

Sesión de Apoyo

#XamarinDiplomado 3.0

Tips, consejos y resolución de los labs 2, 3 y 4



darkicebeam



@darkicebeam



Luis Antonio Beltrán



<http://bit.ly/XamarinDiplomadoITC>



<http://bit.ly/MeetupCelayaNet>



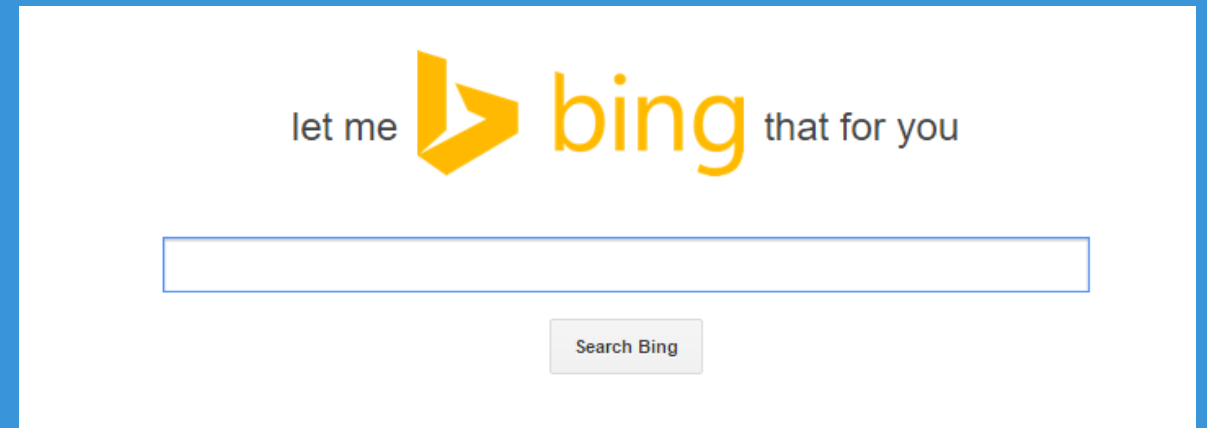
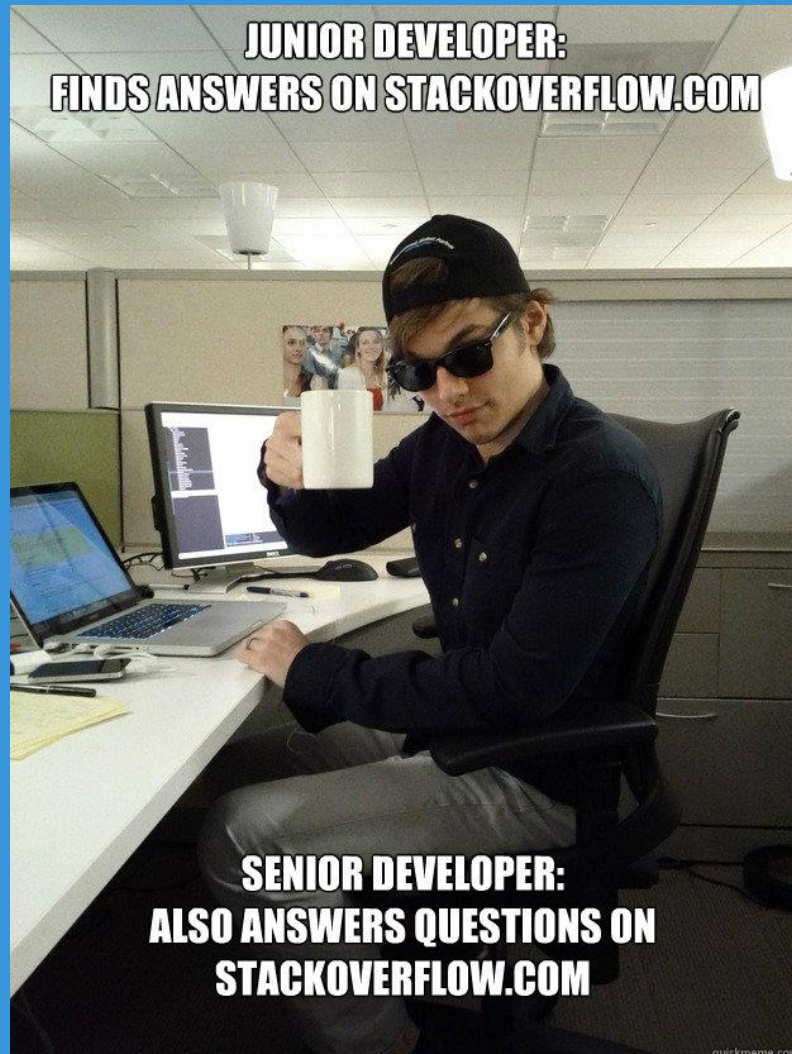
<http://icebeamwp.blogspot.mx>

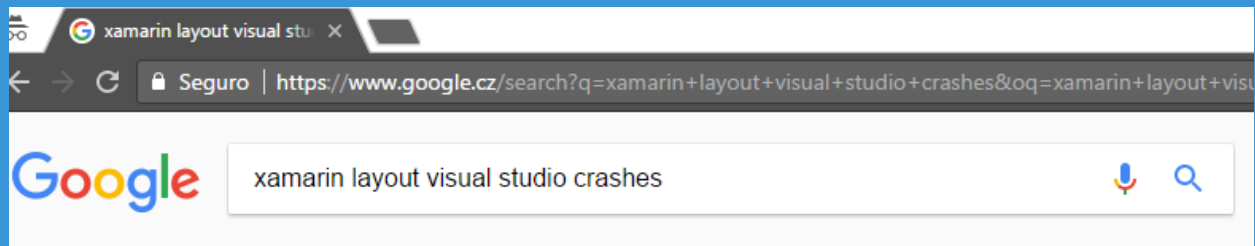
<http://github.com/icebeam7>

Objetivos

- Promover una idea muy básica: ¡Investigar!
- Recordar los requerimientos de hardware, software y conocimiento para trabajar con Xamarin.
- Comentar sobre los problemas básicos al iniciar el desarrollo de aplicaciones móviles en Xamarin.
- Contribuir con consejos, tips y conocimiento que ayude a formar una base sólida que permita entender correctamente cómo trabajar con Xamarin.
- Incrementar el número de participantes que hayan resuelto de manera exitosa los laboratorios 2, 3 y 4

iInvestiga!





