Laboratório 01

WACAD - 0003: Javascript



const professor = "**Moisés Gomes de Carvalho**";

const aluno = "**Ícaro Santos Pereira**";

Laboratório 01: Gerador de histórias aleatórias.

| E | nter custom name: | |
|---|-----------------------|---|
| R | eal o Dólar O | • |
| | Generate random story | |
| | | |
| | | |
| | | |

Laboratório 01: Gerador de histórias aleatórias.



Laboratório 01: Gerador de histórias aleatórias.



Variações possíveis

2 histórias aleatórias



Código javascript

path: ./js/main.js

```
const customName = document.getElementById("customname");
const randomize = document.guerySelector(".randomize");
const story = document.querySelector(".story");
const dollar = 4.92;
function randomValueFromArray(array) {
    const random = Math.floor(Math.random()*array.length);
    return array[random];
let stories = [
    "Na final :league, Bob comete um pênalti contra o melhor jogador do mundo, :player, que se prepara
para cobrar. Bob se redime ao fazer uma defesa incrível, inspirando o :team a marcar o gol da vitória e
conquistar o título, além de um prêmio de R$ 10000 mil reais! Bob se torna o herói do dia.",
    "O jogador estrela, :player, foi contratado pelo :team por um contrato impressionante de R$ 10000
mil reais, tornando-se o herói dos torcedores. A jogada audaciosa do diretor Bob, que investiu na
promessa de sucesso, provou-se acertada. No Maracanã, os torcedores, gratos pelo êxito da contratação,
entoavam o nome de Bob, demonstrando sua devoção tanto ao diretor quanto ao talentoso jogador.",
let players = ["Messi", "CR7", "Ronaldinho"];
let teams = ["Flamengo", "Manaus FC", "Pysandu"];
let leagues = ["Mundial", "Libertadores", "Copa do Brasil"];
```

Código javascript

path: ./js/main.js

```
randomize.addEventListener("click", result);
    let newStory = stories;
    newStory = randomValueFromArray(newStory);
    if(customName.value !== "") {
        const name = customName.value;
        newStory = newStory.replaceAll("Bob", name);
    if(document.getElementById("dollar").checked) {
        const price = 10000 / dollar;
        newStory = newStory.replace("R$ 10000 mil reais", "US$ " + price.toFixed(2) + " mil dólares");
    let player = randomValueFromArray(players);
    newStory = newStory.replace(":player", player)
    let team = randomValueFromArray(teams);
    newStory = newStory.replace(":team", team);
    let league = randomValueFromArray(leagues);
    newStory = newStory.replace(":league", league);
    story.textContent = newStory;
```

Código javascript

path: ./js/main.js

```
. . .
const customName = document.getElementById("customname");
const randomize = document.querySelector(".randomize");
const story = document.guervSelector(".story"):
const dollar = 4.92:
function randomValueFromArray(array) {
    const random = Math.floor(Math.random()*array.length);
let stories = [
para cobrar. Bob se redime ao fazer uma defesa incrível, inspirando o :team a marcar o gol da vitória e
conquistar o título, além de um prêmio de R$ 10000 mil reais! Bob se torna o herói do dia.",
    "O jogador estrela, :player, foi contratado pelo :team por um contrato impressionante de R$ 10000
promessa de sucesso, provou-se acertada. No Maracanã, os torcedores, gratos pelo êxito da contratação,
entoayam o nome de Bob, demonstrando sua devoção tanto ao diretor quanto ao talentoso jogador.".
let players = ["Messi", "CR7", "Ronaldinho"];
let teams = ["Flamengo", "Manaus FC", "Pysandu"];
let leagues = ["Mundial", "Libertadores", "Copa do Brasil"];
randomize.addEventListener("click", result);
function result() {
   let newStory = stories;
    newStory = randomValueFromArray(newStory);
   if(customName.value !== "") {
        const name = customName.value;
        newStory = newStory.replaceAll("Bob", name);
    if(document.getElementById("dollar").checked) {
       const price = 10000 / dollar;
        newStory = newStory.replace("R$ 10000 mil reais", "US$ " + price.toFixed(2) + " mil dólares");
    let player = randomValueFromArray(players);
    newStory = newStory.replace(":player", player)
    newStory = newStory.replace(":team", team);
    let league = randomValueFromArray(leagues);
    newStory = newStory.replace(":league", league);
```

Apresentação do conteúdo HTML

path: ./index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
       <title>Laboratório-001</title>
       <meta charset = "utf-8">
       <meta name = "author" content = "Ícaro Pereira (@icarosun)">
       <link rel = "stylesheet" type = "text/css" href = "css/style.css">
       <meta name = "viewport" content = "width=device-width"/>
    </head>
    <body>
       <label for = "customname">Enter custom name:</label>
       <input type = "text" id = "customname" name = "name">
       <br/><br/>
       <label for = "real">Real</label>
       <input type = "radio" id = "real" name = "currency" value = "rs" checked>
       <label for = "dollar">Dólar</label>
       <input type = "radio" id = "dollar" name = "currency" value = "us">
       <br/><br/>
       <button class = "randomize">Generate random story/button>
       <script type = "text/javascript" src = "js/main.js"></script>
</html>
```

Página do Github

https://github.com/icarosun/laboratorio 01



