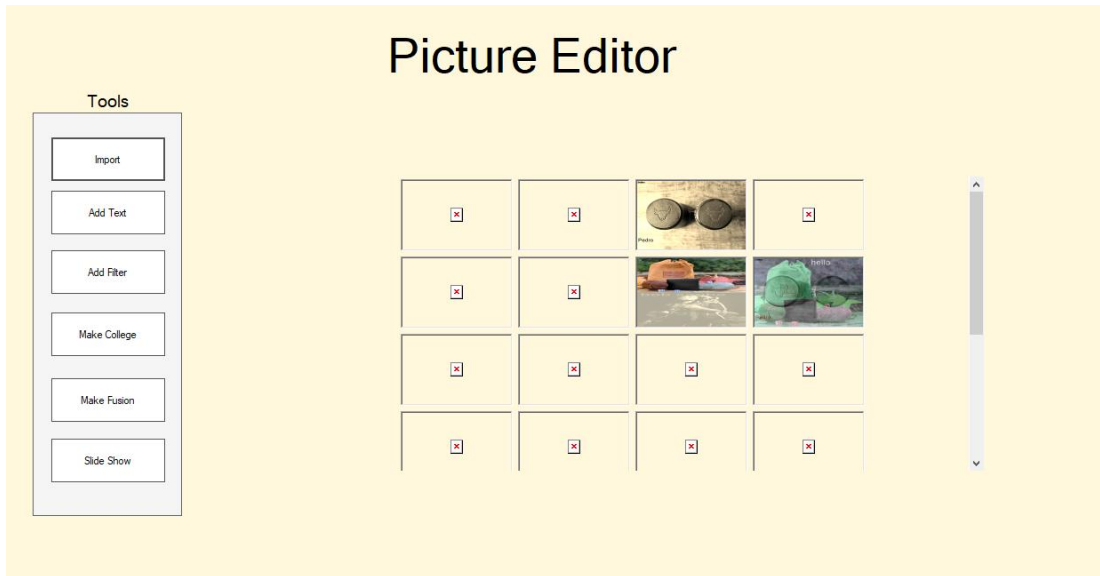


## Picture Editor – Manual del Usuario

Al ejecutar el programa se abre el Picture Editor como se ve en la imagen. A la izquierda se encuentran las herramientas para importar imágenes, agregar texto, agregar filtros, crear un collage, hacer una fusión de 2 imágenes y crear un Slideshow. A la derecha se cargarán todas las imágenes que han sido importadas o editadas y guardadas. Al posar el mouse sobre una imagen, ésta se ve en tamaño más grande a la izquierda del panel de fotos.



A continuación se explica cómo ocupar las funciones de la barra de herramientas:

### 1. Importar Imagen

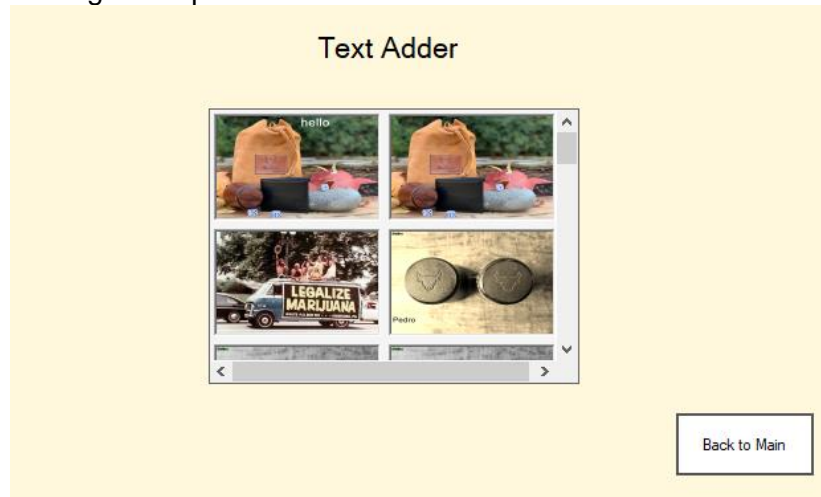
Para importar una imagen es necesario hacer click en el botón “import” el cual nos lleva a la siguiente pantalla.



