



escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia

# Exercício

Módulo 12

# Automação e2e



# Pré-requisitos

- VSCode
- Node JS
- Cypress
- Conta no github
- Git

# Exercício: Automação e2e

**Automação End to End (e2e)** é um termo comum na área de automação, que se refere ao teste de "ponta a ponta". Existem muitas estratégias em um teste e2e, mas o que propomos é que em apenas um cenário, você faça um pedido de ponta a ponta.

- Faça um clone ou fork do repositório: <https://github.com/EBAC-QE/teste-e2e-ebac>
- Na dúvida siga o passo a passo descrito no [Readme.md](#);
- Abra o projeto com VS Code;
- Automatize os cenários no arquivo [exercicio-e2e.cy.js](#).

**NOTA:** Considere todas as boas práticas aprendidas em aula ( comandos customizados, fixtures, page objects, faker, etc. Pelo menos uma prática desta será exigida na correção.

# Entrega do exercício

- Salve todas as alterações em **seu repositório** do github;
- Mande o link de seu repositório na plataforma;
- Daremos o feedback e orientação do seu exercício em breve.