



PROGRAMACIÓN MÓVIL 2

EVALUACIÓN 3

UNIDADES III y IV

Explicación general:

La aplicación debe ser una herramienta que ayude a un estudiante del Tec a llevar un buen control de las actividades relacionadas con los estudios de su carrera, así como tener disponible información relevante y el acceso a otras herramientas.

Explicación detallada:

La aplicación debe contar con varias secciones, mismas que se agruparán en un control Panorama, el cual debe tener como fondo una imagen relativa al Tec.

Las secciones que obligatoriamente debe tener la aplicación son:

- Información del plantel
 - Historia
 - Misión y Visión
 - Valores
 - Identidad (historia del logo)
- Agenda de actividades de la institución (En una base de datos local, por el momento puede inventar algunas actividades).
- Agenda de actividades del alumno para programar exámenes, entrega de trabajos, asistencia a eventos, etc.
- Avisos
 - Si el día actual hay que atender una actividad, ya sea institucional o del alumno, que se muestre en la sección de avisos y que en la respectiva agenda se vea resaltada. Configurar detalles que se especifican en la rúbrica.
- Galería de imágenes
- Acceso al SYNESI (control WebBrowser)
- Acceso a correo institucional (WebBrowser)
- Horarios de cada semestre que ha cursado el alumno (Base de datos, local por el momento)
 - Incluir calificaciones obtenidas en las materias cursadas de semestres anteriores, tanto al visualizar cada horario como a manera de resumen de kardex (incluir promedio en el kardex).



PROGRAMACIÓN MÓVIL 2

EVALUACIÓN 3
UNIDADES III y IV

NOMBRE: _____ CONTROL: _____ FECHA: _____

Criterio	Descripción	Valor en puntos	Puntos obtenidos
Diseño de la interfaz de usuario	Utilizar el control Panorama, con una imagen relativa al Tec y dentro del cual se agrupen todas las secciones descritas	10	
Bases de datos de solo lectura	Creación y llenado de bases de datos con información fija: <ul style="list-style-type: none">• Agenda de actividades de la institución• Horarios y kardex del alumno	25	
Bases de datos de lectura y escritura	Creación y rutina de altas, bajas, consultas y modificaciones de las bases de datos para el planificador de actividades del alumno	25	
Información	Información general del plantel y galería de imágenes	5	
Navegación a sitios de Internet	Incrustar el control WebBrowser para acceder al SYNESI y al correo institucional	5	
Settings	Configuración de días de anticipación para mostrar un evento próximo, así como otras configuraciones que considere convenientes	5	
Avisos	Mostrar en la sección de avisos las actividades a realizar que correspondan, de acuerdo a los días de la configuración	20	
Programación orientada a objetos	Crear clases, con sus propiedades y métodos e instanciar objetos de dichas clases	5	

***Notas:**

- Utilice los controles que considere adecuados para cada opción. Puede incluir los del Silverlight Toolkit si le resulta conveniente.
- Para efectos de esta evaluación, puede crear una sola tabla con los horarios y otra con los kardex. Sin embargo, en la versión del proyecto final del semestre, debe normalizarse y crear entidades y relaciones.