



Unidad II

XAML

Actividad de aprendizaje No. 2

Proyecto de programación: Brochas

Descripción: El programa debe tener un área de dibujo, la cual debe pintarse con cualquiera de las cinco brochas que maneja Silverlight:

1. *SolidColorBrush*

- Colocar por lo menos dos colores para pintar el área de dibujo
- Seleccionar el color de esas opciones

2. *LinearGradientBrush*

- Colocar tres colores fijos (dentro del programa)
- El usuario traza, mediante arrastre, una línea imaginaria dentro del área de dibujo
- El gradiente tiene como puntos extremos el trazado anterior
- Dentro de los puntos extremos, debe haber cuatro puntos intermedios (0, 0.25, 0.75, 1)

3. *RadialGradientBrush*

- Colocar tres colores fijos (dentro del programa)
- El usuario traza, mediante arrastre, una línea imaginaria dentro del área de dibujo
- El trazado anterior indica el centro y el radio del gradiente
- Dentro de los puntos extremos, debe haber cuatro puntos intermedios (0, 0.25, 0.75, 1)



4. ImageBrush

- a. Colocar por lo menos una imagen dentro del proyecto
- b. Pintar el área de dibujo con alguna de las imágenes

5. VideoBrush.

- a. Colocar por lo menos un video dentro del proyecto
- b. Pintar el área de dibujo con alguno de los videos
- c. Durante la reproducción del video, si el usuario presiona el área de dibujo, el video se debe pausar, si presiona nuevamente, el video se vuelve a reproducir
- d. Así mismo, incluir un control que permita quitar y poner el audio del video durante su reproducción

El programa solo se calificará si se ejecuta correctamente al abrirlo en Visual Studio. En caso de que salte un error durante la ejecución, se calificará con un cero el criterio o la funcionalidad que se estuviera evaluando.



Criterio	Descripción	Valor en puntos
Interacción del usuario	Los extremos de la línea los indica el usuario arrastrando en el área de dibujo	20
Elección de colores solidos	El usuario elige mediante algún control, el color para pintar	3
<i>SolidColorBrush</i>	Pintar el área de dibujo con el color elegido	3
<i>LinearGradientBrush</i>	Crear el gradiente linear con las especificaciones indicadas anteriormente	10
<i>RadialGradientBrush</i>	Crear el gradiente radial con las especificaciones indicadas anteriormente	10
<i>ImageBrush</i>	Pintar el área de dibujo con una imagen	3
<i>VideoBrush</i>	Pintar el área de dibujo con un video	4
Controlar la reproducción del video	El usuario pausa y reanuda la reproducción del video al interactuar con el área de dibujo	20
Controlar el audio del video	El usuario habilita o deshabilita el audio del video mediante un control	10
Programación orientada a objetos	Crear clases, con sus propiedades y métodos e instanciar objetos de dichas clases	5
Fundamento teórico en el documento	Explicación a detalle de cada tipo de brocha	12