



Universidad de  
**los Andes** >

**FACULTAD  
DE INGENIERÍA  
Y CIENCIAS  
APLICADAS**

A large, stylized logo for 'LLUMIX' in a vibrant pink color. The letters are bold and modern, with the 'X' formed by two intersecting diagonal bars. The logo is centered within a dark blue rectangular background that spans the width of the page.

**Integrantes:**

**Gracia Joaquin**

**Lacasella Gianfranco**

**Rivera Matias**

**Torres Mariana**



## INDICE

INGRESO.....	3
PLATAFORMA.....	4
¿CÓMO PUEDES AGREGAR UNA ETIQUETA A UNA IMAGEN?.....	6
¿CÓMO PUEDES EDITAR TUS IMÁGENES?.....	8
¿CÓMO PUEDES BUSCAR TUS IMÁGENES DE MANERA FACIL EN LA LIBRERÍA?.....	14
¿CÓMO PUEDES TENER LISTAS INTELIGENTES?.....	14



## MANUAL DE USUARIO DE LUMIX

**IMPORTANTE:** Antes de comenzar a utilizar Lumix se debe tener las siguientes consideraciones:

- 1.- Haber instalado los fonts que se encuentran en la carpeta “Letter fonts”
- 2.- No se debe borrar el archivo Watson.bin que se encuentra en la carpeta “Files” por ningún motivo, esto podría ocasionar un error en el programa que no dejaría utilizarlo.
- 3.- Es necesario que el usuario tenga conexión a internet para utilizar Lumix.

### INGRESO

El usuario se encontrará con la ventana de Log In, en donde tiene que seleccionar su usuario e insertar su contraseña para finalmente pulsar el botón de Log In.





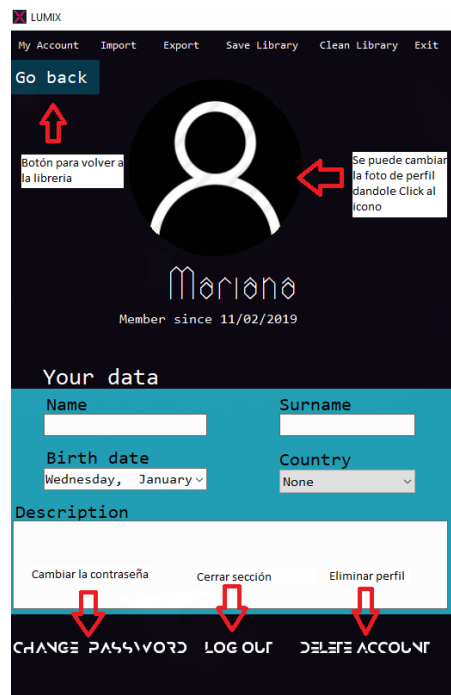
En caso de que la persona no tenga usuario o quiera crear uno nuevo, debe hacer click en “Create new user”, aquí debe colocar el nombre de usuario que quiere y la contraseña, presionar “Sing up”, así ya podrá elegir su usuario e ingresar.

## PLATAFORMA

Una vez que se inició sesión se mostrara la ventana de trabajo de Lumix. Aquí es donde se podrá importar, exportar, editar las imágenes colocándole filtros e aplicarle ciertas características, buscar por etiquetas y crear sus propias listas inteligentes para tener una mejor organización de su biblioteca.

Primero hablemos del funcionamiento de las herramientas de la parte superior del programa, tenemos:

### My Account:



Al presionar se mostrará el perfil de usuario, en donde puede cambiar su nombre, apellido, fecha de cumpleaños, país, contraseña y foto de perfil; Además se podrá agregar una descripción y/o eliminar el perfil.

También se puede encontrar el botón de “Log out” que cerrara la sesión actual y por último el botón de “Go back” que devuelve a la librería.

**Import:** Este botón es utilizado para buscar fotos en nuestros archivos e importarlos a la librería de Lumix para poder ser utilizadas y editadas. Se tiene dos modalidades, importar solo la(s) imagen(es) o importar con etiquetas. Esta última sirve para colocarle etiquetas a las imágenes desde el mismo momento que se importaron, eso sí, la(s) etiqueta(s) será(n) igual para toda(s) la(s) imagen(es).

**Export:** Este botón es utilizado para que el usuario pueda exportar de la librería Lumix a su computador las imágenes que el desee. Se puede exportar de dos maneras: la primera va a guardar la imagen con el mismo formato que poseía antes, es decir, si la imagen antes tenía un formato jpg, la imagen se guarda como jpg al momento de exportar. Por otro lado, está la “Export As” que se utiliza para guardar la imagen en el computador, pero con otro tipo de formato, por ejemplo, si la imagen es jpg y se exporta al formato de la imagen puede ser cambiado a (bmp, png, jpg).

