

Rotas, hiperlinks e imagens

DigitalHouse>



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree

Índice

1. [Rotas](#)
2. [Hiperlinks](#)
3. [Imagens](#)

1 | Rotas

Rotas

É um endereço ou caminho (também conhecido como path em inglês), que permitirá ao navegador encontrar um recurso. Esse recurso pode ser outra página da web, uma imagem, um vídeo ou qualquer outro tipo de arquivo.

No caso de links, a rota indica o endereço para o qual o navegador deve nos levar quando clicamos nele.

Rota absoluta

`https://www.google.com`

Rota relativa

`../imagens/perfil.jpg`

Exemplo de rota absoluta

Se houver uma imagem hospedada em uma URL, poderemos acessá-la independentemente de onde estivermos navegando no momento. Sua rota, ou seja, o acesso a esse recurso, **é sempre o mesmo.**



<https://umsiteweb.com/imagens/imagem1.jpg>

Exemplo de rota relativa

Para acessar uma imagem que está na mesma pasta do arquivo original, o caminho precisa se referir ao nome do outro arquivo, pois ambos compartilham o mesmo local.



rota de **umArquivo.js** para **umalImagem.jpg**:

umalImagem.jpg

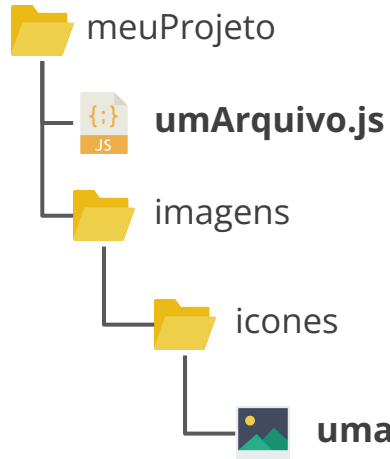
Para acessar uma imagem que está em uma pasta inferior ao arquivo original, devemos descer um nível. Fazemos isso com a barra `/`.



rota de **umArquivo.js** para **umaImagem.jpg**:

imagens/umaImagem.jpg

Se houver **mais camadas inferiores**, basta acessar uma a uma, usando as barras `/`. Verifique a imagem:



rota de **umArquivo.js** para **umalImagem.jpg**:

imagens/icones/umalImagem.jpg

Para acessar uma imagem que está em uma pasta na mesma altura do arquivo original, devemos sair da atual e depois entrar na correspondente. Para voltar um nível, usamos dois pontos em uma linha `..`.



rota de **umArquivo.js** para **umaImagem.jpg**:

`../imagens/umaImagem.jpg`

2 | Hiperlinks

Hiperlinks

Através da tag **<a>** poderemos criar nossos links.

Rota

Aqui podemos especificar um caminho absoluto (como no exemplo) ou relativo.



```
html <a href="https://www.google.com">Vamos acessar o google</a>
```



atributo → href

É usado para indicar o destino para o qual nosso link aponta.



Texto

Aqui podemos escrever o conteúdo que o usuário verá.

Tipos de hiperlinks

Externos

Suas rotas estão fora do nosso site, então elas geralmente serão absolutas.

```
html    <a href="https://www.google.com">Vamos a google</a>
```

Locais

Suas rotas estão dentro do nosso site.

Recomenda-se que sejam relativos sempre que possível.

```
html    <a href="inicio.html">Início</a>
```

Âncoras

Servem para se referir a um fragmento ou elemento dentro de uma página; como uma seção ou um título e podem ser combinados com os anteriores. Eles começam com o caractere `#` e se referem à propriedade `id`.

```
html    <a href="#biografia">Biografia</a>
```

```
html    <a href="https://www.site.com/#contato">Contato</a>
```

```
html    <a href="nos.html#nossa-equipe">Nossa equipe</a>
```

