实验三、二叉树的运算

1. 问题的描述

(1) 设计目标

本实验旨在设计和实现一个二叉树管理系统,该系统能够完成以下功能:1.创建二叉树:通过用户输入的前序遍历序列创建二叉树。2.遍历二叉树:提供先序、中序、后序和层序遍历二叉树的功能。3.计算二叉树的属性:包括计算节点数、叶子数、树的高度和树的宽度。4.处理二叉树:包括复制二叉树和销毁二叉树。。

(2) 输入数据

输入数据可以分为两部分。第一是用户使用数组记录多个二叉树的根节点,并通过菜单选择操作类型。第二是用户通过前序序列输入二叉树,其中,子树为空用#表示,用户输入的前序序列直接一口气输入一个字符串即可。

(3) 输出结果

输出结果包括二叉树的遍历结果;二叉树的节点数、叶子数、高度和宽度;复制后的二 叉树;销毁二叉树后的状态。这些都会显示在屏幕上,如果树为空,则遍历显示结果为空, 节点数、叶子数、高度和宽度都是 0。

2. 算法的描述

(1) 数据结构的描述

✓ 逻辑结构和存储结构

总的来说,本程序建立了一个容量为 10 的头指针数组 Forests[],该数组存放二叉树的头指针。而二叉树的存储结构则是通过 data 域存放二叉树的值,通过 lchild 和 rchild 指针域分别存放指向其左子树和右子树的指针。二叉树的逻辑结构是树形结构,每个节点最多有两个子节点。

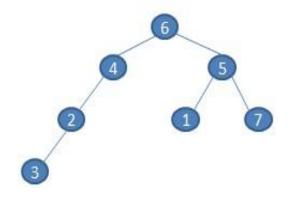
✓ 存储类型定义

首先定义一个结构体 BiTNode 表示二叉树。如下图所示:

```
typedef int TElemType;//二叉树存储的数据类型设置为int
typedef struct BiTNode{
    TElemType data;
    struct BiTNode *lchild, *rchild;
}BiTNode, *BiTree;
```

✓ 主要变量和数组的说明

Forests[]: 存储二叉树的头指针数组。BiTree: 指向二叉树的头指针。select: 用户使用的功能。Ikun/jkun: 数组的索引。queue<BiTree> q: 用于层序遍历的辅助队列。二叉树图示如下:



(2) 程序结构的描述

✓ 函数原型、功能和接口的描述

针对用户交互, 我设计了一个显示菜单的函数。

showmenu:功能:能够直接显示功能菜单。接口:不需要传入任何参数,返回值无,在主函数中调用该函数。

AlloSpace: 功能:分配内存并初始化二叉树节点。接口:参数为BiTree &T,返回值无,在主函数中调用该函数。

针对运算器要执行的四个功能,我分别设定了以下函数。

CreateBitree: 功能: 通过用户输入的前序遍历序列创建二叉树。接口: 参数为 BiTree &T, 返回值无, 在主函数中调用该函数。

TravBitree: 功能: 提供先序、中序、后序和层序遍历二叉树的功能。接口: 参数为 BiTree T, 返回值无, 在主函数中调用该函数。

CalcuBitree: 功能: 计算节点数、叶子数、树的高度和树的宽度。接口: 参数为 BiTree T,返回值无,在主函数中调用该函数。

CopyBitree: 功能: 复制二叉树。接口: 参数为 BiTree T, BiTree ©, 返回值无, 在主函数中调用该函数。

DestroyBitree: 功能: 销毁二叉树。接口: 参数为 BiTree T, 返回值无, 在主函数中调用该函数。

3. 调试分析

(1) 测试数据及方法

测试数据就是输入不同的二叉树前序序列进行创建、遍历、计算、复制、销毁的过程, 观察输出结果是否有问题。

(2) 遇到的问题及解决方法

①发现创建二叉树总是失败。通过调试,发现原因是在写创建二叉树函数时,写 if (preorder[index] == '#')语句时,写的是=而不是==,导致一直创建不成功,这个错误太经典了。

②在计算宽度时,程序异常崩溃。通过仔细调试,发现在将每一层节点的左右孩子子树加入队列时,由于最初没写 if(current->lchild)这个代码判断语句,导致将空子树也给传进去了,然后又读取他们的孩子,这个是非常可怕的错误,并且会导致野指针的问题,而野指针也是我在这次的实验中极力想避免的,因此我加入了这个判断,避免了该问题,不然在读取

节点4的右孩子时就会崩溃。

③销毁二叉树时,程序无异常,但是在想要读取销毁的二叉树的数组位置时,程序异常崩溃。经过调试和思索探讨,发现是因为在每次销毁节点时都进行了 free()的调用,也将导致数组位置的指针被 free,导致野指针问题的产生,所以再次感叹野指针问题总是会不经意地悄然而至,对你的代码进行降维打击,让人心态一崩。在查阅了 free()函数的本质之后,在 free()之后加入 T = NULL 语句,这样再次访问就没问题了。

