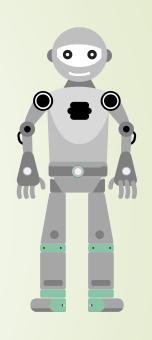
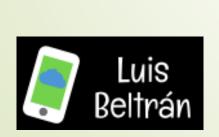
Creando un bot con Bot Framework y LUIS



Luis Beltrán Tomás Bata University in Zlín

Luis Beltrán

- Estudiante de Doctorado en la Universidad Tomás Bata (Zlín, República Checa)
- Docente en el Instituto Tecnológico de Celaya (México)
- MVP en Visual Studio y Tecnologías de Desarrollo
- Xamarin Certified Mobile Developer









CONTACTO

Email: luis@luisbeltran.mx

Twitter: darkicebeam

LinkedIn: /in/luisantoniobeltran

Blog: https://luisbeltran.mx

Agenda

► Hablemos de Bots

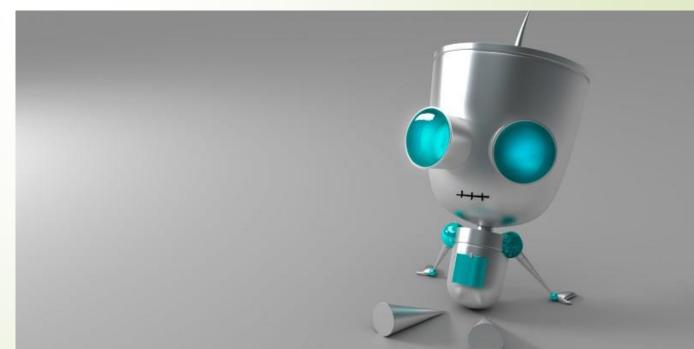
Conociendo Bot Framework

- ► LUIS y cómo añadir inteligencia y lenguaje natural a un servicio
- Demo time!

■ Q&A

¿Qué es un bot?

- Un bot es un sistema que ha sido diseñado específicamente para realizar una tarea (simple o compleja).
- Por ejemplo, puedes utilizar un bot para reservar un vuelo, una orden de compra o preguntar sobre el clima.
- Un bot no es únicamente conversacional; también puede tener un botón, una interfaz o alguna otra interfaz para interactuar con el usuario.



Características de un bot

- Un bot no solo devuelve respuestas a consultas
- Actúa como un agente para el usuario
- Detecta la intención del usuario
- Realiza acciones
- Combina (miles/millones de) datos de diferentes fuentes
- Mantiene un contexto del diálogo
- Puede presentar personalidad

Algunas predicciones

65% de los usuarios de teléfonos inteligentes utilizan asistentes de voz en sus teléfonos

Para 2018, al menos 50% de las nuevas versiones de software empresarial incluirán algunas capacidades basadas en CaaP.

80% de los ejecutivos creen que la inteligencia artificial mejora el desempeño de los empleados y crean trabajos

Para 2020, al menos 80% de las nuevas apps empresariales tendrán un considerable uso de chat bots.

