

Bacharelado em Engenharia de Software

Disciplina: Conectividade de Sistemas Ciberfísicos

Professor: Guilherme Schnirmann

Nome Estudante:

Atividade Prática / Relatório AF

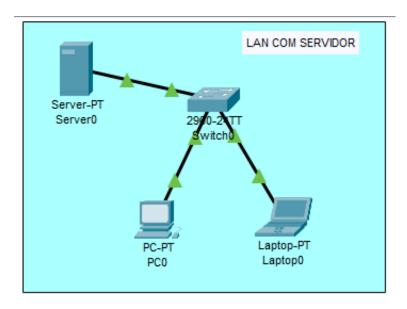
Packet Tracer

Roteiro da Atividade:

Crie uma LAN com

- 1 Computador
- 1 Notebook
- 1 Servidor

Cenário 1

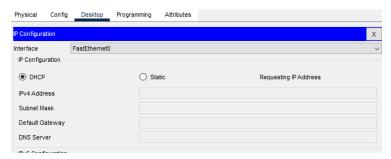




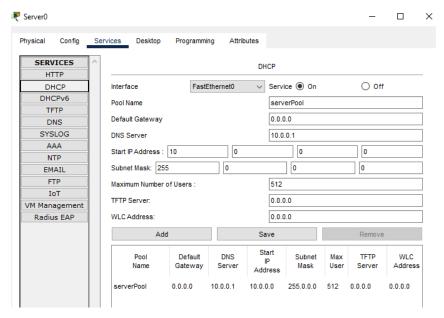
Bacharelado em Engenharia de Software

Configuração Servidor DHCP: Dynamic Host Configuration Protocol:

- 1. Crie a topologia de rede conforme a figura acima
- 2. Atribua o endereço de IP ao servidor: 10.0.0.1
- 3. Clique no PCO e vá no IP Configuration. Clique em DHCP, relate o que aconteceu.



Agora vá no seguinte caminho no servidor: Desktop->IP Configuration->Services->DHCP



- 5. Em **DNS Server**> Coloque o IP do próprio servidor 10.0.0.1 e clique em Save e habilite o serviço: **Service (On).**
- 6. Agora, novamente no computador PCO, abra IP Configuration e selecione o radio button **DHCP**, observe. Se precisar, clique em Static (apague o IP) e volte a clicar em DHCP. O que ocorreu?
- 7. No Laptop0 faça o mesmo do item 5.
- 8. Nesse momento seus computadores devem estar com IP's recebidos do servidor DHCP. Volte na tela da configuração DHCP e interprete explique o que são os campos:
 - a. Start IP Address
 - b. Maximum number of users

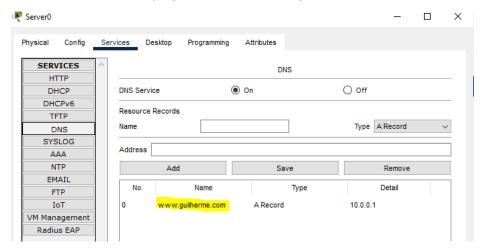


Bacharelado em Engenharia de Software

9. Entre no modo simulação. Faça a simulação da solicitação DHCP (para isso, deve-se tirar o IP já configurado e solicitar novamente). Acompanhe e explique em poucas palavras o processo. Ao clicar no pacote inicial, o pacote contém informações de qual camada do modelo OSI?

