

Manual de Usuarios

1.Menú principal:

- Opción 1: El programa abre el explorador de archivos en la carpeta “Imports” del programa, con el fin de seleccionar alguna foto en dicha carpeta. Si el usuario lo desea, puede seleccionar manualmente alguna foto en algún otro directorio. Habiendo seleccionado una imagen, el programa procede al menú “Editor de Imágenes”.
- Opción 2: El programa abre el explorador de archivos, con el fin de seleccionar algún archivo del estilo imagen y así importarlo a la carpeta “Imports”.
- Opción 3: El programa abre el explorador de archivos, con el fin de seleccionar algún directorio e importar todos los archivos del estilo imagen a la carpeta “Imports”.
- Opción 4: El programa da a seleccionar filtros de búsqueda con el fin mostrar las fotos dentro de la carpeta “Imports” que cumplan las respectivas características dadas y así seleccionar alguna. Habiendo seleccionado una imagen, el programa procede al menú “Editor de Imágenes”.
- Exit: Cerrar el programa.

2.Menú Editor Imágenes:

- Opción 1: El programa procede al menú de “selección de filtros” para la imagen.
- Opción 2: El programa procede al menú de “rotación” para la imagen.
- Opción 3: El programa procede al menú de “insertar texto” para la imagen.
- Opción 4: El programa procede al menú de “selección de producción” para la imagen.
- Back: Volver al menú anterior.

2.1.Menú Selección de Filtros:

El usuario puede escoger entre los siguientes 5 filtros:

- GrayScale: Escala de grises.
- Negative: Invierte los colores.
- Sepia: Color sepia.
- Blossom: Tonos de rosados.
- Old Movie: Simula el efecto de una película antigua.
- Back: Volver al menú anterior.

2.2.Menú de Rotación:

El usuario debe escoger en cuantos grados rotar la imagen en sentido horario:

- 90°
- 180°
- 270°
- Back: Volver al menú anterior.

2.3.Menú Selección de Insertar Texto:

El usuario debe ingresar la información pedida para insertar texto a la imagen:

- Texto.
- Color.
- Tamaño de fuente.
- Coordenadas en eje X.
- Coordenadas en eje Y.

2.4.Menú de Producción de Imagen:

El usuario puede escoger entre las siguientes 3 opciones:

- Fusión: Se le da al usuario la opción de seleccionar imágenes para mezclarlas con la inicial.
- Mosaico: Crea un mosaico de la imagen seleccionada en un inicio, en base a todas las imágenes en la carpeta "Imports".
- Collage: Se le da al usuario la opción de seleccionar imágenes para crear un collage junto a la imagen seleccionada en un inicio.
- Back: Volver al menú anterior.

2.0.Menú de Guardar datos:

El usuario puede escoger entre las siguientes 2 opciones:

- No guardar cambios y volver al menú 2.
- Guardar cambios en la carpeta “Results” del programa y volver al menú 2.
- Guardar cambios en algún directorio particular y volver al menú 2: el programa abre el explorador de archivos para que el usuario seleccione el directorio dicho.