
Puesta en marcha

A continuación, se van a redactar los pasos necesarios para la puesta en marcha en un servidor del proyecto al completo. En este ejemplo, vamos a utilizar la herramienta de XAMPP ya que incluye todas las herramientas necesarias en un mismo paquete.

El proyecto corre en cualquier servidor con PHP en su versión 7 o superior, una base de datos MySQL y un navegador web con JavaScript habilitado

Requisitos

Todos estos requisitos que se van a enumerar a continuación están contenidos en el paquete de XAMPP, a excepción del navegador web.

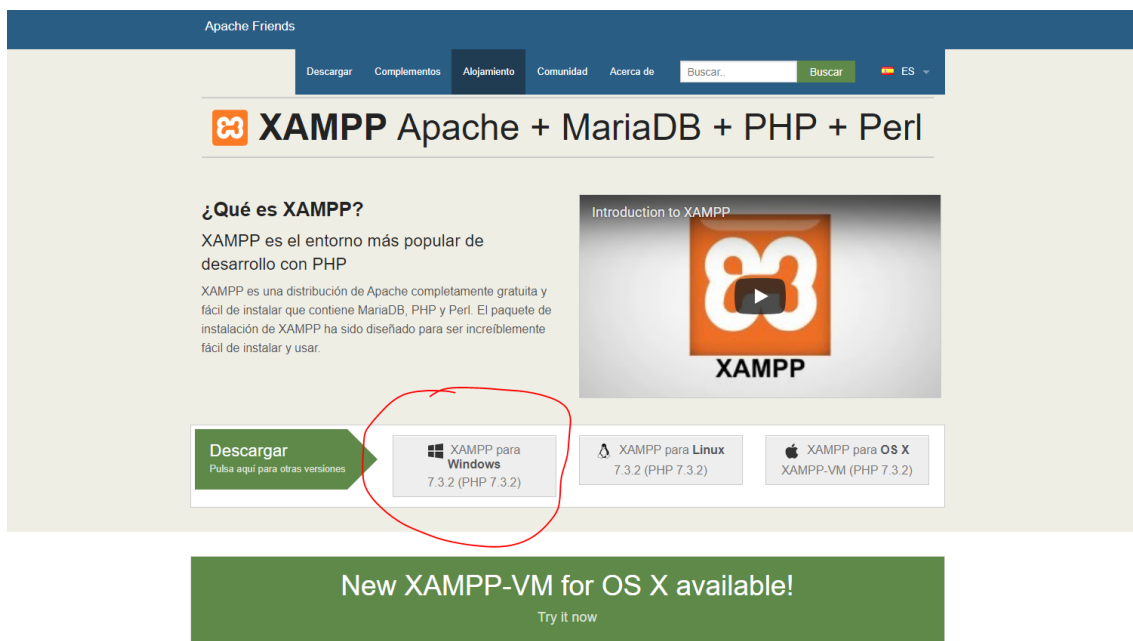
- Sistema operativo Windows, OSX o Linux.
- Servidor web Apache corriendo.
- PHP instalado y habilitado en el servidor web
- MySQL instalado y habilitado para enviar y recibir peticiones.
- Navegador web capaz de ejecutar JavaScript y renderizar correctamente CSS

XAMPP

Como ejemplo y pasos a seguir, la maquina en la cual se va a realizar es Windows 10, pero los pasos a seguir son muy similares en el resto de los equipos con un sistema operativo diferente.