Caso 2

Forum > Xamarin.Android

Visual Studio 2017 Community crash when adding Android Layout

Aproximadamente 90.100 resultados (0,39 segundos)

Visual Studio 2017 Crashes when adding new layout files — X

<https://forums.xamarin.com> > Xamarin.Android > Traducir esta página

hace 1 día - 5 entradas - 2 autores

(Following steps here : <https://developer.xamarin.com/guides/> ... the Layout as ment
Visual Studio (CE-2017) crashes and restarts.

Visual Studio 2017 Community crash when adding ... 1 entrada 25 Abr 2017

Android app crashes when adding 2 buttons ... 3 entradas 6 Nov 2015

Visual Studio 2013 and 2015 hang/crash when trying ... 3 entradas 10 Jul 2015

Más resultados de forums.xamarin.com

visual studio - VS 2015 Crashes When open *.axml ... - Stack

stackoverflow.com/.../vs-2015-crashes-when-open-axml-files-usi... > Traducir

24 jul. 2016 - I create a project using Xamarin with VS2015, and everything was grea
open any *.axml layout file VS freezing then crashing.

c# - Visual Studio Crashing because of Android layouts - Stac

stackoverflow.com/.../visual-studio-crashing-because-of-android-... > Traducir

16 oct. 2012 - Visual Studio Crashing because of Android layouts Log this as a
with Xamarin using <http://bugzilla.xamarin.com/> and ...

Attempting to open Xamarin layout designer freezes Visual St

stackoverflow.com/.../attempting-to-open-xamarin-layout-design... > Traducir

3 nov. 2016 - Before I get into the question: I am using visual studio 2015 Could
version info from Help > About Microsoft Visual Studio ...

Visual Studio 2015 freezes with Xamarin android project - Stac

stackoverflow.com/.../visual-studio-2015-freezes-with-xamarin-a... > Traducir

11 nov. 2016 - Visual Studio 2015 freezes with Xamarin android project ... a Xama
and each time I have to kill Visual Studio process and Attempting to open Xama
designer freezes Visual Studio with no errors.

AlexanderPD



Valerio Egidi

April 25 in Xamarin.Android

As a title.. starting from a new Android project (no xamarin forms) just add an Android Layout and Visual Studio will crash. It happens everytime.

I have updated everything, how to fix this issue?

Tagged: visual studio, crash

AlexanderPD



Valerio Egidi

April 25 edited April 25

Looks stupid, but i found i workaround. **It always crashes** if you right click your project -> Add -> new element

..BUT..

it works if you right click your layout folder -> Add -> new element

I hope i saved other people from my same headache 😊

JonDouglas



April 25

This is because you need to ensure that the `Resource` is in the correct directory. In this case it needs to be included in the `Layout` folder. Adding it to the project directory does not get it compiled into the `aapt` task.

Caso 3

visual studio android em X

Seguro | <https://www.google.cz/search?q=android+emulator+internet+connectivity&loq=android+emulator+inte>

google visual studio android emulator internet connectivity

Todo Imágenes Vídeos Noticias Shopping Más Configuración Herramientas

Aproximadamente 916.000 resultados (0,54 segundos)

Not able to connect to Internet from Visual Studio Emulator for Android ...
stackoverflow.com/.../not-able-to-connect-to-internet-from-visual-... ▼ Traducir esta página
14 jun. 2015 - I just installed VS 2015 RC and opened up the VS emulator for ... I had to just disable the VirtualBox Host-Only Network adapter, which ...

How to connect Visual Studio 2015 Android Emulator to network ...
stackoverflow.com/.../how-to-connect-visual-studio-2015-androi-... ▼ Traducir esta página
4 may. 2015 - I've recently installed VS 2015 RC and the Android Emulator seems to ... I had the same problem, when installed RC tools to a PC that had ...

No internet connection for Visual Studio Android Emulator - Stack ...
stackoverflow.com/.../no-internet-connection-for-visual-studio-an-... ▼ Traducir esta página
26 sept. 2015 - It looks like Android is unable to acquire an IP address from DHCP ...

Visual Studio 2015 Android Emulator internet connection problems ...
stackoverflow.com/.../visual-studio-2015-android-emulator-inter-... ▼ Traducir esta página
11 oct. 2016 - I've gone through dozens of different solutions to this problem already, ... Possible duplicate of How to connect Visual Studio 2015 Android ...

Network connection issues with Visual Studio Emulator for Android ...
stackoverflow.com/.../network-connection-issues-with-visual-stud-... ▼ Traducir esta página
27 mar. 2017 - I have been using the Visual Studio Emulator for Android for a while now for testing Xamarin.Android applications, but lately I have run into a ...

Visual Studio Android Emulator network not working - MSDN - Microsoft
<https://social.msdn.microsoft.com/.../vstudio/.../visual-studio-andr-...> ▼ Traducir esta página
14 abr. 2016 - 3 entradas - 2 autores
When I started android emulator, it added two network adapters. ... Could you please tell me what's the version of your Visual Studio? ... Network Switch setup for the Android Emulator prefers to use the WiFi Connection of your ...