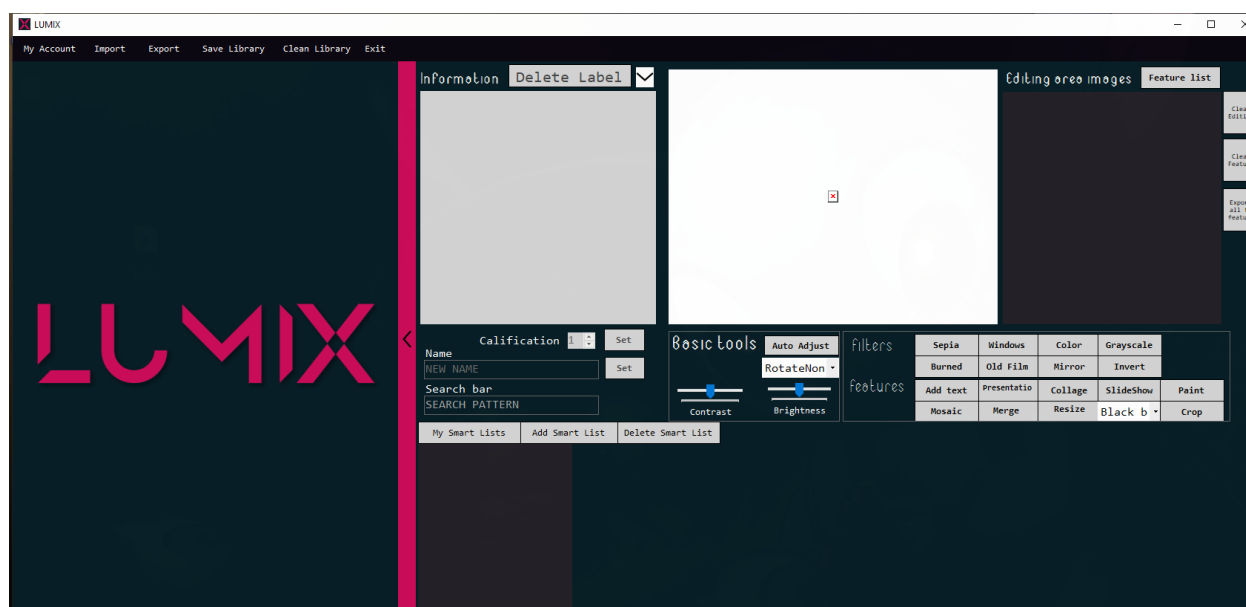
**Save Library:** Esta herramienta le permite al usuario guardar la librería actual que tiene en Lumix. Al momento de cerrar el programa o sesión el usuario conservará las imágenes en su librería y al momento de ingresar nuevamente podrá seguir trabajando con ellas sin tener que importarla de nuevo.



**Clean Library:** Puede ser utilizado para limpiar la librería de Lumix que el usuario tenga actualmente, para que este cambio se guarde en caso de que quiera salir de la aplicación debe primero oprimir el botón de Save Library.

**Exit:** Este botón realiza la función de cerrar la aplicación si es que el usuario así lo quiere.

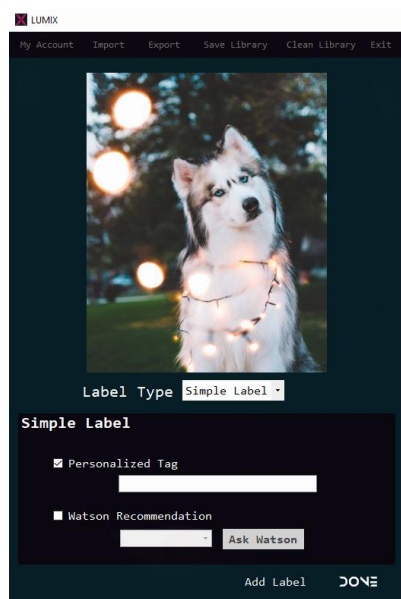
Por otro lado, se tienen dos paneles, uno representada la librería del usuario en Lumix y el otro es una mezcla en donde se muestra la información de las imágenes, se tiene el área de trabajo donde las imágenes son modificadas, el buscador y las listas inteligentes de búsqueda.



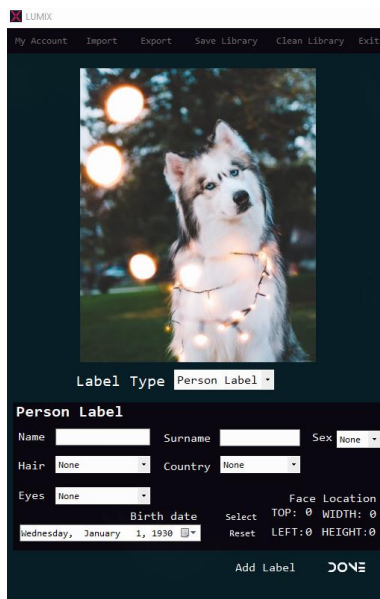
## **¿CÓMO PUEDES AGREGAR UNA ETIQUETA A UNA IMAGEN?**

Existen dos maneras, la primera es al momento de importar presionando “Import with label” y la segunda es colocando el mouse arriba de la imagen que se quiera colocar la etiqueta y con presionando el botón derecho hacer click en la opción “Add Label”.

