

Reflexion Final

No se que se supone que tenga que escribir en una reflexión final pues soy informático ni psicólogo, ni se decirte enrique que sacaría en claro de esta asignatura más allá de lo que cabría esperar de una asignatura normal y corriente, quiero decir, el objetivo de la asignatura es aprender el lenguaje entorno servidor PHP y creo que ese objetivo lo hemos cumplido todos en mayor o menor medida pero si tuviera que recalcar algo podría decir, QUE DIFICIL ES HACER QUE LA PAGINA SE VEA BIEN. A ver no pretendo que este documento sea un papelito en el que te pongo: php es un lenguaje de programación en torno servidor (que además es un palíndromo ya que se lee igual tanto de derechas como de izquierdas). Me gustaría que esto fuera más como lo que realmente ha sido, un proyecto que no nos ha acompañado solo durante este curso sino que nos ha acompañado a lo largo de todo el grado superior ya que con este mismo hotel aprendimos a utilizar SQL para hacer la base de datos y PHP para crear de esa base de datos una página web dinámica. Además de esto este proyecto ha sido como una montaña rusa ya que había días en los que capaz escribía 1000000 líneas de código y otros que con suerte te hacia la mitad de una, o otras ocasiones (como la que explicaré después en mi flamante presentación) que me ha dado sustos de muerte y otras en las que el aparato funcionaba a la primera y me sentia mas listo que Stephen Hawking.

Creo también sinceramente que este proyecto nos ha dado la oportunidad de ver lo que sería tener entre manos un proyecto grande, como los que seguramente toquemos en entornos reales, no como los ejercicios puntuales que hacemos en clase que es hacer una chorradita y olvidarte de eso. En esta página todas las chorraditas tenían su sitio en el header y están listas e implementadas con un sentido aparente para que la experiencia del usuario sea la mejor posible (mi pagina no es responsive enrique perdona mi pecado).

Con todo esto entre manos si tuviera que pedir algo habría sido hacer algo por encima de laravel ya que he escuchado que hay empresas que lo piden y bueno el conocimiento es poder dicen.

Bueno con esto no se que mas puedo decir del proyecto asi que aqui dejo la reflexión
Gracias por enseñarnos Enrique que estoy bastante seguro de que pocos lo agradecen y bueno. Espero no empaquetar esta vez en las prácticas. :)

Consejos que me daría a mí mismo si tuviera que hacerlo de nuevo

- **Los comentarios:** Debería de hacer más comentarios sobre el código y que hace cada cosa ya que aunque el método de nombres sea bueno y suficiente no esta de mas una pequeña explicación sobre qué hace el código.
- **El copy-paste:** Para hacer esto hay que tener mucho cuidado ya que puedes hacer que el código crezca de manera descontrolada y que con ello también sea menos legible.
- **“Cortar cabezas”:** Esto es básicamente quitar código a lo bruto, tanto para moverlo como para duplicarlo. Que pasa aquí, que si yo corto un pedazo de código tengo que tener cuidado con que luego vuelva a funcionar este porque sino te pegas un susto interesante.

Puntos fuertes y débiles de mi código

En el código no creo que existan puntos fuertes y débiles como tal sino partes que están mejor o peor diseñadas debido a mi poca experiencia en el tema, pero siguiendo el ejemplo de fuerte o débil.

Fuertes

- Yo que estoy muy fuerte. (Perdoname enrique pero si no lo penia explotaba :D)
- Los nombres tanto de las variables dentro de los ficheros como los propios nombres de los ficheros, que son significativos a lo que este fichero hace.
- El árbol de ficheros considero que a la hora de hacer rutas es un poco “peñazo” ya que hay que escribir mil cosas para acceder a un archivo, pero a la hora de encontrar un fichero para trabajar con él o crear uno creo que la estructura es lo suficiente significativa para que este sea fácil de entender mentalmente.

Debiles

- El servicio que no me ha dado tiempo de acabarlo
- Las rutas a la hora de escribirlas, como he dicho antes al ser el árbol de ficheros bastante extenso se presta a que los errores al escribir algo mal sean mayores.

Cómo podría mejorar mi proyecto

Si tuviera que decir algo que mejoraría del código sería hacerle un lavado de cara al proyecto ya que el resultado final de mi increíble capacidad de hacer front-end no ha sido la esperada y la página es tolerable a la vista pero deja un poco que desear.