Sesión de Apoyo #XamarinDiplomado 3.0

Tips, consejos y resolución de los labs 2, 3 y 4















http://github.com/icebeam7

Objetivos

- Promover una idea muy básica: ¡Investigar!
- Recordar los requerimientos de hardware, software y conocimiento para trabajar con Xamarin.
- Comentar sobre los problemas básicos al iniciar el desarrollo de aplicaciones móviles en Xamarin.
- Contribuir con consejos, tips y conocimiento que ayude a formar una base sólida que permita entender correctamente cómo trabajar con Xamarin.
- Incrementar el número de participantes que hayan resuelto de manera exitosa los laboratorios 2, 3 y 4

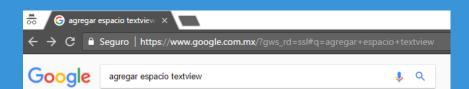
ilnvestiga!





Search Bind





Caso 1

About 10 300 results (0.48 seconds)

Tip: Search for English results only. You can specify your search language in

Videos News Maps

Controles: Tutorial De EditText En Android - Hermosa Pi www.hermosaprogramacion.com/2016/03/edittext-android/ ▼ Translate th Mar 6, 2016 - Añade una Empty Activity al proyecto para usarla como espac agregar por debajo un campo de texto con entrada para .

Interface usuario Android Controles de Texto. EditText y www.aprendeandroid.com/l4/interface3.htm ▼ Translate this page Interface de Usuario Android - Controles de Texto, TextView y EditText ... po Seguramente quede más claro con la siguiente captura; del TexView v pulsa "Control+Espacio" y veras la lista de ..

Personalizar TextView en Android - Android Studio FAQ https://androidstudiofaqs.com/.../personalizar-textview-en-android ▼ Tran-Dec 27, 2015 - Tras haberte contado cómo personalizar EditText en Android, personalizar TextView en Android para que puedas ..

Tip Android #29: Layouts dinámicos (añadir vistas progra https://danielme.com/tip-android-29-layouts-dinamicos-anadir-vista... ▼ Tr Nov 19, 2016 - Los "elementos" a agregar consistirán en unos RelativeLayor sean todos iguales, vamos a añadir un timestamp al TextView Al ir agreg lista, se genera un espacio entre éstos, ..

Android-Salto de linea en un TextView - entre Desarrolla entredesarrolladores.com/.../android-salto-de-linea-en-un-textview ▼ Trar Mar 10, 2015 - Hola. Tengo un TextView el cual deseo que tenga texto, perc

Android Cero: Capturar texto Edittext android

conocido en Android como campo de texto, tal vez se estén .

Aprendiendo a programar en Android: Añadir salto de líu de forma muy similar. Vezmos cómo: blogdeandroid.blogspot.com/.../anadir-salto-de-linea-en-textview.h... ▼ Tra Para añadir un salto de línea en un textView por código hay que usar la etiq Padding ello ponemos: mTextView.setText("Línea 1" + ...

stackoverflow.com/questions/6863974/android-textview-padding-between-Jul 28, 2011 - In my Android project, I've a TextView which displays a long

lineSpacingExtra and lineSpacingMultiplier in your XML file.

¿Cómo reducir el interlineado TextView 2018 es.androids.help/q8669 ▼ Translate this page

Estoy tratando de reducir el espacio entre líneas ez una TextView estableciendo un negativo 'Anadir' para TextView.setLineSpacing (). Funciona biew, excepto

Diseñando interfaces en Android: padding y margen « La columna 80 https://columna80.wordpress.com/.../diseando-interfaces-en-androi... ▼ Translate this page Sep 25, 2011 - Mientras que el padding es un espacio situado entre el borde de la vista ... El fondo (background) de todos los TextView de esta interfaz se ha .

Diseñando interfaces en Android: padding y margen

Posted by Ángel J. Vico en 25 de septiembre de 2011

Settings

Al diseñar una interfaz de usuario, una de las cosas de la que nos damos cuenta en seguida es que las vistas que colocamos tienden a colocarse demasiado cerca unas de otras. Si utilizamos wrap_content para que el tamaño de la vista se ajuste al contenido (algo bastante habitual), nos encontramos con frecuencia con textos excesivamente pegados unos a otros, elementos demasiado cerca de los bordes, etc.

