

# **LAPORAN UAS PEMROGRAMAN WEB**

## **WEBSITE SKILLS EDUCATION**



Disusun Oleh

Nama : Faisal Akbar Nggori

Nomor Mahasiswa : 12221895

Program Studi : Informatika

Jenjang : Sarjana

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN ILMU KOMPUTER**

**EL RAHMA**

**YOGYAKARTA**

**2024**

## **KATA PENGANTAR**

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Dengan memanjatkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, saya dapat menyelesaikan makalah ini yang berjudul " Website Skills Education". Makalah ini dibuat untuk memenuhi tugas pada mata kuliah Pemrograman Web. Dalam laporan ini, dibahas pembuatan website skills education.

Saya menyadari bahwa makalah ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat saya harapkan demi perbaikan di masa yang akan datang. Terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian laporan ini

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Yogyakarta, 30 Juni 2024

Faisal Akbar Nggori

## DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR .....	i
DAFTAR ISI.....	ii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan masalah .....	2
1.3 Batasan masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat penelitian.....	3
BAB II PEMBAHASAN .....	7
2.1 Website Skills Education .....	7
2.2 Tampilan Login .....	7
2.3 Tampilan Login Admin.....	11
BAB III PENUTUP.....	15
<b>3.1 Kesimpulan.....</b>	<b>15</b>
<b>3.2 Saran .....</b>	<b>15</b>
Daftar Pustaka .....	16

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

**Link youtube: <https://youtu.be/Wxj-SCprFNo>**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Pada Dalam era digital yang terus berkembang, keterampilan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) menjadi semakin penting bagi individu di berbagai bidang. Pendidikan yang berfokus pada pengembangan keterampilan ini menjadi kunci untuk menciptakan sumber daya manusia yang kompeten dan siap bersaing di pasar kerja global. Salah satu cara untuk mengakomodasi kebutuhan tersebut adalah melalui pembuatan platform pembelajaran berbasis web yang dikenal dengan "Skills Education".

Pendidikan keterampilan memiliki peran vital dalam memastikan bahwa individu memiliki kemampuan praktis yang dibutuhkan dalam dunia kerja. Dengan perubahan cepat dalam teknologi, banyak pekerjaan baru yang muncul dan menuntut keterampilan khusus yang tidak selalu diajarkan dalam pendidikan formal. Oleh karena itu, platform seperti Skills Education dapat menjembatani kesenjangan antara pendidikan formal dan kebutuhan industri.

Tujuan utama dari pembuatan website Skills Education adalah untuk menyediakan akses mudah dan terjangkau bagi siapa saja yang ingin meningkatkan keterampilan mereka dalam berbagai bidang, terutama teknologi informasi dan komunikasi. Beberapa tujuan spesifik dari pembuatan website ini antara lain: menyediakan berbagai materi pembelajaran yang berkualitas tinggi, mencakup berbagai topik seperti pemrograman, desain grafis, pemasaran digital, dan keterampilan teknis lainnya; meningkatkan aksesibilitas pendidikan sehingga siapa saja dengan koneksi internet dapat belajar kapan saja dan di mana saja; serta mempersiapkan tenaga kerja yang siap pakai melalui kursus yang praktis dan aplikatif.

Pembuatan website Skills Education membawa sejumlah manfaat, baik bagi individu maupun masyarakat luas, seperti membantu individu untuk terus mengembangkan diri dan menyesuaikan diri dengan perkembangan teknologi dan

tren industri terbaru, membekali peserta didik dengan keterampilan yang relevan sehingga meningkatkan daya saing mereka di pasar kerja global, dan dengan keterampilan yang lebih baik, individu dapat bekerja lebih efisien dan produktif, memberikan dampak positif pada perusahaan dan ekonomi secara keseluruhan.