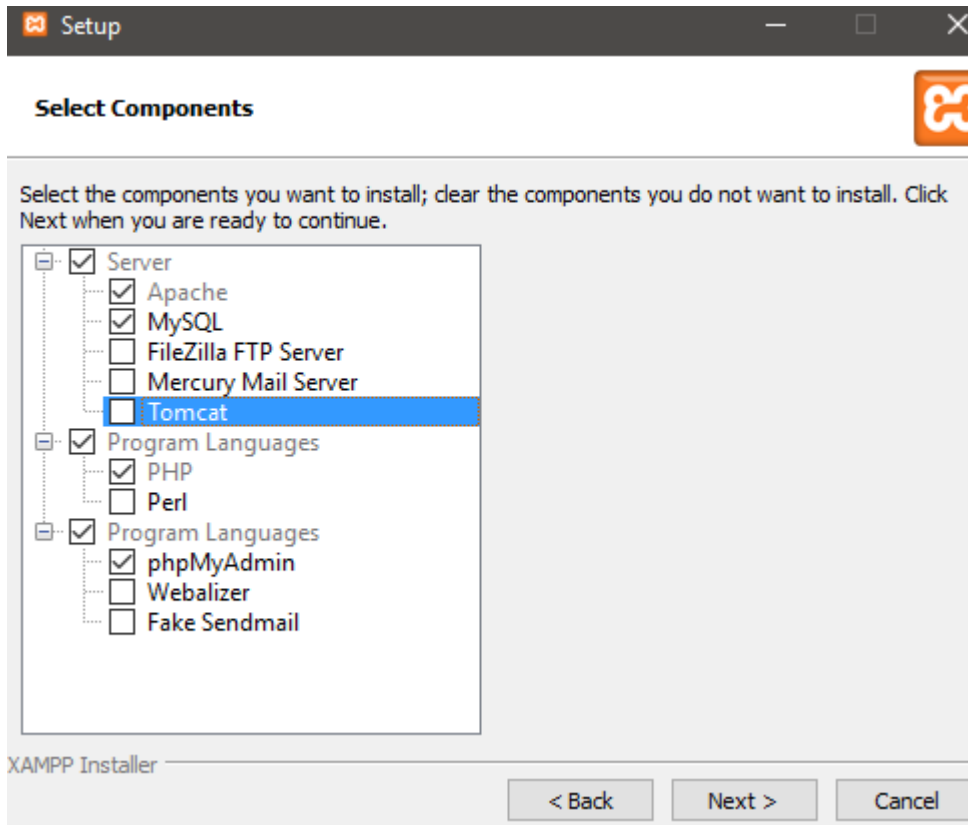
El primer paso será el de la instalación de XAMPP en nuestro equipo.

Para ello, vamos a su pagina web oficial y seleccionamos el instalador correspondiente a nuestro sistema operativo, en nuestro caso, Windows 10



Tras descargar el ejecutable, lo arrancamos para que se instale en nuestro equipo, esto llevará un rato.

En el momento de seleccionar los paquetes que necesitamos, solo deberíamos marcar: Apache, MySQL, PHP y PHPmyAdmin.



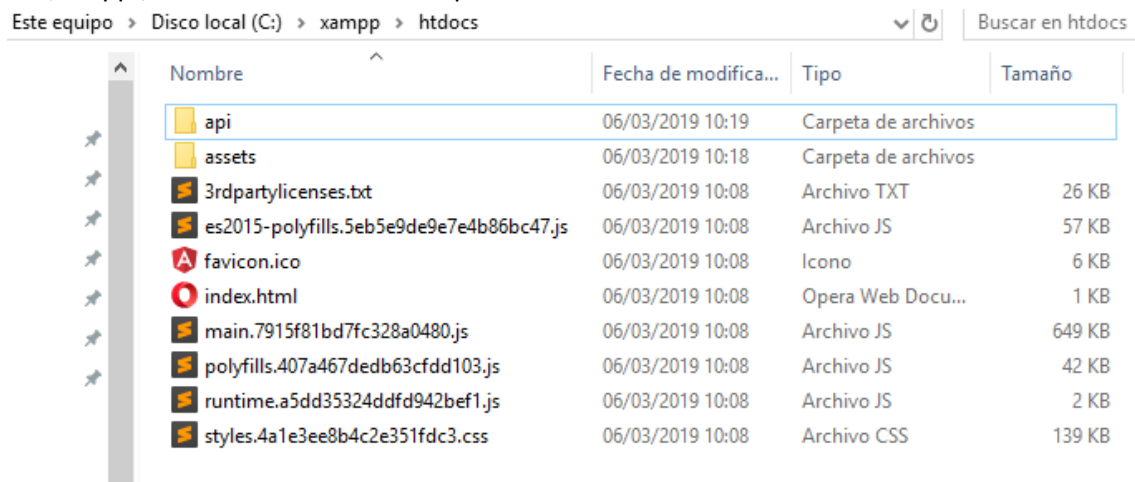
Carga del proyecto

Tras la instalación de XAMPP, vamos a proceder a desplegar el proyecto. Para ello descomprimos la carpeta del proyecto y obtenemos así 3 directorios y un archivo .sql

