

Avaliação heuristica

Classes	Interação Humano Computador
Date	@September 26, 2023
□ Days left	1 days
⇔ Status	Feito
# Tipo	Formativa

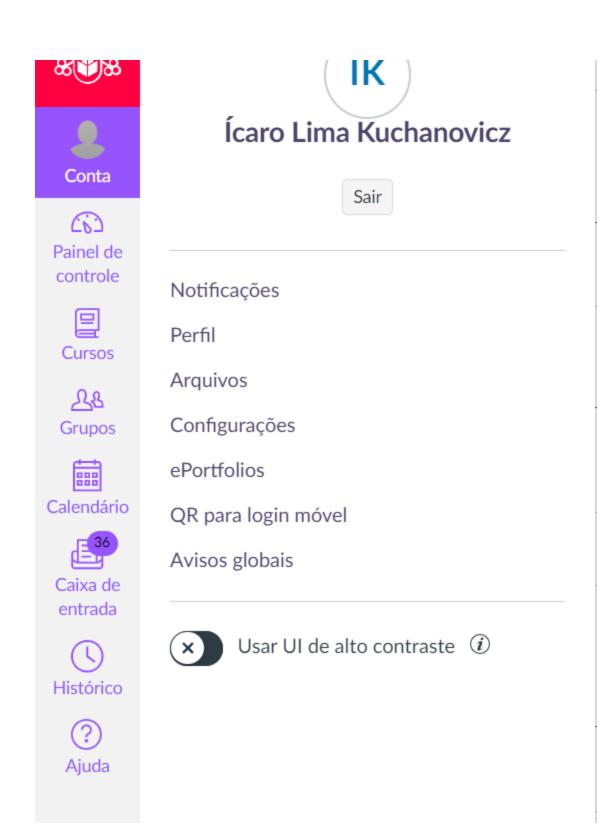
- Ícaro Lima Kuchanovicz
- Adriano Vale
- Ary Farah
- Carol Assis

CANVAS

VISIBILIDADE E RECONHECIMENTO

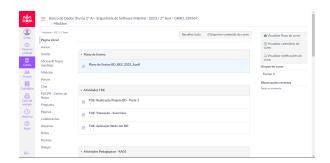


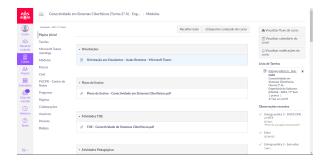
Botões bem descritos, é possível entender suas funções sem ter previamente usadas



CONSISTÊNCIA E PADRONIZAÇÃO

A maioria das telas possuem o mesmo layout, com as mesmas cores e configurações. Por exemplo, todas as matérias tem o mesmo layout





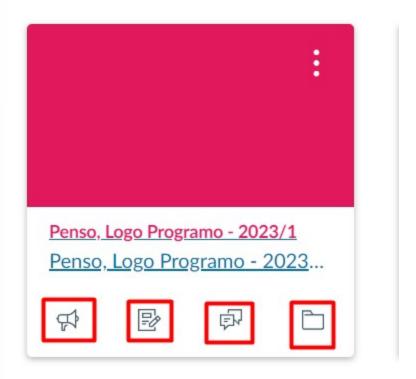
FAMILIARIDADE



símbolos são padronizados com outros sites e aplicativos, facilmente reconhecíveis



Painel de controle

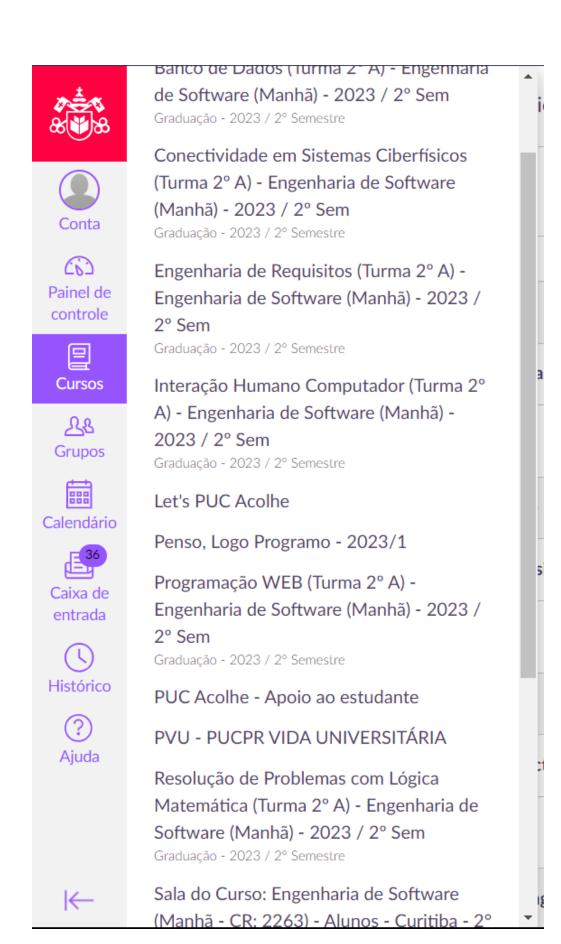




NAVEGAÇÃO



O site tem muitas funções e sua organização é um pouco confusa, por separar em ordem alfabética ao invés de ser customisável



CONTROLE

O site apresenta opções para desfazer ações e refazer, mantendo o usuário seguro