Proses pembuatan website Skills Education melibatkan beberapa tahap penting, mulai dari perencanaan, desain, pengembangan, hingga implementasi dan evaluasi. Proses ini mencakup: analisis kebutuhan untuk mengidentifikasi kebutuhan pengguna dan menentukan fitur-fitur yang harus ada dalam website; desain antarmuka yang user-friendly dan menarik agar pengguna merasa nyaman saat mengakses website; pengembangan dengan mengimplementasikan desain ke dalam kode dengan menggunakan teknologi web seperti HTML, CSS, JavaScript, dan framework lainnya; pengujian untuk memastikan bahwa website berfungsi dengan baik dan bebas dari bug; peluncuran untuk merilis website agar diakses oleh publik dan melakukan promosi agar dikenal luas; serta evaluasi dan perbaikan dengan mengumpulkan feedback dari pengguna untuk perbaikan dan pengembangan lebih lanjut.

Website Skills Education diharapkan dapat menjadi solusi efektif dalam menyediakan pendidikan keterampilan yang mudah diakses dan berkualitas, sehingga individu dapat meningkatkan keterampilan mereka dan lebih siap menghadapi tantangan di dunia kerja yang semakin kompetitif. Pembuatan website ini tidak hanya mendukung pengembangan diri tetapi juga berkontribusi pada peningkatan kualitas tenaga kerja dan produktivitas masyarakat..

## **1.2 Rumusan masalah**

Berdasarkan dari uraian latar belakang di atas. kebutuhan untuk menyediakan pendidikan keterampilan yang mudah diakses dan berkualitas tanpa harus bergantung pada pendidikan formal.

## **1.3 Batasan masalah**

Berdasarkan latar belakang tersebut, penelitian ini Website Skills Education akan fokus pada penyediaan materi pembelajaran berkualitas tinggi

dalam bidang teknologi informasi dan komunikasi (TIK), seperti pemrograman, desain grafis, dan pemasaran digital, dengan topik di luar TIK tidak menjadi fokus utama dalam pengembangan konten. Platform ini dirancang untuk dapat diakses oleh siapa saja dengan koneksi internet; namun, keterbatasan akses internet di beberapa daerah dapat mempengaruhi kemampuan pengguna untuk mengakses materi pembelajaran secara optimal.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari pembuatan website ini adalah sebagai berikut

1. Untuk menyediakan akses mudah dan terjangkau bagi siapa saja yang ingin meningkatkan keterampilan mereka dalam berbagai bidang, terutama teknologi informasi dan komunikasi..
2. Menyediakan berbagai materi pembelajaran yang berkualitas tinggi, mencakup berbagai topik seperti pemrograman, desain grafis, pemasaran digital, dan keterampilan teknis lainnya.

#### **1.5 Manfaat penelitian**

Adapun beberapa manfaat dari pembuatan Website ini adalah sebagai berikut.