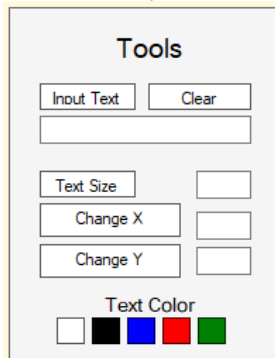
Al apretar el botón “select” se abre una carpeta con los documentos del computador donde es posible seleccionar una imagen. Luego de seleccionar la imagen con doble click si uno desea guardarla oprime el botón “upload” y se mostrará un mensaje si fue cargada con éxito. Luego para volver a al menú principal es necesario oprimir el botón “Back to Main”.

## 2. Agregar Texto

Para ir al editor de texto es necesario hacer click en “Add Text” el cual nos llevará a la siguiente pantalla:



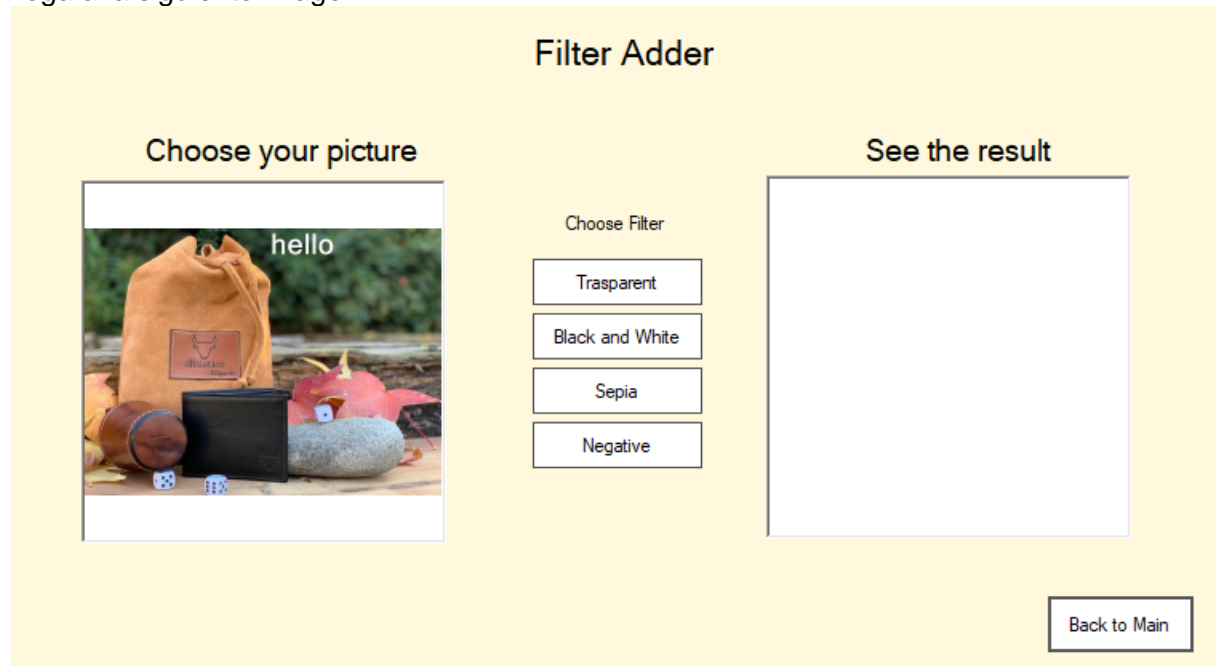
En esta pantalla seleccionamos la foto a la cual queremos agregar un texto con doble click y se abrirán la opciones para agregar el texto.

The image shows a "Tools" panel with a light gray background. At the top, there are two buttons: "Input Text" and "Clear". Below them is a text input field. Further down, there is a "Text Size" dropdown menu and two input fields. Below these are two buttons: "Change X" and "Change Y", each followed by an input field. At the bottom, there is a "Text Color" section with five color swatches: white, black, blue, red, and green.

