

Utilizando o sistema Prático para AEDS III

Para acessar o site do prático, digite "http://aeds.dcc.ufmg.br" no seu browser. Se você está matriculado na UFMG, você tem uma conta no sistema Prático. A figura 1 mostra a tela inicial do sistema.

A imagem mostra a interface de login do sistema Prático. No topo, há o logotipo "PRATICO" em letras grandes e negritadas, com uma seta colorida (verde, amarelo, vermelho) apontando para cima. À direita do logotipo, o texto "Submissão eletrônica de trabalhos práticos" é exibido. Abaixo do logotipo, há uma lista de funcionalidades com marcadores de verificação: "Acesse com usuário/senha do Minha UFMG", "Submeta trabalhos práticos" e "Visualize seu desempenho". À direita, há campos de entrada para "Usuário" e "Senha", ambos com o placeholder "Digite seu usuário" e "Digite sua senha" respectivamente. Um botão amarelo com o texto "Entrar" está localizado abaixo do campo de senha.

Figura 1: Tela inicial do Prático.

O login utilizado para entrar no sistema prático é o mesmo da minha.ufmg. Digite seu login e senha e entre no sistema, conforme mostrando na figura 2.

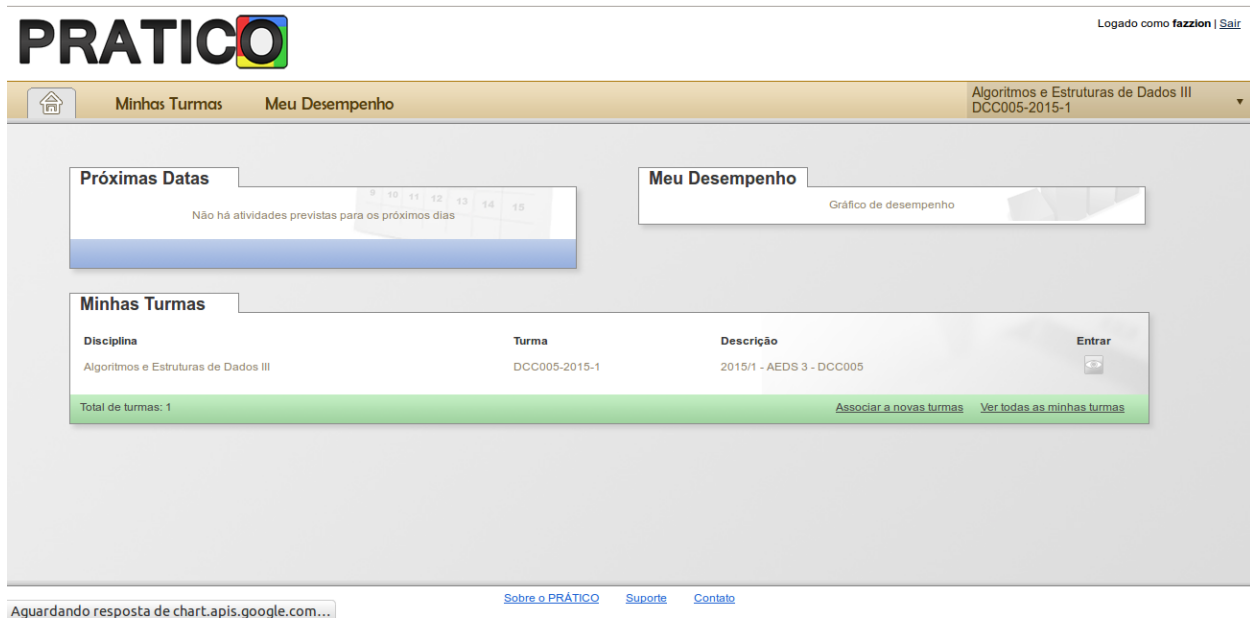


Figura 2: Tela das turmas do Prático.

Clique na turma "Algoritmo e Estruturas de Dados III". A tela da figura 3 será mostrada.

