

研究报告

某某某研究报告

撰写人：于永军

2017 年 3 月

L^AT_EX Template for Research

By

Yongjun Yu

September 2017

摘 要

虽然论文排版是一项基本技能，但是同学们经常被各种格式整得晕头转向，加之 Word 排版不够美观，版本管理麻烦，因此开发 L^AT_EX 模板非常重要。

国际出版机构以及各大期刊都有自己的 L^AT_EX 模板，国内外许多高校也有自己的硕博论文 L^AT_EX 模板。事实上，L^AT_EX 已经成为科技出版行业的国际标准，特别是数学、计算机和电子信息学科。西安交通大学信息与通信工程系的李树钧博士曾经开发过本校的博士论文模板，但是这个模板时间较早，而且学校的论文格式也发生了变化，所以用起来不方便。

BBS 经常看到同学们询问交大博士论文的 L^AT_EX 模板，正好今年也要开始写博士论文了，所以就萌发了编写一个新的模板^①。本模板是按照教务处发布的博士学位论文 2014 版本的要求设计的，在编写过程中参考了其他学校的优秀作品，特别是哈尔滨工业大学的模板。

关 键 词： 西安交通大学，博士论文，模板

^① 运行平台是 Windows + TexLive2016 + XeLaTeX。

ABSTRACT

You will never want to use Word when you have learned how to use \LaTeX .

KEY WORDS: \LaTeX , TexLive2016, XeLaTeX

目 录

摘 要.....	I
Abstract.....	II
1 图表公式.....	1
1.1 图.....	1
1.2 表.....	1
1.3 公式	2
1.3.1 单个公式.....	2
1.3.2 多个公式.....	2
2 参考文献.....	3
参考文献.....	4
附录 A 公式定理证明	5
附录 B 算法与代码.....	7
B.1 算法	7
B.2 代码	7
声明	