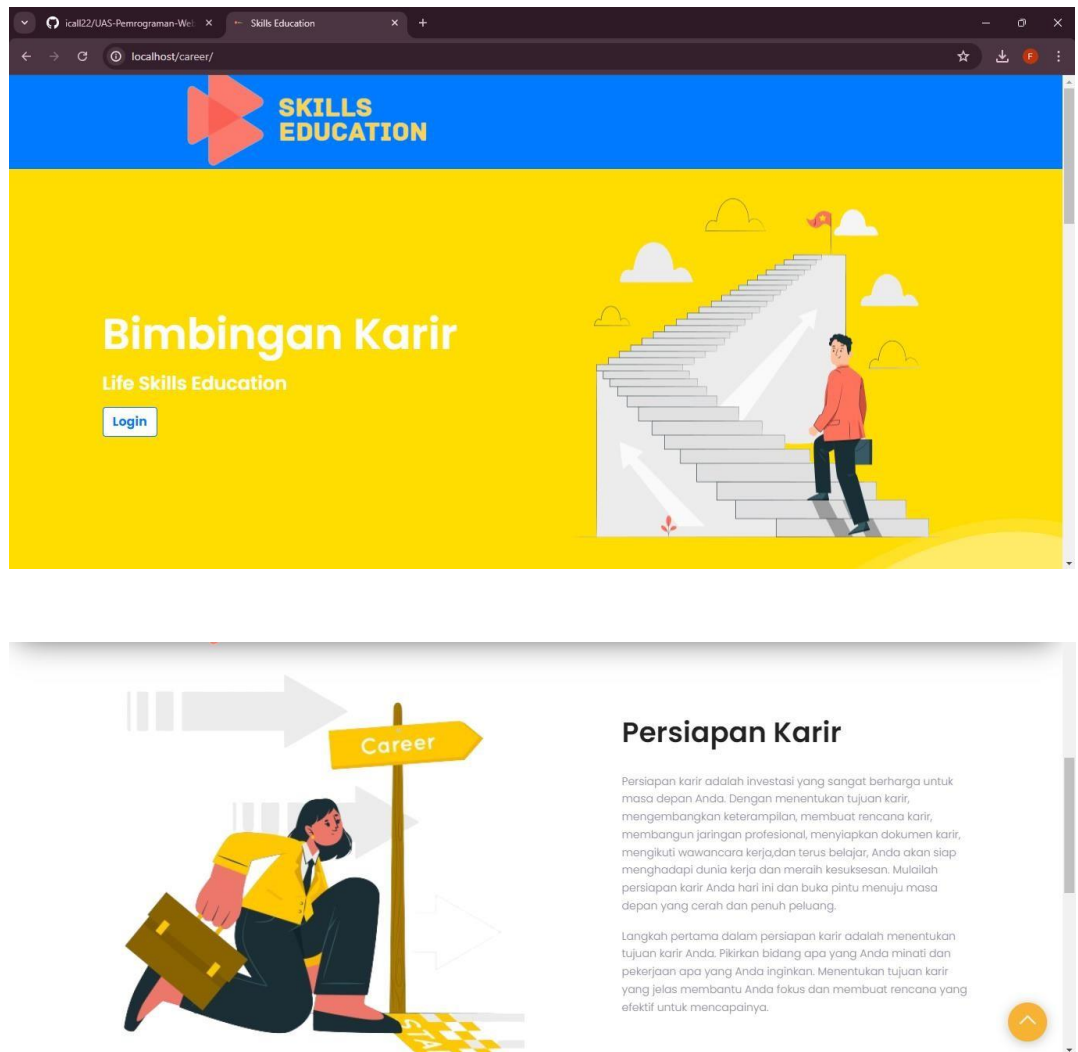
1. Membantu individu untuk terus mengembangkan diri dan menyesuaikan diri dengan perkembangan teknologi dan tren industri terbaru.
2. membekali peserta didik dengan keterampilan yang relevan sehingga meningkatkan daya saing mereka di pasar kerja global.