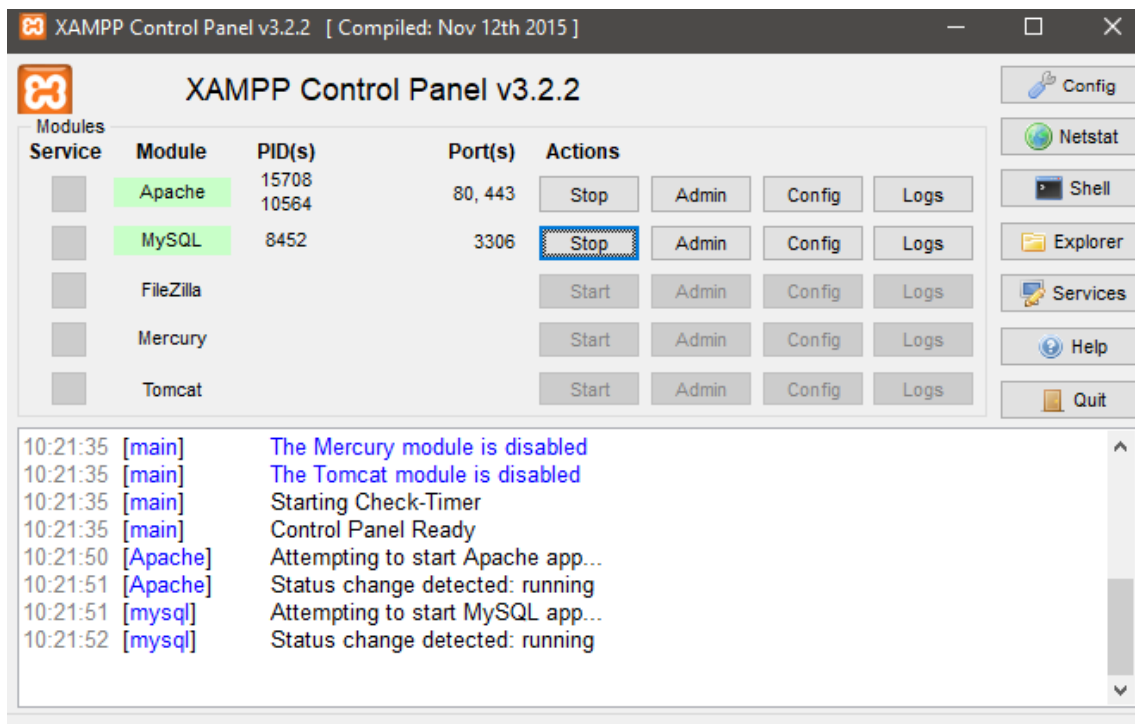
api	06/03/2019 10:05	Carpeta de archivos	
dist	06/03/2019 10:08	Carpeta de archivos	
nutriGestion	06/03/2019 10:08	Carpeta de archivos	
createTable.sql	05/03/2019 13:51	Archivo SQL	2 KB
nutriGestion 05-03-2019.zip	06/03/2019 10:09	Archivo ZIP	84.443 KB

- Api -> Contiene los archivos PHP que se ejecutaran en el servidor y se encargan de nutrir de datos a la aplicación ejecutando llamadas a la base de datos.
- Dist -> Contiene el proyecto como tal, compilado y listo para ser interpretado por el servidor Apache.
- nutriGestion -> contiene el código fuente del proyecto, es necesario compilarlo con Node para generar otra carpeta "dist" o arrancarlo en vivo. Más adelante en este documento explicaré detalladamente como instalar Node para realizar cambios en el mismo.