Echamos en falta rápidamente una forma de dejar algo de espacio entre las vistas o de alejar su contenido de los bordes. Y para ello Android nos proporciona dos tipos de propiedades, padding y margen (margin). Las dos tienen una función similar, pero la realizan de diferente forma. La principal diferencia es que el padding forma parte de la vista y el margen del diseño. Este detalle, aparte de influir sobre en qué clase se incluyen las propiedades, determina dónde se sitúa ese espacio adicional que añaden. Mientras que el padding es un espacio situado entre el borde de la vista y su contenido, el margen se sitúa entre el borde de la vista y los bordes de los elementos que la rodean o del diseño que la contiene.



El fondo (background) de todos los TextView de esta interfaz se ha establecido en verde, por lo que cada recuadro verde muestra el área total que está ocupando la vista, sus límites. Se puede observar como, si no utilizamos ni padding ni margen (segunda fila), el tamaño de cada vista se interes de la contenido y las vistas quedan totalmente pegadas unas a otras. Cuando usamos padding (filas 1 y 3) añadimos un espacio entre el texto y los límites de la vista (espacio que se rellena androidcero.eledevapps.com/.../capturar-texto-edittext-android.htm... * Ti con el fondo). Por su parte, el margen (y acres 1 y 4) agrega ese espacio alrededor de los límites de la vista pero por fuera de ella, provocando que las vistas se separen unas de otras y de los bordes de los LinearLayout que las contienen (y permitiendo Feb 3. 2015 - Que tai? el día de hoy les mostraré como capturar el texto de 🗆 que se vea el fondo del diseño, azu 🗸 rojo en la interfaz de ejemplo). Finalmente, la captura también demuestra que se pueden utilizar las dos propiedades a la vez (fila 1) y el resultado que proporcionan.

El padding es una propiedad de las vistas, como vimos en un post anterior. El margen, al ser externo a las vistas, se deja en mano de los contenedores de vistas, por lo que se implementa como parámetro de los diseños. Sin embargo ambas se utilizan

El padding como propiedad de la clase View, es compartida por todas las vistas, ya sean widgets o diseños. Está formada, en realidad, por cuatro propiedades, una para cada lateral de la vista. En XML se accede a estas propiedades mediante los atributes android:paddingLeft, android:paddingRight, android:paddingRop y android:paddingBottom de las vistas. Estos atributos permiten establecer un valor distinto para cada uno de los laterales o dejar alguno sin asignar. De forma android textview padding between lines - Stack Overflow preveterminada, cada una de estas propiedades tiene el valor cero.

> En el diseño XML tenemos disponible también el atributo android:padding, que permite establecer el padding de todos los laterales a la vez. Este atributo nos permite ahorrar código cuando queremos que el padding de los cuatro laterales tenga el mismo tamaño.

Androids Para modificar el padding por código disponemos del método setPadding (definido en la clase View). Este método recibe obligatoriamente cuatro valores, que se corresponden con los laterales izquierdo, superior, derecho e inferior, respectivamente. No disponemos de sobrecargas del método setPadding, por lo que siempre tendremos que especificar los cuatro valores cuando asignemos el padding desde Java.





xamarin layout visual studio crashes

Vídeos



Caso 2

Aproximadamente 90.100 resultados (0.39 segundos)

Imágenes

Visual Studio 2017 Crashes when adding new layout files — X

https://forums.xamarin.com > Xamarin.Android ▼ Traducir esta página hace 1 día - 5 entradas - 2 autores

(Following steps here: https://developer.xamarin.com/guides/ ... the Layout as ment Visual Studio (CE-2017) crashes and restarts.

Visual Studio 2017 Community crash when adding ... 1 entrada 25 Abr 2017 Android app crashes when adding 2 buttons ... 3 entradas 6 Nov 2015 Visual Studio 2013 and 2015 hang/crash when trying ... 3 entradas 10 Jul 2015

Más resultados de forums.xamarin.com

visual studio - VS 2015 Crashes When open *.axml ... - Stack stackoverflow.com/.../vs-2015-crashes-when-open-axml-files-usi... ▼ Traducir

24 jul. 2016 - I create a project using Xamarin with VS2015, and everything was grea open any *.axml layout file VS freezing then crashing.

c# - Visual Studio Crashing because of Android layouts - Stacl stackoverflow.com/.../visual-studio-crashing-because-of-android-... ▼ Traducir 16 oct. 2012 - Visual Studio Crashing because of Android layouts Log this as a with Xamarin using http://bugzilla.xamarin.com/ and ...