4. 算法的时空分析

(1) 时间复杂度

创建二叉树: O(n), 其中 n 是节点数。

遍历二叉树: O(n), 其中 n 是节点数。

计算节点数、叶子数、高度和宽度: O(n), 其中 n 是节点数。

复制二叉树: O(n), 其中 n 是节点数。

销毁二叉树: O(n), 其中 n 是节点数。

(2) 空间复杂度

创建二叉树: O(n), 其中 n 是节点数。

遍历二叉树: O(h), 其中 h 是树的高度。

计算节点数、叶子数、高度和宽度: O(h), 其中 h 是树的高度。

复制二叉树: O(n), 其中 n 是节点数。

销毁二叉树: O(h), 其中 h 是树的高度。

5. 测试结果及分析

(1) 创建二叉树

输入: 6423####51##7##存放到索引为1的位置处,程序正常运行。

(2) 遍历二叉树

前序遍历:输出6423517,程序显示结果正常。

中序遍历:输出3246157,结果显示正常。

后序遍历:输出3241756,结果显示正常。

层序遍历: 6452173, 结果显示正常。

输入0,成功退出该函数。

(3) 计算二叉树

计算结点数: 7,程序显示结果正常。

计算叶子数: 3,程序显示结果正常。

计算高度: 4,程序显示结果正常。

计算宽度: 3,程序显示结果正常。

输入0,该函数正常退出。

(4) 处理二叉树

复制二叉树,程序运行正常。

查看复制后的二叉树是否正常,结果显示正常。

销毁二叉树,程序正常运行。

遍历被销毁的二叉树,检查是否销毁成功,程序输出为空,运行正常。

(5) 健壮性检验

创建空二叉树,程序正常运行。

遍历该空二叉树,程序显示为空,正常。

```
@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
****0.退出此系统******
****1.创建二叉树******
****2.遍历二叉树******
****3.二叉树的计算****
请输入数字,代表你要执行的功能
清输入你要遍历的二叉树的索引,最小值为0,最大不超过9
```

计算该二叉树,结果显示都为0,程序正常。

```
***3. 二叉树的计算****
***4. 二叉树的处理****
****4. 🗆
请输入数字,代表你要执行的功能
请输入你要计算的二叉树的索引,最小值为0,最大不超过9
├子数量为. 0
数的宽度为. 0
```

处理该二叉树,程序正常运行。

```
****0. 退出此系统******
****1. 创建二叉树******
****2. 遍历二叉树*****
****3. 二叉树的计算****
****4. 二叉树的处理****
请输入你要处理的二叉树的索引,最小值为0,最大不超过9
请输入你复制的新二叉树存放的索引,最小值为0,最大不超过9
复制成功
 ****0. 退出此系统******
****1. 创建二叉树******
****2. 遍历二叉树*****
****3. 二叉树的计算****
****4. 二叉树的处理****
请输入你要处理的二叉树的索引,最小值为0,最大不超过9
销毁成功
```

对于没有创建二叉树的数组位置,我们也认为是存在空树,比如数组位置 9, 我们并没有创建任何二叉树,运行上述程序进行实验,程序运行同样正常。

```
****1. 创建二义树******
****2. 遍历二叉树*****
****3. 二叉树的计算****
****4. 二叉树的处理****
请输入你要遍历的二叉树的索引,最小值为0,最大不超过9
```

```
****0. 退出此系统******
****1. 创建二叉树******
****2. 遍历二叉树*****
****3. 二叉树的计算****
<u>@@@@@@@@@@@@@@@@</u>
请输入数字,代表你要执行的功能
请输入你要计算的二叉树的索引,最小值为0,最大不超过9
数的宽度为:0
```

```
表你要执行的功能
请输入你要处理的二叉树的索引,最小值为0,最大不超过9
请输入你复制的新二叉树存放的索引,最小值为0,最大不超过9
复制成功
  退出此系统*******
创建二叉树******
遍历二叉树*****
青输入数字,代表你要执行的功能
请输入你要处理的二叉树的索引,最小值为0,最大不超过9
销毁成功
```

(6) 分析和说明

通过测试,确认程序能够正确执行相应功能,达到了我们实验的目标。同时,健壮性检验也顺利通过。

6. 实验体会和收获

通过本次实验,我深入理解了二叉树的创建、遍历、计算和处理的基本算法。在实现过程中,我遇到了内存管理、递归边界条件和野指针处理等问题,并通过调试和分析解决了这些问题。实验过程中,我对 C++的指针操作、内存分配和释放有了更深入的理解,同时也提高了代码的健壮性和可读性。通过测试和分析,我验证了算法的正确性和效率,为今后的学习和开发打下了坚实的基础。