**8M**: Das 8-Minuten Spiel

Das Spiel wird die **folgenden Funktionen** erfüllen:

* es kann durch ein „unendliche“ Menu geführt werden (man kann mehrmals spielen)
* wichtige Informationen werden gefärbt werden im Konsole
* es wird kleine Spiele enthalten:
  + 21 (Black Jack): 1 (mit „Bots“) und 2 betriebsartiges Spiellauf
  + Catch Me: der Spieler soll den in der Mitte gelegte „Robot“ (ein Charakter) so bewegen, dass die andere durch Charakter gezeigte Gegner es nicht ergreifen
  + Guess: der Benutzer soll die von Computer zufällig gewählten Zahl herausfinden
* es wird durch einzelne Funktionsbibliotheken herstellt
  + mit eigenen Headerfile und Quellen
  + zum Beispiel (console): Bildschirm Handlung (Ausgang löschen und färben, Cursor positionieren, Bildschirmfenster bewegen und Größe ändern, usw.)
  + auch die Spiele werden in unabhängigen File gespeichert
* die Spielregeln werden aus Textfile gelesen werden
* Punkten und Bestenliste
* *(Versionen und Änderungen werden durch GitHub gespeichert)*