Attempting to open Xamarin layout designer freezes Visual Stustackoverflow.com/.../attempting-to-open-xamarin-layout-design... ▼ Traducir € 3 nov. 2016 - Before I get into the question: I am using visual studio 2015 Could

version info from Help > About Microsoft Visual Studio ...

Visual Studio 2015 freezes with Xamarin android project - Star

stackoverflow.com/.../visual-studio-2015-freezes-with-xamarin-a... ▼ Traducir € 11 nov. 2016 - Visual Studio 2015 freezes with Xamarin android project ... a Xamari and each time I have to kill Visual Studio process and Attempting to open Xama designer freezes Visual Studio with no errors.

Forum > Xamarin.Android

Visual Studio 2017 Community crash when adding Android Layout

MeyanderPD

Configuració



Valerio Egidi

April 25 in Xamarin Android

As a title.. starting from a new Android project (no xamarin forms) just add an Android Layout and Visual Studio will crash. It happens everytime.

I have updated everything, how to fix this issue?

lagged. Visual studio,

AlexanderPD



Valerio Egidi

April 25 edited April 25

Looks stupid, but i found i workaround. It always crashes if you right click your project -> Add -> new element

..BUT...

it works if you right click your layout folder -> Add -> new element

l hope i saved other people from my same headache 🐵

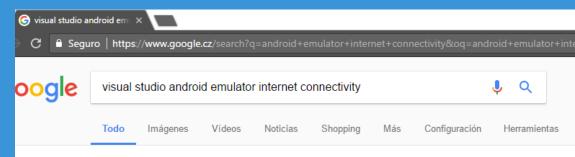
lonDouglac



April 2

This is because you need to ensure that the Resource is in the correct directory. In this case it needs to be included in the Layout folder. Adding it to the project directory does not get it compiled into the lapt task.

Caso 3



Aproximadamente 916.000 resultados (0,54 segundos)

Not able to connect to Internet from Visual Studio Emulator for Android ...

stackoverflow.com/.../not-able-to-connect-to-internet-from-visual... ▼ Traducir esta página 14 jun. 2015 - I just installed VS 2015 RC and opened up the VS emulator for ... I had to just disable the VirtualBox Host-Only Network adapter, which ...

How to connect Visual Studio 2015 Android Emulator to network ...

stackoverflow.com/.../how-to-connect-visual-studio-2015-androi... ▼ Traducir esta página 4 may. 2015 - I've recently installed VS 2015 RC and the Android Emulator seems to ... I had the same problem, when installed RC tools to a PC that had ...

No internet connection for Visual Studio Android Emulator - Stack ...

stackoverflow.com/.../no-internet-connection-for-visual-studio-an... ▼ Traducir esta página 26 sept. 2015 - It looks like Android is unable to acquire an IP address from DHCP ...

Visual Studio 2015 Android Emulator internet connection problems ...

stackoverflow.com/.../visual-studio-2015-android-emulator-inter... ▼ Traducir esta página 11 oct. 2016 - I've gone through dozens of different solutions to this problem already, ... Possible duplicate of How to connect Visual Studio 2015 Android ...

Network connection issues with Visual Studio Emulator for Android ...

stackoverflow.com/.../network-connection-issues-with-visual-stud... ▼ Traducir esta página 27 mar. 2017 - I have been using the Visual Studio Emulator for Android for a while now for testing Xamarin.Android applications, but lately I have run into a ...

Visual Studio Android Emulator network not working - MSDN - Microsoft

https://social.msdn.microsoft.com/.../vstudio/.../visual-studio-andr... ▼ Traducir esta página 14 abr. 2016 - 3 entradas - 2 autores

When I started android emulator, it added two network adapters. ... Could you please tell me what's the version of your Visual Studio? ... Network Switch setup for the Android Emulator prefers to use the WiFi Connection of your ...