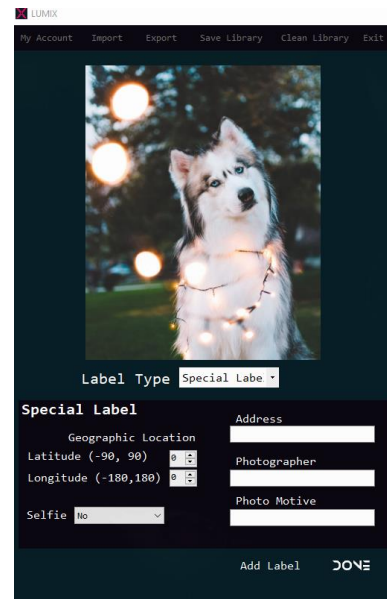
Para ambos casos, saldrá la imagen a etiquetar y debajo de ella las etiquetas posibles que se pueden colocar.



SIMPLE LABEL

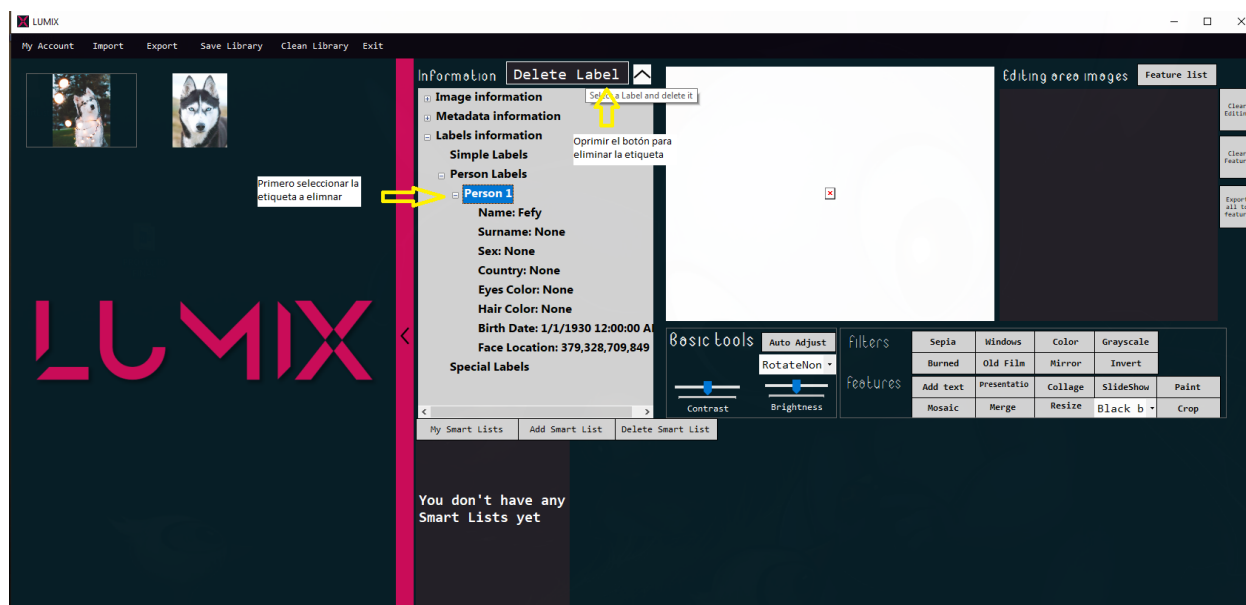


PERSON LABEL



SPECIAL LABEL

En caso de querer borrar alguna etiqueta colocada a una imagen, se debe hacer click en la imagen y en el panel de información buscar la etiqueta que se quiera borrar y apretar el botón de “Delete Label”

