

WHERE INITCAP(capitol) = 'Proiectarea Bazelor De Date Relaţionale'
AND topic = 'Modelul Entitate/Asociere'

Mihaela Elena Breabăn © FII 2020-2021

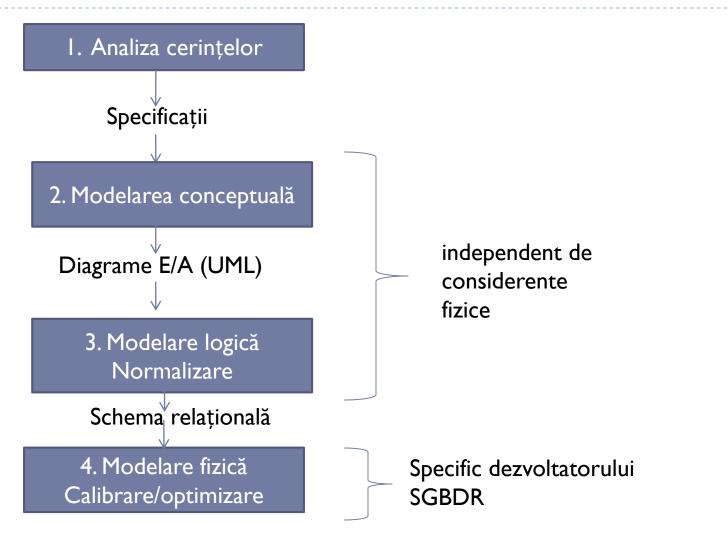
Baze de date – cuprinsul cursului

- Concepte din Baze de date (C1)
- Algebra relațională (C2-C3)
- Dependențe funcționale și multivaluate (C4-C5)
- Proiectarea logică: Normalizare (C6-C7)

- Proiectarea conceptuală: Modelarea Entitatea/Asociere (C9)
- Proiectarea fizică (CI0-CII)
- Indexarea (C12-C13)
- Procesarea interogărilor (C14)

Proiectarea și optimizarea Bazelor de date Relaționale

Proiectarea Bazelor de date Relaționale Metodologie



Planul prelegerii

- Problematica proiectării schemei
- Proiectarea E/A în notația lui Chen
 - Concepte E/A
 - Modelarea constrângerilor
 - Capcane de conexiune
- Proiectarea E/A în UML
- Din E/A în schemă relațională

Proiectarea schemei bazei de date

- Pentru o bază de date putem propune mai multe scheme
 - Unele sunt (mult) mai bune decât altele
 - ▶ Redundanță?
 - ▶ Eficiență?
 - Consistență?
- Cum generăm scheme bune?
- Două abordări:
 - Descompunere normalizare (Codd, '70-'74)
 - Modelarea E/A (Chen,'76)
- De obicei sunt aplicate împreună, în doi pași: se începe cu proiectarea E/A și se continuă cu normalizarea

Concepte E/A clasice (Chen 1976)

Entitate

- Diect ce trebuie reprezentat în baza de date
- Mulțime-entitate corespunde unui grup de obiecte de același tip, deci unei mulțimi omogene de entități
- ▶ O instanță entitate
 - O instanță unic identificabilă

Asociere (Relationship)

- Conexiune/asociere între două sau mai multe entități de tip diferit sau de același tip
- Mulțime-asociere corespunde unei mulțimi omogene de asocieri, modelează interacțiuni între mulțimi-entitate
- Gradul asocierii = numărul de mulțimi-entitate participante
 - unare/recursive, binare, ternare...

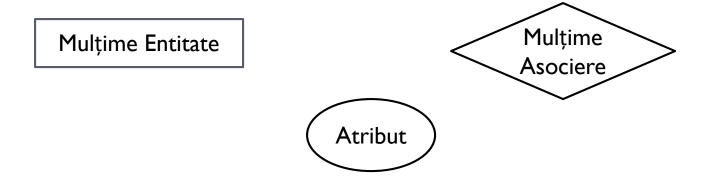
Atribut

- Proprietate a unei entități
- Pentru asociere
 - Atribute ale entităților referențiate
 - Noi attribute (atribute proprii)