## BAB II

### PEMBAHASAN

#### 2.1 Website Skills Education

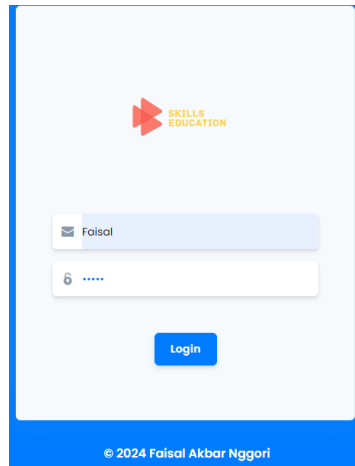
##### 2.1.1 Tampilan Home



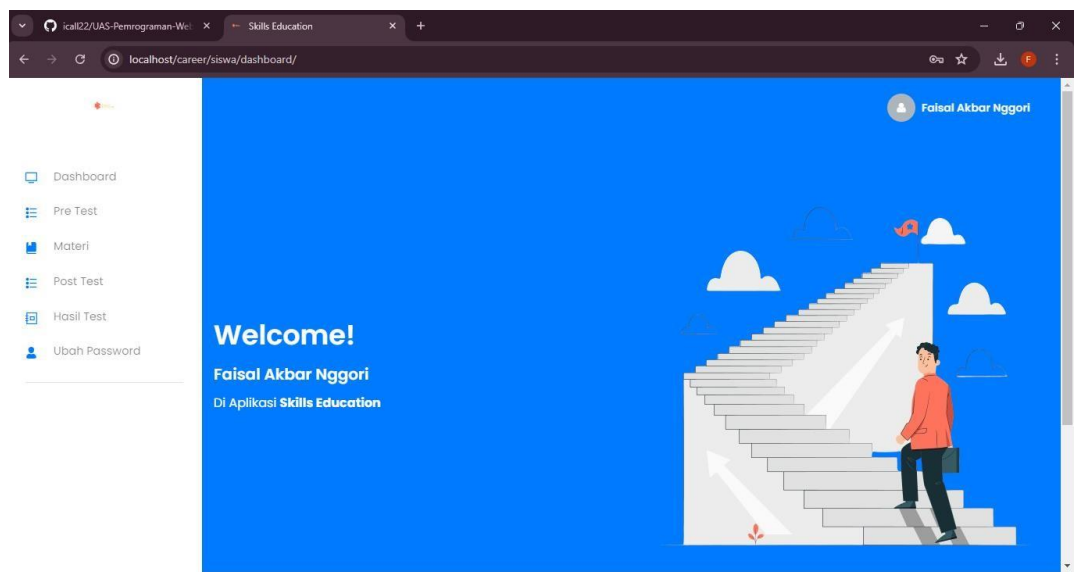
#### 2.2 Tampilan Login

### 2.2.1 Login Siswa

Pada tampilan login ini, disuruh memasukkan username dan password



### 2.2.2 Tampilan Dashboard Siswa



### 2.2.3 Tampilan Menu Pre Test



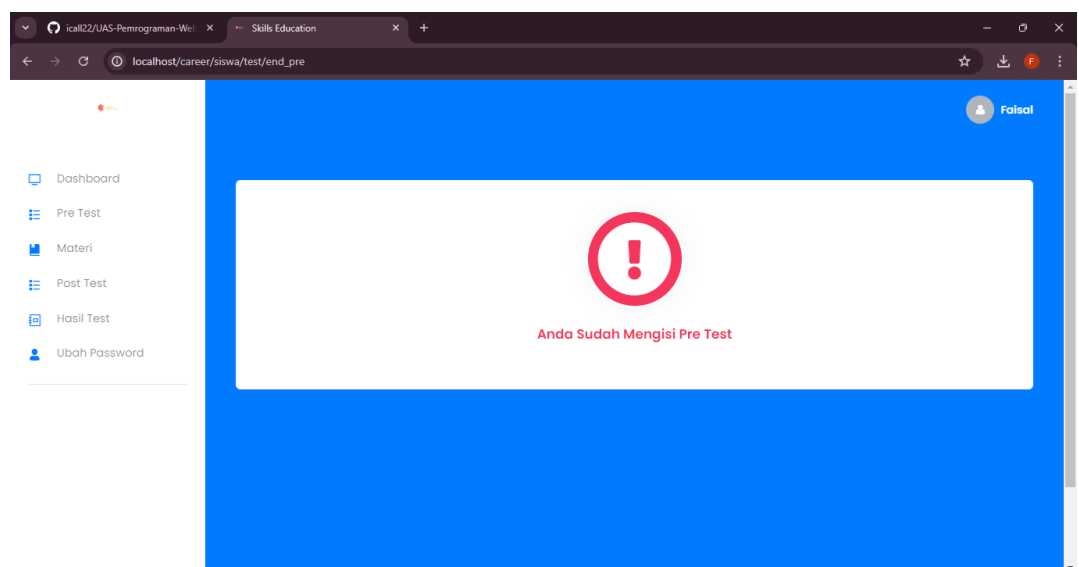
1. Saya memiliki bakat yang dapat menunjang karir saya

