

Desarrollo ágil de software

temario

1. Introducción a la agilidad
2. XP: valores, principios y prácticas
3. Caso práctico: grails y RoR
4. Scrum (caso práctico: proyecto realizado con scrum)
5. Planificación ágil
6. Lean IT y Kanban (caso práctico: tablero Kanban)
7. Otras prácticas y herramientas
8. Agilidad y contratación pública
9. Adenda
10. Resumen

objetivos del curso

- conocer el **manifiesto ágil** y los principios de la agilidad
- saber aplicar **metodologías ágiles** en uso: SCRUM, XP
- saber organizar el trabajo con un **tablero Kanban**
- saber utilizar la técnica del **planning poker** para estimación de tareas
- conocer herramientas y prácticas para agilizar los proyectos software

materiales del curso

- Github pages: <http://icane.github.io/desarrollo-agil-sw>
- bibliografía recomendada y principales autores
- demostraciones prácticas con software
- documentación de proyectos, debate

principales autores



Planning Extreme Programming

Extreme Programming Explained: Embrace Change



Agile Software Development: Principles, Patterns and Practices

Scrum: The Art of Doing Twice the Work in Half the Time



Steve Bell

@LeanITCoach

Author of Run, Grow, Transform;
co-author of Lean IT, faculty member of
the Lean Enterprise Institute, Shingo
Prize winner, passionate about Lean for
NGOs

📍 steveb@LeanITStrategies.com

🔗 LeanITStrategies.com

🕒 Se unió en febrero de 2011



Mike Orzen

@MikeOrzen

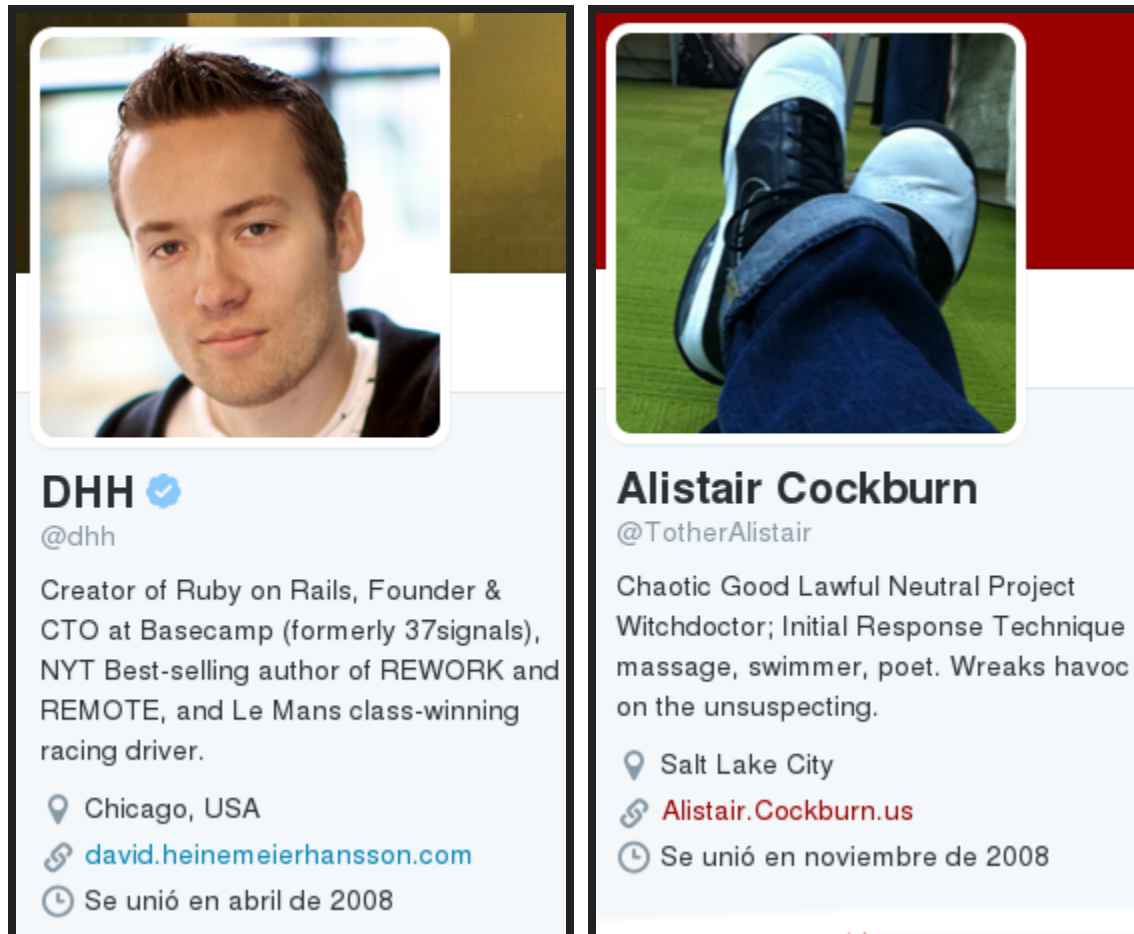
Lean author with 20+ yrs in IT, Mfg. &
Service. Applying Lean Thinking to Org'l
capability, IT & personal growth. Yoga,
Kabbalah, marathoner, life-long learner!

📍 Portland, Oregon USA

🔗 mikeorzen.com

🕒 Se unió en agosto de 2010

Lean IT: Enabling and Sustaining Your Lean Transformation



ReWork: Change the Way You Work Forever

Agile Software Development: The Cooperative Game



Agile Management: Leadership in an Agile Environment

Cómo sobrevivir... A la planificación de un proyecto ágil



[Acceso al repositorio del curso](#)

[Miguel Expósito Martín](#)