ 。

网络输入取 $x = [x_1 \ x_2]^T$ ，则网络输出为 $\hat{f}(x) = \hat{W}^T h$ 。

由于

$$f(x) - \hat{f}(x) = W^T h + \varepsilon - \hat{W}^T h = -\tilde{W}^T h + \varepsilon$$

定义 Lyapunov 函数为 $V = \frac{1}{2} s^2 + \frac{1}{2\gamma} \tilde{W}^T \tilde{W}$

式中, $\gamma > 0$, $\tilde{W} = \hat{W} - W^*$, 则

$$\dot{V} = s\dot{s} + \frac{1}{\gamma} \tilde{W}^T \dot{\tilde{W}} = s(\lambda \dot{e} + f(x) + u - \ddot{x}_d) + \frac{1}{\gamma} \tilde{W}^T \dot{\tilde{W}}$$

设计如下的控制律:

$$u = -\lambda \dot{e} - \hat{f}(x) + \ddot{x}_d - \eta \operatorname{sgn}(s)$$

则

$$\begin{aligned} \dot{V} &= s(f(x) - \hat{f}(x) - \eta \operatorname{sgn}(s)) + \frac{1}{\gamma} \tilde{W}^T \dot{\tilde{W}} \\ &= s(-\tilde{W}^T h + \varepsilon - \eta \operatorname{sgn}(s)) + \frac{1}{\gamma} \tilde{W}^T \dot{\tilde{W}} \\ &= \varepsilon s - \eta |s| + \tilde{W}^T \left(\frac{1}{\gamma} \dot{\tilde{W}} - sh \right) \end{aligned}$$

取 $\eta > \varepsilon_N$, 自适应控制律为

$$\dot{\tilde{W}} = \gamma sh$$

则 $\dot{V} = \varepsilon s - \eta |s| \leq 0$ 。

由于当且仅当 $s=0$ 时, $\dot{V}=0$, 即当 $\dot{V} \equiv 0$ 时, $s \equiv 0$ 。根据 LaSalle 不变性原理, 闭环系统为渐进稳定, 即当 $t \rightarrow \infty$ 时, $s \rightarrow 0$, 系统的收敛速度取决于 η 。

由于 $V \geq 0$, $\dot{V} \leq 0$, 则当 $t \rightarrow \infty$ 时, V 有界, 从而 \tilde{W} 有界。

2、仿真过程与结果

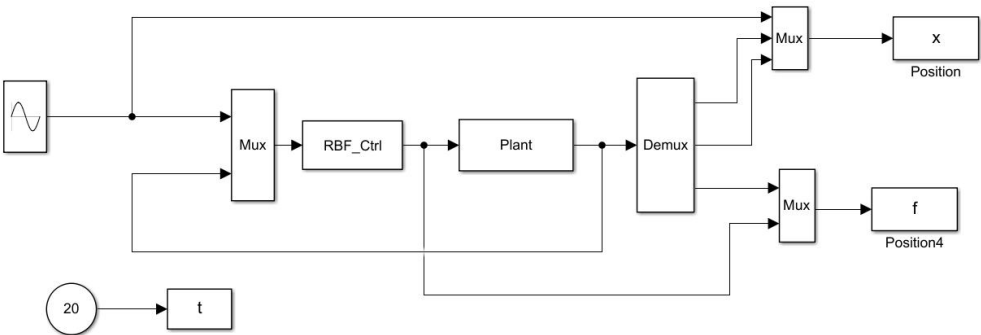
考虑如下被控对象:

$$\begin{aligned} \dot{x}_1 &= x_2 \\ \dot{x}_2 &= f(x) + u \end{aligned}$$

式中, 假设 $f(x) = 10x_1x_2$ 。

位置指令为 $x_d = \sin t$, 采用上述的控制律和自适应律, 取 $\lambda = 10$, $\gamma = 500$, $\eta = 0.5$ 。根据网络输入 x_1 和 x_2 的实际范围来设计高斯基函数的参数, 参数 c_j 和 b_j 取值分别为 $[-2, -1, 0, 1, 2]$ 和 3.0 。网络权值中各个元素的初始值取 0.1 。