Do we need Internet for Visual Studio Emulator for ...	3 entradas	27 Mar 2017
How to configure proxy for Android Emulator for ...	6 entradas	31 Oct 2016
Visual Studio Emulator for Android - Connect to ...	2 entradas	21 Jul 2015

Más resultados de social.msdn.microsoft.com

Consejos

- Visual Studio proporciona información útil (en los logs o mensajes de excepción) para iniciar por lo menos una búsqueda.
- Las búsquedas en inglés siempre traen más resultados
¿No sabes inglés? <http://translate.google.com> y <http://bing.com/translator> te pueden ayudar =)
- Sin embargo, buscar en tu idioma también ayuda, sobre todo si se trata de un problema regional, por ejemplo cuando un update de Xamarin afectó a los usuarios mexicanos, <http://icebeamwp.blogspot.cz/2016/08/timezonenotfoundexception-al-compile.html>
- En el grupo del diplomado ayudamos con mucho gusto, *pero no te malacostumbres ;-)* realiza un esfuerzo cuando menos, *ayúdanos a ayudarte.*

Recursos para tus búsquedas

- Buscadores: <http://google.com> <http://bing.com>
- Sitios especializados: <http://stackoverflow.com> (incluso cuenta con un tag de Xamarin: <https://stackoverflow.com/tags/xamarin/info>)
- El foro de Xamarin: <http://forums.xamarin.com>
- El blog de Xamarin: <http://blog.xamarin.com>

Recursos para tus búsquedas

- El buscador del grupo de Facebook (¡sí! ¡También tiene uno!)



Y en menor medida (pero que también sirven), <https://twitter.com> y <https://youtube.com>

Requerimientos para trabajar con Xamarin

Conocimientos:

- C#

<http://www.hjr.com.mx/2016/10/RecursosXamarinDiplomado.html>

Enumeraciones

Constructores

Interfaces

Herencia

Eventos (aprendan también a crearlos y no solo como suscribirse y cancelar la suscripción)

Delegados [este otro enlace](#) también es muy bueno

Linq

Expresiones Lambda (Aquí otro post explicado de una manera mas simple)

Directivas de compilación (comenzando por #if)

Conversiones de datos (sobre todo entender cómo funcionan Byte[], Stream, MemoryStream)

Inyección de dependencias

Manejo de excepciones

Genéricos

Async y Await

Requerimientos para trabajar con Xamarin

¿Cómo aprendo C#?

- Blog de Saturnino Pimentel: <https://saturninopimentel.com/>
- Blog de Antonio Feregrino: <http://thatcsharpguy.com/>
- Videos de Código Facilito: <http://bit.ly/facilitoC>
- Videos de Ti Capacitación: <http://bit.ly/TiCapC>
- Videos de MVA: <http://bit.ly/BobMVAC>

Requerimientos para trabajar con Xamarin

Conocimientos:

- XAML

Tutorial de Juan Carlos Ruiz Pacheco: <http://bit.ly/XAMLJCRuiz>

Tutorial de Bob Tabor en MVA: <http://bit.ly/BobMVAXaml>

- Android (al menos los conceptos básicos)

Guía oficial: <https://developer.android.com/training/index.html>

- iOS (al menos los conceptos básicos)

- Guía oficial:
<https://developer.apple.com/library/content/referencelibrary/GettingStarted/DevelopiOSAppsSwift/>

