

A Figure

- `std::shared_ptr<Figure> clone()`
- `Vector2 getOrigin()`
- `void setOrigin(Vector2 origin)`
- `void accept(visitor::FigureVisitor& vis)`
- `std::shared_ptr<PointEditor> makePointEditor()`
- `Color getFill()`
- `void setFill(Color c)`
- `Color getStroke()`
- `void setStroke(Color c)`
- `float getStrokeWeight()`
- `void setStrokeWeight(float w)`

Klasa stanowi interfejs Odwiedzających podklasy `figure::Figure`

Metoda `clone` pozwala tworzyć kopię obiektu, pozwalając na implementację Prototypu

Metoda `makePointEditor` tworzy edytor odpowiedni dla danej figury implementując Factory Method