## คำอหิบาย

## 1) Protocal Example

Header	Data	Close
#	1234	5;

Header คือหัวเปิดเริ่ม protocol

Data คือ จุดที่จะให้แก้วไปใส่เครื่องดื่ม เช่น 1234 นี่ก็คือจุดที่ 1,2,3,4 ตามถำคับ (สามารถเปลี่ยนได้)

Close คือ จุดที่จะให้เสริฟเครื่องคืม และเป็นหัวปิด Protocal

\*หมายเหตุ สามารถแก้ไข Protocal ได้ตามความเหมาะสม อันนี้ลองทำมาเพื่อเทสคร่าวๆ เท่านั้น แต่ต้องเข้าไปแก้โปรแกรมข้างในด้วย

## 2) code

```
#define DIR_PIN 8
#define STEP_PIN 6
#define ENA_PIN 7
#define Limit_PIN 9
#define M1 2
#define M2 3
#define M3 4
#define M4 5
int distance=13000;
//ทิศ + หมุนเข้าหา limitswitch,- หมุนไปยังจุดเสริฟ
int p=0,old=0,Div=0;
int time_P=0;//ຫັງນ້ຳ
const uint8_t header = 0x23;
const uint8 t bufferSize = 7;
char buffer[bufferSize]={0};
uint8_t readCounter;
uint8_t isHeader;
//Flag that helps us restart counter when we first find header byte
uint8_t firstTimeHeader;
```

ส่วนนี้คือส่วนกำหนด PINOUT และประกาศตัวแปร

ส่วนที่ 2 นี้คือ Void setup เอาไว้ตั้ง Mode pin ว่าจะให้ pin อันนี้เป็นประเภท INPUT หรือ OUTPUT ในส่วนนี้เราสามารถเขียนโปรแกรมเข้าไปได้ แต่! มันจะทำงานเพียงแค่ครั้งเคียว เท่านั้น

• Serial.begin(baud rate); ตัวนี้เอาไว้ set baud rate ระหว่างอุปกรณ์เชื่อมต่อ 2 ตัว ถ้า baud rate ไม่ตรงกัน มันจะไม่สามารถสื่อสารกันได้

```
void loop(){
 //Check if there is any data available to read
   //read only one byte at a time
   uint8 t inChar = Serial.read();
    //Check if header is found
   if(inChar == header){
     //We must consider that we may sometimes receive unformatted data, and
     //given the case we must ignore it and restart our reading code.
     //If it's the first time we find the header, we restart readCounter
     //indicating that data is coming.
     //It's possible the header appears again as a data byte. That's why
     //this conditional is implemented, so that we don't restart readCounter
     //and corrupt the data.
     if(!firstTimeHeader){
       isHeader = 1;
       readCounter = 0;
       firstTimeHeader = 1;
   //store received byte, increase readCounter
   buffer[readCounter] = inChar;
   Serial.print(buffer[readCounter]);
   readCounter++;
```

ส่วนที่ 3 นี้เป็นส่วนโปรแกรมหลัก Void loop() ส่วนนี้โปรแกรมจะทำงานตลอดเวลาจนไม่มีที่ สิ้นสุด

3.1 นี้เป็นส่วนการอ่านค่าที่เราส่งมาตามที่ได้กล่าวไว้ในตอนแรก เริ่มจากการรับ header ถ้า header ยังไม่มา จะไม่สามารถรับค่าอื่นได้จนกว่าจะได้ header แล้วตามด้วย data(จุดที่จะให้ ไป) แล้วตามด้วย close ซึ่งทั้งหมดจะเก็บไว้ในตัวแปร Array ที่ชื่อว่า buffer[] ถ้า protocol ถูกต้อง จะขึ้นคำว่า OK ถ้า protocol ผิด จะฟ้องว่า ERROR ตามรูป

```
#12;ERROR No close protocal or close protocal are mismake.

125;ERROR No Header '#' protocal or Header potocal are mismake.

5;ERROR No Header '#' protocal or Header potocal are mismake.

#1234566ERROR Protocal has long and mismake.

;ERROR No close protocal or close protocal are mismake.

#125:OK
```

```
//prior overflow, we have to restart readCounter
if(readCounter <= bufferSize && inChar == ';'){
   if(buffer[readCounter-1]==';'&& buffer[readCounter-2]=='5'){
      //if header was found
      if(isHeader){
            //Your code
            Serial.print("OK\n");
            Serial.print("Number OF MIXUR : "); Serial.println(readCounter-3);
      while(1){
        if(digitalRead(Limit_PIN)==1){
            rotate(10, .10);
        }
        else{
            delay(1000);
            break;
      }
    }
}</pre>
```