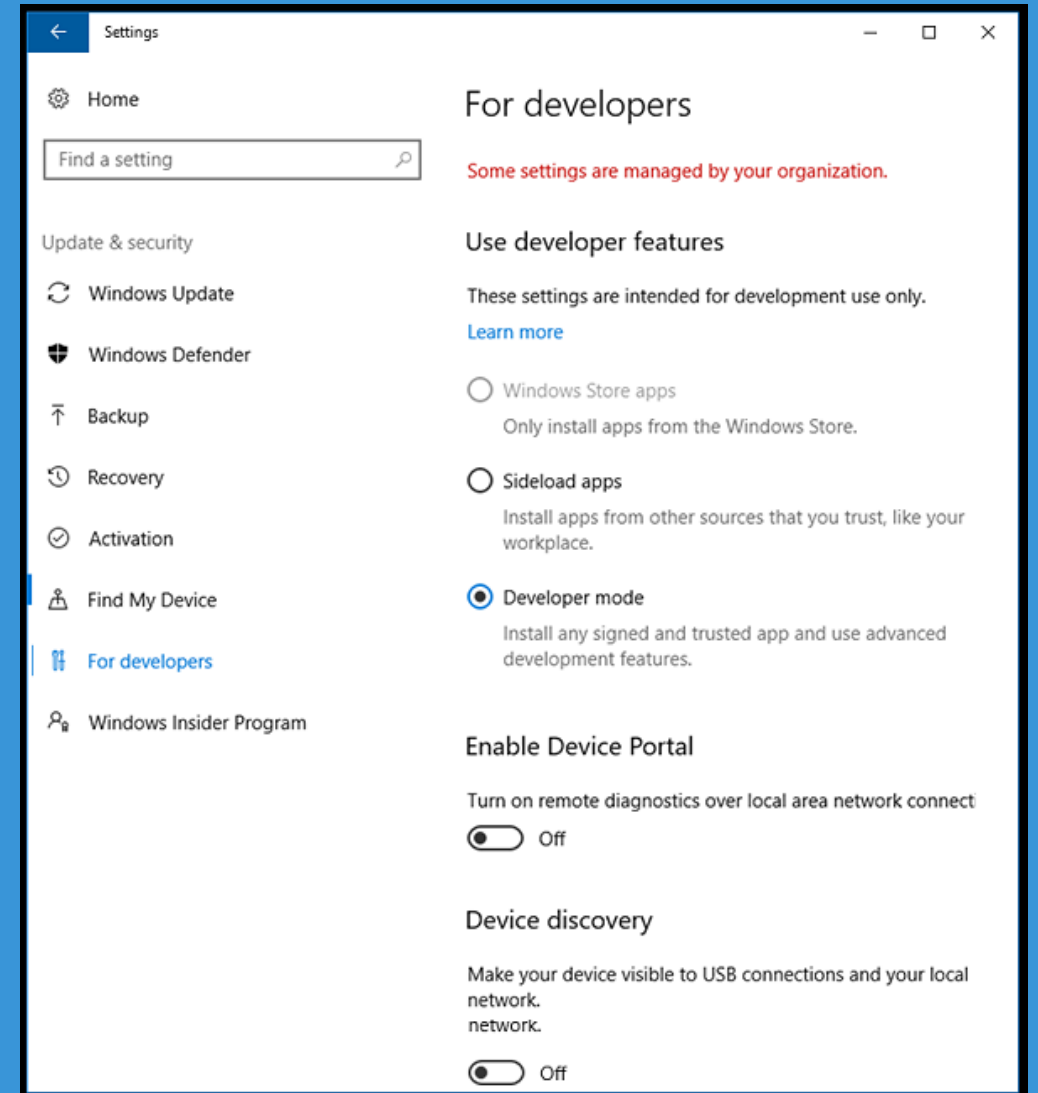
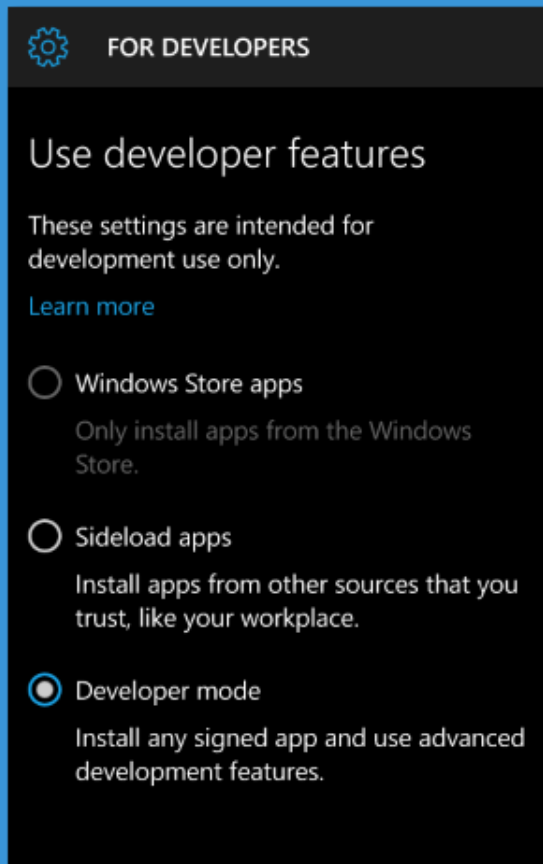
Requerimientos para trabajar con Xamarin

Hardware y Software:

- Recomendación #1: Contar con un equipo de cómputo con sistema operativo Windows 10 Professional de 64 bits que soporte virtualización, al menos 6 u 8 GB en RAM (si vas a utilizar los emuladores) y Visual Studio 2017 Community Edition.
- Recomendación #2: Contar con un dispositivo que te permita probar tus aplicaciones móviles (Tablet o teléfono de Android, Windows Phone, Windows 10, iPhone o iPad). Un dispositivo físico SIEMPRE es mejor que un emulador. Y no olvides instalar los drivers oficiales del dispositivo, además de habilitar el modo desarrollador.
- Recomendación #3: Si realmente quieres aprender y dedicarte a esto, consigue (invierte en) una Mac. Una alternativa es <http://macincloud.com>, la cual incluso ya tiene instalado Xamarin para que comiences de inmediato a desarrollar tus aplicaciones. Aunque hoy, con el Xamarin Live Player, ya es más fácil probar tus apps de Xamarin.Forms (iOS) en un iPhone/iPad. *Hay otra forma (no legal) de tener OSX instalado...*

Requerimientos para trabajar con Xamarin

Habilitando el modo desarrollador (Windows 10)



Requerimientos para trabajar con Xamarin

Habilitando el modo desarrollador (Android) y luego USB Debugging

While enabling Developer Options is done *in the same way* for every Android phone or tablet, OEMs don't always put the option *in the same place*. Navigate your phone to the "Build number" portion of the settings, which can be tucked away and buried in submenus.

Here's how to get there on a few popular devices:

