#### Puesta en marcha

A continuación, se van a redactar los pasos necesarios para la puesta en marcha en un servidor del proyecto al completo. En este ejemplo, vamos a utilizar la herramienta de XAMPP ya que incluye todas las herramientas necesarias en un mismo paquete.

El proyecto corre en cualquier servidor con PHP en su versión 7 o superior, una base de datos MySQL y un navegador web con JavaScript habilitado

#### Requisitos

Todos estos requisitos que se van a enumerar a continuación están contenidos en el paquete de XAMMP, a excepción del navegador web.

- Sistema operativo Windows, OSX o Linux.
- Servidor web Apache
- PHP instalado y habilitado en el servidor web
- MySQL instalado y habilitado para enviar y recibir peticiones.
- Navegador web capaz de ejecutar JavaScript y renderizar correctamente CSS

#### **XAMPP**

Como ejemplo y pasos a seguir, la maquina en la cual se va a realizar es Windows 10, pero los pasos a seguir son muy similares en el resto de los equipos con un sistema operativo diferente.

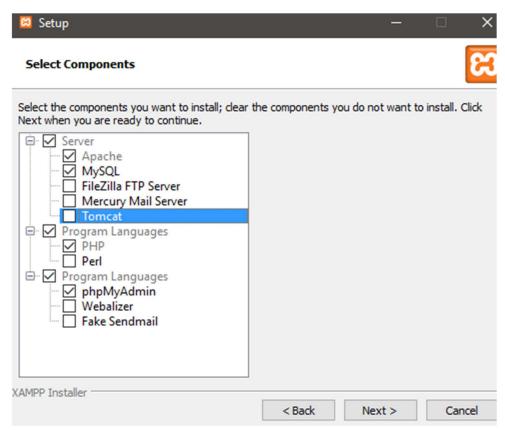
El primer paso será el de la instalación de XAMPP en nuestro equipo.

Para ello, vamos a su pagina web oficial y seleccionamos el instalador correspondiente a nuestro sistema operativo, en nuestro caso, Windows 10



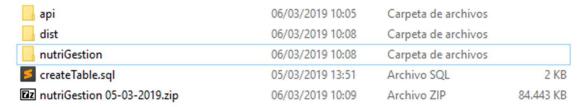
Tras descargar el ejecutable, lo arrancamos para que se instale en nuestro equipo, esto llevará un rato.

En el momento de seleccionar los paquetes que necesitamos, solo deberíamos marcar: Apache, MySQL, PHP y PHPmyAdmin.



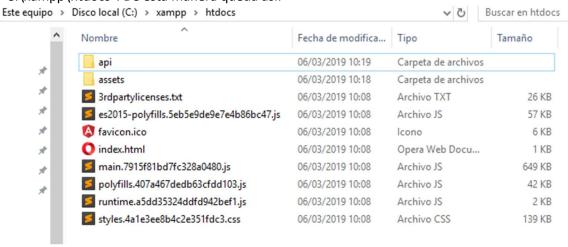
# Carga del proyecto

Tras la instalación de XAMPP, vamos a proceder a desplegar el proyecto. Para ello descomprimimos la carpeta del proyecto y obtenemos así 3 directorios y un archivo .sql

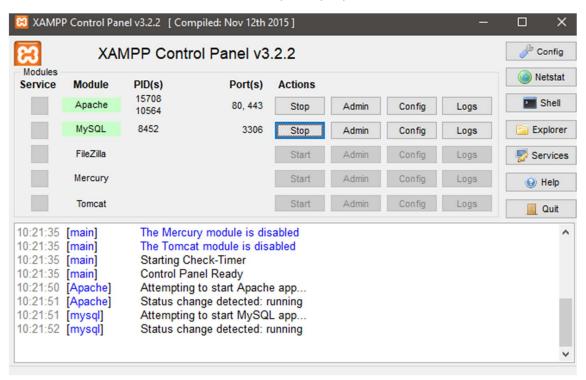


- Api -> Contiene los archivos PHP que se ejecutaran en el servidor y se encargan de nutrir de datos a la aplicación ejecutando llamadas a la base de datos.
- Dist -> Contiene el proyecto como tal, compilado y listo para ser interpretado por el servidor Apache.
- nutriGestion -> contiene el código fuente del proyecto, es necesario compilarlo con Node para generar otra carpeta "dist" o arrancarlo en vivo. Más adelante en este documento explicaré detalladamente como instalar Node para realizar cambios en el mismo.