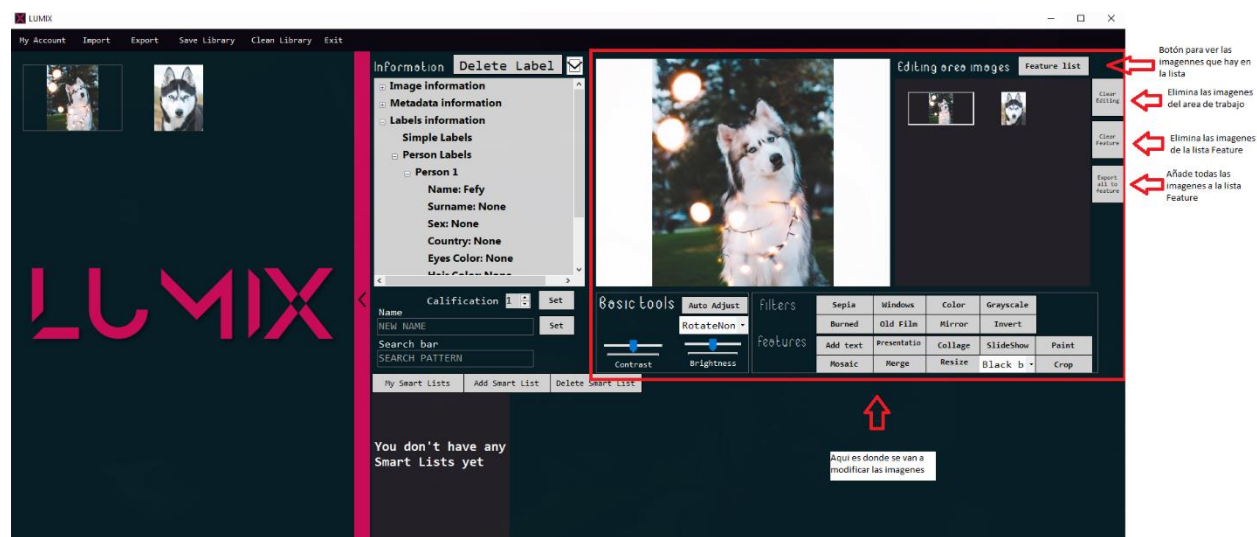




## ¿CÓMO PUEDES EDITAR TUS IMÁGENES?

Primero que nada, debes tener cargadas imágenes a la librería de Lumix, posteriormente debes seleccionar una imagen y dándole al click derecho saldrá la opción de agregar la imagen al área de trabajo.

Ya con las imágenes que deseas editar en el área de trabajo tendrás distintas funciones que puedes usar para darle un toque diferente, por ejemplo, invertir los colores a la imagen, rotar la imagen, modificar el contraste, agregarle un texto, realizar un mosaico, entre otras cosas.



Las herramientas básicas y los filtros solo se pueden utilizar una foto a la vez, así como también agregarle texto, recortar la foto, pintar, censurar y cambiar la resolución. Por otro lado tenemos las presentaciones, collage, shileShow, Mosaic y Merge; los cuales se utilizan a través de una lista de imágenes llamada “Feature list”, para agregar las imágenes a esta se debe seleccionar la imagen en el área de trabajo y hacer click derecho en la opción de “Add to Features list” o si se quiere añadir todas las fotos que están en el área de trabajo hacer click en el botón que se encuentra en el borde derecho llamado “Export all to feature”.

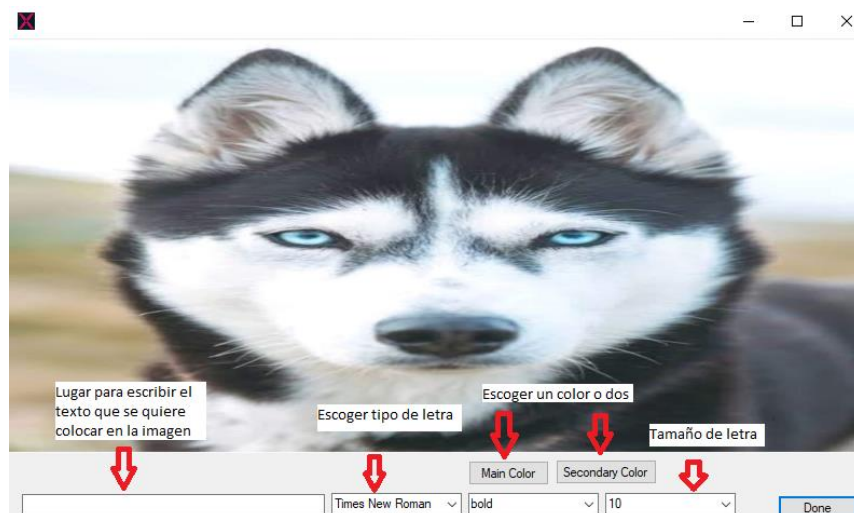
A continuación, se demostrará el uso de cada una de las herramientas.