El primer paso una vez descomprimidos todos los archivos es el de mover todos los archivos que contiene la carpeta “dist/nutriGestion” y la carpeta “api” a la carpeta htdocs de XAMPP, para ello, vamos a la ruta donde hayamos instalado XAMPP, en mi caso, por defecto es “C:\xampp\htdocs”. De esta manera queda así:



El segundo paso es el de arrancar la utilidad XAMPP(Control Panel) que anteriormente hemos instalado. Y le damos a los botón “Start” de Apache y MySQL



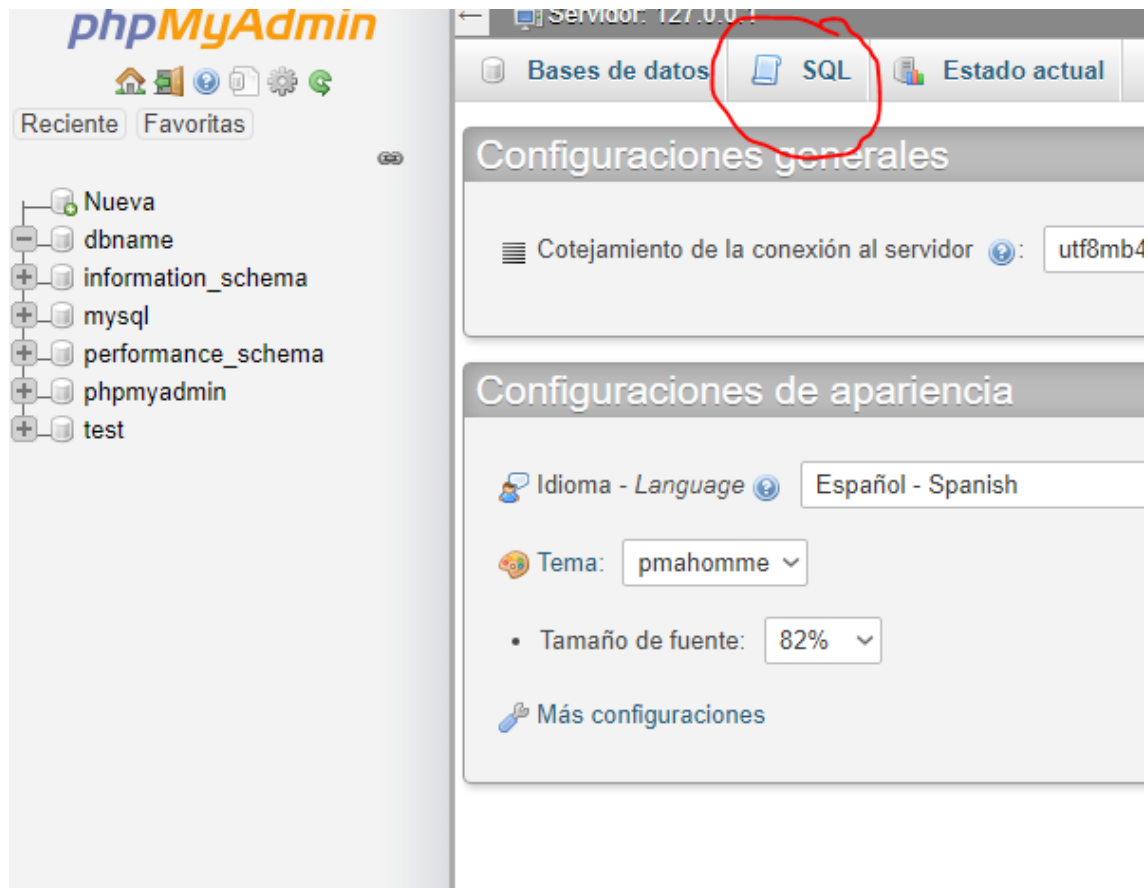
De esta manera, ya tenemos el servidor y la base de datos disponible