Aquí se escribe el texto que se desea agregar a la imagen en la cuadrícula en blanco, se selecciona el tamaño del texto, su color y las coordenadas dentro de la foto escribiendo al costado del Change X y Change Y respectivamente. Hecho esto se pulsa el botón input text y a la derecha del recuadro aparecerá la imagen editada. Luego de esto podemos decidir si guardarla, borrarle el texto con clear y seguir o no editándola y en todo momento es posible volver al menú con el botón “Back to Main”.

### 3. Agregar Filtro

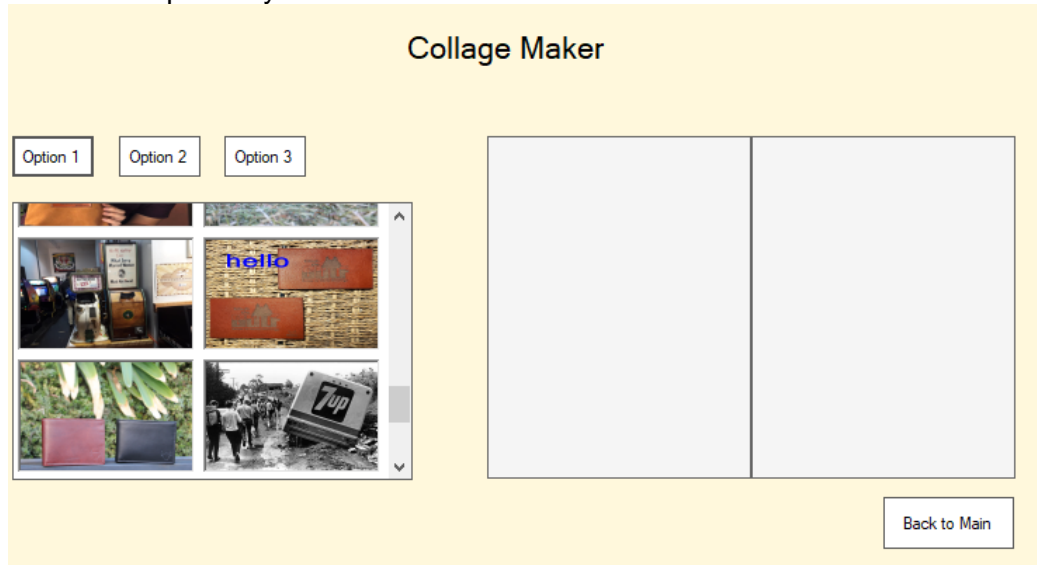
Al pulsar el botón “Add filter” se llega al editor “Filter Adder” y se da la opción de seleccionar la foto que se desea editar. Luego de seleccionarla con doble click se llega a la siguiente imagen.



Aquí ya seleccionada la foto se dan 4 opciones de filtros: Transparente, blanco y negro, sepia y negativo. Al dar doble click en uno de estos botones se aplica el filtro y aparece el resultado en el recuadro “See the result”. Luego de esto mediante un botón se da la opción de guardar. En todo momento es posible volver al menú con el botón “Back to Main”. Para aplicar más de un filtro a una imagen es necesario guardarla y aplicarle otro filtro después de haber vuelto al menú.