1 图表公式

论文写作过程中最重要的是图、表、公式等内容的编排。

1.1 图

图 1-1 是用 Tikz 画的，Visio 画不出这么好看的图。

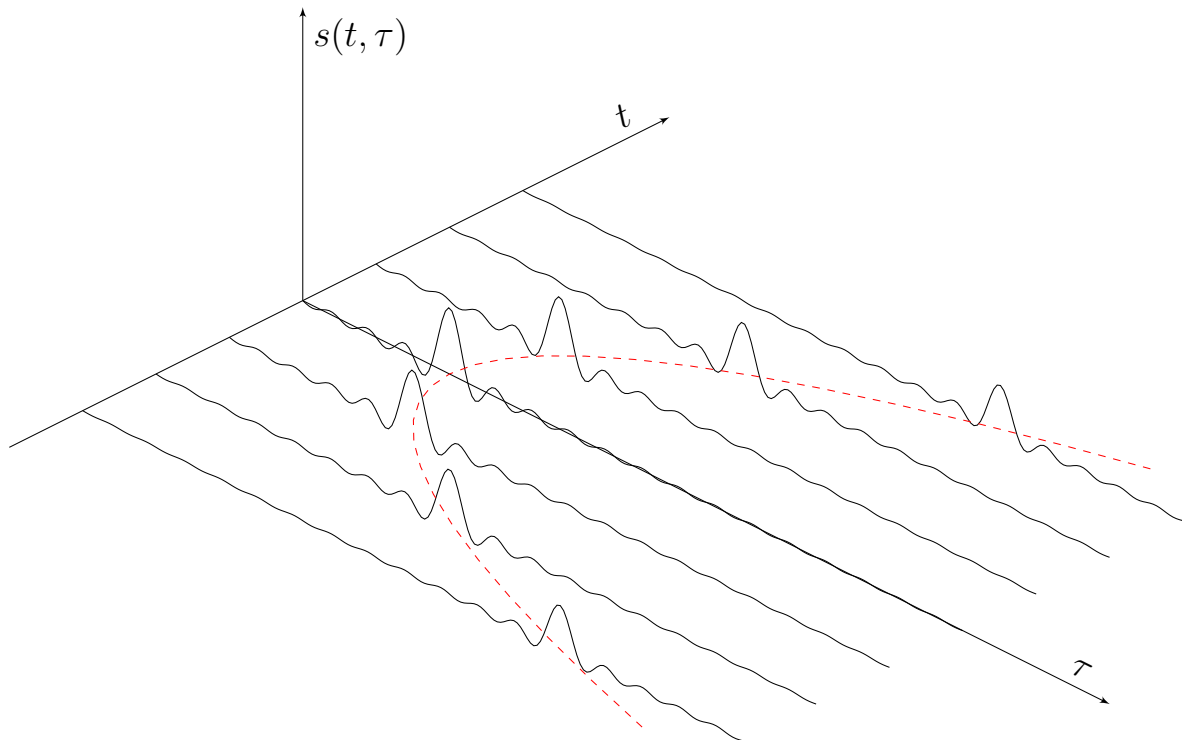


图 1-1 图注是五号字。

1.2 表

表格要求采用三线表，如表 1-1 所示。

表 1-1 表题也是五号字

Interference	DOA (deg)	Bandwidth (MHz)	INR (dB)
1	-30	20	60
2	20	10	50
3	40	5	40

1.3 公式

1.3.1 单个公式

单个公式的编号如式 (1-1) 所示, 该式是标准正态分布的概率密度函数 [1], 从公式可知 \LaTeX 排版的公式比 MathType 美观, 而且公式编写效率更高。

$$f_Z(z) = \frac{1}{\pi\sigma^2} \exp\left(-\frac{|z - \mu_Z|^2}{\sigma^2}\right) \quad (1-1)$$

1.3.2 多个公式

多个公式作为一个整体可以进行二级编号, 如 (1-2) 所示, 该式是连续时间 Fourier 变换的正反变换公式 [2]。

$$X(f) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t)e^{-j2\pi ft} dt \quad (1-2a)$$

$$x(t) = \int_{-\infty}^{\infty} X(f)e^{j2\pi ft} df \quad (1-2b)$$

2 参考文献

参考文献格式应符合国家标准 GB/T-7714-2005《文后参考文献著录规则》。中国国家标准化管理委员会于 2015 年 5 月 15 日发布了新的标准 GB/T 7714-2015《信息与文献参考文献著录规则》。因为二者的差别非常小，所以采用了新的标准。标准的 BiBTeX 格式网上资源非常多，本文使用了李泽平开发的版本 [3]。

参考文献

- [1] Manolakis D G, Ingle V K, Kogon S M. Statistical and Adaptive Signal Processing[M]. Norwood: Artech House, Inc., 2005.
- [2] Vetterli M, Kovacevic J, Goyal V K. Foundations of Signal Processing[M]. Cambridge: Cambridge University Press, 2014.
- [3] Lee Z. GB/T 7714-2015 参考文献 BiBTeX 样式 [M/OL]. 2016. github.com/ustctug/ustcthesis.

附录 A 公式定理证明

附录编号依次编为附录 A，附录 B。附录中的图、表、公式另行编排序号，编号前加“附录 A-”字样。

排版数学定理等环境时最好给环境添加结束符，以明确定理等内容的起止标志，方便阅读。例如定义的结束符采用 \diamond ，例子的结束符采用 \blacklozenge ，定理的结束符采用 \square ，证明的结束符采用 \blacksquare 。

定义 A.1 (向量空间): 设 X 是一个非空集合， \mathbb{F} 是一个数域 (实数域 \mathbb{R} 或者复数域 \mathbb{C})。如果在 X 上定义了加法和数乘两种运算，并且满足以下 8 条性质：

1. 加法交换律， $\forall x, y \in X, x + y = y + x \in X$;
2. 加法结合律， $\forall x, y, z \in X, (x + y) + z = x + (y + z)$;
3. 加法的零元， $\exists 0 \in X$ ，使得 $\forall x \in X, 0 + x = x$;
4. 加法的负元， $\forall x \in X, \exists -x \in X$ ，使得 $x + (-x) = x - x = 0$ 。
5. 数乘结合律， $\forall \alpha, \beta \in \mathbb{F}, \forall x \in X, (\alpha\beta)x = \alpha(\beta x) \in X$;
6. 数乘分配律， $\forall \alpha \in \mathbb{F}, \forall x, y \in X, \alpha(x + y) = \alpha x + \alpha y$;
7. 数乘分配律， $\forall \alpha, \beta \in \mathbb{F}, \forall x \in X, (\alpha + \beta)x = \alpha x + \beta x$;
8. 数乘的么元， $\exists 1 \in \mathbb{F}$ ，使得 $\forall x \in X, 1x = x$,

