

# Python Start 2

Дізнайтеся більше про мій досвід, улюблені модулі та майбутні плани.

Шаповал Даніїл



# Мій Улюблений Модуль: **Pygame**

## Що таке **Pygame**?

Pygame - це бібліотека Python, спеціально розроблена для створення ігор. Вона відома своєю простотою використання та великою кількістю інструментів.

## Чому я люблю **Pygame**?

Pygame дозволяє швидко створювати прототипи ігор та отримувати швидкі результати. Велика спільнота та доступні навчальні ресурси роблять його ідеальним вибором для новачків.

# Мій Фінальний Проект: "60 Seconds"

## Концепція

Гра "60 Seconds" - це захопливе випробування на виживання. Ви маєте 60 секунд, щоб відбиватися від монстрів.

## Скріншоти

Перегляньте скріншоти, щоб побачити, як виглядає гра в дії. Це лише короткий зріз ігрового процесу.



# Плани на Майбутнє

1

## Закінчення Курсу

Завершу повний курс, і зможу самостійно писати різні програми.

2

## Розробка Ігор

В планах створення власних інді-ігор. Захоплююся жанром фантастики.

3

## Вдосконалення

Не зупиняюсь на досягнутому, продовжую вчитись, освоювати нові технології та розширювати свої навички.