

PROJETO WEB I – PROFESSOR FABIO LIMA – 2021.2

Objetivo: Desenvolvimento de um sistema para gerenciamento da academia do Instituto Federal Baiano, permitindo que o monitor/tutor da academia acompanhe o aluno no desenvolvimento de suas atividades físicas.

Pré-requisitos:

1 – Verificar sistemas similares existentes;

- SCA - <https://www.sistemasca.com/online>
- NextFit - https://nextfit.com.br/?utm_source=google_ads&utm_medium=cpc&utm_campaign=ga-search-software-programa-academia-3&gclid=CjwKCAjw0aSBhBkEiwApljU0qOsmL4-pX7fd4U4RKve3QYwvhyKQl9fD3zaXWJuV1BwVjJY9lCZKR0CUX8QAvD_BwE
- Pro-Treino - <https://www.pro-treino.com/home/index.html#gestao>
- IFitnes - <http://www.ifitness.com.br/>
- Zoho Bookings - <https://www.zoho.com/pt-br/bookings/industries/fitness/gymsclubs-studios.html>

1 – Padronizações de desenvolvimento:

- Padrão MVC;
- 2 – Forma de compartilhamento de informações e desenvolvimento;
- WhatsApp – Compartilhamento de idéias, marcar reuniões e retirada de dúvidas;
 - Git Hub – Compartilhamento do código e documentação;
 - Trello – Quadro organizacional de progresso e pendências;
 - E-mail – Compartilhamento de informações, de links para reuniões e de documentos;
 - Reuniões semanais – Atualização de progresso;
 - Reuniões extras – Caso seja necessário;

3 – Funções cada aluno:

- Gerente – Ana Caroline e Giliarde;
- Analista – Ana Caroline e Samara;
- Programador – Giliarde, Ícaro e Cloves;
- Testador – Todo o time;

1 – Formas de armazenamento e publicação do sistema, segurança, servidores, linguagem, BD; Git Hub – armazenamento e publicação do sistema; Hospedagem – A ser decidida entre três opções:

- Infinity Free + Filezilla Cliente;
- Hostgator;
- 000WebHost;
- Heroku;

- 1 – Requisitos e modelagem processos;
 - Requisitos serão especificados no documento de requisitos que conterá detalhes sobre o sistema;
 - O UML do sistema:
 - Diagrama de Classes.
 - Diagrama de Casos de Uso.
- 2 – Como será a implantação? (responsáveis); Responsáveis – Ícaro.
 - Uso prático.
- 3 – Como será a manutenção? (responsáveis);
 - Responsáveis – Cloves, Ícaro e Giliarde;
 - O usuário informará erros e bugs no sistema, e a equipe de desenvolvimento analisará o código em busca de resolvê-los na mesma versão ou em novas versões;
 - À parte de erros relatados pelos usuários, enquanto o sistema estiver ativo serão buscadas formas de melhorias e aprimoramentos para o sistema que serão implantadas com um intervalo de seis em seis meses.
- 4 – Qual o valor estimado do sistema?
 - Salário total dos funcionários – R\$41.200,00
 - Salário do gerente – R\$2.500,00 mensais, com duração de 4 meses o salário total será de R\$10.000,00
 - Salário dos programadores – R\$2.000,00 mensais, são três programadores ao total, com duração de 4 meses o salário total será de R\$24.000,00
 - Salário dos analistas – R\$1.800,00 mensais, com duração de 4 meses o salário total será de R\$7.200,00
 - Hospedagem – gratuita;
 - Banco de dados – gratuito.
- 5 – Haverá custo de manutenção? Qual? Prazo?
 - Para falhas de sistema ou mau funcionamento, não haverá custo.
 - Em caso de problemas oriundos de má utilização por parte do usuário, o valor cobrado será negociado entre o cliente e o analista do sistema.
 - O valor mensal de manutenção do sistema será cobrado após a entrega de forma satisfatória do software, de acordo com entregas e escopo pré-definido e aprovado por ambas as partes.
- 6 – Haverá documentação do sistema (help para usuário)?
 - Haverá documentação para ajudar o usuário – Sim, será criado um guide book contendo as atividades que o usuário poderá realizar no sistema.
 - Responsáveis – Ana Caroline e Samara, com auxílio dos demais membros da equipe.
- 7 – Ferramentas que serão utilizadas? Código – Visual Studio Code;
 - Servidor local para testes – Xampp;
 - Banco de Dados – MySQL, HeidiSql, Workbench;
 - Base para o layout – Figma;
- 8 – Tempo de trabalho semanal e tempo gasto com o sistema, dias de reuniões integrações.
 - Tempo semanal – 24 horas;

- Tempo diário – 4 horas;
 - Tempo gasto com o sistema (estimado) – 384 horas (quatro meses) Dias de reuniões – quarta-feira;
- 9 – Metodologia de desenvolvimento.
- Metodologias ágeis – Scrum;

ESCOPO:

O sistema abordará o uso da academia, exigindo que os alunos realizem agendamento prévio para utilizar o ambiente, de modo que haja melhor controle da quantidade de pessoas. Tal agendamento deverá ser feito para horário disponível e com auxílio de monitor/tutor responsável.

ENTREGAS:

Entrega 1: (14/04/2022) - Multa por atraso = 20% (10% divide entre membros e 10% grupo), - Requisitos funcionais e não funcionais.

- Modelo Entidade Relacionamento do Banco de Dados.
- UML diagrama de casos de uso.

Entrega 2: (28/04/2022) –Multa por atraso = 20% (divide entre membros)

- Banco codificado com procedures, triggers e functions.
- Layout (páginas principais do sistema).
- UML diagramas de casos de uso.

Entrega 3: (19/05/2022) Multa por atraso = 30% (Multa 20% grupo e 10% membros)

- Módulos desenvolvidos com funções PHP (cadastros, sessão, primeira versão modulo de venda).
- MER do BD corrigido.
- Testes efetuados.

Entrega 4: (30/06/2022) Multa por atraso = 50% (toda a equipe)

- Sistema funcionando conforme requisitos licitados.
- Documentação de desenvolvimento (documentos que foram corrigidos).

Entrega 5: (14/07/2022) Bônus 30% (toda equipe)

- Sistema revisado.
- Implantação do sistema no servidor web da escola.
- Documentos de manutenção.

As multas serão aplicadas sobre a nota de cada aluno, o atraso do sistema implicará em multa. A apresentação constará uma nota de 0 a 10.

Por estar de acordo com as regras supracitadas, assinamos este documento.

Guanambi, 07 de abril de 2022

Ana Caroline Silva Nogueira_____

Cloves de Brito Rodrigues Junior_____ Giliarde
Reis Pereira_____
Ícaro Dias Dos Santos_____
Samara da Trindade Torquato_____

Fábio dos Santos Lima_____