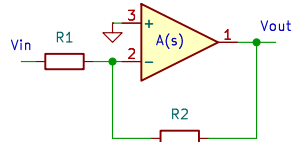


←この回路は非反転増幅回路なので、

$$\text{gain} = 1 + \frac{R_2}{R_1}$$

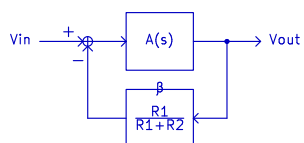
オペアンプのGB積をGBWとすると、
この回路の遮断周波数は
 GBW / gain ←これは正しい。



←この回路は反転増幅回路なので、

$$\text{gain} = -\frac{R_2}{R_1}$$

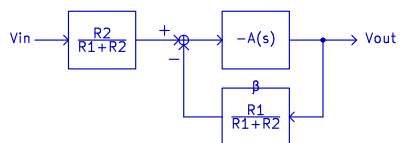
オペアンプのGB積をGBWとすると、
この回路の遮断周波数は
 GBW / gain ←これは間違い！



←これは非反転増幅回路のブロック線図。

帰還率 β は $\frac{R_1}{R_1+R_2}$ である。

$A(s)$ と β で周波数特性が決まるため、 $A(s)$ が一次遅れ系ならばGB積から β の逆数を割れば回路の遮断周波数が求まる。



←これは反転増幅回路のブロック線図。

帰還率 β は $\frac{R1}{R1+R2}$ である。

帰還率は非反転増幅回路と変わらない。
つまり非反転増幅回路と同じくGB積からβの逆数を割れば回路の遮断周波数が求まる。

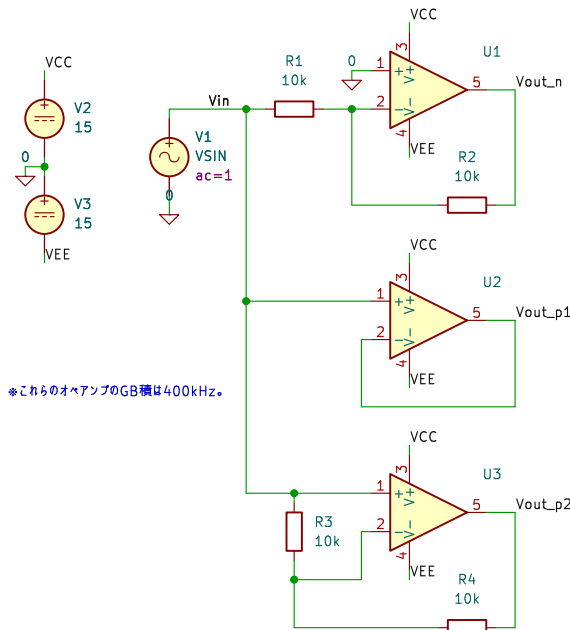
すなわち、非反転増幅回路も反転増幅回路も、同じ計算式で遮断周波数を求めることができる。

$$\text{gain} = 1 + \frac{R_2}{R_1}$$

$$f_c = \frac{GBW}{\text{gain}} = \frac{GBW}{1 + \frac{R_2}{R_1}}$$

このgain(β の逆数)は、所謂ノイズゲインと呼ばれるものである。
ノイズゲインは、オペアンプ内部で発生する雑音か、すべて非反転入力端子で発生したものとモデル化したとき、その雑音に対するゲインと定義される。
オペアンプ回路の周波数特性を考えると、シグナルに対するゲインではなく、ノイズゲインを用いるのが正しい。位相余裕を考えるとこれも同様。

※シミュレーションの実行方法
上部タブの、検査→シミュレーター
でシミュレーター起動。その後、実行ボタンを押す。



※これらのオペアンプのGB積は400kHz。

1.反転増幅(シグナルゲイン1倍、ノイズゲイン2倍)

2.非反転増幅(シグナルゲイン1倍、ノイズゲイン1倍)

3. 非反転増幅(シグナルゲイン1倍、ノイズゲイン2倍)

シミュレーションを行うと、1と2の回路では直流利得が等しいのにもかかわらず、2の回路のほうが遮断周波数が2倍高いことが分かる。
これは、シグナルゲインが等しいもののノイズゲインが2倍異なっているからである。
1の回路の遮断周波数は、

$$f_c = \frac{GBW}{\text{gain}} = \frac{400k}{1 + \frac{10k}{10k}} = 200kHz$$

2の回路の遮断周波数は、

$$f_c = \frac{GBW}{\text{gain}} = \frac{400k}{1} = 400kHz$$

と求まり、これはシミュレーションの結果と一致している。

また、3の回路のR3は、一見意味のない抵抗に見えるが、ノイズゲインに関わっており、

$$f_c = \frac{GBW}{\text{gain}} = \frac{400k}{1 + \frac{10k}{10k}} = 200kHz$$

と計算される。これは回路1と3のシミュレーション結果が完全に一致することも説明している。これらのことから、ノイズゲインとシグナルゲインを別に設定することで、直流利得を保ったまま周波数特性を変えることができることが分かる。

ice458

Sheet: /

File: GB積.kicad_sch

Title: GB積とノイズゲイン

Size: A4	Date: 2024-04-19
----------	------------------

SIZE: A1	
KiCad E.D.A. 8.0.0	

Rev: 1

Id: 1/1