Do we need Internet for Visual Studio Emulator for ... 3 entradas 27 Mar 2017
How to configure proxy for Android Emulator for ... 6 entradas 31 Oct 2016
Visual Studio Emulator for Android - Connect to ... 2 entradas 21 Jul 2015
Más resultados de social msdn.microsoft.com

Consejos

- Visual Studio proporciona información útil (en los logs o mensajes de excepción) para iniciar por lo menos una búsqueda.
- Las búsquedas en inglés siempre traen más resultados ¿No sabes inglés? http://bing.com/translator te pueden ayudar =)

Sin embargo, buscar en tu idioma también ayuda, sobre todo si se trata de un problema regional, por ejemplo cuando un update de Xamarin afectó a los usuarios mexicanos, http://icebeamwp.blogspot.cz/2016/08/timezonenotfoundexception-al-compilar.html

• En el grupo del diplomado ayudamos con mucho gusto, pero no te malacostumbres ;-) realiza un esfuerzo cuando menos, ayúdanos a ayudarte.

Recursos para tus búsquedas

• Buscadores: http://bing.com

• Sitios especializados: http://stackoverflow.com (incluso cuenta con un tag de Xamarin: https://stackoverflow.com/tags/xamarin/info)

• El foro de Xamarin: http://forums.xamarin.com

• El blog de Xamarin: http://blog.xamarin.com

Recursos para tus búsquedas

• El buscador del grupo de Facebook (¡sí! ¡También tiene uno!)



Y en menor medida (pero que también sirven), https://twitter.com y https://youtube.com

Conocimientos:

• C#

http://www.hjr.com.mx/2016/10/RecursosXamarinDiplomado.html

Enumeraciones

Constructores

Interfaces

Herencia

Eventos (aprendan también a crearlos y no solo como suscribirse y cancelar la suscripción)

Delegados este otro enlace también es muy bueno

Ling

Expresiones Lambda (Aquí otro post explicado de una manera mas simple)

Directivas de compilación (comenzando por #if)

Conversiones de datos (sobre todo entender cómo funcionan Byte[], Stream, MemoryStream)

Inyección de dependencias

Manejo de excepciones

Genéricos

Async y Await

¿Cómo aprendo C#?

- Blog de Saturnino Pimentel: https://saturninopimentel.com/
- Blog de Antonio Feregrino: http://thatcsharpguy.com/
- Videos de Código Facilito: http://bit.ly/facilitoC
- Videos de Ti Capacitación: http://bit.ly/TiCapC
- Videos de MVA: http://bit.ly/BobMVAC

Conocimientos:

XAML

Tutorial de Juan Carlos Ruiz Pacheco: http://bit.ly/XAMLJCRuiz
Tutorial de Bob Tabor en MVA: http://bit.ly/BobMVAXaml

- Android (al menos los conceptos básicos)
 Guía oficial: https://developer.android.com/training/index.html
- iOS (al menos los conceptos básicos)
- Guía oficial: https://developer.apple.com/library/content/referencelibrary/GettingStarted/DevelopiOSAppsSwift/

Hardware y Software:

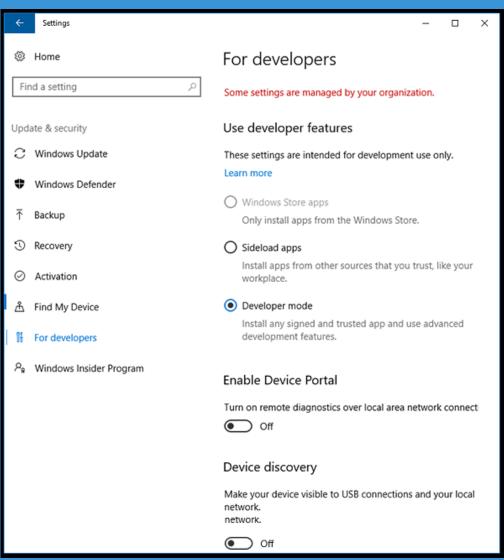
- Recomendación #1: Contar con un equipo de cómputo con sistema operativo Windows 10 Professional de 64 bits que soporte virtualización, al menos 6 u 8 GB en RAM (si vas a utilizar los emuladores) y Visual Studio 2017 Community Edition.
- Recomendación #2: Contar con un dispositivo que te permita probar tus aplicaciones móviles (Tablet o teléfono de Android, Windows Phone, Windows 10, iPhone o iPad). Un dispositivo físico SIEMPRE es mejor que un emulador. Y no olvides instalar los drivers oficiales del dispositivo, además de habilitar el modo desarrollador.
- Recomendación #3: Si realmente quieres aprender y dedicarte a esto, consigue (invierte en) una Mac. Una alternativa es http://macincloud.com, la cual incluso ya tiene instalado Xamarin para que comiences de inmediato a desarrollar tus aplicaciones. Aunque hoy, con el Xamarin Live Player, ya es más fácil probar tus apps de Xamarin. Forms (iOS) en un iPhone/iPad. Hay otra forma (no legal) de tener OSX instalado...