Momentum



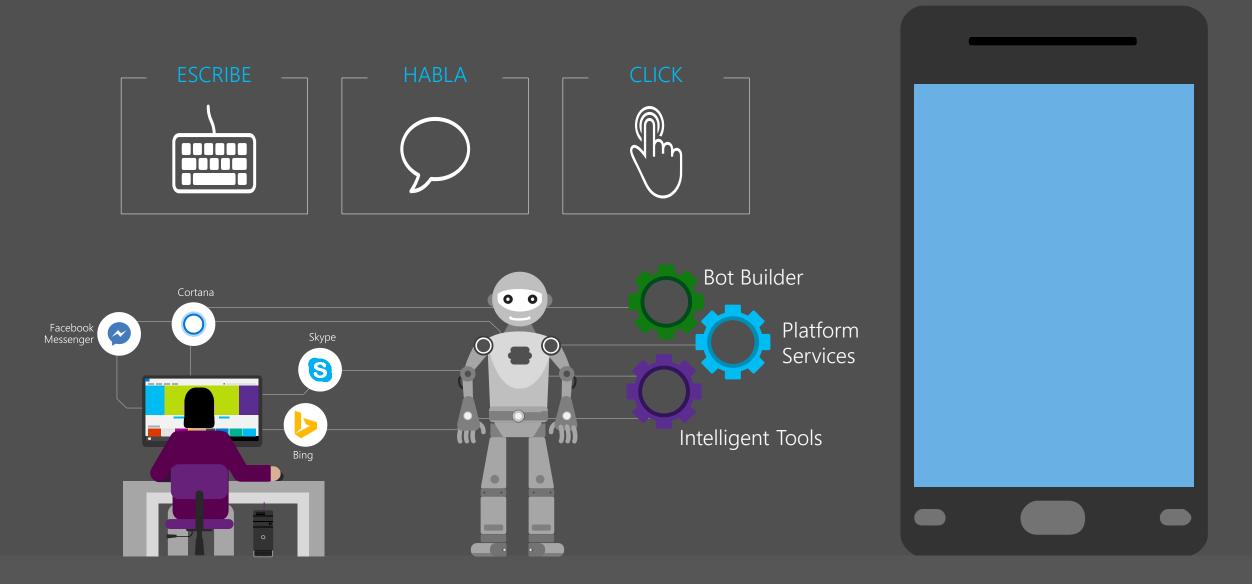
Potenciales beneficios

- Ajustar el negocio a la "generación del chat"
- Bajo costo de implementación para proporcionar servicios.
- Un mejor enfoque de recursos a otras tareas más críticas
- Una rápida conexión de los clientes con información y servicios
- Actúa como un navegador simple para manejo de datos complicados

Diseñando un bot

- Un bot que procesa datos
 - En su forma más simple, un bot acepta una entrada de datos, la procesa y produce una salida. Este es el modelo clásico de una computadora.
 - Una buena forma de describir un bot es como un mago que guía al usuario a través de un proceso. Cuando estás reservando un corte de cabello o cambiando una contraseña, no necesitas una conversación, simplemente esperas un resultado. El contexto es importante al diseñar un bot.
- Entender el lenguaje natural no es necesario
 - Puedes utilizar expresiones regulares o analizar texto
- El contexto es clave
 - Una forma crucial de mejorar un bot es que mantenga el context durante la conversación, de manera que cuando el usuario diga "eso", "esto", "aquello", etc. hacienda referencia a "el libro que estoy comprando" el bot pueda entender y responder de acuerdo a lo esperado.

¿Por qué un bot?



¿Qué es el Bot Framework?

¿Que?

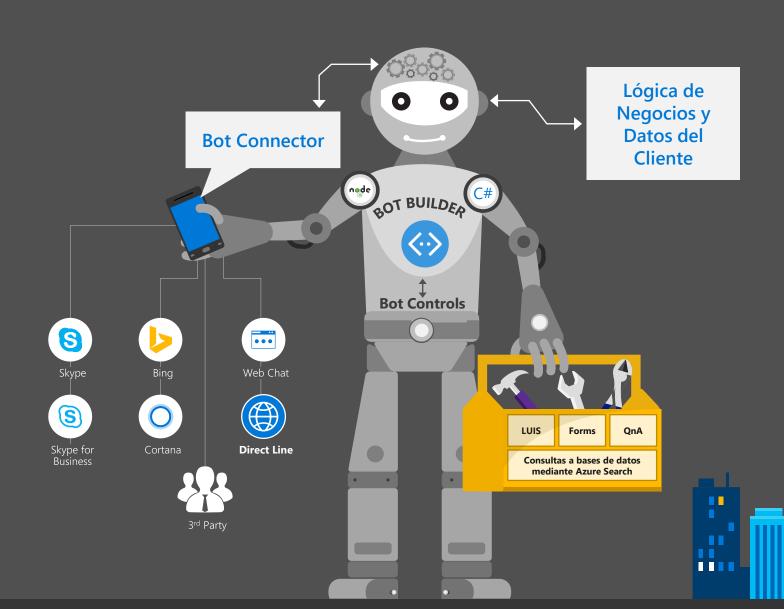
- Herramientas para construir sitios web REST
- Servicios para enriquecer la experiencia
- Mecanismos para recibir eventos
- Datos para depurar y analizar

¿Por qué?

