

## 439. 线段树的构造 II

线段树是一棵二叉树，他的每个节点包含了两个额外的属性 `start` 和 `end` 用于表示该节点所代表的区间。`start` 和 `end` 都是整数，并按照如下的方式赋值：

- 根节点的 `start` 和 `end` 由 `build` 方法所给出。
- 对于节点 A 的左儿子，有 `start=A.left, end=(A.left + A.right) / 2`。
- 对于节点 A 的右儿子，有 `start=(A.left + A.right) / 2 + 1, end=A.right`。
- 如果 `start` 等于 `end`，那么该节点是叶子节点，不再有左右儿子。

对于给定数组设计一个 `build` 方法，构造出线段树。样例：给出 `[3,2,1,4]`，线段树将被这样构造

```
1           [0, 3] (max = 4)
2           /       \
3       [0, 1] (max = 3)   [2, 3] (max = 4)
4       /   \       /       \
5 [0, 0](max = 3) [1, 1](max = 2) [2, 2](max = 1) [3, 3] (max = 4)
```

```
1  /* public class SegmentTreeNode {
2      *      public int start, end, max;
3      *      public SegmentTreeNode left, right;
4      *      public SegmentTreeNode(int start, int end, int max) {
5      *          this.start = start;
6      *          this.end = end;
7      *          this.max = max;
8      *          this.left = this.right = null;
9      *      }
10     * }*/
11 public class Solution {
12     public SegmentTreeNode build(int[] A) {
13         return buildHelper(0, A.length - 1, A);
14     }
15     public SegmentTreeNode buildHelper(int start, int end, int[] A){
16         if( start > end ) return null;    //1. 终止条件1.1
17         if( start == end )                //1. 终止条件1.2
18             return new SegmentTreeNode( start, end, A[start] );
19         // 2. 递归构造线段树
20         int mid = ( start + end )/2; //[ start, mid] [mid+1, end]
21         SegmentTreeNode node = new SegmentTreeNode(start, end, A[start]);
22         node.left = buildHelper( start, mid, A );
23         node.right = buildHelper( mid + 1, end, A );
24         // 3. 从左右节点中选择最大的赋值
25         if( null != node.left )
26             node.max = Math.max( node.max, node.left.max );
27         if( null != node.right )
28             node.max = Math.max( node.max, node.right.max );
29         return node;
30     }
31 }
```