Correspondência

Ao clicar sobre eles abrirá seu programa de e-mail padrão para enviar um e-mail para esse endereço de e-mail.

```
html      <a href="mailto:user@server.com">Enviar mensagem</a>
```

Telefone

Semelhante ao caso anterior, se estivermos usando nosso smartphone, uma chamada para esse número será iniciada ou aparecerá pronta para ligar.

```
html      <a href="tel:1145678899">Inicio</a>
```

3 | **Imagens**

Origem de uma imagem

Dentro do nosso documento HTML podemos adicionar imagens através da tag ****. Essa tag nos permite **invocar** as imagens, ou seja, fazer referência ao local onde estão hospedadas para que apareçam no navegador.

html

```

```

atributo → src

Utilizado para indicar o destino onde nossa imagem está hospedada.

Rota

Aqui podemos especificar uma rota absoluta (como no exemplo) ou relativa.

Texto alternativo

Nos ajuda a fornecer uma descrição à imagem e também nos permite:

1. Ajudar os mecanismos de pesquisa a entender a imagem.
2. Mostrar um texto se a imagem não carregar.
3. Dar um contexto da imagem às pessoas com deficiência visual.

html

```

```

atributo → alt

Este atributo nos permite especificar o texto alternativo.

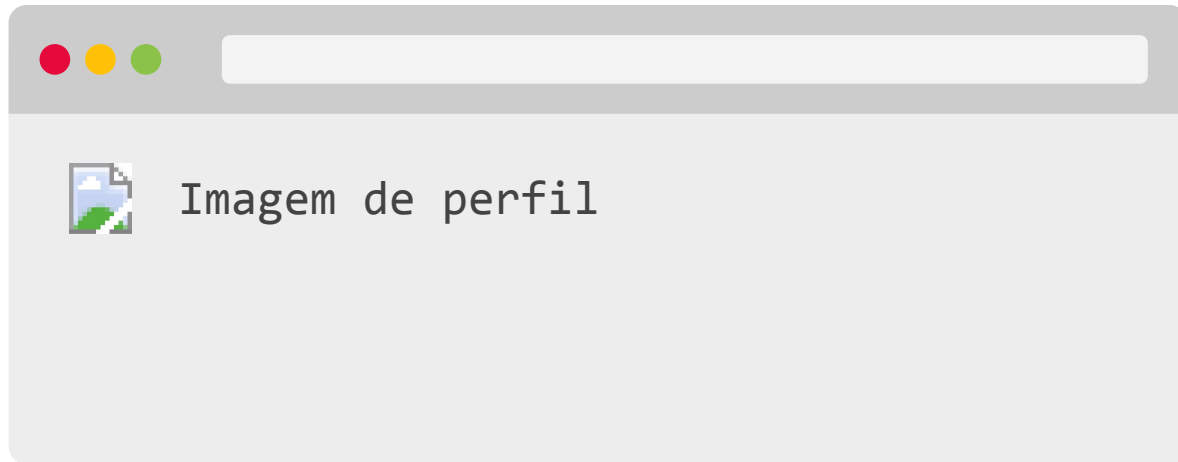
Texto

Deve conter uma breve descrição da imagem. Suporta 125 caracteres.

Quando a imagem não carrega...

Como dissemos, se por acaso a imagem não carregar, o navegador poderá mostrar o texto alternativo.

Dependendo de qual navegador estamos usando, pode parecer diferente.



Largura da imagem

Nos permite indicar a **largura** da imagem. Não é obrigatório.

Os valores podem ser em pixels (só escrevemos o número) ou em porcentagem (com o símbolo % no final).

html

```

```



atributo → width

Este atributo nos permite especificar o tamanho da imagem.

Altura da imagem

Nos permite indicar a **altura** da imagem. Não é obrigatório.

Os valores podem ser em pixels (só escrevemos o número) ou em porcentagem (com o símbolo % no final).

html

```

```


atributo → height

Este atributo nos permite especificar a altura da imagem.



DigitalHouse>