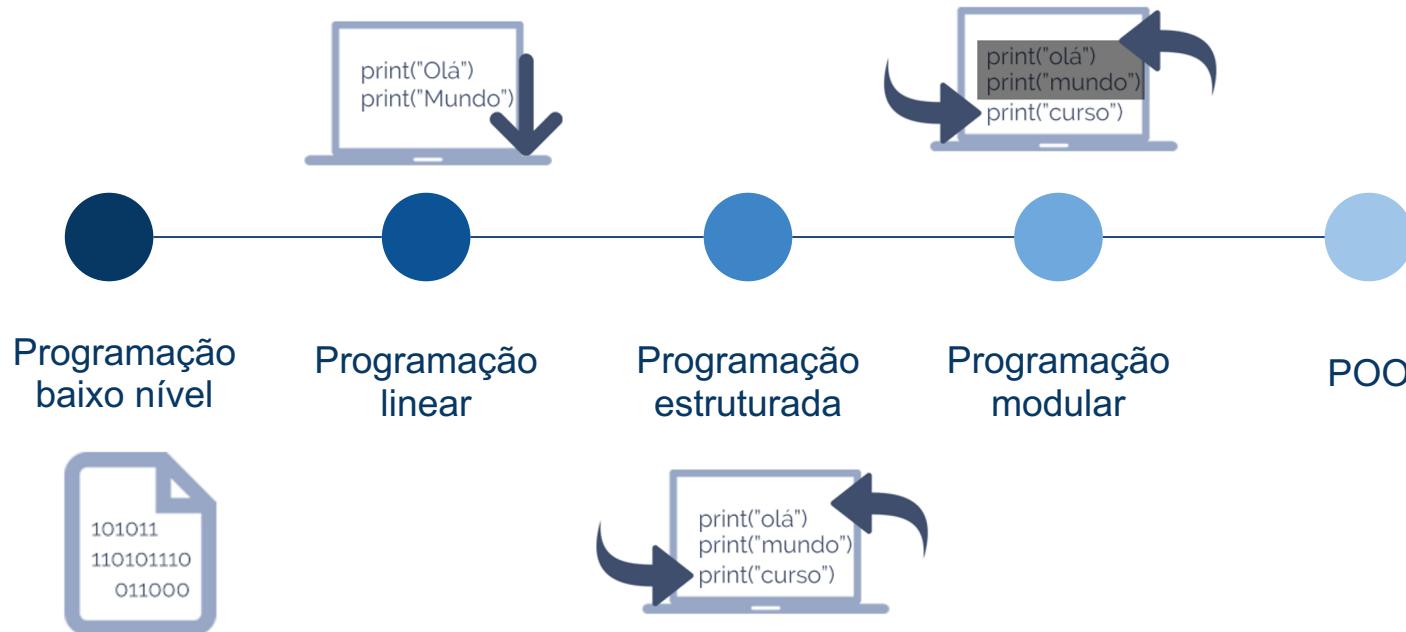


Evolução das linguagens de programação



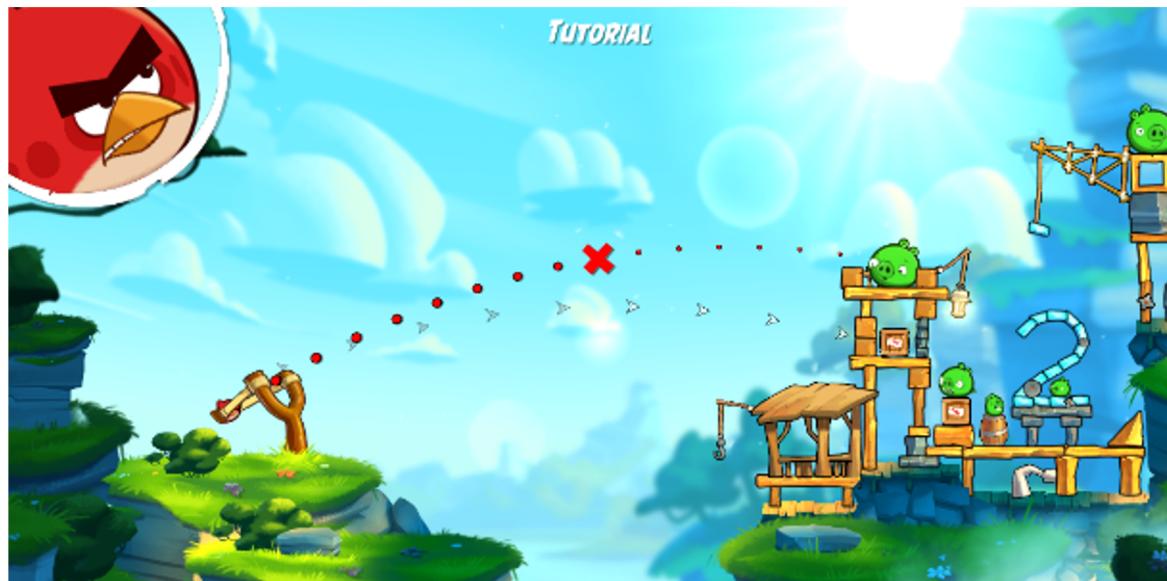
O que é programação Orientada a Objetos?

POO -> Programação Orientada a Objetos

Em inglês OOP -> Object Oriented Programming

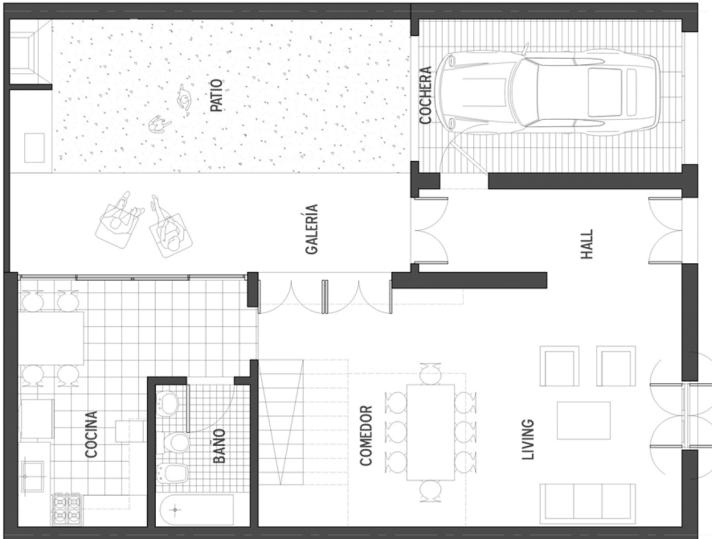
Objetivo da POO

Aproximar o mundo digital do mundo real



Classes e objetos

Classe - Planta



Objeto - Casa



Propriedades

Casa (objeto)



Cor

Tipo de janela

Vagas na garagem

...

Métodos

Casa (objeto)



Abrir portão
Abrir Janelas
Ligar as luzes
...

E como eu posso criar um objeto?

Objetos agrupam um conjunto de variáveis e funções para criar um modelo de algo que você reconheceria no mundo real, em um Objeto variáveis e funções assumem novos nomes

```
const hotel = {
```

```
  nome: "Hotel Jamilton",  
  quartos: 32,  
  ocupados: 20,  
  piscina: true,  
  tiposQuartos: ['Casal', 'Solteiro', 'familia'],
```

```
  verificarDisponibilidade: function(){  
    return this.quartos - this.ocupados  
  }
```

```
}
```

Propriedades
São variáveis

Método
É uma função