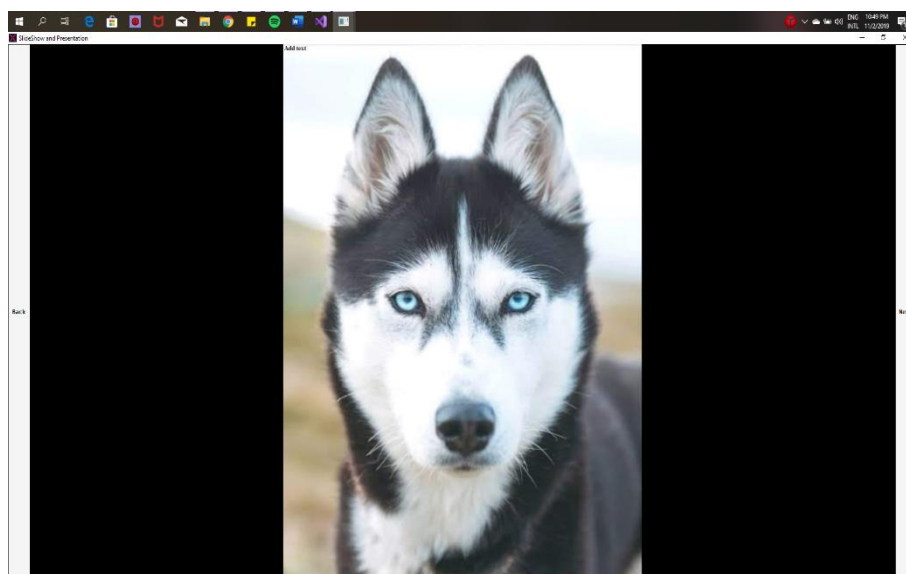


## FEATURES

ADD TEXT →

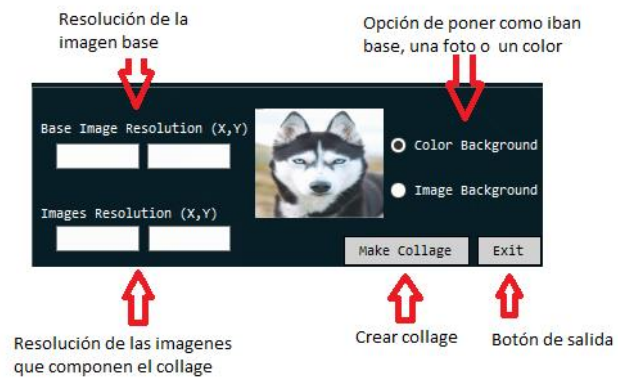


PRESENTATION →

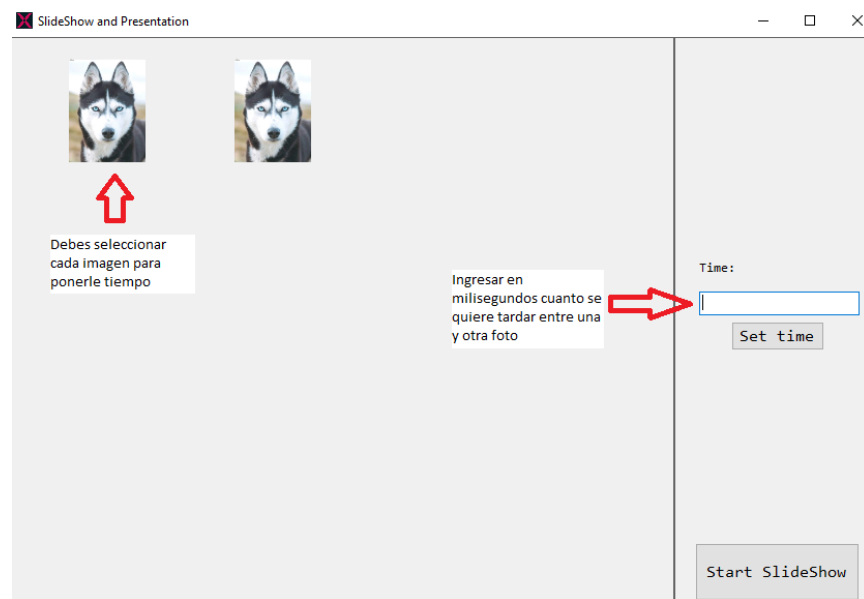




## COLLAGE →



## SLIDESHOW →



## PAINT →

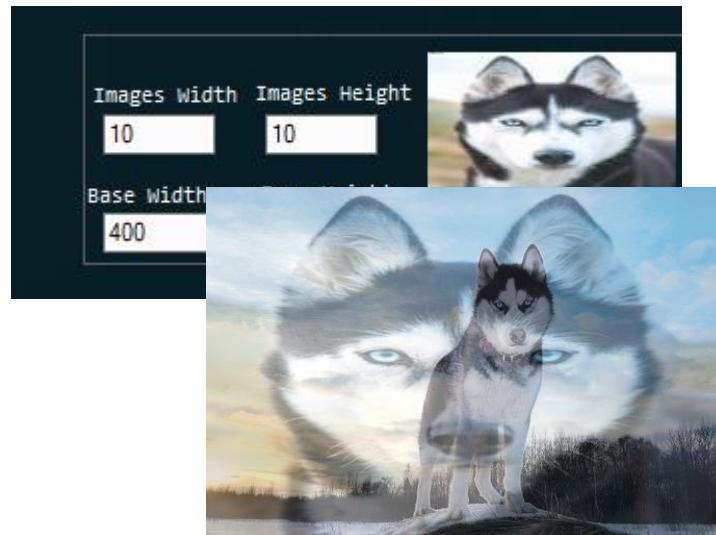




**MOSAIC** →

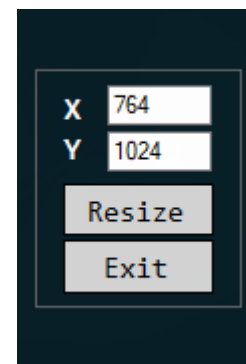
**MERGE** → Mezcla 2 imágenes que

se tengan en la Feature



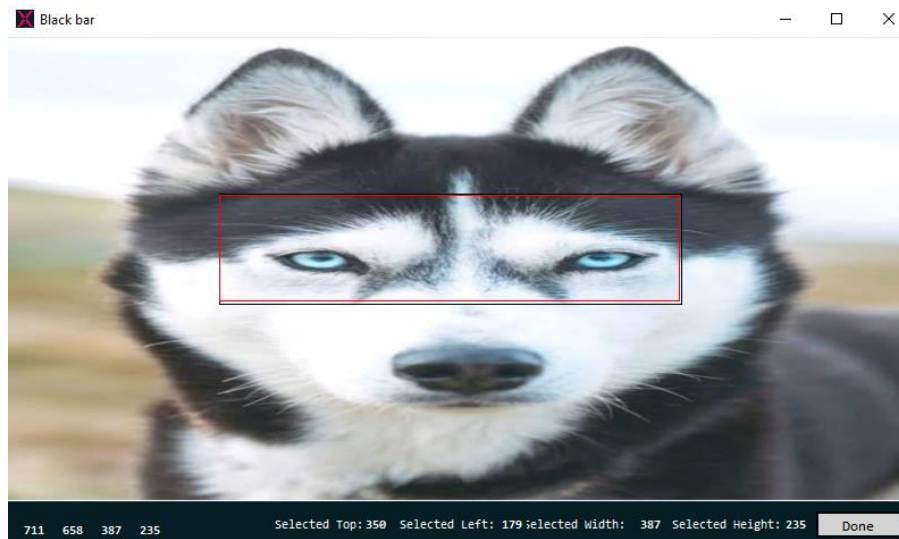
list

**RESIZE** → Pide los nuevos parámetros de resolución en X

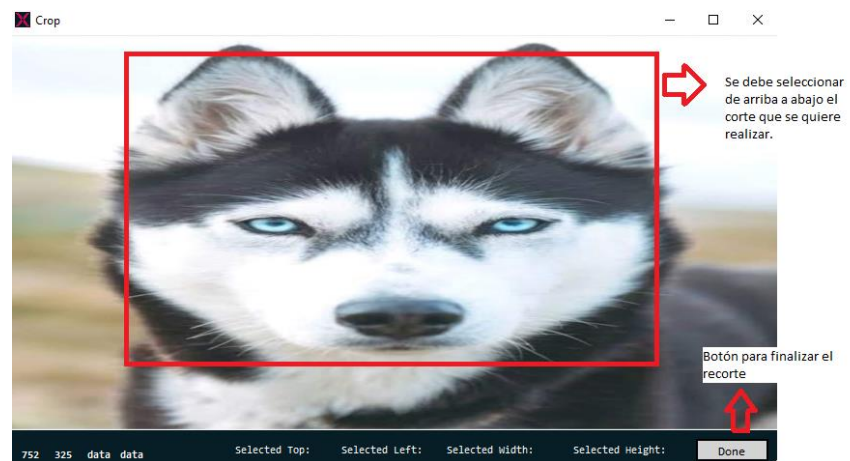


e Y

**CENSURA** → Se puede hacer censura con un rectángulo negro o pixeleando el área seleccionado.

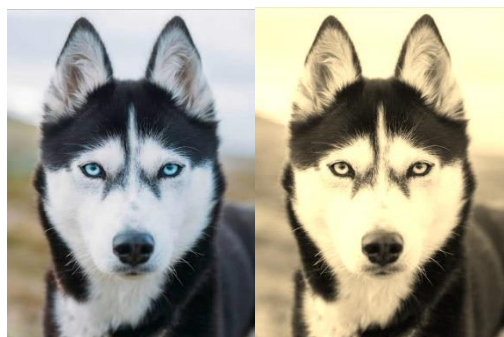


