

## 山泉的幻想

鞠杰 设计

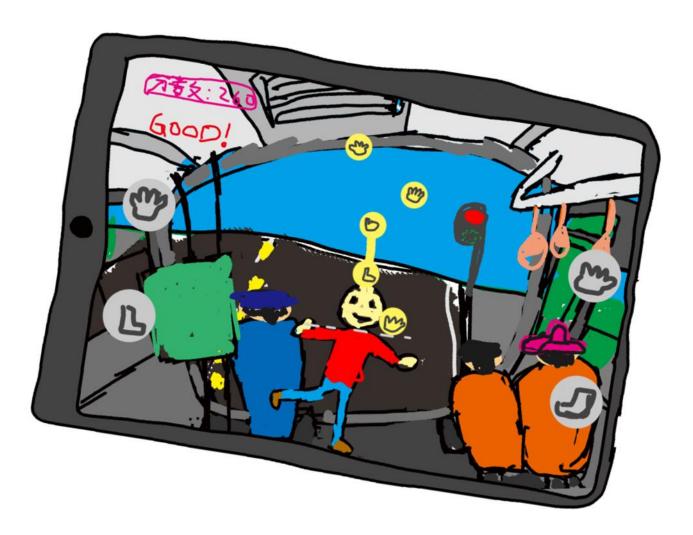
2018/5/16

Android, iOS 平台

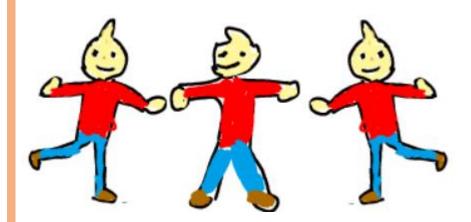
年龄: 12+

游戏梗概: 符合我个人开发计划的一款休闲游戏(周期6个月), 山泉是一个充满想象力的小男孩, 对各种事物都充满好奇和幻想, 喜欢音乐追求刺激。每次都喜欢在幻想中玩保持平衡的游戏, 并且伴随音乐的节拍而扭动!

游戏流程大纲:《山泉的幻想》是一个全景固定视角的音乐/平衡游戏,主角山泉是一个想象力很强的孩子,坐车时会想很多稀奇古怪的东西。玩家通过倾斜移动设备来使山泉保持平衡,并听节奏的音乐来踏上节拍,但是要注意别用稳住身子的那条腿来跳舞哟!通过准确的节拍和保持完美的平衡来提高分数,但是更重要的是不要摔倒。

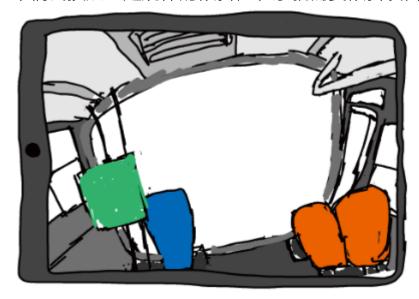


**角色**:山泉从小一直生活在大山之中,到了城市后接触到了好多新东西,每次上公交车后就会陷入自己的幻想中去,放飞思绪。



操作:《山泉的幻想》使用触屏加陀螺仪操作。

● 车辆会按照一定规律的倾斜,玩家就需要倾斜设备保持平衡。



- 屏幕中央会出现需要做出的动作,玩家就要点击相应的按钮,按钮分别对应四肢。
- 长按按钮完成连续动作。
- 根据点击按钮的时机获得不同等次的加分。
- 如果点击了错误的按钮 (腿), 山泉就会摔倒。
- 游戏一次持续,直到山泉摔倒。



玩点:《山泉的幻想》是一款无尽的节奏音乐游戏,玩家需要一边保持平衡一边完成动作,平衡的维持难度会越来越难。

《山泉的幻想》中会有一些小机关,需要玩家做出对应的策略,当然也会有些小惊喜,利用程序控制车辆倾斜难度,和音符生成排序。控制路边的红绿灯和道路转弯等,或许会有那么一两个人在你要摔倒时扶你一把。

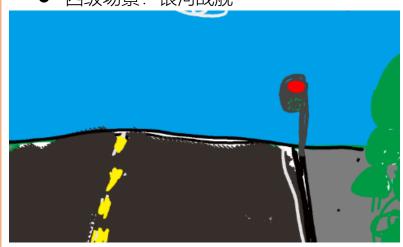
游戏世界:城市的道路是非常和谐的,蓝蓝的天白白的云,还有和蔼的太阳公公,但是这只是一级场景,一般的车一般的路。随着游戏的进程,背景会持续变化。

● 一级场景:一般的车一般的路

● 二级场景:土路上颠簸的马车

● 三级场景:激流里的船舶

● 四级场景:银河战舰



游戏体验:《山泉的幻想》游戏logo之后,显示开始画面,出现一个公交车门,点击后进入游戏界面。随着游玩时间进行画面和场景不断升级,节奏难度加大,玩家持续挑战最高分。

付费点:通过游戏生命延续,解锁高级装扮等

- 角色养成——装扮
- 挑战高分——付费道具