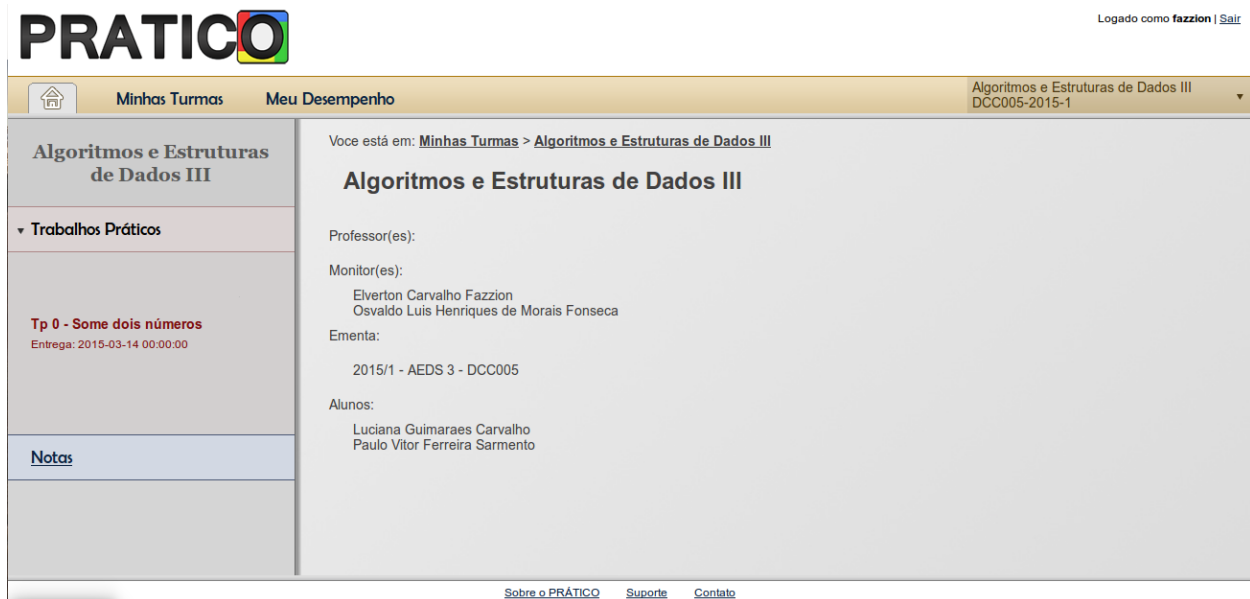


Figura 3: Tela do "Home" do Prático.

Existe um TP0 a ser entregue chamado "Soma de dois números". Ele não vale pontos. É apenas para você seguir o tutorial. Clique sobre o TP em questão para visualizar a especificação e submeter um código e uma documentação para ele. A tela da figura 4 será aberta.

The screenshot shows the PRATICO web interface. At the top, there's a header with the PRATICO logo and a user login status 'Logado como fazzion | Sair'. Below the header, a navigation bar contains 'Minhas Turmas' and 'Meu Desempenho'. The main content area is titled 'Algoritmos e Estruturas de Dados III' and 'Tp Some dois números'. It includes a sidebar with 'Trabalhos Práticos' and 'Tp 0 - Some dois números' (Entrega: 2015-03-14 00:00:00). The main area contains submission details: language 'C', course 'DCC005-2015-1', deadline '2015-03-14 00:00:00', and a 'Download' link for the specification. There are two file upload fields: 'Arquivo contendo o código fonte' (with 'tp0.zip' selected) and 'Documentação (.pdf)' (with 'documentacao.pdf' selected). A 'Submeter' button is present. Below the button, a note explains the submission policy. At the bottom, a table shows submission history.

Data de Submissão	Arquivos	Nota de Execução	Relatório
2015-03-02 10:52:58	Código	10	Arquivo recebido.
2015-03-02 10:48:59	Código	9	Arquivo recebido.

Figura 4: Tela de submissão de TPs no Prático.

Faça o download da especificação e LEIA AS INSTRUÇÕES! Após ler, implemente o trabalho na linguagem "C". No campo do código, você deve colocar um arquivo compactado conforme especificado (.zip,.rar,.bz2,.7z). A documentação deve ser em formato .pdf e é opcional na submissão. Entretanto, a não submissão da documentação implicará em sua nota final no TP. Na figura 4, foi submetido o arquivo tp0.zip no "Código Fonte" e documentacao.pdf na "Documentação". **Uma observação importante é que você pode submeter vários arquivos (.h e .c) e um Makefile, necessários para modularizar o seu código. Para mais detalhes sobre modularização, acesse o tutorial "Direcionamentos básicos de programação".**

Clique em "Submeter" para ir à tela de correção (figura 5). Nela você poderá acompanhar a situação do seu TP no sistema, bem como o número de acertos nos testes (figura 6).