Carga de la base de datos

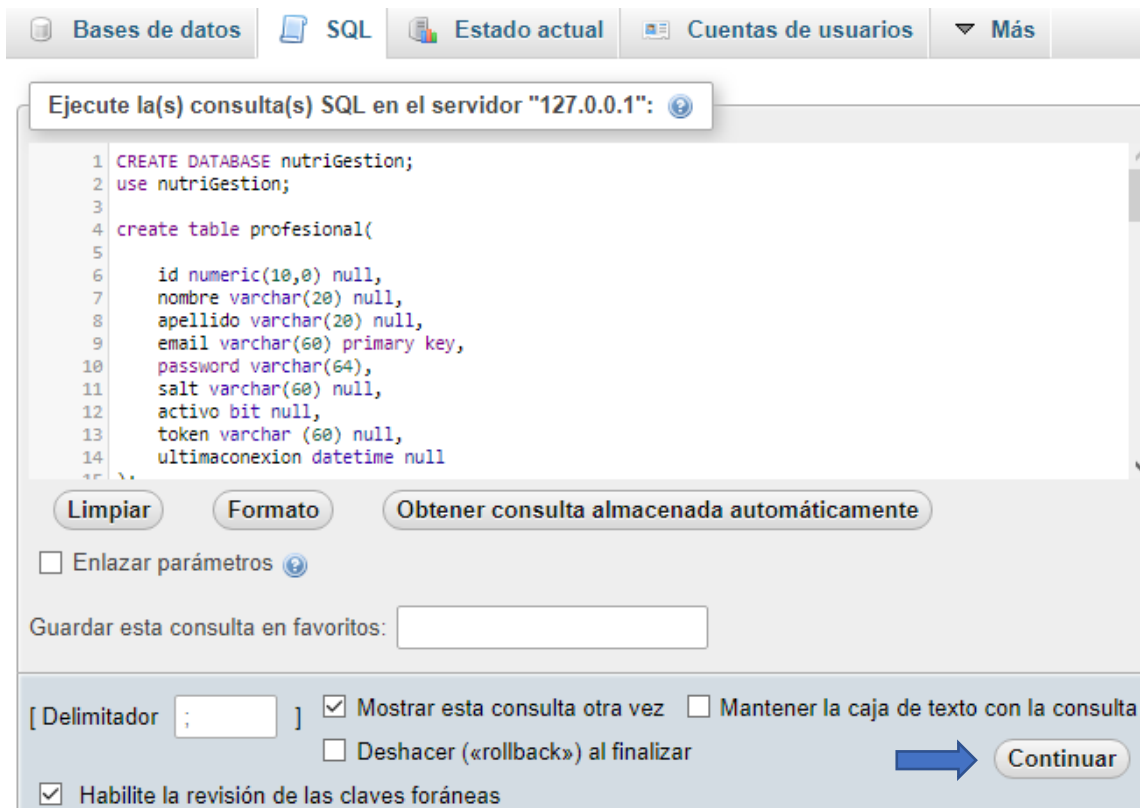
Para que nuestra aplicación funcione, es imprescindible tener una base de datos con las tablas y datos acordes a los requisitos de la aplicación.

Para repoblar la base de datos, abrimos nuestro navegador web y vamos a la dirección <http://localhost/phpmyadmin/>.

Una vez se nos ha abierto phpMyAdmin, vamos a la sección SQL



A continuación abrimos con un editor de texto, el archivo “createTable-Vanilla.sql” que hemos descomprimido con nuestro proyecto, copiamos todo su contenido y lo pegamos en el textBox que nos proporciona phpMyAdmin:



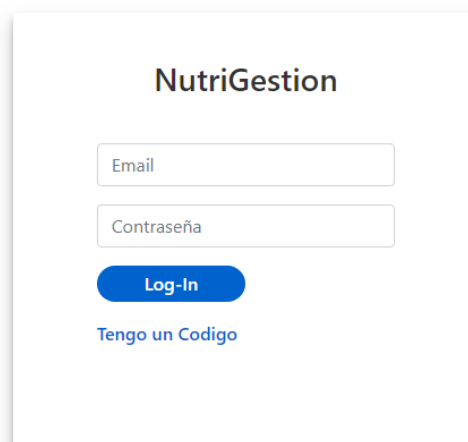
The screenshot shows the phpMyAdmin interface with the SQL tab selected. The title bar indicates the server is "127.0.0.1". The SQL query editor contains the following code:

```
1 CREATE DATABASE nutriGestion;
2 use nutriGestion;
3
4 create table profesional(
5
6     id numeric(10,0) null,
7     nombre varchar(20) null,
8     apellido varchar(20) null,
9     email varchar(60) primary key,
10    password varchar(64),
11    salt varchar(60) null,
12    activo bit null,
13    token varchar (60) null,
14    ultimaconexion datetime null
```