**CROP →**



**FILTERS**

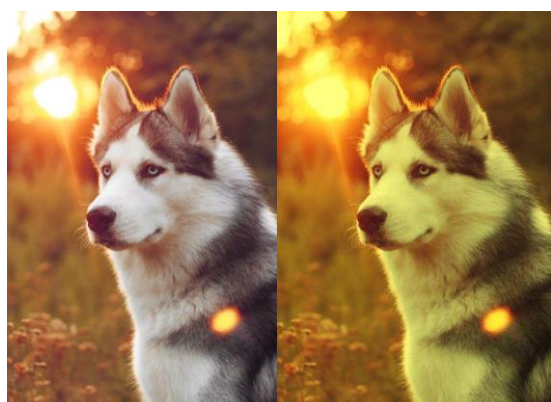




Sepia



Windows



Color



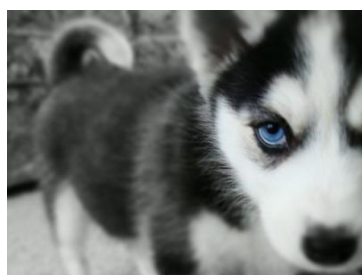
Grayscale



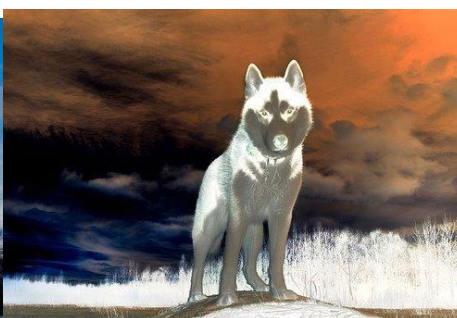
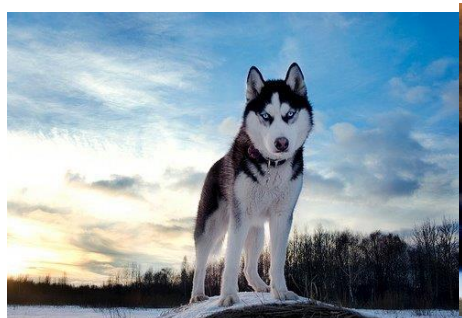
Burned



Old Film



Mirror



Invert



Rotación y modificación  
de brillo y contraste

¿CÓMO PUEDES BUSCAR TUS IMÁGENES  
DE MANERA FACIL EN LA LIBRERÍA?

Lumix cuenta con un buscador que funciona según las etiquetas que se coloraron a las imágenes, el buscador permite buscar por: Sentencia, Nombre de la imagen, nombre