Configuração Servidor HTTP: Hypertext Transfer Protocol

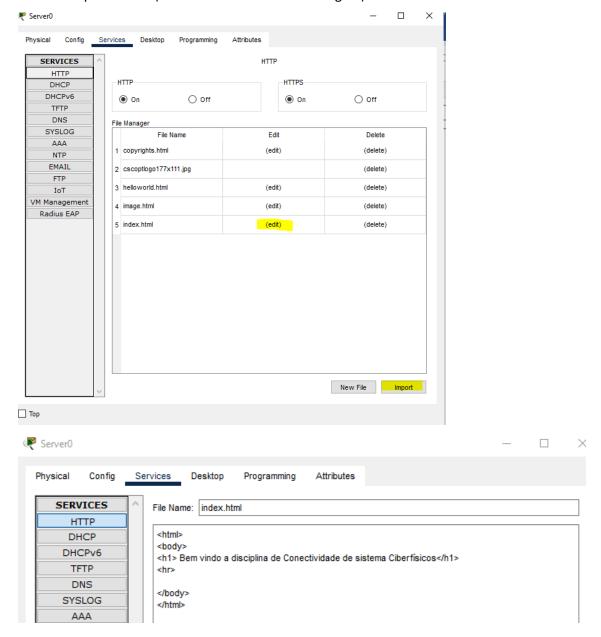
- 1. Nos serviços do servidor, clique em DNS.
- 2. Crie um domínio (DNS NAME)
 - a. EX: www.conectividadepucpr.com.br (escolha o seu próprio domínio)
 - b. Adicione o próprio endereço do servidor em Address e clique em ADD
 - c. Não esqueça de habilitar o serviço





Bacharelado em Engenharia de Software

3. Clique em HTTP e entre no site padrão html (index.html). Para editar o index.html clique em edit (mostrado em amarelo na imagem)



4. Clique em import (mostrado em amarelo na imagem) e adicione uma imagem ao sistema de arquivos do servidor e coloque no seu código HTML.



Bacharelado em Engenharia de Software

5. Acesse o web browser no desktop de um dos computadores e entre no domínio criado. Resultado (Você deverá colocar um print da sua rede e da sua página personalizada):



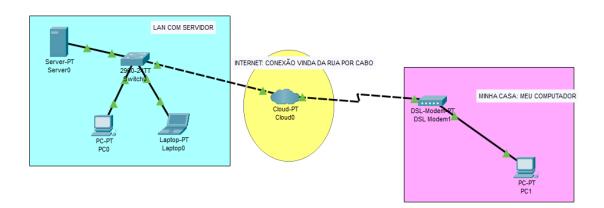
- a.) Faça o teste utilizando o nome do domínio (DNS, exemplo: www.guilherme.com)
- b.) Faça o teste utilizando o IP do domínio: 10.0.0.1
- c.) O que você pode concluir com os itens anteriores?
- d.) Coloque o print da sua página com uma foto própria do seu trabalho (escolha uma imagem).
- 10. Entre no modo simulação. Faça a simulação da solicitação HTTP (para isso, ao entrar na página solicitada, deve-se estar no modelo simulação). Observe o pacote explique com poucas palavras o ocorrido. Ao clicar no pacote HTTP, qual camada do modelo OSI é observada?

Cenário 2: Vamos disponibilizar esse site para a Internet

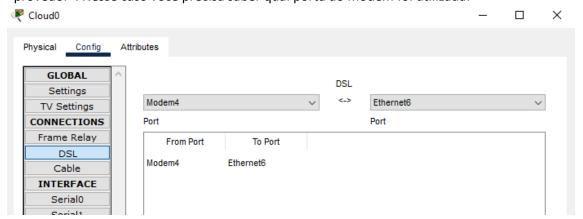
- 1. Adicione um simulador da internet (Wan Simulator Cloud-PT)
- 2. Adicione um DSL-Modem para simular a internet que chega a "sua casa"
- 3. Agora adicione o "seu computador"
- 4. Faça as conexões. Quais cabos foram utilizados? Explique.



Bacharelado em Engenharia de Software



5. Nas configurações da Cloud vá em DSL e faça a associação do MODEM com o "provedor". Nesse caso você precisa saber qual porta do modem foi utilizada:



Essa comunicação é o técnico que puxa um cabo do poste e chega até seu MODEM. O modem faz justamente o relacionamento de uma entrada via cabo telefônico, coaxial ou fibra e tem na saída um ethernet.

- 6. Faça a configuração do IP do "seu computador". Pode utilizar o DHCP.
- 7. Acesse o domínio criado (através do seu computador PC1). E coloque o print da rede e do resultado com a sua página.

Conclusão:

A partir da prática e de uma breve pesquisa explique os conceitos de **DNS, DHCP, HTTP** e **APIPA.**



Bacharelado em Engenharia de Software