

# Linguagem criada em JavaCC

Vinicius Gazolla Boneto, Icaro Perreti

## Entradas Válidas

O que faz ?	Entrada
Ignora algumas entradas	" ", "\t", "\n", "\t"
Abre Comentários	//
Encerra linha de argumento	;
Realizar incremento e decremento	++, --
Função	function
Comando de decisão	if
Comando de decisão encadeado	else, elseif
Repetição	while, do while
Números	[0-9], [0-9]
Letras	[a-z], [A-Z]
Operador lógico	>, <, ==, !=
Operador aritmético	+, -, *, /
Abertura e fechamento de comando	{ }
Abertura e fechamento parenteses	(, )
Atribuição	=

## Tipos

Identificador	Valor
boolean	true, false
int	Números Inteiros
float, double	Números Decimais
String	Texto
byte	byte
char	Caracter

# Instruções

## Comentários

Os comentários devem ser iniciados por duas barras //.

### Exemplo

```
// Este é um comentário
```

## Declarar variável e atribuição de valor

As variáveis são declaradas com identificador de seu tipo e/ou com seu respectivo valor.

### Exemplo

```
int a = 10;  
String texto = "Ola mundo";  
int b, c, d, e = 0;
```

## Expressões aritmética

As expressões aritméticas são realizadas através dos operadores aritméticos e/ou dos operadores de incremento e decremento.

### Exemplo

```
int a = 20;  
int b;  
b = 30 + a;  
b++;
```

## Comando de decisão

Os Comandos de decisão são realizados através do `if`, este pode ser encadeado com o `elseif` e/ou `else`. Com exceção do `else`, os outros comandos devem ser seguidos com a condição (operação lógica) declarada entre parentêses e todos devem conter a abertura de chaves.

### Exemplo

```
// Comando if  
int a = 0;  
int b = 1;  
if (a == 1) {  
    // Comandos  
} elseif (a > b) {  
    // Comandos  
} else {  
    //Comandos  
}
```

## Comando de repetição

Os comandos de repetição podem ser realizados através do `while` e `do while`. Seguidos de uma operação lógica declarada entre parentêses e abertura de chaves.

### Exemplo

```
// Comando while
int a = 0;
while (a < 10) {
    // Comandos
    a++;
}
```

```
// Comando do while
int a = 0;
do {
    // Comandos
    a++;
} while (a < 10);
```

---

## Funções

As funções devem ser iniciadas com a palavra `function`. Seguido com os parâmetros declarados entre parentêses e abertura de chaves.

### Exemplo

```
// Este é uma função sem parâmetros
function () {
    // Comandos
}
```

```
// Esta é uma função com parâmetros
function (int value, double otherValue) {
    // Comandos
}
```