Requerimientos para trabajar con

Xamarin

Habilitando el modo desarrollador (Windows 10)





Habilitando el modo desarrollador (Android) y luego USB Debugging

While enabling Developer Options is done *in the same way* for every Android phone or tablet, OEMs don't always put the option *in the same place*. Navigate your phone to the "Build number" portion of the settings, which can be tucked away and buried in submenus.

Here's how to get there on a few popular devices:

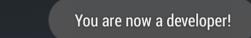
Stock Android: Settings > About phone > Build number

Samsung Galaxy S5: Settings > About device > Build number

LG G3: Settings > About phone > Software information > Build number

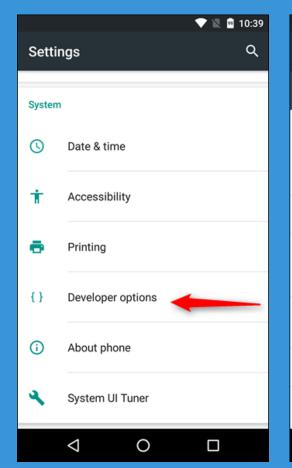
HTC One (M8): Settings > About > Software information > More > Build number

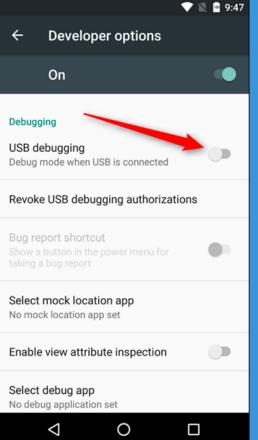
Once you've found the Build number section of the settings, tap on the section 7 times. After two taps, a small pop up notification should appear saying "you are now X steps away from being a developer" with a number that counts down with every additional tap.

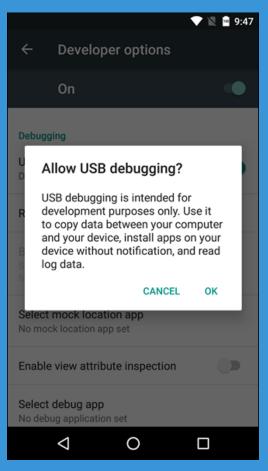


When the Developer options are unlocked, you should see something like this.

After the 7th tap, the Developer options will be unlocked and available. They can usually be found in the main settings menu. You dive into that menu to do things like enable USB debugging (a frequent prerequisite to lots of hacks).

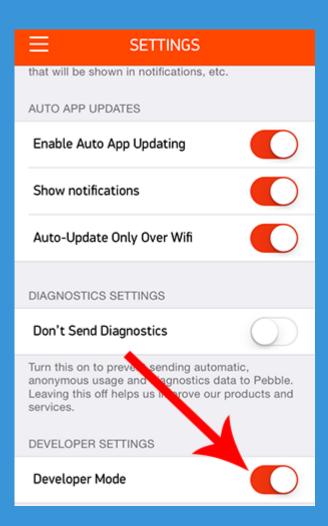






Habilitando el modo desarrollador (iPhone)

- Download and install Xcode on your Mac.
- Open Xcode on your Mac.
- 3. Plug your iPhone into your computer.
- Open your iPhone's Settings app.
- Scroll down and tap Developer.



