

## Programação Estruturada Redes de Computadores Jorgiano M B Vidal



## Lista de exercício

- 1. Desenvolva um programa que leia um número inteiro e informe se ele é positivo, negativo ou nulo.
- 2. Desenvolva um programa que leia dois números e informe se eles são iguais ou não.
- 3. Desenvolva um programa que leia dois números e mostre o maior.
- 4. Desenvolva um programa que leia três números e mostre o maior.
- 5. Desenvolva um programa que leia as duas notas de um aluno *nota1* e *nota2* e informe se o aluno passou, considerando o cálculo da média do IFRN.
- 6. Desenvolva um programa que leia dois números a e b e deixe-os em ordem crescente, ou seja, o menor deverá ficar armazenado na variável *a* e o maior na variável *b*.
- 7. Desenvolva um programa que dado um número inteiro *n*, informe se o número é par ou ímpar.
- 8. Desenvolva um programa que leia 5 números e informe e maior e o menor.
- 9. Desenvolva um programa que, dado três números inteiros *dia*, *mes* e *ano*, que representam o dia, o mês e o ano de uma data qualquer, informe se esta data é válida.
- 10. Desenvolva um programa que dada uma data, representada através três números inteiros, um para o dia, um para o mês e outro para o ano, informe a data do dia seguinte.
- 11. Desenvolva um programa que leia três números (a, b e c) e deixe-os em ordem decrescente, ou seja, o maior deverá ficar armazenado na variável a, o menor na c e o outro da b.