# 目录

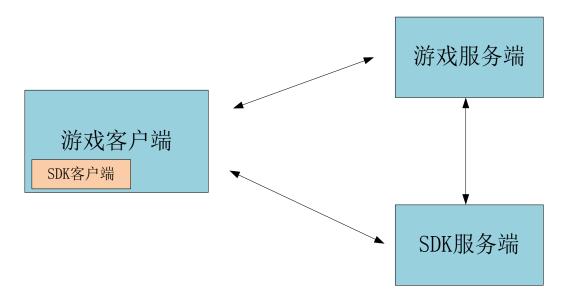
<b>—</b> ,	概述	. 1
	SDK 总体机制	
	2.1 账号机制	. 1
	2.2 登录机制	.2
	2.3 支付机制	.2
	2.4 平台货币: 可币	.2
三、	游戏接入总体流程	.3

## 一、概述

可可游戏中心拥有强大的用户群,旨在为用户提供优质游戏资源,为 CP 提供良好的游戏投放、运营平台。

游戏中心 SDK 提供了稳定的账号体系、支付体系等其他相关服务系统。CP 在游戏开发完成后集成游戏中心 SDK 即可轻松搭载游戏中心账号、支付系统等。

游戏中心 SDK 分为客户端和服务端两部分,其中客户端主要提供用户登录、注册、充值等功能,服务端主要提供账号管理、支付处理等服务。



## 二、SDK 总体机制

## 2.1 账号机制

可可游戏中心提供两种账号机制:游客账号&可可号(正式账号):

- 1) 自动分配游客账号:可可游戏中心提供游客机制,玩家点击游客登录即可体验游戏(系统自动为其注册游客账号,该游客账号与设备绑定),如果需要深度操作则必须要将该游客账号升级成正式账号,每个移动设备仅存在一个游客账号。
- 2) 用户自己注册的可可号: 账号选择界面点击"添加一个新账号", 进入到登

陆/注册界面,登录时可以直接跳转到相应账号界面,注册时不会自动发起游戏登陆。

#### 2.2 登录机制

- 1) 游戏客户端调用 SDK 客户端, SDK 客户端引导用户输入用户名密码, SDK 客户端调用 SDK 服务器接口进行身份验证
- 2) SDK 服务器密码验证通过,返回成功标志,此时 SDK 客户端可以向 SDK 服务器请求得到 Token&用户信息等
- 3) 游戏客户端可以根据需要通过 SDK 客户端获取用户信息等
- 4) 游戏客户端可以根据需要将用户信息传给游戏服务端
- 5) 游戏服务端可以在用户首次登陆时利用游戏客户端从 SDK 客户端获取的 Token 进行用户身份验证,验证成功后 SDK 服务端会返回用户信息
- 6) 游戏服务器可将获取的用户信息返回给游戏客户端

### 2.3 支付机制

支付须接入游戏中心的平台货币: 可币, 结算也按照消耗的可币进行结算。 支付流程如下:

- 1) 游戏客户端调用 SDK 客户端支付接口,提交支付相关信息,SDK 客户端引导用户完成支付操作
- 2) SDK 客户端将完整的支付信息提交给 SDK 服务器
- 3) SDK 服务器在处理完支付请求后,将返回支付状态信息给 SDK 客户端,并 异步通知订单信息给游戏服务器
- 4) 游戏客户端可以通过 SDK 客户端获取订单状态信息
- 5) 游戏服务器需要向 SDK 服务器回写订单信息(成功 or 失败)并完成发货

## 2.4 平台货币:可币

可币是唯一允许在可可平台流通的虚拟货币,可供玩家在可可平台(可可游戏中心、可可商店、可可乐园、丽人等)进行各种付费交易,可币充足时,可直

接使用可币进行支付,用户可比余额不足时,需要通过第三方支付渠道对可币充值,再使用可币完成购买行为。1可币=1RMB。

# 三、游戏接入总体流程

- 1. 在开发者网站中注册您的开发者账号
- 2. 在开发者网站中下载开发工具包 SDK (详见附注),下载地址为 http://open.keke.cn/index/game
- 3. 集成 SDK,并在您的应用中嵌入调用对应功能的代码
- 4. 使用后台提示生成 AppKey 和 SecretKey 进行联调自测(获取 Appkey 和 Appsecret 参数方式如下图)
- 5. 上传应用进行审核
- 6. 审核通过后上线

注册开发者的地址为: http://open.keke.cn/







#### 注:

注册开发者账号是市场的后台进行(注册开发者的地址为:

#### http://open.keke.cn/)

- ▶ 上传游戏一定要在游戏中心的后台
- ▶ 审核请联系游戏中心商务

附注: SDK 接入文档下载地址为: http://open.keke.cn/index/game



首页 文档 我的APP 联系我们

合作指南 协议文档 SDK下载

联运游戏SDK

文档用途:可可游戏中心手机网游/棋牌联运

文档版本:1.6.6

更新时间: 2014-09-02 14:38:37

下载