

《冒险大陆》游戏攻略

版本：0.3

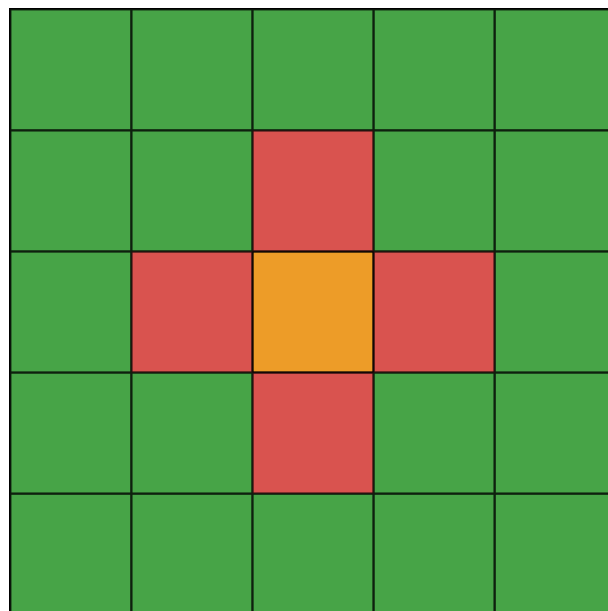
2014 年 1 月 30 日

游戏提示：

- 游戏可运行在 Chrome 32、火狐 26、IE 11、360 安全浏览器 6.3.1、360 极速浏览器 7.5.2、搜狗浏览器 4.2.6 等浏览器上。游戏不支持 IE 10 和 IE 9。
- 由于游戏地图比较大，游戏时可按 F12 进入浏览器的全屏模式。

游戏规则：

- 1、胜败条件：敌人全灭则玩家获胜；玩家人物全灭则敌人获胜。
- 2、攻击规则：被攻击方受到的伤害值计算公式为：伤害值=攻击方攻击力-被攻击方防御力。若被攻击方的防御力大于攻击方的攻击力，则被攻击方无法受到伤害。同时，双方距离大于 1 时被攻击方无法还击。如图所示：



如果被攻击方在橙色位置，攻击方在绿色位置攻击均不会受到还击。在红色位置攻击则会受到还击。

3、升级规则：成功攻击的攻击者或回击者会获得经验。获得经验值的计算公式为：经验值=被攻击方受到的伤害值/被攻击方的最大生命值*100。当经验值达到 100 点时人物会升级。人物属性增加规则如下：

- 最大生命值增加 10%
- 攻击力增加 10%
- 防御力增加 10%
- 命中率增加 1%

（新的属性值均会进行四舍五入）

4、其他规则：

- 原地休息可增加生命值，大小为最大生命值的 10%。