Stock Android: Settings > About phone > Build number

Samsung Galaxy S5: Settings > About device > Build number

LG G3: Settings > About phone > Software information > Build number

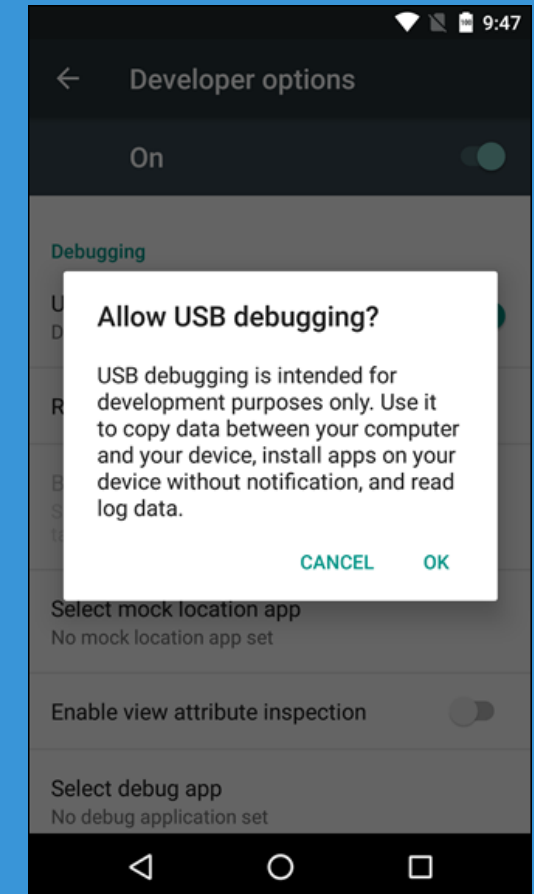
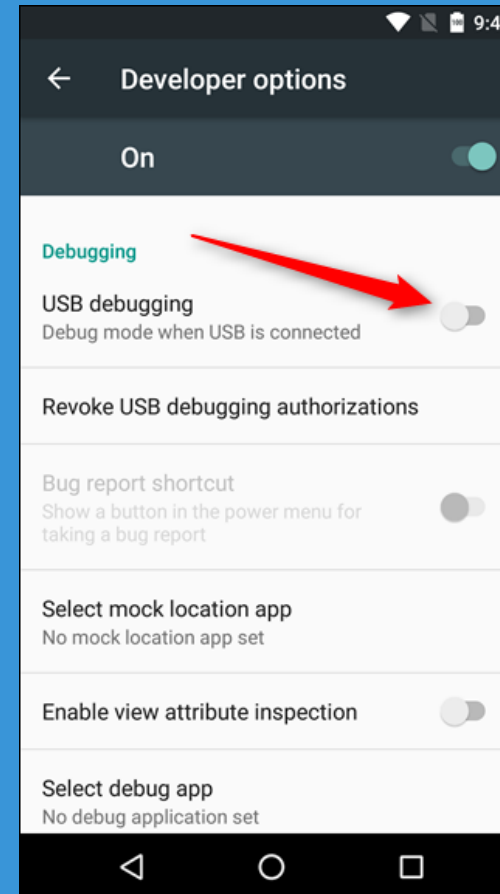
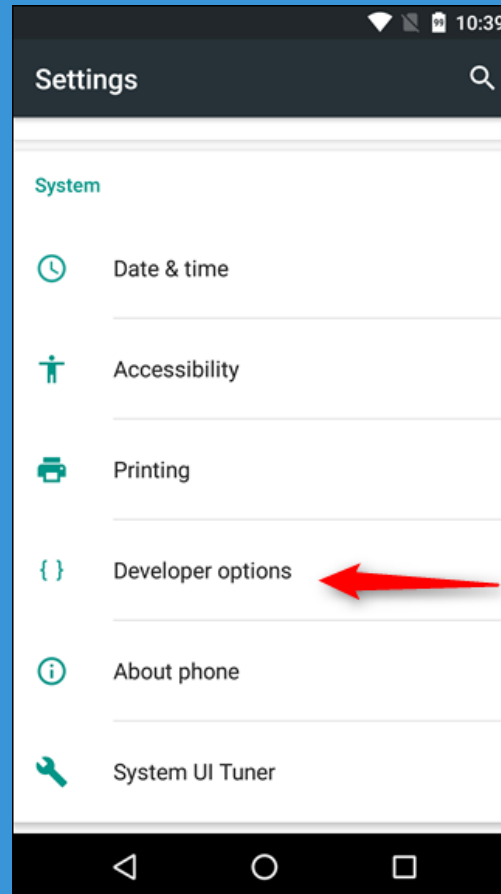
HTC One (M8): Settings > About > Software information > More > Build number

Once you've found the Build number section of the settings, tap on the section 7 times. After two taps, a small pop up notification should appear saying "you are now X steps away from being a developer" with a number that counts down with every additional tap.

You are now a developer!

When the Developer options are unlocked, you should see something like this.

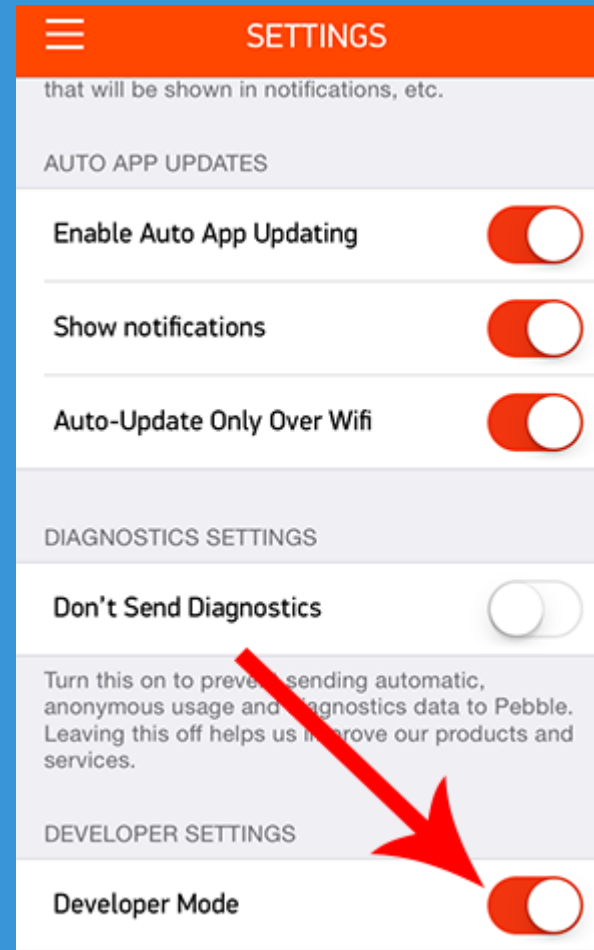
After the 7th tap, the Developer options will be unlocked and available. They can usually be found in the main settings menu. You dive into that menu to do things like enable USB debugging (a frequent prerequisite to lots of hacks).



