# I. Изучение алгоритмов\*

Ограничение времени	1 секунда
Ограничение памяти	256Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

Вася готовится к алгоритмической секции собеседования и выяснил, что ему нужно изучить n алгоритмов. Вася поверхностно изучил каждый из них, и охарактеризовал i-й алгоритм двумя параметрами  $a_i$  (интересность) и  $b_i$  (полезность).

Вася работает сисадмином на научной базе в Антарктиде и никуда не торопится. Он будет изучать по одному алгоритму в день. Если ему скучно, то он будет изучать самый интересный алгоритм (с максимальным  $a_i$ ) из всех еще не изученных. А если у него воодушевленное настроение, то выберет для изучения самый полезный алгоритм из еще не изученных (с максимальным  $b_i$ ).

Если есть несколько алгоритмов с максимальным интересующим Васю параметром, то он выберет тот, у которого второй параметр наибольший. Если и вторые параметры равны, то Вася выберет алгоритм с меньшим порядковым номером.

Вася — предсказуемый человек (и гордится этим), поэтому он знает свое настроение на n дней вперед. Определите, в каком порядке он изучит алгоритмы.

## Формат ввода

В первой строке ввода дано целое число n — количество алгоритмов ( $1 \le n \le 10^5$ ).

Во второй строке через пробел перечислены n целых чисел  $a_i$  — значения интересности алгоритмов ( $1 \le a_i \le 10^9$ ). В третьей строке в том же формате даны целые числа  $b_i$  — значения полезности алгоритмов ( $1 \le b_i \le 10^9$ ).

В последней строке через пробел перечислены n целых чисел  $p_i$  — индикаторы настроения Васи в ближайшие n дней. Если  $p_i=1$ , Вася выберет алгоритм с максимальной интересностью, иначе  $p_i=0$  и Вася выберет самый полезный из доступных алгоритмов.

### Формат вывода

Выведите n различных целых чисел от 1 до n, разделенных пробелами; i-е число должно быть равно номеру алгоритма, который Вася будет изучать в i-й день.

#### Пример 1

Ввод	Вывод
5	1 5 2 4 3
1 2 3 4 5	
5 4 3 2 1	
1 0 1 0 0	

#### Пример 2

Ввод	
6 2536	1 4
3 10 6 2 10 1	
3 5 10 7 5 9	
0 0 1 1 0 1	