实验源程序如下:



```
function [sys,x0,str,ts] = spacemodel(t,x,u,flag)
switch flag,
case 0,
    [sys,x0,str,ts]=mdlInitializeSizes;
case 1,
    sys=mdlDerivatives(t,x,u);
case 3,
    sys=mdlOutputs(t,x,u);
case {2,4,9}
    sys=[];
otherwise
    error(['Unhandled flag = ',num2str(flag)]);
end
function [sys,x0,str,ts]=mdlInitializeSizes
global b c lama
sizes = simsizes;
sizes.NumContStates = 5;
sizes.NumDiscStates = 0;
sizes.NumOutputs = 2;
sizes.NumInputs = 4;
sizes.DirFeedthrough = 1;
sizes.NumSampleTimes = 1;
sys = simsizes(sizes);
```

```

x0 = 0.1*ones(1,5);
str = [];
ts = [0 0];
c=0.5*[-2 -1 0 1 2;
       -2 -1 0 1 2];
b=3.0;
lama=10;
function sys=mdlDerivatives(t,x,u)
global b c lama
xd=sin(t);
dxd=cos(t);

```

```

x1=u(2);
x2=u(3);
e=x1-xd;
de=x2-dxd;
s=lama*e+de;

```

```

W=[x(1) x(2) x(3) x(4) x(5)]';
xi=[x1;x2];

```

```

h=zeros(5,1);
for j=1:1:5
    h(j)=exp(-norm(xi-c(:,j))^2/(2*b^2));
end

```

```

gama=1500;
for i=1:1:5
    sys(i)=gama*s*h(i);
end

```

```

function sys=mdlOutputs(t,x,u)
global b c lama
xd=sin(t);
dxd=cos(t);

```

```

ddxd=-sin(t);

```

```

x1=u(2);
x2=u(3);
e=x1-xd;
de=x2-dxd;
s=lama*e+de;

```

```

W=[x(1) x(2) x(3) x(4) x(5)];
xi=[x1;x2];

```

```

h=zeros(5,1);
for j=1:1:5
    h(j)=exp(-norm(xi-c(:,j))^2/(2*b^2));
end
fn=W*h;
xite=1.50;