Below the editor are buttons for "Limpiar", "Formato", and "Obtener consulta almacenada automáticamente". There is a checkbox for "Enlazar parámetros" and a text input for "Guardar esta consulta en favoritos:". At the bottom, there are checkboxes for "Mostrar esta consulta otra vez", "Mantener la caja de texto con la consulta", "Deshacer («rollback») al finalizar", and "Habilite la revisión de las claves foráneas". A blue arrow points to the "Continuar" button.

Pinchamos en Continuar y de esta manera ya está en funcionamiento nuestra aplicación web.

Para acceder a ella, debemos ir a la dirección <http://localhost> en nuestro navegador.



The screenshot shows the login page for "NutriGestion". It features a white box with a shadow containing the following elements:

- The title "NutriGestion" in bold black text.
- An input field labeled "Email".
- An input field labeled "Contraseña".
- A blue button labeled "Log-In".
- A link labeled "Tengo unCodigo" in blue text.

Primeros pasos

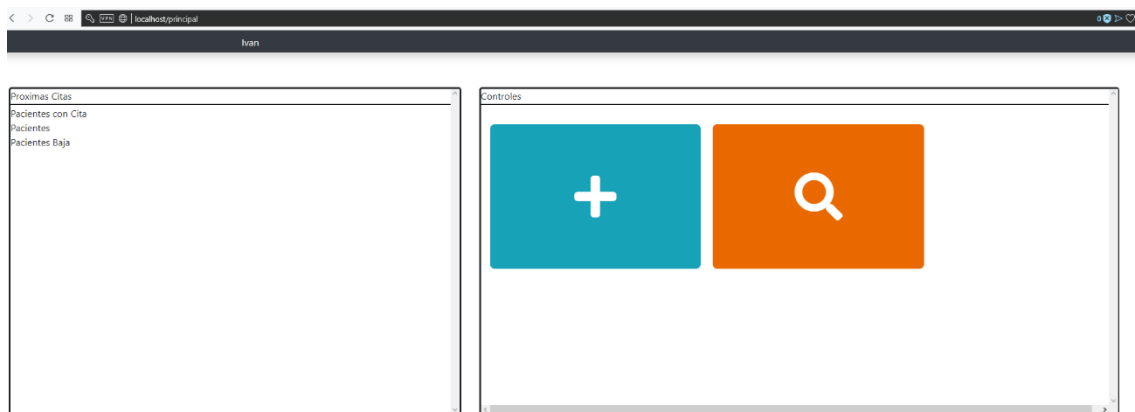
Para poder utilizar nuestra aplicación es necesario estar registrado. Para ello, es necesario tener un código de registro. Este código está almacenado en la base de datos y es el "123" sin comillas.

Para realizar el registro, debemos pinchar en "Tengo un Código" e introducirlo en el cuadro de texto.

Tras introducir el código, podremos registrarnos. Es importante acordarse del email con el que nos registramos y la contraseña, ya que luego tendremos que hacer Log-in con estas credenciales.

Una vez registrados, nos redirige a la pantalla de Log-in, introducimos las credenciales registradas y ya estaremos dentro de la aplicación.

SI SE DESEA, EXISTE UN USUARIO REGISTRADO CON DATOS(createTable-conDatos.sql) **DE PRUEBA PRECARGADO CON CREDENCIALES:** Correo -> a Contraseña -> a



Compilación del proyecto estática y en vivo

Requisitos

Además de todos los requisitos mencionados en la primera página, son necesarios:

- La última versión LTS de node <https://nodejs.org/en/>
- Instalar Angular a través de comandos node <https://angular.io/guide/quickstart>
 1. Abrir una consola
 2. Ir a {ruta del proyecto descomprimido}/nutrigestion
 3. Tecleamos en la consola -> `npm install -g @angular/cli`
 4. Pulsar "Enter"
 5. Es recomendable tener algún editor de textos completo como puede ser "Sublime Text" o "Visual Studio Code".
 6. Si tenemos a disposición un editor de textos, abrimos con el editor de textos, la carpeta entera de nuestro proyecto llamada "src"

Una vez cumplidos los requisitos, estamos preparados para poder compilar y realizar cambios en directo en el proyecto.