- ☐ Sangat Sesuai
- ☐ Sesuai
- ☐ Tidak Sesuai
- ☐ Sangat Tidak Sesuai

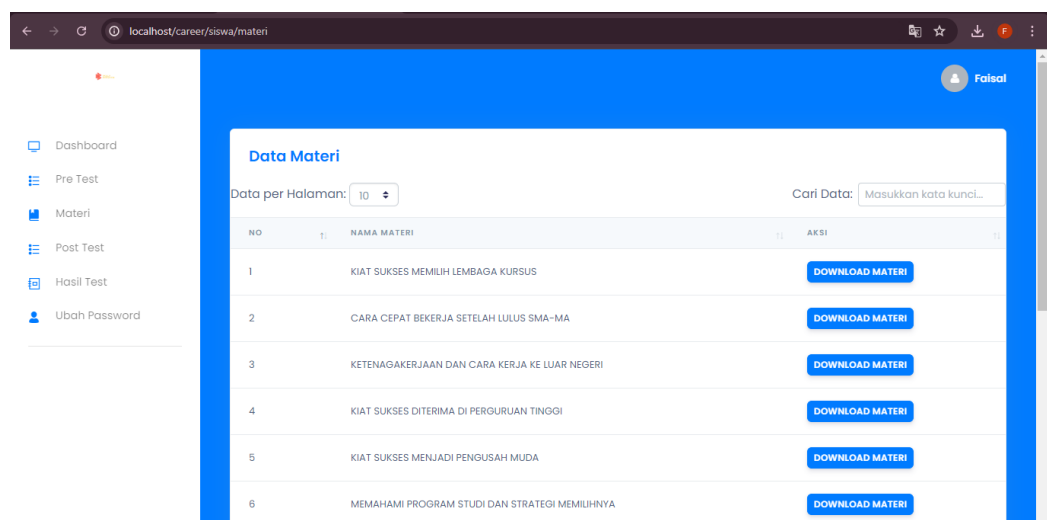
2. Saya mampu memahami potensi saya

- ☐ Sangat Sesuai
- ☐ Sesuai
- ☐ Tidak Sesuai

Tampilan pre test telah dikerjakan



## 2.2.4 Tampilan Menu Materi



### 2.2.5 Tampilan Menu Post Test

The screenshot shows the 'POST TEST' interface. The sidebar on the left contains the following menu items: Dashboard, Pre Test, Materi, Post Test, Hasil Test, and Ubah Password. The main content area has a blue header with the user's name 'Faisal'. Below the header, the title 'POST TEST' is displayed. A progress bar is shown, followed by two questions:

1. Saya memiliki bakat yang dapat menunjang karir saya
  - ☐ Sangat Sesuai
  - ☐ Sesuai
  - ☐ Tidak Sesuai
  - ☐ Sangat Tidak Sesuai
2. Saya mampu memahami potensi saya
  - ☐ Sangat Sesuai
  - ☐ Sesuai
  - ☐ Tidak Sesuai