- Implementa protocolos estándar
- Modelar conversaciones es difícil. ¡Las herramientas ayudan!
- El entendimiento del lenguaje es difícil
- Patrones comunes y bien entendidos

<u>Objetivos</u>

- Comience simple. Agrega Complejidad.
- El Bot se adapta al usuario, según el contexto
- Controles inteligentes para gestionar la complejidad

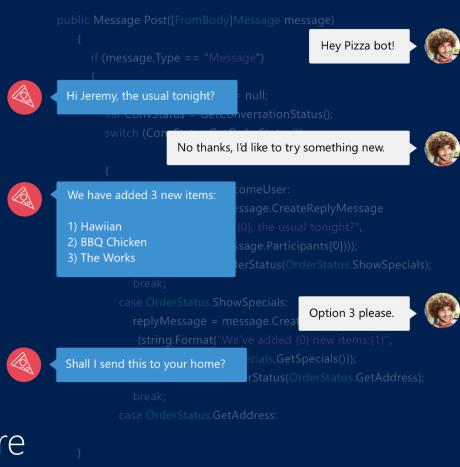


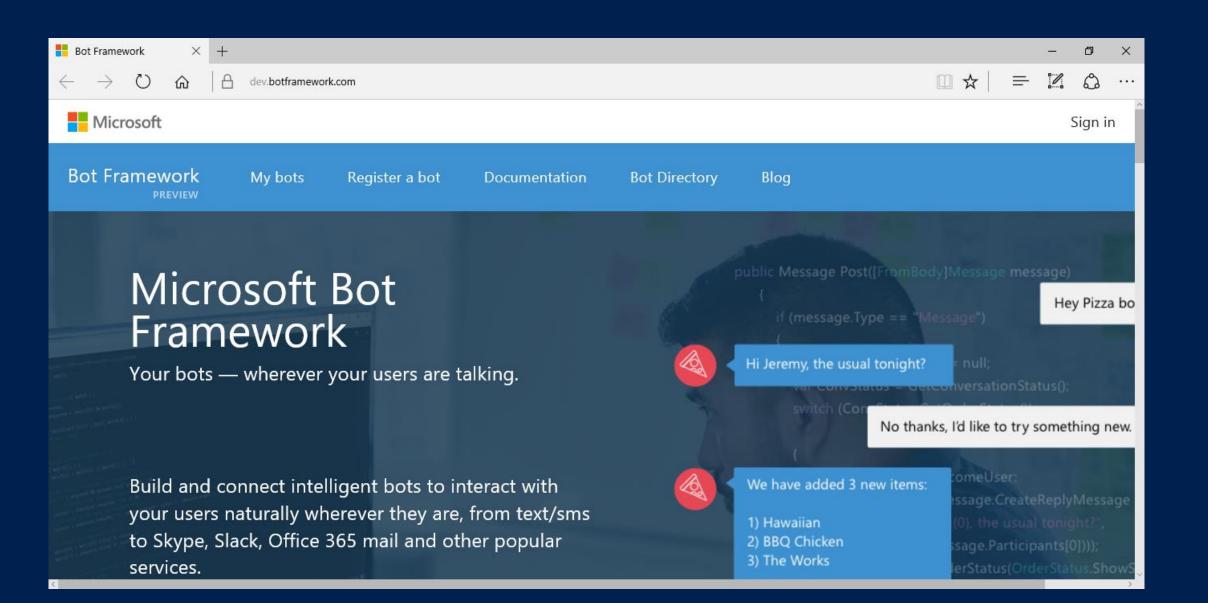