那么称 X 是数域 \mathbb{F} 上的一个向量空间 (linear space)。

\diamond

例 A.1 (矩阵空间): 所有 $m \times n$ 的矩阵在普通矩阵加法和矩阵数乘运算下构成一个向量空间 $\mathbb{C}^{m \times n}$ 。如果定义内积如下：

$$\langle A, B \rangle = \text{tr}(B^H Q A) = \sum_{i=1}^n b_i^H Q a_i \quad (\text{A-1})$$

其中 a_i 和 b_i 分别是 A 和 B 的第 i 列，而 Q 是 HPD 矩阵，那么 $\mathbb{C}^{m \times n}$ 构成一个 Hilbert 空间。当 $Q = I$ 时

$$\langle A, B \rangle = \text{tr}(B^H A) \quad (\text{A-2})$$

称为 Frobenius 内积，对应的范数称为 Frobenius 范数，即矩阵所有元素模平方之和再开方：

$$\|A\|_F = \sqrt{\text{tr}(A^H A)} = \sqrt{\sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^m |a_{ij}|^2} \quad (\text{A-3})$$

如果 $m = n$ ，那么所有 $m \times m$ 的 Hermite 矩阵构成 $\mathbb{C}^{m \times m}$ 的子空间。但是所有 $m \times m$ 的 HPD 矩阵并不构成子空间，因为 HPD 矩阵对线性运算不封闭。 \blacklozenge

定理 A.1 (Riesz 表示定理): 设 H 是 Hilbert 空间， H^* 是 H 的对偶空间，那么对 $\forall f \in H^*$ ，存在唯一的 $x_f \in H$ ，使得

$$f(x) = \langle x, x_f \rangle, \quad \forall x \in H \quad (\text{A-4})$$

并且满足 $\|f\| = \|x_f\|$ 。 □

证明： 先证存在性，再证唯一性，最后正 $\|f\| = \|x_f\|$ 。 ■

附录 B 算法与代码

对于数学、计算机和电子信息专业，算法和代码也是经常用到的排版技巧。

B.1 算法

算法描述使用 `algorithm2e` 宏包，效果如算法 B-1 所示。

```

Input:  $\mathbf{x}(k)$ ,  $\mu$ ,  $\mathbf{w}(0)$ 
Output:  $y(k)$ ,  $\varepsilon(k)$ 
1 for  $k = 0, 1, \dots$  do
2    $y(k) = \mathbf{w}^H(k)\mathbf{x}(k)$                                 // output signal
3    $\varepsilon(k) = d(k) - y(k)$                             // error signal
4    $\mathbf{w}(k+1) = \mathbf{w}(k) + \mu\varepsilon^*(k)\mathbf{x}(k)$           // weight vector update
5 end

```

算法 B-1 LMS 算法详细描述

B.2 代码

源代码使用 `listings` 宏包，LMS 算法的 Verilog 模块端口声明如代码 B-1 所示。

代码 B-1 空时 LMS 算法 Verilog 模块端口声明

```

1  module stap_lms
2  #(
3  parameter      M          = 4,    // number of antennas
4                L          = 5,    // length of FIR filter
5                W_IN       = 18,    // wordlength of input data
6                W_OUT      = 18,    // wordlength of output data
7                W_COEF     = 20    // wordlength of weights
8  )(
9  output signed [W_OUT-1:0] y_i,    // in-phase component of STAP output
10 output signed [W_OUT-1:0] y_q,    // quadrature component of STAP output
11 output                                vout, // data valid flag of output (high)
12 input          [M*W_IN-1:0] u_i,   // in-phase component of M antennas
13 input          [M*W_IN-1:0] u_q,   // quadrature component of M antennas
14 input                                vin, // data valid flag for input (high)
15 input                                clk, // clock signal
16 input                                rst  // reset signal (high)
17 );

```