```

```

%fn=10*x1+x2; %Precise f
ut=-lama*de+ddxd-fn-xite*sign(s);

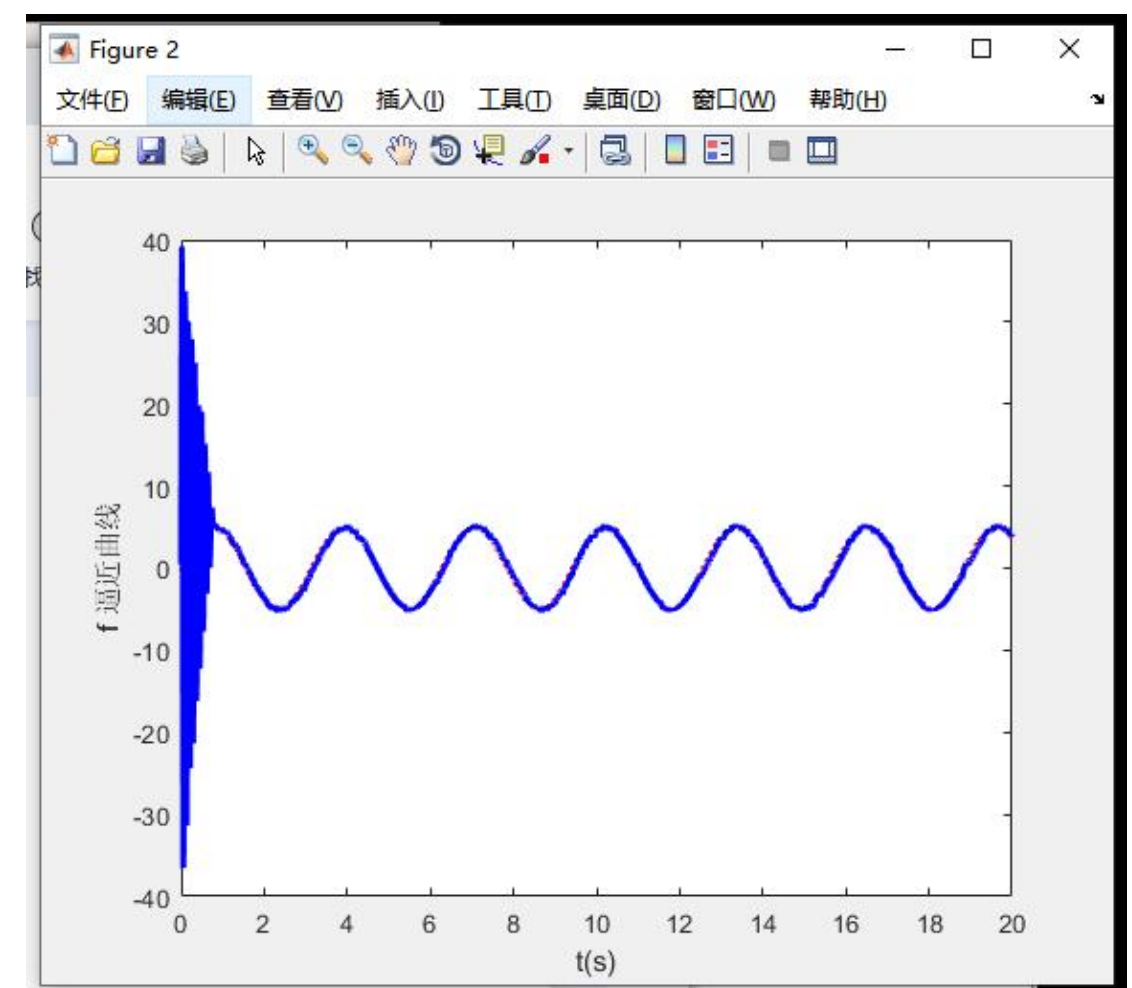
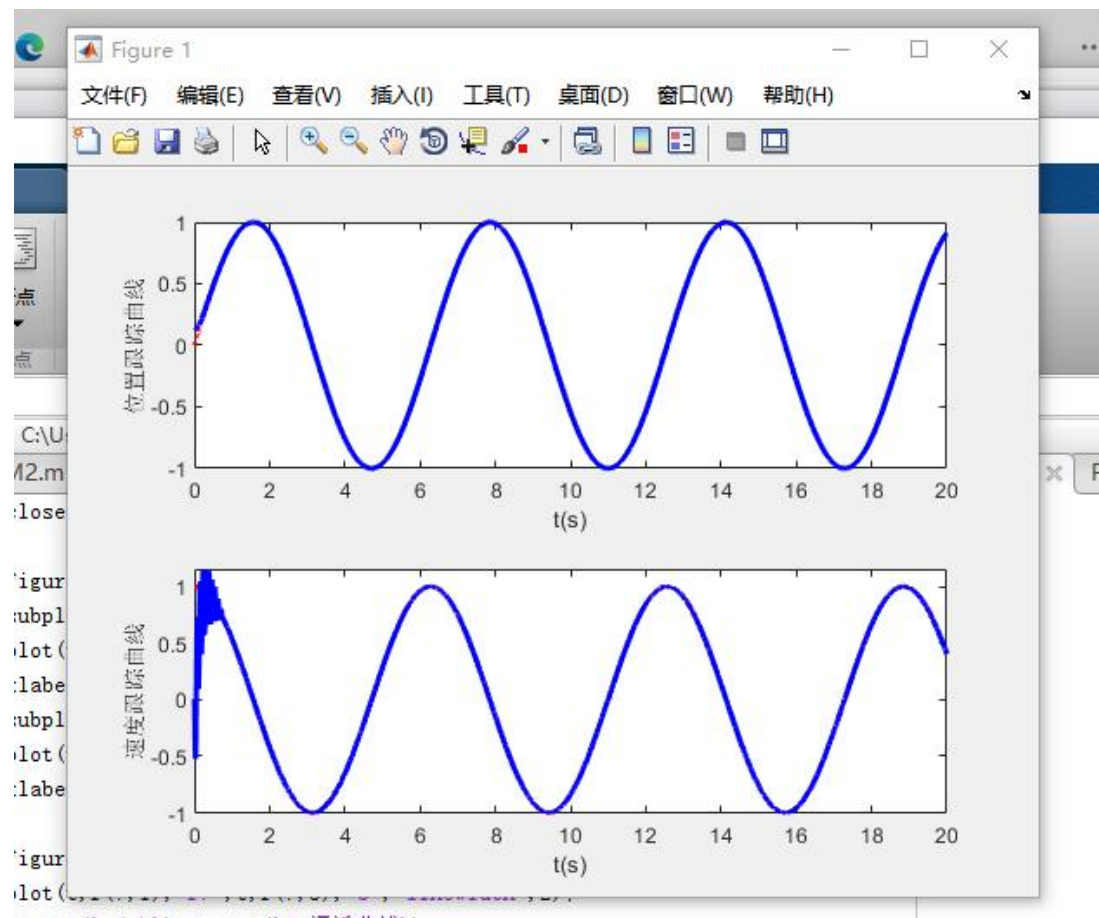
```

```

sys(1)=ut;
sys(2)=fn;

```

实验数据记录:



问题与讨论:

可以通过内置的 `error` 函数来打印错误信息使代码更具有处理异常的能力