

Diagramas de estado y clase

Diagrama de estado

Al iniciar nuestra aplicación aparece una pantalla de login (puedes elegir que sea registro). Si no escribes bien los campos te volverá a preguntar el formulario de login/registro. Las funciones varían entre tipo de usuario (administrador o no), por lo que primero explicaremos las posibilidades del **usuario básico**.

Al intentar hacer login se comprueba en la base de datos si el usuario existe, si existe, el usuario puede ver la página, si no existe da error y te vuelve a salir el formulario.

Al intentar hacer registro se comprueba en la base de datos si hay un usuario con los mismos datos, si no existe se crea un nuevo usuario y se te redirige al formulario de login, si existe, da error y te vuelve a salir el formulario.

Una vez el usuario ya está logueado entra a la página y puede ver todas las secciones. En la página principal el usuario puede ver un resumen.

Si el usuario hace click en la sección de juegos, la aplicación le enviará a la página de juegos donde verá una explicación un poco más detallada de los juegos y si hace click en un juego puede ver una explicación más extendida de ese juego.

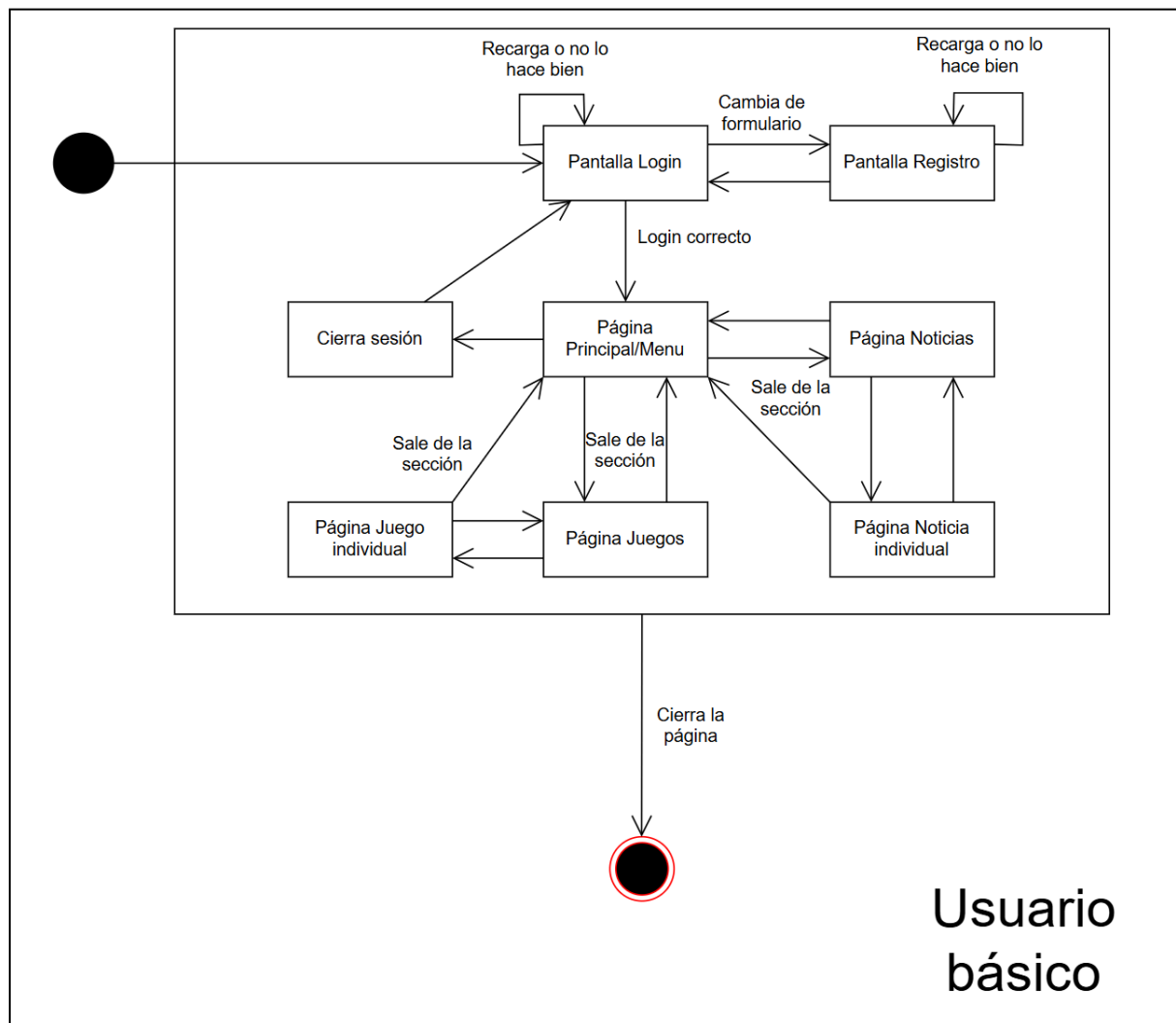
Si el usuario hace click en la sección de noticias, la aplicación le enviará a la página de noticias donde verá una explicación un poco más detallada de las noticias y si hace click en una noticia puede ver una explicación más extendida de esa noticia.

