



PROGRAMACIÓN MÓVIL 2

UNIDAD II

XAML

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

Comprender los fundamentos y el uso de XAML, como plataforma para el diseño y presentación de la vista al usuario, en las aplicaciones móviles de Windows Phone.

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

Por cada tema de la unidad, se realizarán aplicaciones que permitan poner en práctica los conceptos teóricos. El nombre de cada aplicación debe comenzar con la palabra “Proyecto”, seguido de un número consecutivo.

Al final de la unidad se entregará el portafolio de evidencias, el cual se describe más adelante en el presente documento.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- Cada uno de los cuatro proyectos **10%**
- Portafolio de evidencias **5 %**
- Examen **55 %**

- ✓ *La calificación del examen se multiplicará por 55% para obtener el puntaje parcial correspondiente al criterio de examen práctico.*
- ✓ *La entrega del portafolio de evidencias a tiempo y cumpliendo todos los requisitos, otorga 5 puntos parciales de la calificación.*
- ✓ *El puntaje total de cada proyecto se multiplicará por 10% para obtener un puntaje parcial correspondiente a los proyectos prácticos.*
- ✓ *La sumatoria de los puntajes parciales de todos los proyectos se sumará al puntaje parcial del examen, más el puntaje de la entrega del portafolio, para obtener así la calificación de la unidad.*

Examen: 24 de Marzo de 2014.

Fecha límite de entrega: 31 de Marzo de 2014.



CONTENIDO DEL PORTAFOLIO

Entregar un reporte escrito que contenga, en orden, cada punto de las actividades de aprendizaje, tomando en cuenta las siguientes características:

- ❖ Portada
 - Nombre, escudo y lema del Tec.
 - Nombre y escudo actual de la carrera.
 - Nombre de la materia.
 - Nombre del maestro.
 - Nombres números de control de quien presenta.
 - ❖ Índice
 - ❖ Explicación general del contenido de la unidad
 - ❖ Reporte de cada práctica o tema teórico **
 - ❖ Conclusiones y/o recomendaciones
-
- ** Si es un tema teórico:
 - Desarrollo del tema
 - ** Si es una práctica:
 - Título
 - Explicación breve
 - Evidencia
 - Archivos del proyecto (solución en VS)