de la persona, apellido, filtro, fecha de cumpleaños, sexo, color de ojo, color de cabello, nacionalidad, ubicación geográfica, fotógrafo, dirección, motivo de la foto, si fue selfie y calificación.

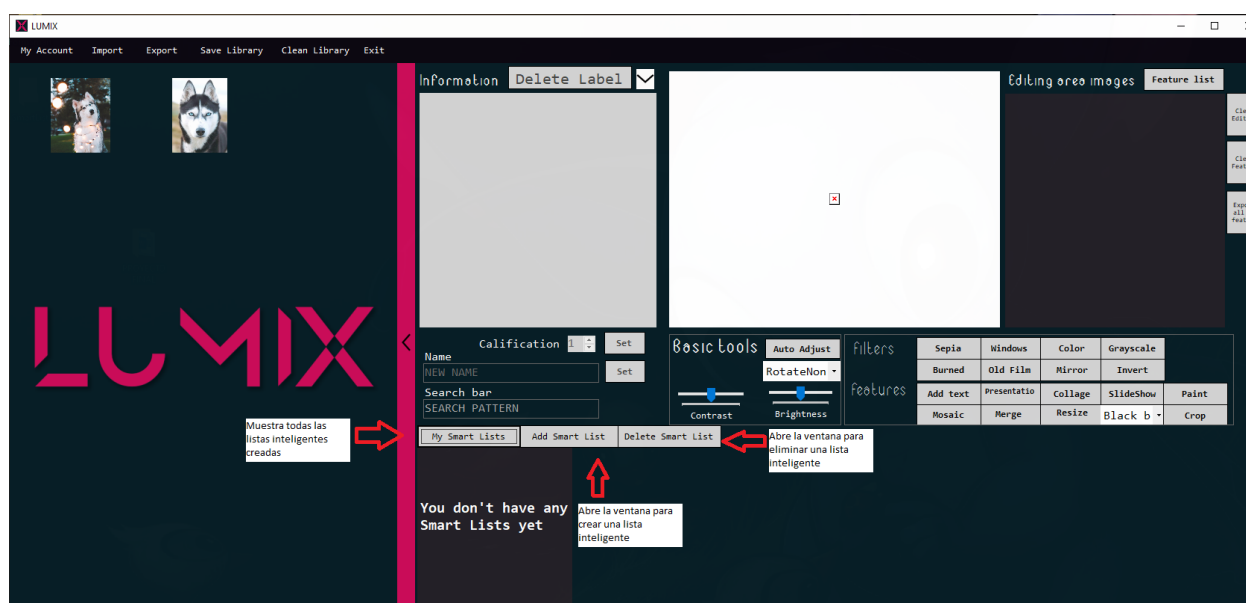
El buscador de Lumix permite buscar imágenes por distintas etiquetas, por ejemplo: Sentence:dog and eyesColor:gris or Name:Juan and Nationality:Canada. Esta sentencia buscara las fotos que coincidan con las fotos que tengan la etiqueta dog y que además tenga la etiqueta con los ojos grises, y las imágenes donde la etiqueta nombre es Juan y tiene nacionalidad Canada.



