

# 史语扬

☎ 15827217887    ✉ jsnjsyy@qq.com    📍 杭州



## 教育经历

**华中科技大学** 2017年07月 - 2021年06月  
电子信息工程 本科 电子信息与通信学院 武汉

## 工作经历

**网易雷火 在研3A级单机线性流程ARPG项目 归唐** 2021年07月 - 2023年04月  
关卡策划 杭州  
主要工作

- 1, 潜行玩法负责人：负责潜行模块的3C, AI, 角色能力设计和开发统筹
- 2, 潜行AI系统框架设计, 具体AI行为设计
- 3, 玩法原型设计和制作：快速制作traversal机制, 关卡机制, 玩法机制等原型, 并进行可玩性验证
- 4, 关卡制作：参与实际玩法关卡制作, 确定关卡metrics, 制作3C gym, 关卡metrics gym, 玩法原型验证关卡
- 5, 流程工具设计和开发：开发关卡所需的快速原型工具, 快速布置工具等, 优化 workflow

**网易互娱 航海开放世界项目 遗忘之海** 2023年11月 - 2024年09月  
技术策划 杭州  
主要工作：

- 1, 负责设计和统筹开发海战技能, buff编辑器, 完整支持海战技能build设计和落地, 相机镜头编辑工具优化
- 2, 参与关卡流程制作, 前期玩法预研和玩法设计
- 3, 战斗, 关卡, 3C等模块的优化工作, 从镜头分镜, 润色效果, 机制逻辑等角度提高玩法质量

## 个人项目经历

见个人网站 [ice-amber.github.io](https://ice-amber.github.io)

## 游戏经历

持续不断地游玩和研究最新大型作品或独立游戏, 大多数类型游戏都有所涉猎, 手机游戏也有所涉及

较为喜欢的有：

大型作品：塞尔达传说系列, 黑暗之魂系列, 最后生还者系列, 神秘海域系列, 鬼泣5, 新战神系列, 荒野大镖客2, 合金装备5, 怪物猎人系列, 神界原罪系列等

中小型作品：outer wilds, BABA IS YOU, 神之天平, 异星工厂, 杀戮尖塔, 展翅翱翔, 雨中冒险等

最近玩了：黑夜君临, helldivers2, 幽港迷城, 沙丘帝国, 无限机兵等

## 技能/证书及其他

- **技能**：unity, unreal5, C, C#, python
- **语言**：英语 (CET-4) 工作中熟练运用
- **学生时期竞赛证书**：2018年和2019年全国大学生机器人大赛全国二等奖
- **兴趣爱好**：钢琴 (10级), 桌游等