Requerimientos para trabajar con Xamarin

Habilitando el modo desarrollador (iPhone)

1. Download and install Xcode on your Mac.
2. Open Xcode on your Mac.
3. Plug your iPhone into your computer.
4. Open your iPhone's Settings app.
5. Scroll down and tap Developer.



Requerimientos para trabajar con Xamarin

Hardware y Software:

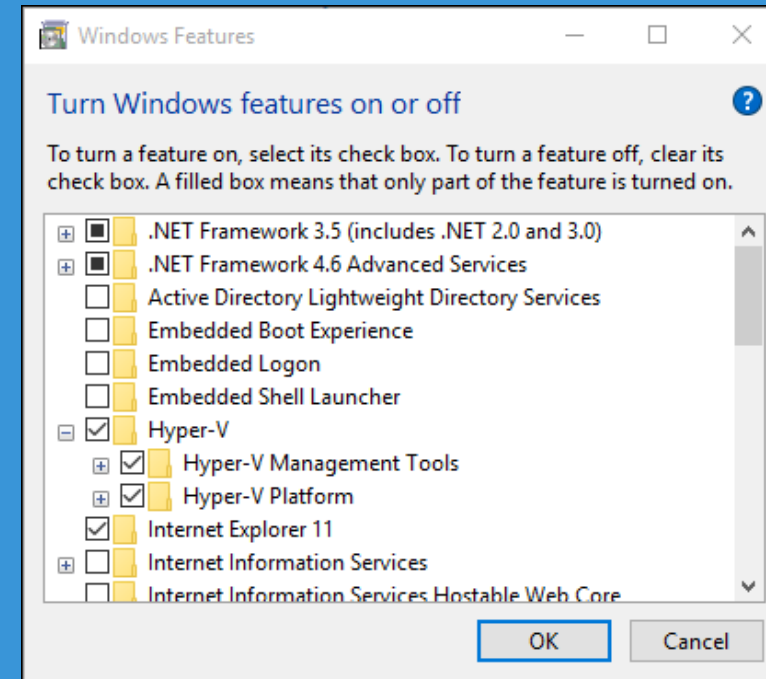
Alternativas viables (sistema operativo)

- Si tu equipo de cómputo tiene Windows 7, actualiza a Windows 8.1 Pro mínimo (tendrás menos problemas con los emuladores o nuevas características de Visual Studio). Pero SI ES POSIBLE trabajar con W7.
- Los emuladores de Visual Studio para Android, Windows Phone (obsoleto en VS2017) y Windows 10 Mobile REQUIEREN que tu equipo soporte virtualización mediante Hyper-V. A su vez, Hyper-V solo funciona en Windows 8.1 Pro (mínimo) o Windows 10 Professional (mínimo).
- Si tu equipo de cómputo tiene Windows 8.1 o Windows 10 Home Edition NO ACTUALICES a Windows 8.1/10 Pro. Realiza una INSTALACIÓN FRESCA de W8.1/10 Pro, o tendrás problemas al crear los emuladores dado que Hyper-V no se instalará completo (cosas de permisos) y no hay solución para esto, excepto la instalación fresca.

Requerimientos para trabajar con Xamarin

Hyper-V:

1. Accede a Programas y Características en Panel de Control
2. Selecciona Activar o desactivar características de Windows
3. Habilita todo lo que se refiera a Hyper-V
4. Reinicia tu equipo de cómputo



Requerimientos para trabajar con Xamarin

Hardware y Software:

Alternativas viables (emulación):

- Si no cuentas con dispositivo físico o no puedes trabajar con Hyper-V, existen alternativas de emulación disponibles:

Genymotion (altamente recomendado): <https://www.genymotion.com/fun-zone/>

Xamarin Android Player (obsoleto, pero funciona): <https://developer.xamarin.com/releases/android/android-player/>

- Para que los emuladores funcionen más rápido instala el acelerador de hardware HAXM <https://software.intel.com/en-us/android/articles/intel-hardware-accelerated-execution-manager>
- Nota: Hyper-V es incompatible con VMWare y VirtualBox. Desactiva Hyper-V para trabajar con VMWare/VirtualBox o desinstala estos últimos para trabajar con el primero.

Requerimientos para trabajar con Xamarin

Hardware y Software:

Alternativas viables (versión de Visual Studio):

- Puedes trabajar con Visual Studio 2015 o 2017 sin problemas. Para el diplomado, hay pequeñas diferencias entre VS2015 y VS2017 (por ejemplo, las plantillas de proyecto) pero todas son SOLVENTABLES.
- Si tienes VS2013 te recomiendo que instales una versión más nueva. Actualmente hay problemas para crear apps de Xamarin con VS2013. Puedes tener VS2013 instalado junto con VS2015/VS2017.
- Si quieres usar el Xamarin Live Player, revisa las instrucciones:
<https://developer.xamarin.com/guides/cross-platform/live/install/>

Requerimientos para trabajar con Xamarin

Hardware y Software:

Guías de instalación de Visual Studio 2015 o 2017:

Visual Studio 2015

- Lección 1: Instalación de Xamarin (video del #XamarinDiplomado)
- Guía de Miguel Muñoz Serafín <https://msmdotnet.wordpress.com/2016/10/19/hello-xamarin-hands-on-lab/>

Visual Studio 2017

- Instalación de Xamarin en VS2017: <http://icebeamwp.blogspot.cz/2017/04/instalacion-de-xamarin-en-visual-studio.html>