Compilación en vivo

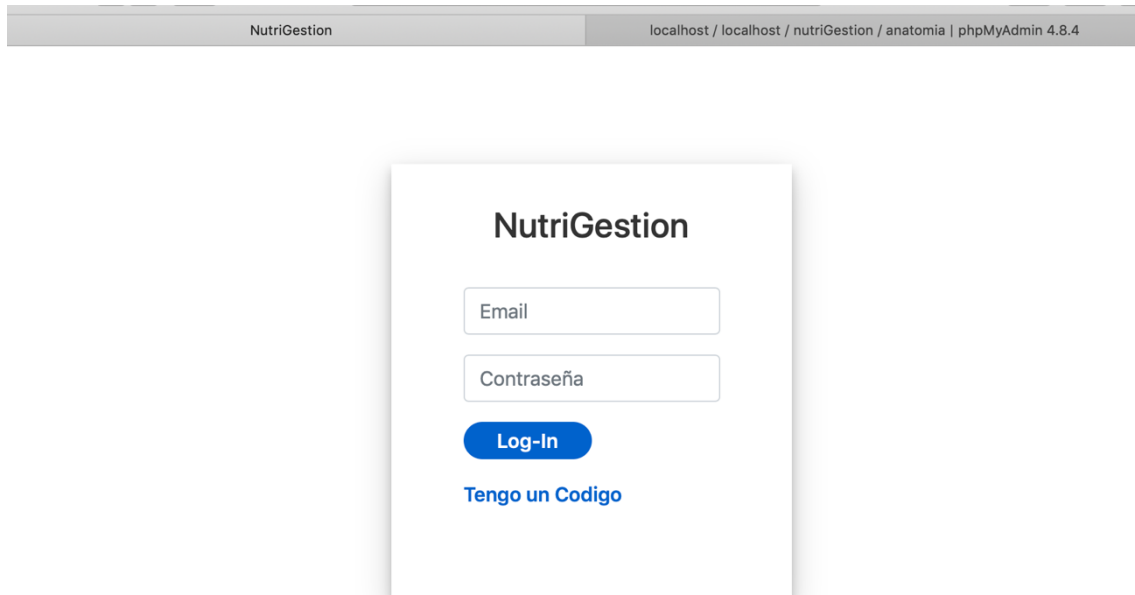
Para la compilación de los cambios en vivo, debemos abrir una consola del sistema y posicionarla en la carpeta raíz de nuestro proyecto descomprimido.

Una vez en la carpeta raíz del proyecto, ejecutamos el siguiente comando:

```
ng serve --open
```

De esta forma y tras esperar un tiempo hasta que cargue el proyecto, se nos abrirá un navegador web el cual automáticamente va a la dirección <http://localhost:4200/login>

Quedando de esta manera:



A partir de este paso, como se ha mencionado arriba, podemos continuar con el log-in con las credenciales creadas anteriormente, o crearnos otra cuenta con el código “123”.

Si queremos realizar cambios en el proyecto, solo tenemos que abrir nuestro editor de textos y realizar los cambios deseados.

En cuanto se modifique cualquier archivo, y se guarde, el navegador refrescará la página y se podrán ver en directo los cambios realizados.

Compilación Estática

A diferencia de la compilación en vivo, la compilación estática se encargará de compilar el proyecto para cargarlo en un servidor de producción.

Para realizar esta compilación estática, debemos abrir una consola del sistema y posicionarla en la carpeta raíz de nuestro proyecto. A continuación, escribimos el siguiente comando.

```
ng build -prod
```

Este comando es el encargado de compilar nuestro proyecto. Tras unos minutos de compilación, nos generará un directorio “/dist/nutriGestion/” en la raíz del proyecto, con todos los archivos compilados y necesarios para la ejecución en un servidor de producción.