

JavaScript

Jogo Batalha Naval

Jogo Batalha Naval

Definição

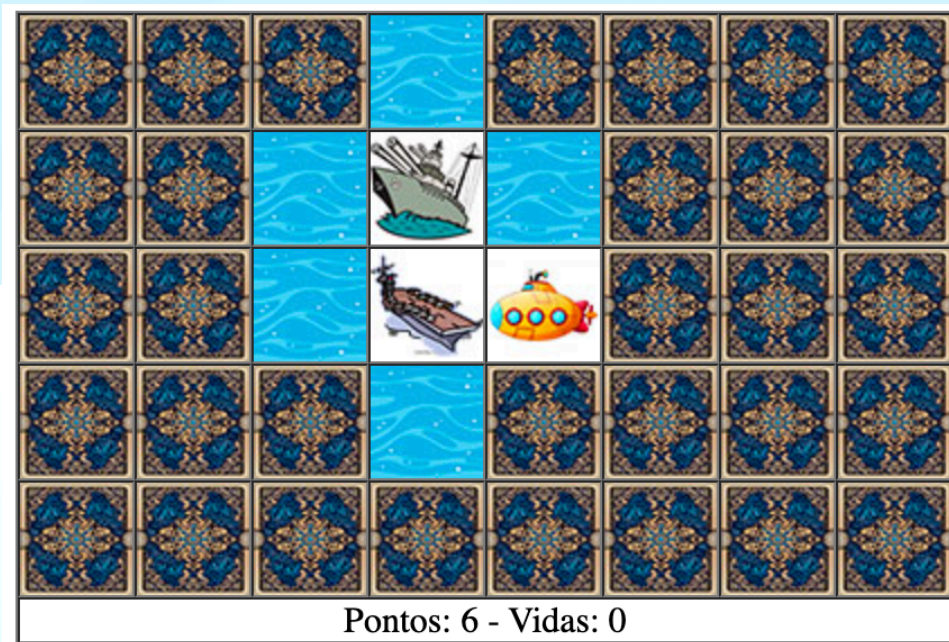
Criar um jogo de batalha naval, onde o cenário é o oceano, com diversos tiles fechados e, ao clicar em um determinado tile, ele revela seu conteúdo.

Se o conteúdo for uma embarcação, marca pontos de acordo com seu tipo. Se o conteúdo for água, perde uma chance no jogo.

Se as chances chegarem a zero, o jogo acaba, computando a pontuação de todas as embarcações que foram destruídas.

Jogo Batalha Naval

Exemplo de tela e tiles



Jogo Batalha Naval

Dicas: escrever HTML usando javascript

```
<table width=400px border="1" cellpadding=0
cellspacing=0 align=center>
  <script language="JavaScript">
    for(i=0; i<5; i++) {
      document.write("<tr>")
      for(j=0; j<8; j++) {
        document.write(`<td width=50
onclick='shipOnClick(${i}, ${j})'>
<img id='ship${i}${j}'
src='images/back.jpg'></td>`)
      }
      document.write("</tr>")
    }
  </script>
  <tr>
```


Jogo Batalha Naval

Dicas: calcular valores randômicos

```
i1 = Math.floor(Math.random() * 5);  
j1 = Math.floor(Math.random() * 8);  
i2 = Math.floor(Math.random() * 5);  
j2 = Math.floor(Math.random() * 8);
```

Jogo Batalha Naval

Dicas: mudar uma imagem

```
const type = ships[indX][indY];  
ship.src = getImage(type);
```

Jogo Batalha Naval

Dicas: alterar o texto de uma div

```
const scoreboard =  
document.getElementById("divScoreboard");  
scoreboard.innerHTML = "Pontos: " + points  
+ " - Vidas: " + life;
```