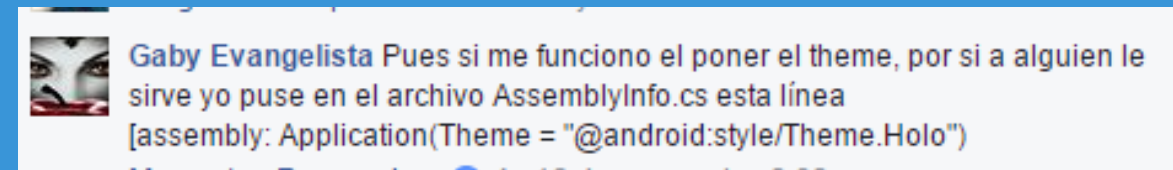
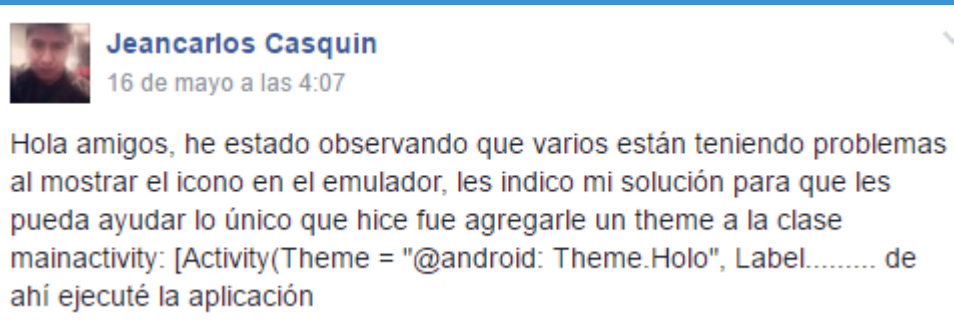
Problemas comunes

El emulador no tiene internet

<http://blog.tpcware.com/2017/03/visual-studio-2017-android-emulation/>

La app en Android no me muestra el ícono

<https://www.facebook.com/groups/xamarindiplomadoitc/permalink/1893827034231481/>



Problemas comunes

El diseñador de Android en Visual Studio no carga o muestra un mensaje del SDK de Android.

Este problema es mencionado en el Laboratorio 1 del #XamarinDiplomado, por Luis Ruvalcaba. Tienes que actualizar el SDK de Android. Otra alternativa es utilizar una versión más baja del SDK de Android, dependiendo tu configuración.

Rutas (File not found o algo así)

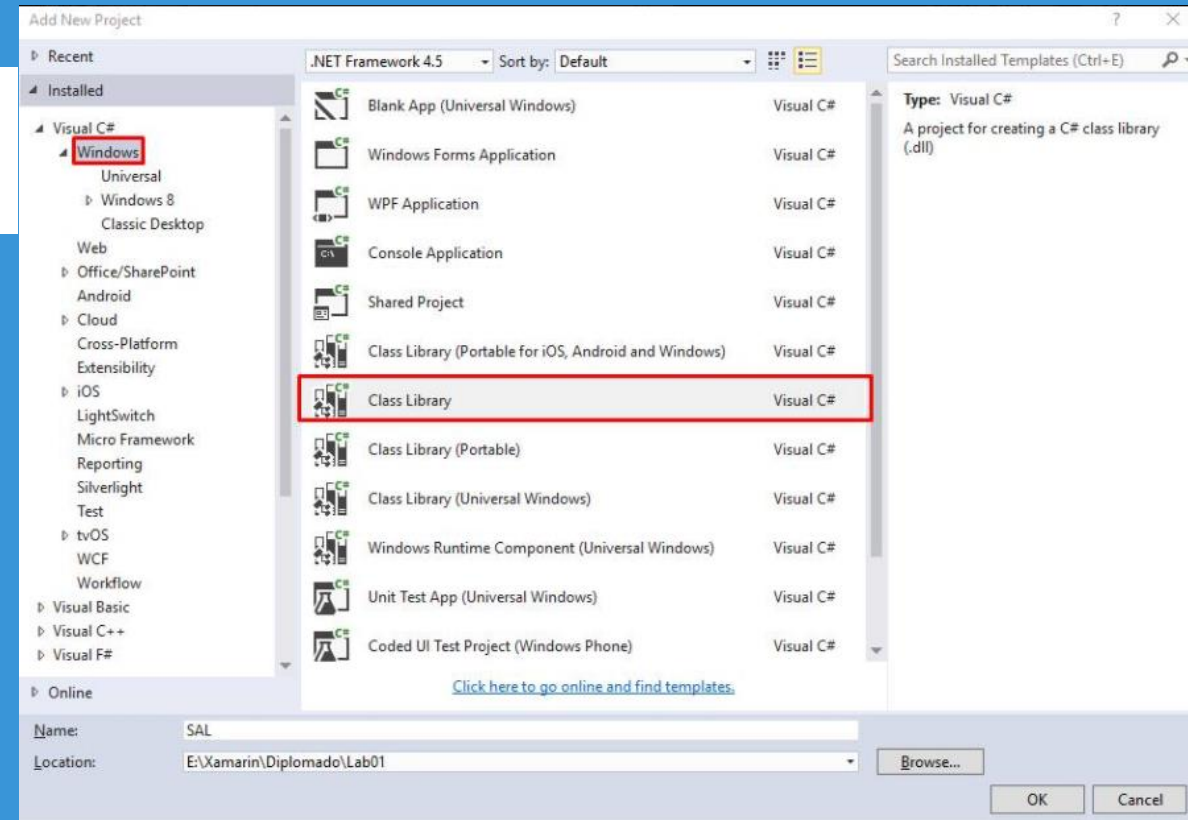
Siempre usa una ruta corta en tus proyectos de Xamarin, dado que al agregar los paquetes Nuget, los nombres de las referencias implican una ruta larga. Mi recomendación es crear una carpeta en una unidad y ahí realizar tus proyectos. Ejemplo: C:/Xamarin/.