Bot Framework

Bot Framework es un <u>servicio y un SDK</u> <u>operados por Microsoft.</u>

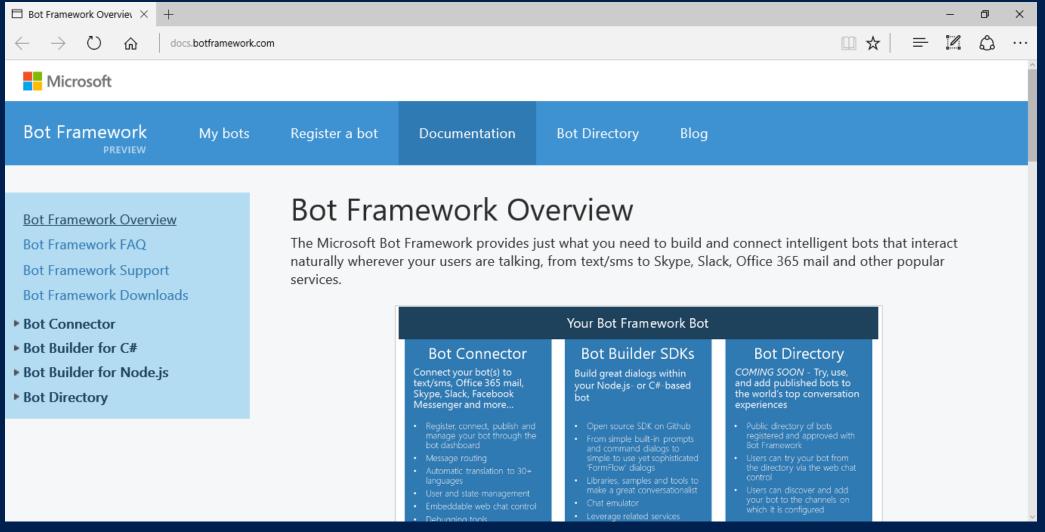
Bot Framework es <u>una de varias</u> herramientas que Microsoft ofrece para construir un Bot completo.

Otras herramientas: LUIS, APIs de Speech, Azure Bot Service y más





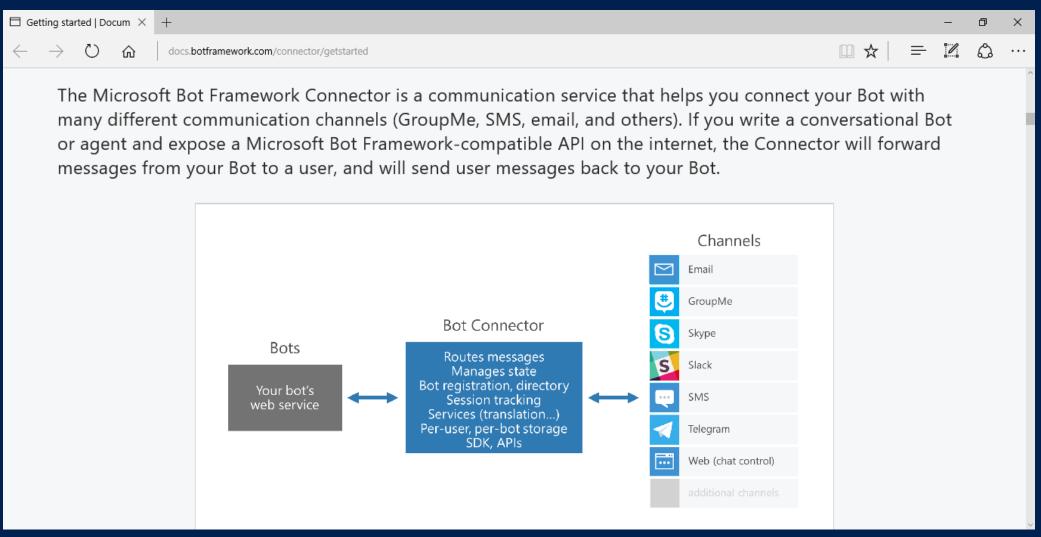
http://docs.botframework.com



Options:

- Connector
- Builder
- Directory

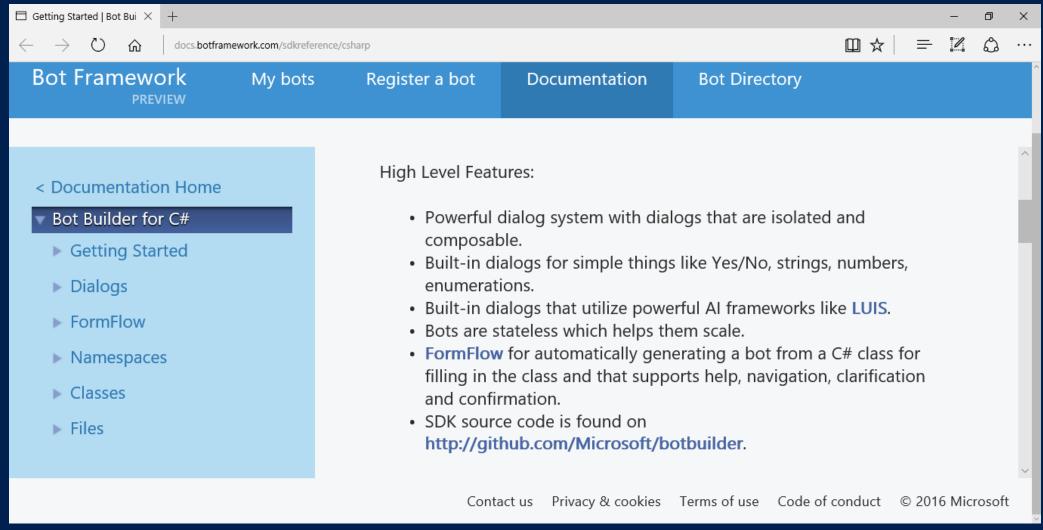
Bot Connector



Channels:

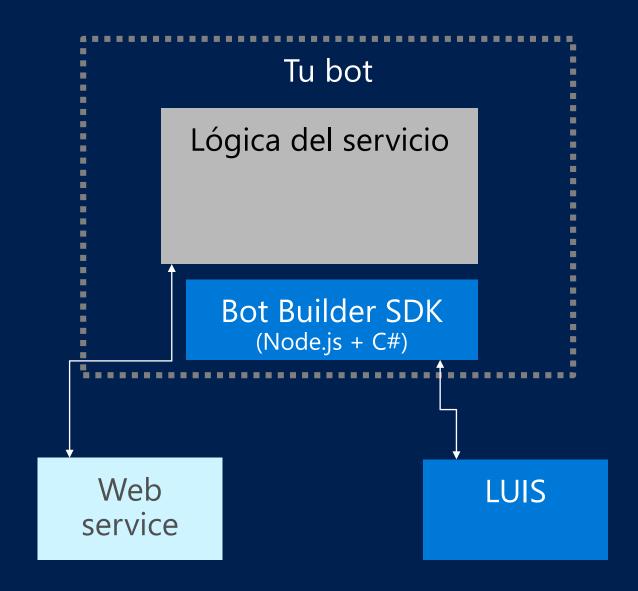
- Email
- GroupMe
- Skype
- Slack
- SMS
- Telegram
- Web
- etc...

Bot Builder SDK for C#



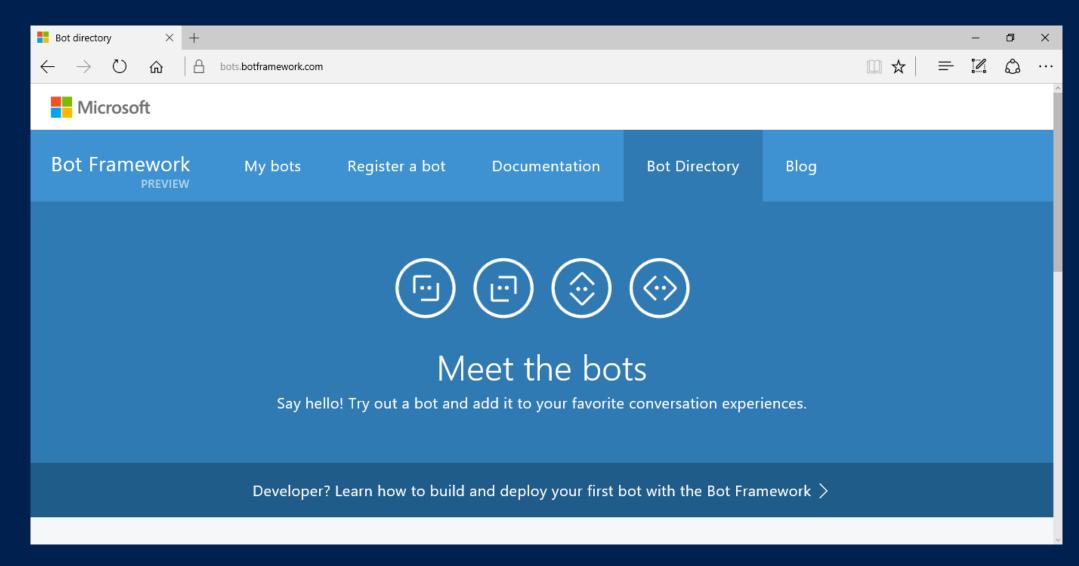
Features:

- Dialogs
- AI
- LUIS
- Stateless
- Scalable
- FormFlow
- GitHub!

