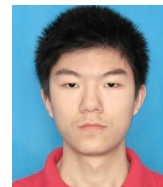


史语扬

☎ 15827217887 ✉ jsnjsyy@qq.com 📍 杭州



教育经历

华中科技大学

2017年07月 - 2021年06月

电子信息工程 本科 电子信息与通信学院

武汉

工作经历

网易雷火 在研3A级单机线性流程ARPG项目

2021年07月 - 2023年04月

关卡策划

杭州

主要工作：

- 1, 潜行玩法负责人：负责潜行模块的3C, AI, 角色能力设计和开发统筹
- 2, 潜行AI系统框架设计, 具体AI行为设计
- 3, 玩法原型设计和制作：快速制作traversal机制, 关卡机制, 玩法机制等原型, 并进行可玩性验证
- 4, 关卡制作：制作3C gym, 关卡metrics gym, 玩法原型验证关卡, 潜行encounter案例
- 5, 流程工具设计和开发：开发关卡所需的快速原型工具, 快速布置工具等, 优化工作流

在关卡相关的工作中, 主要成果有：

- 1, 确定匹配我们基础3C的关卡metrics
- 2, 制作玩法原型和验证可玩性的玩法原型验证关卡
- 3, 参与关卡encounter区域设计
- 4, 制作潜行玩法的encounter案例, 供关卡策划参考

个人项目经历

GameJam 作品 The Planet

队长 游戏设计师

作为GameJam的最终成品在taptap平台上线并得到了近4w玩家的试玩

其他个人小项目

平时会在空闲时间做一些小游戏, 包括学习unreal时制作的3D小型roguelike, unity制作的练手游戏, vampire survival类型小游戏等。

游戏经历

持续不断地游玩和研究最新大型作品或独立游戏, 大多数类型游戏都有所涉猎, 手机游戏也有所涉及

较为喜欢的有：

大型作品：塞尔达传说系列, 黑暗之魂系列, 最后生还者系列, 神秘海域系列, 鬼泣5, 新战神系列, 荒野大镖客2, 合金装备5, 怪物猎人系列, 神界原罪系列等

中小型作品：BABA IS YOU, 神之天平, 异星工厂, 杀戮尖塔, 展翅翱翔, 雨中冒险等

最近玩了：博德之门3, 装甲核心

技能/证书及其他

- 技能：unity, unreal4, C, C#, python
- 语言：英语 (CET-4) 工作中熟练运用
- 学生时期竞赛证书：2018年和2019年全国大学生机器人大赛全国二等奖
- 兴趣爱好：钢琴 (南京音乐学院10级), 音乐, 桌游, 玩各种新游戏