

## ~排排坐~

看著手錶，離排排坐時間還有十分鐘。在捷運站，推估著時間，惟恐耽誤了進場時辰。寧願著在最後一刻鐘對號入座，似乎也自在於提前「排排坐」的不知所措。免除了陌生的對望，可卸取制式客套話的卡帶裝填，時間流動在排排坐的路上。打開門的那一剎那，聽麥克風：「感謝各位先進、代表、與會……」經典的台詞，正由圓桌一角傳了出來，「safe」，安全「滑壘成功」。給了召集人「面子」也不失遲到的「裡子」。

在召集人眼裡，「圓桌」不一定是圓的，卻期望人氣是圓通的。共襄盛舉政令、議題的推動，協調的共識，盡在召集主委的智慧運籌裡。「角色扮演」不只被玩弄在虛擬的遊戲世界，生活、工作裡，在不經意中也不斷地上演真實的遊戲。「排排坐」裡，召集主委依著會程的時間表，極力想在 1130 結束 2 小時的會議。然圓桌裡「排排坐」的各路英雄好漢的不預警「搶戲」，已拉脫了時程的框框，擠壓下個「排排坐」劇幕的演出時段。時間是死的，人是活的，當下睿智的主委，索性打破無形框框的藩籬，所有事攤在圓桌一起來吧！

「英雄甲」說著：「技術的研發，可以增聘專業人才來提升能量，預算的爭取，得說服主管來支持，但仍有多數資訊主管，CISO (Chief Information Security Officer)，還是寧願先看到績效性研發成果，而次考慮「危安」事件的預防……。這跟保險事業，有著異曲同工的論點。不發生問題，就不會特別正視。人該是未來規劃的重點之一。」如何說服「人」的學問，的確重要，值得投資。主委盡責地扮演好主席的角色回答「英雄甲」的建言。幾分鐘後，「英雄乙」說話了：「預算的爭取，無法落實，沒有錢，辦不了事……。」接著「英雄丙」提說：「我們政府單位，不是不做，只是無法留住人才。當辛苦栽培的好人才，很快就被民間高薪挖走了，推動企劃，又得再重新尋覓人才，我們該拉高專業人才的福利與待遇……。」

主委應著每位英雄的真知灼見，給了幾分鐘的回應，偶而將燙手山芋丟給身旁的幕僚。當丟回來時，圓著話說：「我們會做下記錄，提報政府，爭取○內閣的認同……。」時間是無情的，對著正前方的高掛會議鐘，看到分針逐漸下吊，往數字“6”靠近。注視著主委的表情，用力寫下每句英雄的話語裡，渴望著有結束眼神。因為他知道，「圓桌」發言順序的「圓」軌跡，只兜繞了 2/3。沒有時間了，剩下的 1/3，只得靦腆地提說著：「時間有限，請各位將意見訴諸於審查

表欄裡，我們將整理，列併成記錄，呈上給政府參考……。」

「排排坐」裡，看到了自己。在科技大樓 14 樓的一個會議裡……，和著召集人的身影動作，回答著一樣的問題——脫離不了「人」與「錢」。看戲的同時，也感受著圓桌裡，「英雄們」的心情，有些等著「發聲」，有些「先搶(戲)先贏」。考驗著召集人的智慧，如何面面俱到。這個場景，正從 14 樓移到 5 樓。角色扮演裡，今天是「排排坐」裡的一個「圓桌武士」。

這場戲，看到了曾幾何時的自己，感受了此時此刻圓桌裡所有「英雄」的心情。「排排坐」的劇幕依然不斷地在上演，期待「英雄帖」的發放，能號召志同道合的盟友共襄盛舉，匯聚人氣，有了「面子」；匆奔在行程的精算裡，即時擠進一張「排排坐」裡的預留座椅，不失「裡子」。圓桌幕起，圓桌幕落……，角色裡，脫離不了「人」的主體、「物」的客體——「錢」與「權」。

~秋風/王旭正~