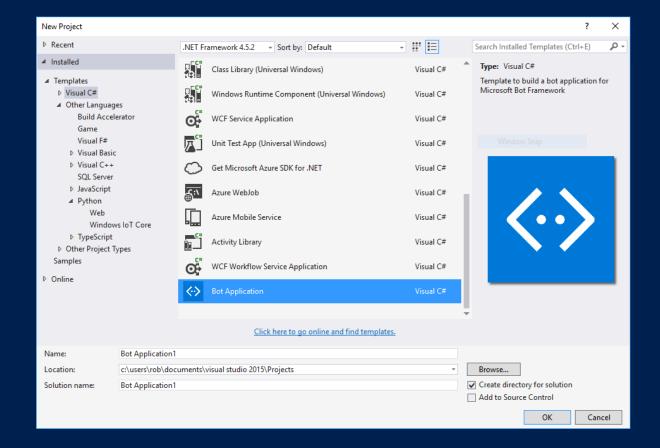


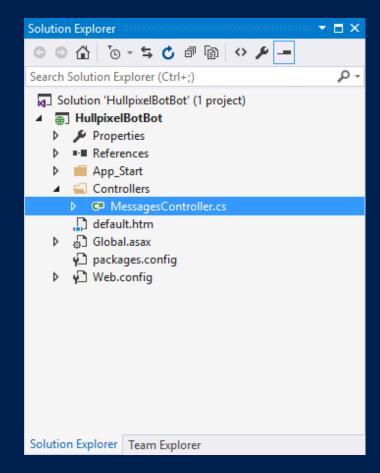


Bot Directory



https://bots.botframework.com/





1990s **GUI e Internet**

- Búsquedas
- Usuario visita sitios web

Un nuevo canvas:

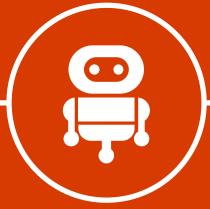
Conversations

- Lenguaje natural entre las personas y la tecnología
- Contextual
- Bots y agentes









2000s **NUI y Mobile**

1980s: **PC**

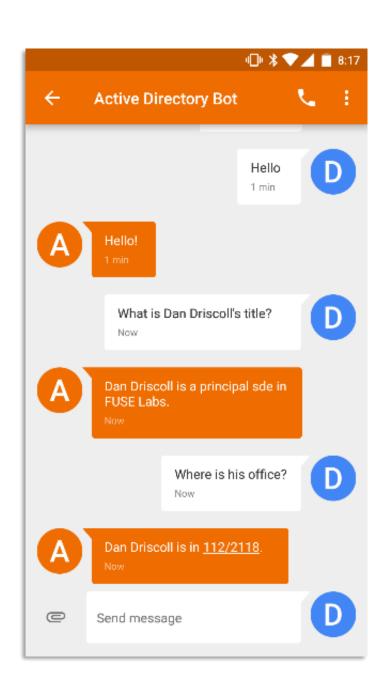
• Command Line Interface

Language Understanding

¿Cuándo llega el vuelo <u>AF32</u>?

¿Dónde está el baño más cercano?

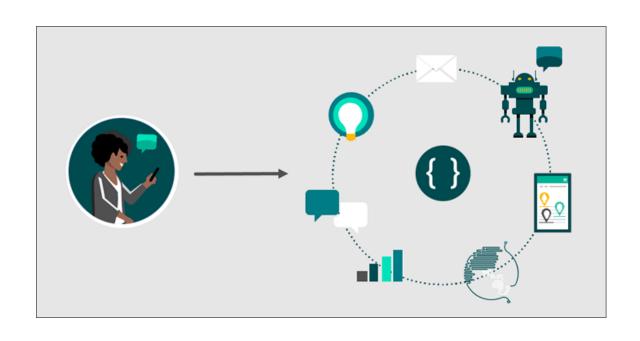
Por favor reserva un vuelo a Orlando.