Por último, el usuario también puede cerrar sesión, al estar conectado con una cuenta, esto es simplemente apretar un botón y te muestra otra vez el formulario de login. Para finalizar el proceso simplemente se cierra la página.

Ahora explicaremos las funciones extra del usuario **administrador**.
Todo lo que puede hacer el usuario básico también lo tiene el usuario administrador.

Además el usuario administrador ahora puede ver nuevas secciones que tienen las siguientes funciones.

Si el usuario hace click en la sección de “gestionar usuarios”/”gestionar juegos”/”gestionar noticias” tendrá un formulario donde podrá añadir usuarios/juegos/noticias por su cuenta y un listado de usuarios/juegos/noticias que existen en la base de datos donde podrá editar o borrar esos datos.



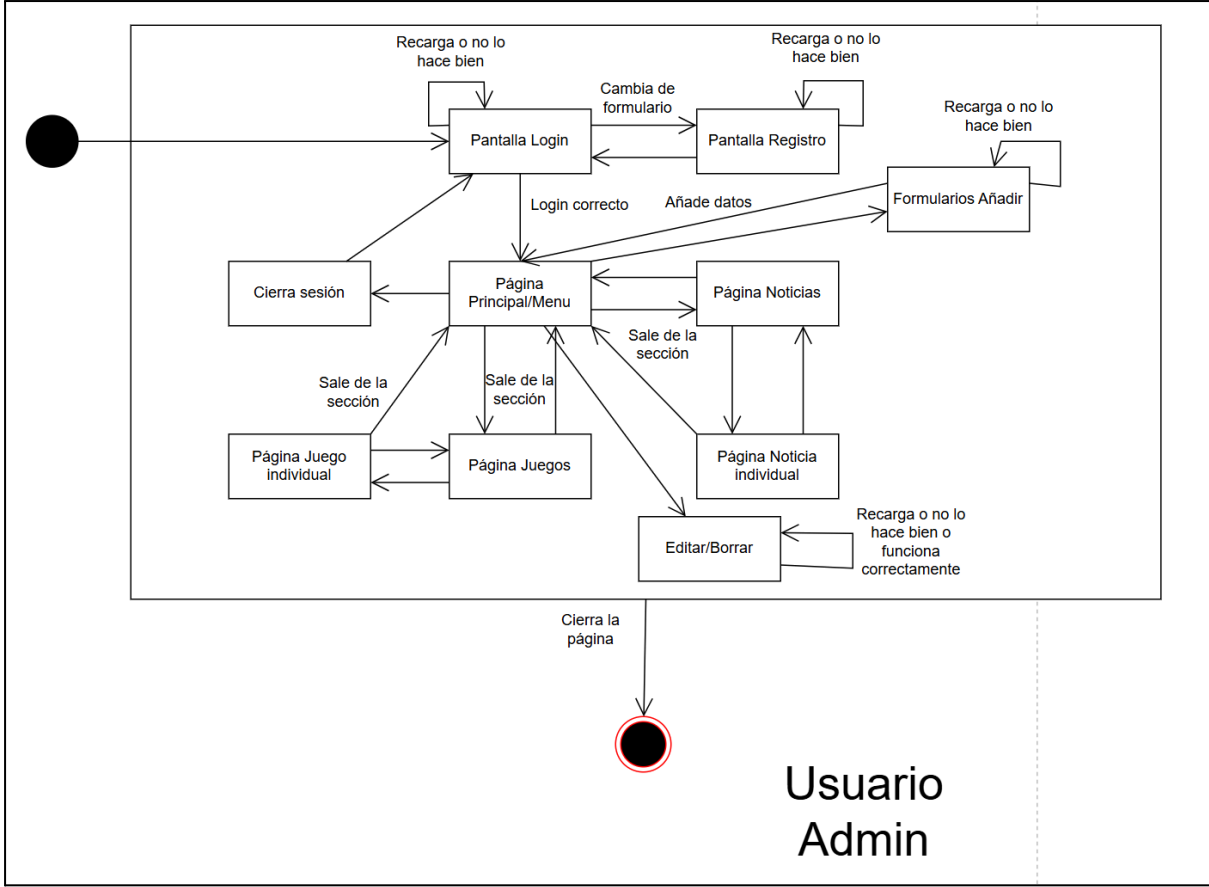


Diagrama de clase

En nuestro caso las tres clases que tenemos son independientes por lo que en cuanto a relaciones las clases Juego, Noticia y Usuario pensamos que tienen que quedar así.