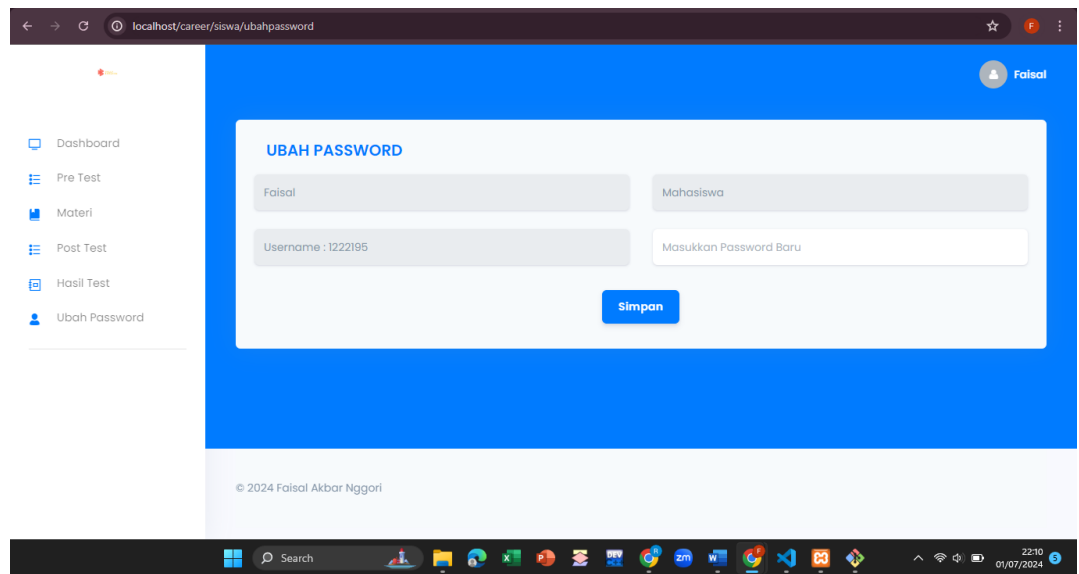
### 2.2.6 Tampilan Menu Hasil Test

The screenshot shows the 'Hasil Test "Faisal"' interface. The sidebar on the left contains the following menu items: Dashboard, Pre Test, Materi, Post Test, Hasil Test, and Ubah Password. The main content area has a blue header with the user's name 'Faisal'. Below the header, the title 'Hasil Test "Faisal"' is displayed. A table shows the test results:

NO	NAMA KATEGORI	PRE TEST	POS TEST	KETERANGAN
1	Mengenal karakteristik pribadi	24		Belum Mengisi Lengkap
2	Menetapkan tujuan karir	21		Belum Mengisi Lengkap
3	Menilai ketrampilan	30		Belum Mengisi Lengkap
4	Membuat perencanaan karir	0		Belum Mengisi Lengkap
<b>Total</b>		<b>75</b>		

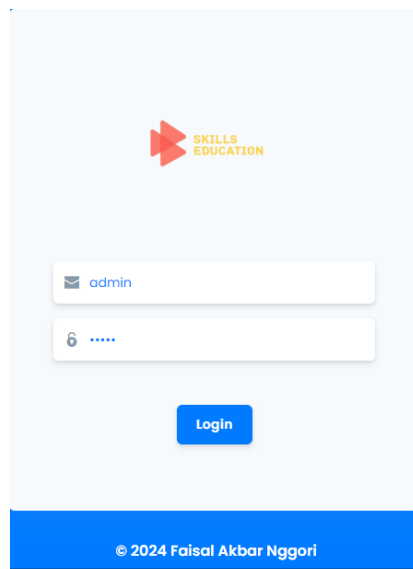
Below the table, the 'Pre Test' section is visible, containing the text: 'Anda sangat tidak memahami kemampuan dan kapasitas serta Minat dan Bakat Anda. Segera lakukan eksplorasi karir dan Segera sadari. Konsultasikan Perencanaan Karir Anda'.