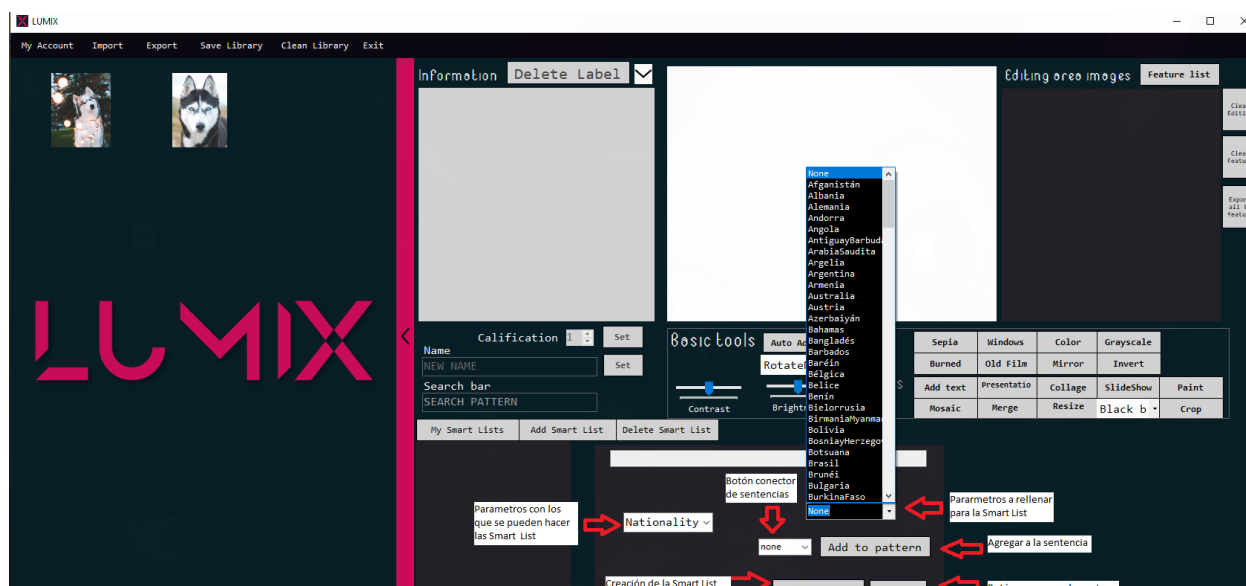
Además, Lumix puede retornar fotos de todos los rostros etiquetados en las Person Label tales que el nombre indicado por el usuario coincida. Para que esto suceda, la etiqueta tiene que contar con el campo “Name” y “Face Location” relleno. Ejemplo: Face:Juan, retornara fotos de la Face Location en donde la imagen tiene una etiqueta Name:Juan.

## ¿CÓMO PUEDES TENER LISTAS INTELIGENTES?

Las listas inteligentes ayudan al usuario a tener búsquedas predeterminadas para hacer más fácil el proceso de búsqueda. Están ubicadas en la parte inferior del programa.



**Add Smart List →** Sirve para agregar una Smart list, primero se debe buscar el parámetro que desea buscar (Sentence, name, surname, nationality, entre otros). Luego rellenar los parámetros pedidos, en caso de querer agregar otra etiqueta a la misma sentencia debe añadir un conector (and u or), para luego finalizar dándole al botón de “Add to pattern” que añadirá la sentencia. Para finalizar debe apretar el botón “Add Pattern” en donde finalmente la lista inteligente fue creada.



The screenshot shows the LUMIX application interface. The top menu bar includes: My Account, Import, Export, Save Library, Clean Library, Exit. The main workspace is divided into several panels:

- Left Panel:** Contains two small image thumbnails and the large LUMIX logo.
- Top Panel:** Includes a "Delete Label" button and a "Feature list" button.
- Center Panel:** A large white area for editing images, currently showing a small red 'x' icon.
- Bottom Panel:** Contains various toolbars and lists:
  - Basic tools:** Includes "Auto Adjust", "RotateNon", "Contrast", and "Brightness" sliders.
  - Filters:** Includes "Sepia", "Burned", "Old Film", "Mirrors", "Invert", "Add text", "Presentation", "Collage", "SlideShow", "Paint", "Mosaic", "Merge", "Resize", "Black b", and "Crop".
  - Smart Lists:** Includes "My Smart Lists", "Add Smart List", and "Delete Smart List".

Annotations with red arrows point to specific elements:

- A box labeled "Botón para eliminar la lista inteligente" points to the "Delete Smart List" button.
- A box labeled "Se muestran todas las listas inteligentes que se pueden borrar" points to the "Delete Smart List" button.
- A box labeled "Cerrar la ventana" points to the "Close" button in the bottom right corner.