Microsoft Language Understanding Intelligent Service (LUIS)

Language Understanding Intelligent Service (LUIS) es una tecnología interactiva de aprendizaje automático y comprensión de idiomas y conjunto de herramientas diseñado para agregar fácilmente la comprensión del lenguaje y la interpretación semántica a las aplicaciones.





Language understanding intelligent service (LUIS)

Reduce el esfuerzo de etiquetado con funciones interactivas

Use visualizaciones para medir el rendimiento y las mejoras

Aproveche el reconocimiento de voz con una integración perfecta

Despliegue usando solo algunos ejemplos con aprendizaje activo

Define conceptos

Proporciona ejemplos



See Language Understanding in action

What the user says (utterances)

Book me a flight to Cairo

Order me 2 pizzas

Remind me to call my dad tomorrow

Where is the nearest club?



What LUIS returns

```
"query": "Book me a flight to Cairo",
"topScoringIntent": {
    "intent": "BookFlight",
    "score": 0.9887482
},
"intents": [
    {
        "intent": "BookFlight",
        "score": 0.9887482
},
}
```

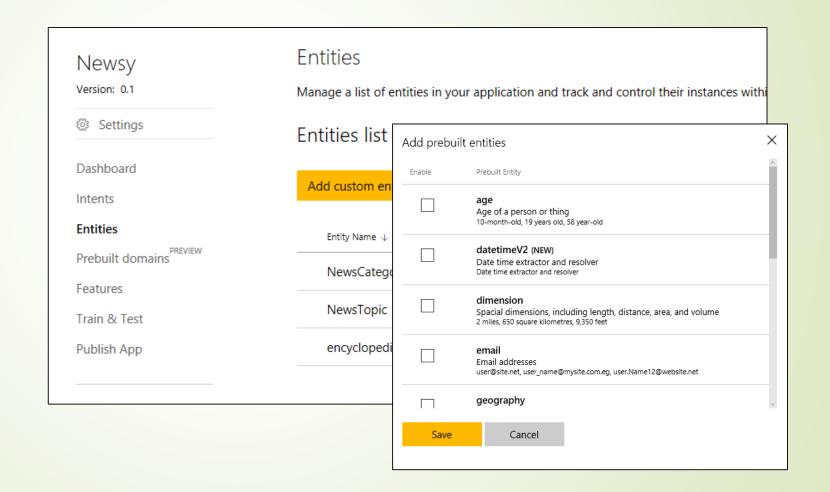
Language Understanding Concepts

LUIS es parte de la oferta de Servicios Cognitivos de Microsoft que se puede usar para cualquier dispositivo, en cualquier plataforma y en cualquier escenario de aplicación.

- Es, en esencia, lo que Cortana usa en el backend para el lenguaje y las interpretaciones semánticas.
- Proporciona una lógica "incorporada" que se puede aprovechar "out of the box"
- Inteligencia natural, adaptable y conversacional
- Basado en modelos a través de intents y entidades

Terminología de LUIS

- Entities
- Intents
- Labels
- Utterances
- Phrase lists
- Training
- Publishing



Flujo general

de Bing y

Cortana.

del/lenguaje.



endpoint HTTP.

cualquier

dispositivo.

Entidades preconstruidas

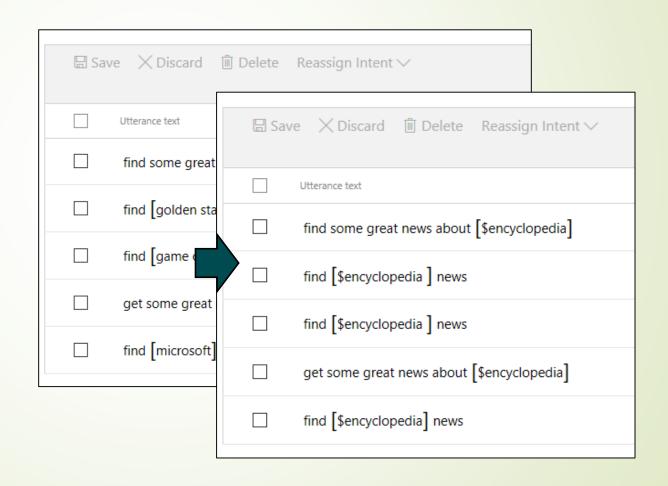
LUIS incluye un conjunto de entidades preconstruidas. Cuando se incluye una entidad preconstruida en su aplicación, sus predicciones se incluirán en su aplicación publicada.

