Introdução ao Figma

DigitalHouse>



O que é o Figma?

Figma é uma ferramenta de prototipagem com a qual podemos criar uma interface de forma colaborativa. Foi criado principalmente para fazer interfaces de aplicativos móveis ou sites, mas não significa que podemos fazer qualquer tipo de design. Podemos usar o Figma sem a necessidade de baixar um aplicativo, ou seja, ele pode ser usado através de um navegador da web.

Porém, se quisermos usar o Figma offline, basta baixar o aplicativo, e lembrando que esta versão é compatível com Windows e Mac OS, mas não com Linux.



Para que nos serve o Figma?

O Figma é um aplicativo baseado em navegador ou aplicativo de design UI / UX que possui excelentes ferramentas de design, prototipagem e geração de código. Hoje é a ferramenta líder da indústria para design de interfaces, com recursos robustos que apoiam as equipes que trabalham em todas as fases do processo de design.

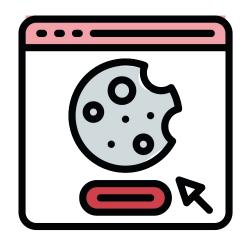




Design e prototipagem no Figma

Como desenvolvedores, vamos precisar de um **guia**, um **esboço** e um **wireframe** para poder codificar nosso site, e se começarmos a ver como isso foi resolvido em outras épocas, era papel e lápis ou uma imagem, onde visualmente precisava-se representar medidas, tentar refinar as cores que o designer utilizava e outros formatos.

O Figma vem resolver isso. Designers de UX / UI nos fornecem qual tipo de letra usar, quais cores, tamanho da fonte e outras coisas que precisaremos.



Como desenvolvedores, temos que ser desenhistas? 😅





Não, um desenvolvedor não precisa saber desenhar

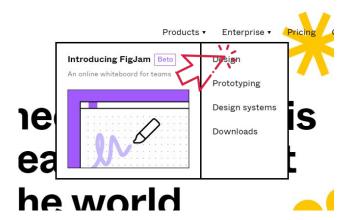
Como desenvolvedores, temos que saber usar o Figma?



É importante saber como usá-lo para saber quais cores, fontes e tamanhos aplicar, assim como todos os elementos necessários para o esboço de nosso aplicativo ou site.

Como usar o Figma?

- 1) Entrar em <u>www.figma.com</u>
- No menu, acesse Produtos e clique em Downloads.



3) Em Desktop App, selecionamos a versão para Windows ou macOS.



DigitalHouse>