### 2.2.7 Tampilan Menu Ubah Password

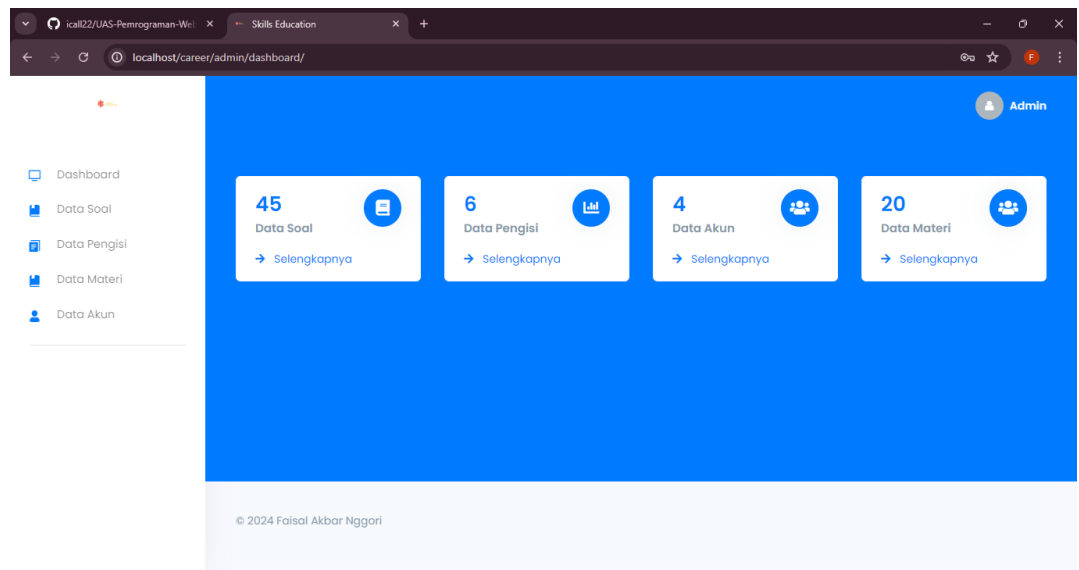


## 2.3 Tampilan Login Admin

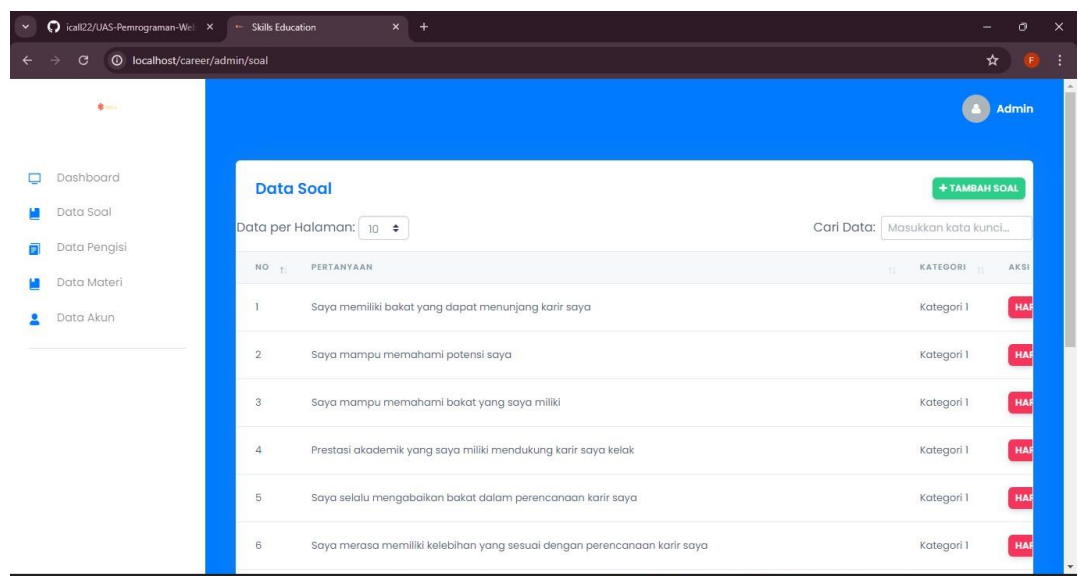
### 2.3.1 Tampilan Menu Login



### 2.3.2 Tampilan Menu Dashboard



### 2.3.3 Tampilan Menu Data Soal



### 2.3.4 Tampilan Menu Data Pengisi

**Data Pengisian** + DOWNLOAD

Data per Halaman: 10 Cari Data: Masukkan kata kunci...

NO	NAMA	KATEGORI	NILAI
1	Falsal	Pre Test 1	24
2	Falsal	Pre Test 2	21
3	Falsal	Pre Test 3	30
4	Falsal	Pre Test 4	0

Menampilkan 1 sampai 4 dari jumlah data Sebelum 1 1 berikutnya

### 2.3.5 Tampilan Menu Data Materi

**Data Materi** + TAMBAH MATERI

Data per Halaman: 10 Cari Data: Masukkan kata kunci...

