



PROGRAMACIÓN MÓVIL 2

PROYECTO FINAL

Explicación general:

La aplicación debe ser una herramienta que ayude a un estudiante del Tec a llevar un buen control de las actividades relacionadas con los estudios de su carrera, así como tener disponible información relevante y el acceso a otras herramientas.

Explicación detallada:

La aplicación debe contar con varias secciones, mismas que se agruparán en un control Panorama, el cual debe tener como fondo una imagen relativa al Tec.

Las secciones que obligatoriamente debe tener la aplicación son:

- Información del plantel
 - Historia
 - Misión y Visión
 - Valores
 - Identidad (historia del logo)
- Agenda de actividades de la institución
- Agenda de actividades del alumno para programar exámenes, entrega de trabajos, asistencia a eventos, etc.
- Avisos
 - Si el día actual hay que atender una actividad, ya sea institucional o del alumno, que se muestre en la sección de avisos y que en la respectiva agenda se vea resaltada.
- Galería de imágenes
- Acceso al SYNESI (control WebBrowser)
- Acceso a correo institucional (WebBrowser)
- Horarios de cada semestre que ha cursado el alumno
 - Incluir calificaciones obtenidas en las materias cursadas de semestres anteriores, tanto al visualizar cada horario como a manera de resumen de kardex (incluir promedio en el kardex).



Consideraciones:

- Procure manejar colores adecuados que contrasten con la imagen utilizada de fondo en el control Panorama, para facilitar la legibilidad del texto escrito sobre la imagen.
- El manejo de datos debe ser externo al teléfono. Se recomienda el uso de alguna plataforma en la Nube, como por ejemplo, Windows Azure.
- La información que muestre en cuanto al horario de clases, kardex y actividades, debe ser únicamente para el estudiante que tiene instalada la aplicación en su teléfono. Debido a que no se pudo ver en clase el tema de autenticación, se permite que durante la ejecución del programa se tenga guardado el número de control en alguna variable global, de manera que al hacer las consultas a la base de datos en la Nube, considere filtrar solo la información que al estudiante le corresponde, pero sin preguntarle el número de control, ya que se supone que la aplicación debe saber de quién se trata gracias a algún método de autenticación.
- Existen dos formas de programar actividades para el estudiante: por parte de la institución y por parte del propio estudiante.
 - En el caso de actividades programadas por la institución, se va a dar como supuesto que alguien que trabaja en ella, cuenta con un programa mediante el cual mantiene dichas actividades actualizadas. Por lo tanto, la aplicación móvil no agrega, modifica ni elimina estas actividades, solamente las consulta y notifica cuando haya que atender alguna.
 - Las actividades del propio estudiante si se programan desde la aplicación móvil.
- La aplicación debe avisarle al usuario que tiene una actividad próxima a realizar, ya sea institucional o propia.
 - En caso de tener cerrada la aplicación, debe utilizar algún sistema de notificaciones de inserción (Push), para que la plataforma en la Nube le envíe al teléfono el aviso. El tipo de notificación a utilizar es de libre elección (Tile o Toast).
 - Dentro de la aplicación debe haber una sección de avisos en la que puede consultar las actividades próximas a realizar.