3.2 หลังจากที่ protocol ถูกต้อง ระบบก็จะเริ่มทำงาน โดยเริ่มต้น ที่วางแก้วจะเลื่อนเข้า หา Limit switch เพื่อเตรียมเริ่มต้นกระบวนการผสมเครื่องคื่มตามจุดต่างๆ

```
for(int i=1;i<readCounter-1;i++) {
  old=(buffer[i-1]-1)-47;
  Div=abs(buffer[i]-old-48);
  p=(distance/5)*Div;
  Serial.print("Point is ");Serial.println(buffer[i]);
  Serial.print("Old: ");Serial.println(Old);
  Serial.print("Differene Point: ");Serial.println(Div);
  if(buffer[i]=='1') {
    if(i>1){//wiw limit is }
    if(buffer[i-1]=='2'||buffer[i-1]=='3'||buffer[i-1]=='4'||buffer[i-1]=='5') {
        Serial.print(p);Serial.println(" direction +");
        rotate(p, .15);
    }
    else
        time_P=1000;
  }
  else{ //i==1
        Serial.print(distance/5);Serial.println(" direction -");
        rotate(-distance/5, .15);
    }
}
```

```
else if(buffer[i]=='2'){
  if(i>1){//wnu limit a:
    Serial.print(p);
  if(buffer[i-1]=='1'){
    Serial.println(" direction -");rotate(-p, .15);
  }
  else if (buffer[i-1]=='3'||buffer[i-1]=='4'||buffer[i-1]=='5'){
    Serial.println(" direction +");rotate(p, .15);
  }
  else
    time_P=1000;
}
else{ //i==1
    Serial.print(((distance/5)*2));Serial.println(" direction -");
    rotate(-((distance/5)*2), .15);
}
```

```
else if(buffer[i]=='3'){
  if(i>1){//whw limit ax
    Serial.print(p);
  if(buffer[i-1]=='2'||buffer[i-1]=='1'){
      Serial.println(" direction -");rotate(-p, .15);
  }
  else if(buffer[i-1]=='4'||buffer[i-1]=='5'){
      Serial.println(" direction +");rotate(p, .15);
  }
  else
      time_P=1000;
}
else{ //i==1
    Serial.print(((distance/5)*3));Serial.println(" direction -");
    rotate(-((distance/5)*3), .15);
}
```

```
else if(buffer[i]=='4'){
  if(i>1) {//ผ่าน limit ละ
   Serial.print(p);
   if(buffer[i-1]=='2'||buffer[i-1]=='3'||buffer[i-1]=='1'){
        rial.println(" direction -");rotate(-p, .15);
   else if(buffer[i-1]=='5'){
     Serial.println(" direction +");rotate(p, .15);
     time P=1000;
   Serial.print(((distance/5)*4));Serial.println(" direction -");
   rotate(-((distance/5)*4), .15);
else if(buffer[i]=='5'){
 if(i>1) {//ผ่าน limit ล่ะ
   Serial.print(p);Serial.println(" direction -");
   rotate(-p, .15);
   Serial.print(distance); Serial.println(" direction -");
   rotate(-distance, .15);
```

3.3 ส่วนนี้คือส่วนที่จะให้ที่วางแก้วนั้นไปตามจุดต่างๆ ตามที่กำหนดไว้ โดยมีทั้งหมด *5* 

Point 1: 2600 Point 2: 5200

อุครวมจุดเสริฟ ระยะทาง 13000 /5 ได้ 2600 ตามภาพนี้ Point 3: 7800 Point 4: 10400 จุดรวมจุดเสริฟ ระยะทาง 13000 /5 ได้ 2600 ตามภาพนี้ Point 5: 13000 เมื่อไปถึงจุดที่ กำหนดแล้ว ก็ทำการปั้มน้ำออกมาในแต่ล่ะจุด เมื่อใส่ส่วนผสมตามจุดต่างๆครบแล้วก็จะยังจุด เสริฟตามที่เราได้กำหนดไว้ แต่ถ้าพบว่ามีจุดซ้ำ ระบบก็จะทำการเพิ่มส่วนผสมให้นานขึ้น

```
    else{
        Serial.println("ERROR No Header '#' protocal or Header potocal are mismake.");
        isBeader = 0;
        readCounter = 0;
        firstTimeHeader = 0;
    }
    else{
        Serial.println("ERROR No close protocal or close protocal are mismake.");
        isBeader = 0;
        readCounter = 0;
        firstTimeHeader = 0;
    }
    else if(readCounter > bufferSize) {
        Serial.println("ERROR Protocal has long and mismake.");
        isBeader = 0;
        readCounter = 0;
        firstTimeHeader = 0;
    }
}
```