El primer paso una vez descomprimidos todos los archivos es el de mover todos los archivos que contiene la carpeta "dist/nutriGestion" y la carpeta "api" a la carpeta htdocs de XAMPP, para ello, vamos a la ruta donde hayamos instalado XAMPP, en mi caso, por defecto es "C:\xampp\htdocs". De esta manera queda así:



El segundo paso es el de arrancar la utilidad XAMPP(Control Panel) que anteriormente hemos instalado. Y le damos a los botón "Start" de Apache y MySQL



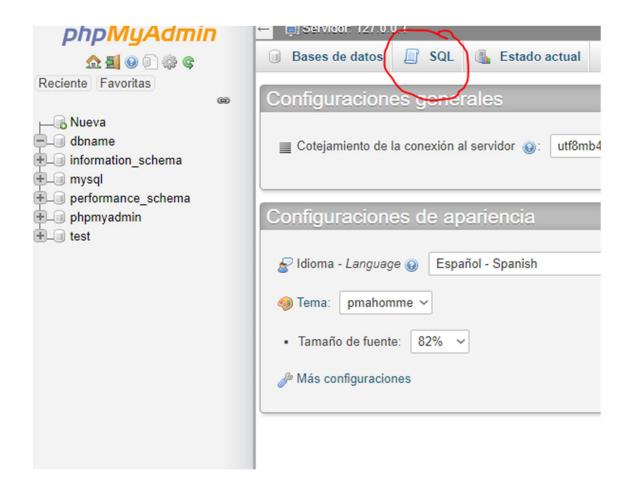
De esta manera, ya tenemos el servidor y la base de datos disponible

## Carga de la base de datos

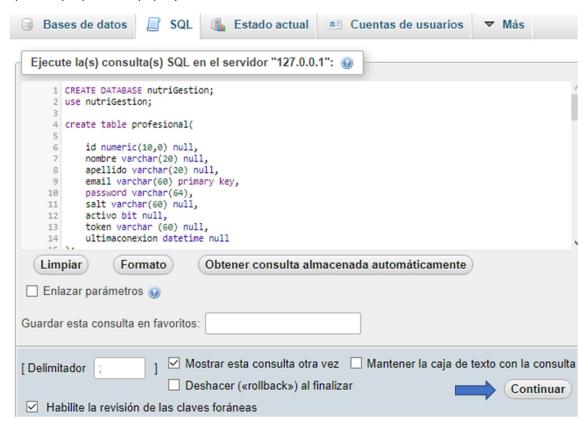
Para que nuestra aplicación funcione, es imprescindible tener una base de datos con las tablas y datos acordes a los requisitos de la aplicación.

Para repoblar la base de datos, abrimos nuestro navegador web y vamos a la dirección <a href="http://localhost/phpmyadmin/">http://localhost/phpmyadmin/</a>.

Una vez se nos ha abierto phpMyAdmin, vamos a la sección SQL



A continuación abrimos con un editor de texto, el archivo "CreateTable.sql" que hemos descomprimido con nuestro proyecto, copiamos todo su contenido y lo pegamos en el textBox que nos proporciona phpMyAdmin:



Pinchamos en Continuar y de esta manera ya está en funcionamiento nuestra aplicación web.

Para acceder a ella, debemos ir a la dirección <a href="http://localhost">http://localhost</a> en nuestro navegador.

	NutriGestion
	Email
	Contraseña
	Log-In
Te	ngo un Codigo

⟨S VPN ⊕ | localhost/login

## **Primeros pasos**

Para poder utilizar nuestra aplicación es necesario estar registrado. Para ello, es necesario tener un código de registro. Este código está almacenado en la base de datos y es el "123" sin comillas.

Para realizar el registro, debemos pinchar en "Tengo un Código" e introducirlo en el cuadro de texto.

Tras introducir el código, podremos registrarnos. Es importante acordarse del email con el que nos registramos y la contraseña, ya que luego tendremos que hacer Log-in con estas credenciales.

Una vez registrados, nos redirige a la pantalla de Log-in, introducimos las credenciales registradas y ya estaremos dentro de la aplicación.

