## Pontifícia Universidade Católica do Paraná Bacharelado em Engenharia de Software Interação Humano Computador

Prof. Dr. Emerson Cabrera Paraiso Primeira Avaliação Individual Somativa

## Observações:

- A avaliação é individual e com consulta a qualquer material impresso. As questões devem ser respondidas em um documento textual (Word). O arquivo com as soluções deve ser enviado para o professor através da atividade "Primeira Avaliação Individual Somativa" do Canvas (fazer o upload do arquivo).
- Entregar APENAS as respostas, utilizando o Quadro de Respostas do arquivo disponível no Canvas.
- Durante a avaliação você só poderá enviar mensagens de texto ao professor através da Caixa Postal do Canvas.
- Duração de 180 minutos.
- 1) Definir a audiência para um site chamado "Comer Bem Faz Bem", especializado na divulgação de informações nutricionais para crianças: (Valor: 5,0 pontos) Definir:
  - os atores identificados como potenciais usuários do site;
  - desejos e intenções de cada ator, e;
  - consequências no projeto para cada ator.
- 2) Caso o site da questão 1 (**Comer Bem Faz Bem**) realmente existisse, você vê a possibilidade de aplicar o conceito de Modelagem do Usuário? Justifique sua resposta. (Valor: 2,0 pontos)
- 3) Dados os ícones a seguir, indicar, para cada um deles, que operação dentro de um sistema o ícone poderia representar e qual seria a natureza (domínio) do sistema, conforme exemplo a seguir: (Valor: 3,0 pontos)

<u>€</u>	Natureza do sistema: aplicativo para controle da ingestão de medicamentos	Operação associada: ajuste de timer (relógio) para ingestão de um remédio
	Natureza do sistema:	Operação associada:

Natureza do sistema:	Operação associada:
Natureza do sistema:	Operação associada:
Natureza do sistema:	Operação associada:

Resultados de Aprendizagem Avaliados: RA1: Identificar funcionalidades interativas de produtos de software a partir de cenários de negócios propostos de forma precisa e inovadora.

RA3: Avaliar a qualidade do sistema interativo de um produto de software com foco na usabilidade.

## Quadro de Respostas

NOME:	-
Questão 1:	
Questão 2:	_
Questão 3:	