3.4 ส่วนนี้เป็น ERROR Protocal ของแต่ล่ะสาเหตุ

```
void rotate(int steps, float speed) {
    //rotate a specific number of microsteps (8 microsteps per step) - (negitive for reverse movement)
    //speed is any number from .01 -> 1 with 1 being fastest - Slower is stronger

    int dir = (steps > 0)? HIGH:LOW;
    steps = abs(steps);
    digitalWrite(DIR_PIN,dir);
    float usDelay = (1/speed) * 70;
    for(int i=0; i < steps; i++) {
        digitalWrite(STEP_PIN, HIGH);
        delayMicroseconds(usDelay);
        digitalWrite(STEP_PIN, LOW);
        delayMicroseconds(usDelay);
}
</pre>
```

```
void rotateDeg(float deg, float speed) {
    //rotate a specific number of degrees (negitive for reverse movement)
    //speed is any number from .01 -> 1 with 1 being fastest - Slower is stronger
    int dir = (deg > 0)? HIGH:LOW;
    digitalWrite(DIR_PIN,dir);
    int steps = abs(deg)*(1/0.225);
    float usDelay = (1/speed) * 70;
    for(int i=0; i < steps; i++) {
        digitalWrite(STEP_PIN, HIGH);
        delayMicroseconds(usDelay);
        digitalWrite(STEP_PIN, LOW);
        delayMicroseconds(usDelay);
}
</pre>
```

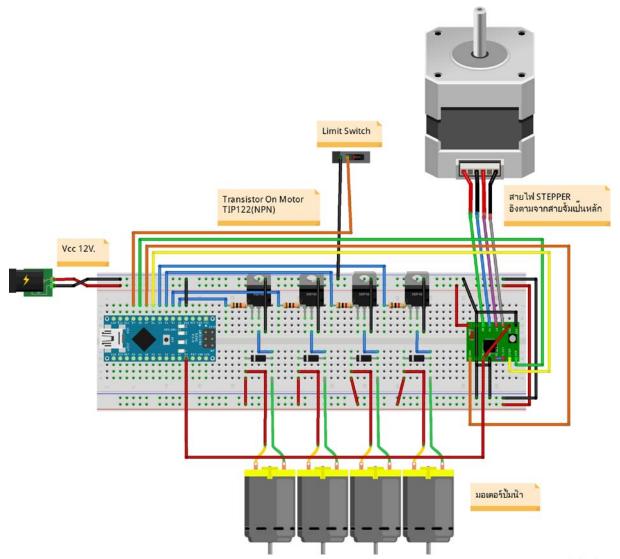
3.5 อันนี้คือ function สั่งงาน Stepper motor โดยตัวแปรแรก steps หรือ deg เอาไว้กำหนด pluse หรือองศาที่จะให้มอเตอร์นั้นหมุนไปตามตำแหน่ง ส่วนตัวแปร seppd เอาไว้ควบคุมความเร็ว (อันนี้เป็นโปรแกรมสำเร็จรูปแล้วไม่ต้องแก้ไข)

```
oid Motor_PUM(char No) {
   if(No == '1') {
      digitalWrite(M1, HIGH);
digitalWrite(M2, LOW);
      digitalWrite(M3, LOW);
      digitalWrite(M4, LOW);
   else if(No == '2') {
      digitalWrite(M1, LOW);
digitalWrite(M2, HIGH);
      digitalWrite(M3, LOW);
      digitalWrite(M4, LOW);
   else if(No == '3') {
      digitalWrite(M1, LOW);
digitalWrite(M2, LOW);
digitalWrite(M3, HIGH);
      digitalWrite(M4, LOW);
                                                else if(No == '5') {
    else if(No == '4'){
                                                  digitalWrite(M1, LOW);
                                                  digitalWrite(M2, LOW);
digitalWrite(M3, LOW);
      digitalWrite(M1, LOW);
      digitalWrite(M2, LOW);
digitalWrite(M3, LOW);
                                                   digitalWrite(M4, LOW);
      digitalWrite(M4, HIGH);
```

3.6 ส่วนนี้คือ function มอเตอร์ปั้มน้ำ วิธีเรียกใช้งานก็ Motor\_PUM(ตามตัวยตำแหน่งของ มอเตอร์หรือจุดเสริฟ) โดยตัวเลขนั้นคือหมายเลขของมอเตอร์ ส่วนหมายเลข 5 นั้นคือจุดเสริฟ ส่วนถ้าจะสั่งให้มอเตอร์หยุดหมุนก็สามารถใสรหัสหมายเลข 5 ลงไปได้เลย (อันนี้เป็น โปรแกรมสำเร็จรูปแล้วไม่ต้องแก้ไข)

3.7 ผลการรันโปรแกรม กระบวนการจะสิ้นสุคก็ต่อเมื่อขึ้นคำว่า complete

## 4) ผังวงจร ใช้ในกรณีสายหลุดทำนองนี้



fritzing