Entity	Examples	JSON
builtin.number	ten, 3.1415	{ "type": "builtin.number", "entity": "ten" }
builtin.ordinal	first, 10 th	{ "type": "builtin.ordinal", "entity": "10th" }
builtin.temperature	10 degrees celsius, 78 F	{ "type": "builtin.temperature", "entity": "78 f" }
builtin.dimension	2 miles, 650 square kilometers	{ "type": "builtin.dimension", "entity": "2 miles" }
builtin.money	1000.00 US dollars, \$ 67.5 B	{ "type": "builtin.money", "entity": "1000.00 us dollars" }
builtin/age	100 year old, 10 years old	{ "type": "builtin.age", "entity": "100 year old" }
builtin.geography	seattle, amazon river	{ "type": "builtin.geography.city", "entity": "seattle" }
builtin.encyclopedia	geddy lee, diet coke, super bowl xxxix	{ "type": "builtin.encyclopedia.music.musician", "entity": "geddy lee" }
builtin.datetime	tomorrow, the meeting ends at 5:30 PM	{ "type": "builtin.datetime.date", "entity": "tomorrow", "resolution": { "date": "2015-08-15" } }

Aprendizaje Activo

Una característica crítica de LUIS es el concepto de aprendizaje "activo".

En un escenario de aprendizaje activo, LUIS revisa todos los enunciados vistos y hace sugerencias sobre las etiquetas recomendadas.



Entrenando un modelo

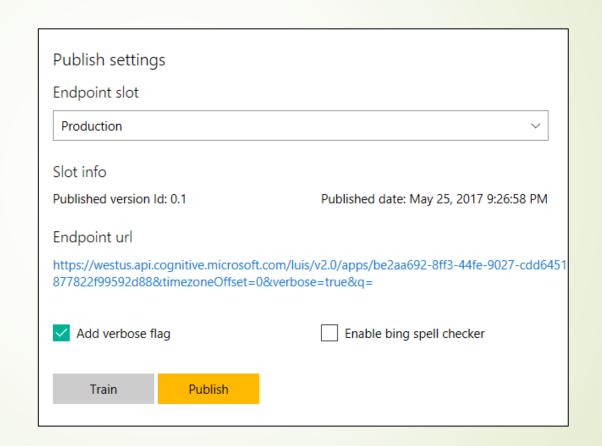
El entrenamiento de un modelo es el término que se utiliza cuando LUIS "generaliza" los ejemplos que ha etiquetado, y desarrolla un código para reconocer los intentos y las entidades aplicables en el futuro.



Publicación de modelos

Antes de que un modelo LUIS pueda estar disponible para una aplicación, debe publicarse.

Las pruebas y publicaciones se pueden realizar a través de la misma interfaz.



Integrando LUIS

LUIS ofrece un conjunto de APIs que los desarrolladores pueden usar para automatizar el proceso de creación de aplicaciones.

Estas API también le permiten crear y publicar su aplicación en un punto final seguro para tener acceso a las experiencias de su

Query

set an alarm for 3:00 pm

URL

https://api.projectoxford.ai/lui 31f271e5477398c77428cc4

Pasos para implementar un bot

- 1. Crea un Proyecto de Visual Studio
- 2. Registra el bot con Microsoft Bot Framework
- 3. Construye el bot utilizando el Microsoft Bot Connector API
- 4. Pruébalo por medio del Bot Framework Emulator
- 5. Despliégalo a un servicio en la nube
- 6. Crea un app package
- 7. Realiza un sideload del app package o publícalo en la tienda

Demo

A&Q

Enlaces de interés

Sitio web de LUIS https://luis.ai

Microsoft Bot Framework
https://dev.botframework.com/

Comunidad Xamarin en Español https://www.facebook.com/groups/xamarindiplomadoitc/

Aprendiendo Azure
https://www.facebook.com/groups/AprendiendoAzure/

¡Gracias por tu

atención!







Luis Beltrán Tomás Bata University in Zlín



CONTACTO

Email: luis@luisbeltran.mx

Twitter: darkicebeam

LinkedIn: /in/luisantoniobeltran

Blog: https://luisbeltran.mx