#### 4. Collage

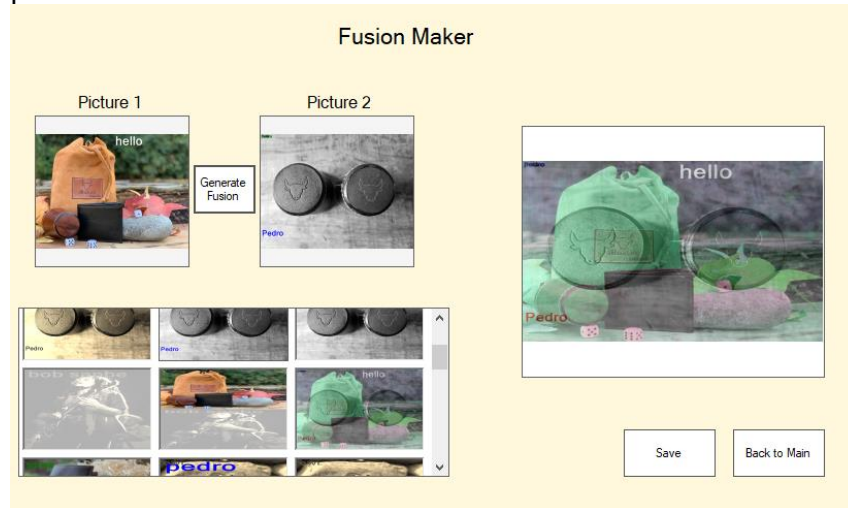
Al pulsar el botón “Make Collage” se ofrecen tres opciones de collage, la primera 2 fotos una al lado de la otra, la segunda 2 fotos una sobre la otra y la tercera dos fotos a la izquierda y una a la derecha.



Luego de seleccionar una de estas opciones hay que seleccionar un panel con click donde irá la foto y luego seleccionar su foto con doble click y luego lo mismo para los otros paneles. Una vez que están ocupados los paneles con fotos se da la opción de guardar el collage y de previsualizarlo. Durante todo momento es posible volver al menú con “Back to Main”.

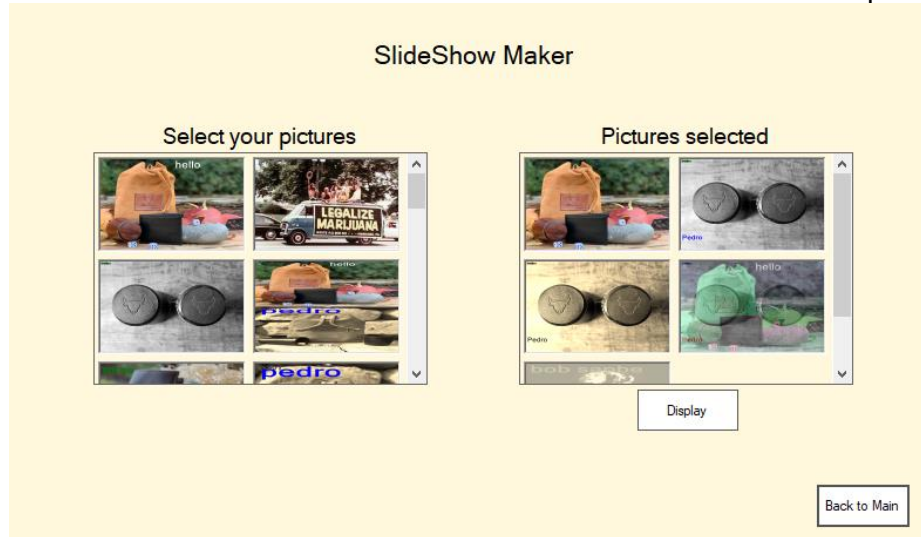
## 5. Fusión de Imágenes

Al pulsar el botón “Make Fusion” se llega al Fusion Maker donde aparecen dos paneles y al seleccionar cada panel se da la opción de seleccionar con doble click una foto para fusionar. Una vez seleccionada las dos imágenes es necesario pulsar el botón “Generate Fusion” y a la derecha aparecerá la foto fusionada. Luego de esto es posible guardar la imagen con el botón “Save”. Siempre es posible volver al menú con el botón “Back to main”.



## 6. SlideShow

Al entrar a la Herramienta SlideShow hay dos recuadros, uno para seleccionar imágenes y otro donde se van pasando las imágenes seleccionadas. Luego de seleccionar todas las imágenes que se quieren en el SlideShow es necesario pulsar el botón “Display” y comienza la presentación hasta que se llega a la última imagen y ahí termina. La presentación no es posible guardarla y es posible volver al menú durante todo momento menos mientras está corriendo la presentación.



Para cerrar el editor de imágenes se hace mediante la X de la esquina superior derecha, al abrirlo nuevamente las imágenes guardadas seguirán en el programa.