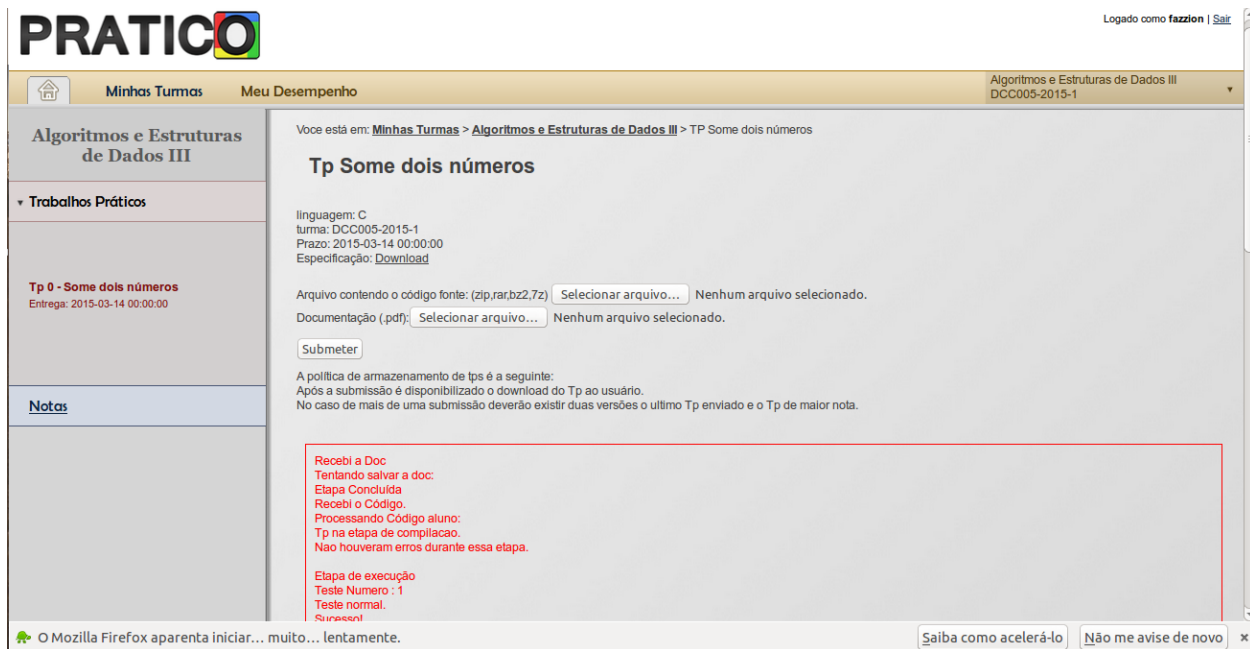


Figura 5: Tela de resultado da submissão (compilação) de TPs no Prático.

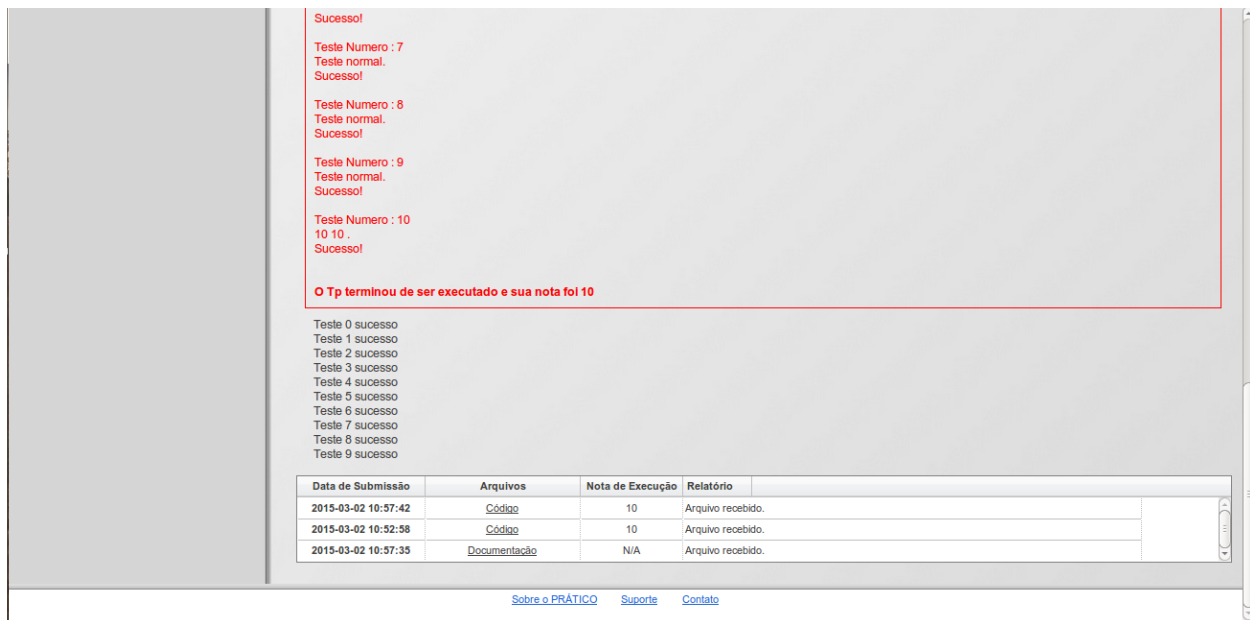


Figura 6: Tela de resultado da submissão (acertos) de TPs no Prático.

É importante deixar claro algumas questões sobre os testes. **Em primeiro lugar, serão sempre 10 testes. Em segundo lugar, estes 10 testes são preliminares e outros testes adicionais podem ser realizados durante a entrevista. Além disso, o primeiro teste executado é o teste da especificação.** Isso permite ao aluno verificar se existe algum erro de formatação no código. Por último, o Prático tem um limite de tempo

para a execução dos códigos. Dessa forma, soluções muito demoradas irão obter um "Time limit exceeded" como resposta da requisição HTTP.

Para finalizar, **NÃO COPIE** tarefas dos seus colegas: o Prático também possui um sistema de anti-plágio. Códigos suspeitos terão uma entrevista especial com todos os monitores, em uma sala, onde cada um fará uma pergunta extra sobre o tema do TP. Caso o aluno se recuse a ir na entrevista ou não consiga responder as perguntas solicitadas, irá tirar nota 0 no TP e sofrerá processo disciplinar que pode levar ao desligamento da universidade. Evitem contrangimentos!