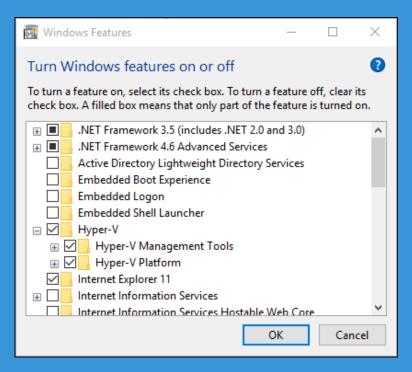
Hardware y Software:

Alternativas viables (sistema operativo)

- Si tu equipo de cómputo tiene Windows 7, actualiza a Windows 8.1 Pro mínimo (tendrás menos problemas con los emuladores o nuevas características de Visual Studio). Pero SI ES POSIBLE trabajar con W7.
- Los emuladores de Visual Studio para Android, Windows Phone (obsoleto en VS2017) y Windows 10 Mobile REQUIEREN que tu equipo soporte virtualización mediante Hyper-V. A su vez, Hyper-V solo funciona en Windows 8.1 Pro (mínimo) o Windows 10 Professional (mínimo).
- Si tu equipo de cómputo tiene Windows 8.1 o Windows 10 Home Edition NO ACTUALICES a Windows 8.1/10 Pro. Realiza una INSTALACIÓN FRESCA de W8.1/10 Pro, o tendrás problemas al crear los emuladores dado que Hyper-V no se instalará completo (cosas de permisos) y no hay solución para esto, excepto la instalación fresca.

Hyper-V:

- 1. Accede a Programas y Características en Panel de Control
- 2. Selecciona Activar o desactivar características de Windows
- 3. Habilita todo lo que se refiera a Hyper-V
- 4. Reinicia tu equipo de cómputo



Hardware y Software:

Alternativas viables (emulación):

• Si no cuentas con dispositivo físico o no puedes trabajar con Hyper-V, existen alternativas de emulación disponibles:

Genymotion (altamente recomendado): https://www.genymotion.com/fun-zone/
Xamarin Android Player (obsoleto, pero funciona): https://developer.xamarin.com/releases/android/android-player/

- Para que los emuladores funcionen más rápido instala el acelerador de hardware HAXM https://software.intel.com/en-us/android/articles/intel-hardware-accelerated-executionmanager
- Nota: Hyper-V es incompatible con VMWare y VirtualBox. Desactiva Hyper-V para trabajar con VMWare/VirtualBox o desinstala estos últimos para trabajar con el primero.

Hardware y Software:

Alternativas viables (versión de Visual Studio):

- Puedes trabajar con Visual Studio 2015 o 2017 sin problemas. Para el diplomado, hay pequeñas diferencias entre VS2015 y VS2017 (por ejemplo, las plantillas de proyecto) pero todas son SOLVENTABLES.
- Si tienes VS2013 te recomiendo que instales una versión más nueva. Actualmente hay problemas para crear apps de Xamarin con VS2013. Puedes tener VS2013 instalado junto con VS2015/VS2017.
- Si quieres usar el Xamarin Live Player, revisa las instrucciones: https://developer.xamarin.com/guides/cross-platform/live/install/

Hardware y Software:

Guías de instalación de Visual Studio 2015 o 2017:

Visual Studio 2015

- Lección 1: Instalación de Xamarin (video del #XamarinDiplomado)
- Guía de Miguel Muñoz Serafín https://msmdotnet.wordpress.com/2016/10/19/hello-xamarin-hands-on-lab/

Visual Studio 2017

• Instalación de Xamarin en VS2017: http://icebeamwp.blogspot.cz/2017/04/instalacion-de-xamarin-en-visual-studio.html

El emulador no tiene internet

http://blog.tpcware.com/2017/03/visual-studio-2017-android-emulation/

La app en Android no me muestra el ícono

https://www.facebook.com/groups/xamarindiplomadoitc/permalink/1893827034231

481/



Jeancarlos Casquin 16 de mayo a las 4:07

Hola amigos, he estado observando que varios están teniendo problemas al mostrar el icono en el emulador, les indico mi solución para que les pueda ayudar lo único que hice fue agregarle un theme a la clase mainactivity: [Activity(Theme = "@android: Theme.Holo", Label........ de ahí ejecuté la aplicación



Gaby Evangelista Pues si me funciono el poner el theme, por si a alguien le sirve yo puse en el archivo AssemblyInfo.cs esta línea [assembly: Application(Theme = "@android:style/Theme.Holo")

El diseñador de Android en Visual Studio no carga o muestra un mensaje del SDK de Android.