Problemas comunes

Estoy utilizando VS2015 y no me aparece el proyecto .NET Standard

<https://www.facebook.com/groups/xamarindiplomadoitc/permalink/1887222598225258/>

Para los que están utilizando Visual Studio 2015, basta con usar el proyecto de Class Library para SAL, DAL y BLL dado que no existe el de Class library .NET Standard.



Problemas comunes

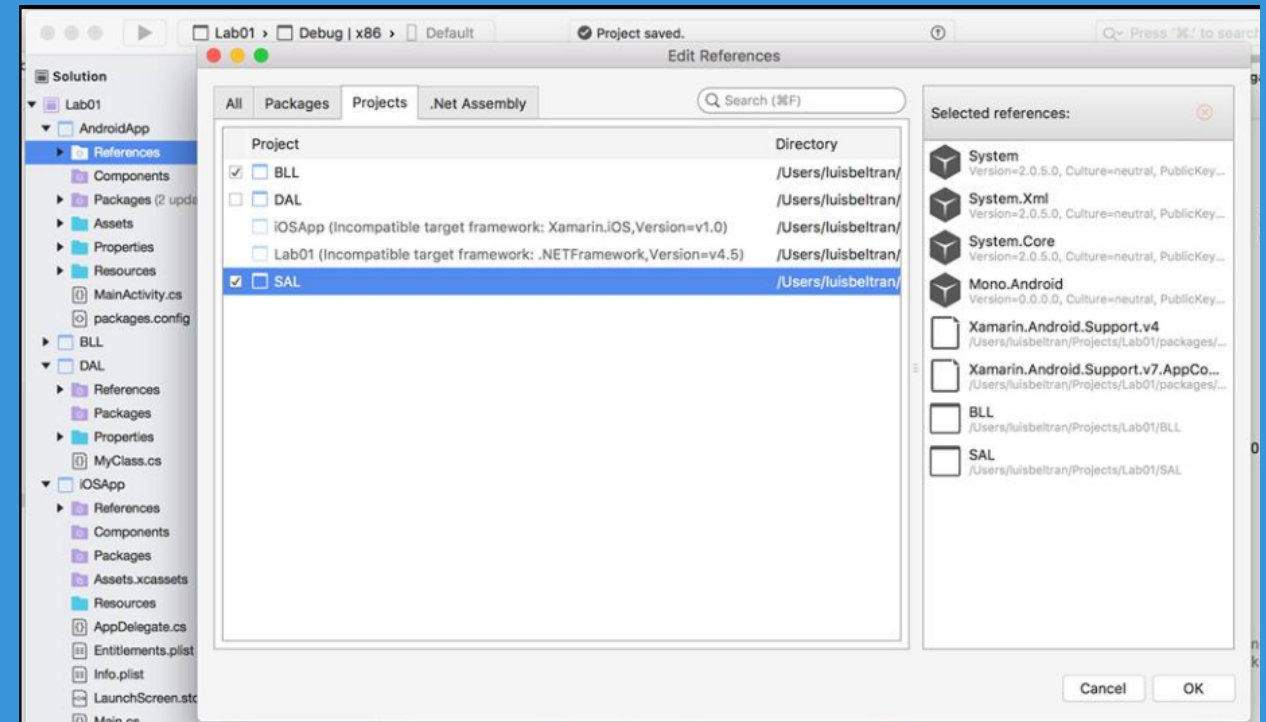
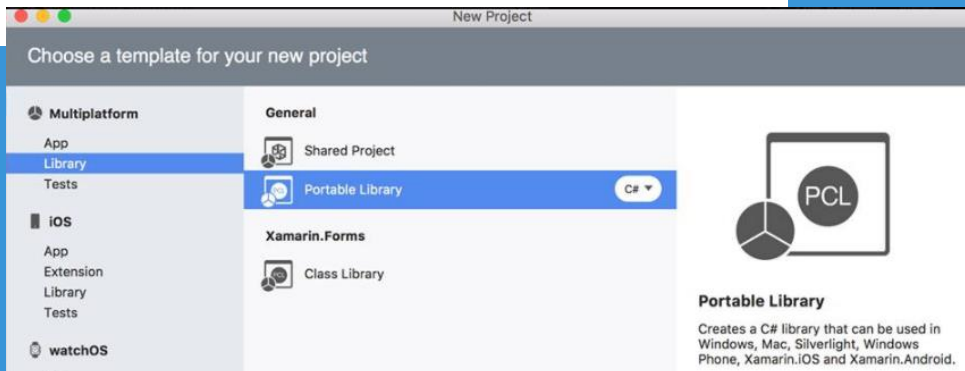
Tengo MAC y me aparecen errores en los primeros laboratorios.

<https://www.facebook.com/groups/xamarindiplomadoitc/permalink/1887170954897089/>

Para los que estén utilizando Xamarin Studio (en Mac) la solución al problema de "Incompatible target framework" es crear los proyectos SAL, DAL y BLL como Portable Library (dentro de Multiplatform -> Library) en lugar de Class Library.

Por lo que lei en este enlace, stackoverflow.com/a/26097105, el framework de MonoDroid es incompatible con el .NET Framework, por ello se tiene que crear otro tipo de proyecto en las librerías de clase (PCL, Shared o Android Library)

Aqui van imagenes de lo que acabo de realizar y el resultado, totalmente funcional 😊



¿Dudas?

Resolviendo los laboratorios 2, 3 y 4

¡Gracias por tu atención!



darkicebeam



@darkicebeam



Luis Antonio Beltrán



<http://bit.ly/XamarinDiplomadoITC>



<http://bit.ly/MeetupCelayaNet>



<http://icebeamwp.blogspot.mx>

<http://github.com/icebeam7>