NO	NAMA MATERI	HAK AKSES	AKSI
1	KIAT SUKSES MEMILIH LEMBAGA KURSUS	siswa	<span>DOWNLOAD</span> <span>EDIT</span> <span>HAPUS</span>
2	CARA CEPAT BEKERJA SETELAH LULUS SMA-MA	siswa	<span>DOWNLOAD</span> <span>EDIT</span> <span>HAPUS</span>
3	KETENAGAKERJAAN DAN CARA KERJA KE LUAR NEGERI	siswa	<span>DOWNLOAD</span> <span>EDIT</span> <span>HAPUS</span>
4	KIAT SUKSES DITERIMA DI PERGURUAN TINGGI	siswa	<span>DOWNLOAD</span> <span>EDIT</span> <span>HAPUS</span>
5	KIAT SUKSES MENJADI PENGUSAH MUDA	siswa	<span>DOWNLOAD</span> <span>EDIT</span> <span>HAPUS</span>
6	MEMAHAMI PROGRAM STUDI DAN STRATEGI MEMILIHNYA	siswa	<span>DOWNLOAD</span> <span>EDIT</span> <span>HAPUS</span>

### 2.3.6 Tampilan Menu Data Akun

icall22/UAS-Pemrograman-Wel Skills Education  
localhost/career/admin/akun

Admin

+ TAMBAH AKUN

Data Akun

Data per Halaman: 10

Cari Data: Masukkan kata kunci...

NO	NAMA	KETERANGAN	USERNAME	PASSWORD	LEVEL	AKSI
1	Admin	Administrator	admin	21232f297a57a5a743894a0e4a801fc3	admin	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">HAPUS</a>
2	Faisal Akbar Nggori	Mahasiswa	Faisal	827ccb0eea8a706c4c34a16891f84e7b	siswa	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">HAPUS</a>
3	Faisal	Mahasiswa	1222195	25d55ad283aa400af464c76d713c07ad	siswa	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">HAPUS</a>
4	Faisal Akbar Nggori	Kuy	Faisal	25d55ad283aa400af464c76d713c07ad	guru	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">HAPUS</a>

Menampilkan 1 sampai 4 dari jumlah data

Sebelumnya 1 berikutnya

## **BAB III**

### **PENUTUP**

#### **3.1 Kesimpulan**

keterampilan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) semakin penting di era digital. Pendidikan yang fokus pada pengembangan keterampilan ini adalah kunci untuk menciptakan sumber daya manusia yang kompeten dan siap bersaing di pasar kerja global. Pembuatan platform pembelajaran berbasis web seperti "Skills Education" bertujuan menyediakan akses mudah dan terjangkau untuk meningkatkan keterampilan dalam berbagai bidang, terutama TIK. Dengan menyediakan materi pembelajaran berkualitas, meningkatkan aksesibilitas pendidikan, dan mempersiapkan tenaga kerja yang siap pakai, website Skills Education memberikan manfaat signifikan bagi individu dan masyarakat luas.

#### **3.2 Saran**

Untuk meningkatkan efektivitas dan keberlanjutan website Skills Education, beberapa saran dapat dipertimbangkan. Pertama, upaya terus-menerus diperlukan untuk memperbarui dan memperluas materi pembelajaran agar tetap relevan dengan perkembangan teknologi dan kebutuhan industri. Kedua, penting untuk meningkatkan infrastruktur dan akses internet di daerah terpencil untuk memastikan semua pengguna dapat mengakses materi pembelajaran secara optimal. Ketiga, kolaborasi dengan institusi pendidikan, perusahaan teknologi, dan pemerintah dapat membantu dalam pengembangan konten serta penyediaan sumber daya tambahan. Terakhir, pengumpulan dan analisis feedback dari pengguna secara berkala akan sangat membantu dalam melakukan perbaikan dan pengembangan lebih lanjut sehingga website dapat terus memenuhi ekspektasi dan kebutuhan penggunanya.

## Daftar Pustaka

Fanani, M. (2020). *Konsep Life Education*. Surabaya: Sekolah Alam Insan Mulia.

Gici. (2021). *Skill Education*. Bekasi.

Hakim, A. N. (2022). *“Studi mengenai penggunaan kriptografi nirsimetri pada aplikasi OpenSSH*. Bandung: Institut Teknologi Bandung.