Este problema es mencionado en el Laboratorio 1 del #XamarinDiplomado, por Luis Ruvalcaba. Tienes que actualizar el SDK de Android. Otra alternativa es utilizar una versión más baja del SDK de Android, dependiendo tu configuración.

Rutas (File not found o algo así)

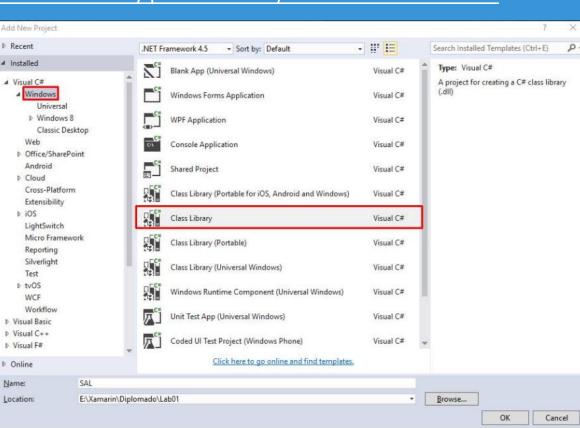
Siempre usa una ruta corta en tus proyectos de Xamarin, dado que al agregar los paquetes Nuget, los nombres de las referencias implican una ruta larga. Mi recomendación es crear una carpeta en una unidad y ahí realizar tus proyectos. Ejemplo: C:/Xamarin/.

Estoy utilizando VS2015 y no me aparece el proyecto .NET Standard

https://www.facebook.com/groups/xamarindiplomadoitc/permalink/1887222598225

258/

Para los que están utilizando Visual Studio 2015, basta con usar el proyecto de Class Library para SAL, DAL y BLL dado que no existe el de Class library .NET Standard.



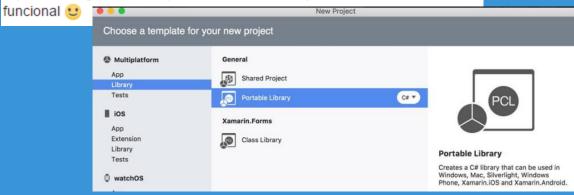
Tengo MAC y me aparecen errores en los primeros laboratorios.

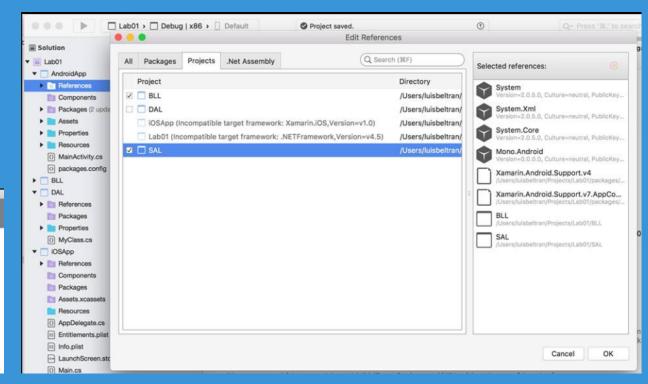
https://www.facebook.com/groups/xamarindiplomadoitc/permalink/1887170954897089/

Para los que estén utilizando Xamarin Studio (en Mac) la solución al problema de "Incompatible target framework" es crear los proyectos SAL, DAL y BLL como Portable Library (dentro de Multiplatform -> Library) en lugar de Class Library.

Por lo que lei en este enlace, stackoverflow.com/a/26097105, el framework de MonoDroid es incompatible con el .NET Framework, por ello se tiene que crear otro tipo de proyecto en las librerías de clase (PCL, Shared o Android Library)

Aqui van imagenes de lo que acabo de realizar y el resultado, totalmente





¿Dudas?

Resolviendo los laboratorios 2, 3 y 4

i Gracias por tu atención!











http://bit.ly/MeetupCelayaNet



http://github.com/icebeam7