Diagrame E/A

▶ Reprezentare grafică a conceptelor E/A

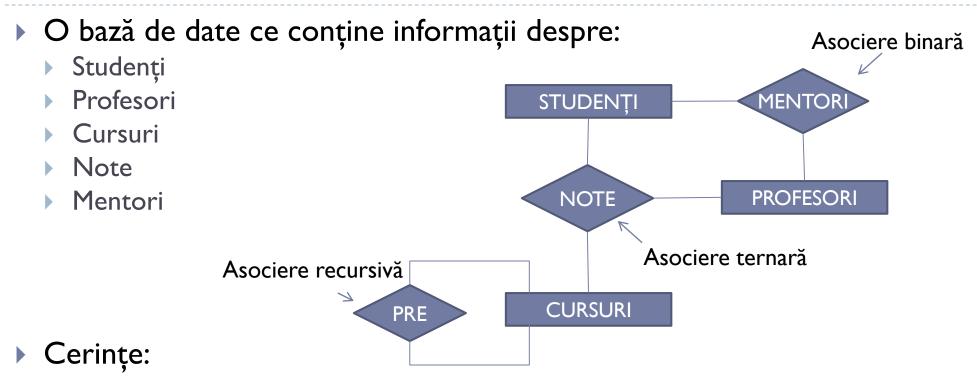
Există mai multe standarde grafice, aici varianta Chen



Un graf

- Mulțimile-entitate, mulțimile-asociere și atributele sunt noduri
- Există muchii doar între
 - noduri-entitate și noduri-asociere
 - noduri-entitate şi noduri-atribute
 - noduri-asociere şi noduri-atribute

Exemplu



- Putem determina notele obținute la cursuri pentru orice student, precum și profesorii care au pus notele
- Putem determina mentorul (profesorul îndrumător al) oricărui student
- Putem identifica condițiile necesare pentru a studia un curs (fiecare curs ar putea necesita cunoasterea informațiilor din alte cursuri)

Alte concepte E/A

Rol

Explică semnificația entităților în asocieri



Cheie primară

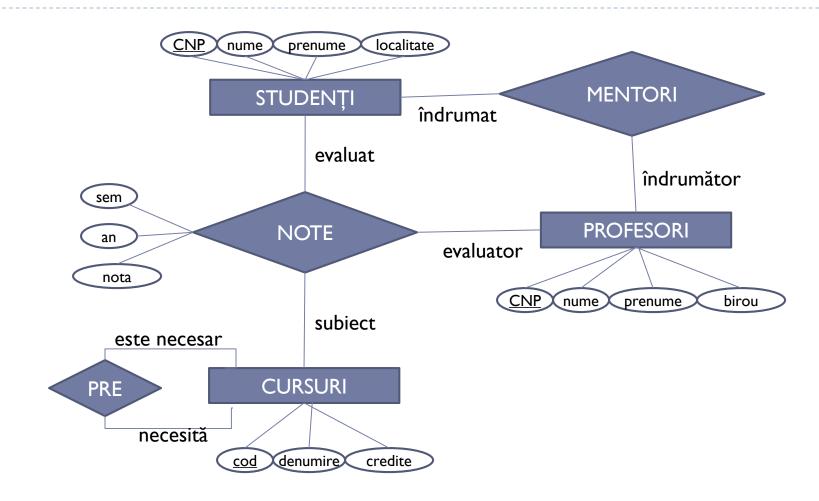
- Un atribut sau o submulțime minimală de atribute ce identifică unic o instanță-entitate sau o instanță-asociere
- Dbligatorie pentru entități, pentru a indica care instanțe participă în asocieri



Cheie străină pentru o asociere

 Un atribut sau o mulțime de atribute care constituie cheie primară pentru entitățile implicate

Exemplu



Care sunt cheile străine pentru cele trei mulțimi de asocieri?

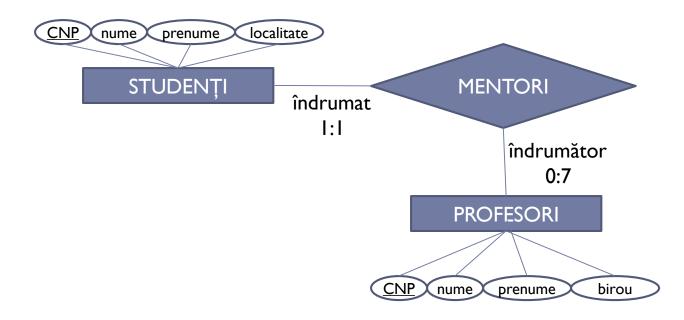
Constrângeri de conectivitate/participare

- Modelul E/A permite declararea de constrângeri asupra numărului de instanțeasociere în care o instanță-entitate participă
- Fie R o mulțime-asociere între n mulțimi-entitate E_i, i=1..n. Baza de date satisface constrângerea (E_i, u,v,R) dacă fiecare instanță-entitate din E_i participă în cel puțin u și cel mult v instanțe-asociere din R.

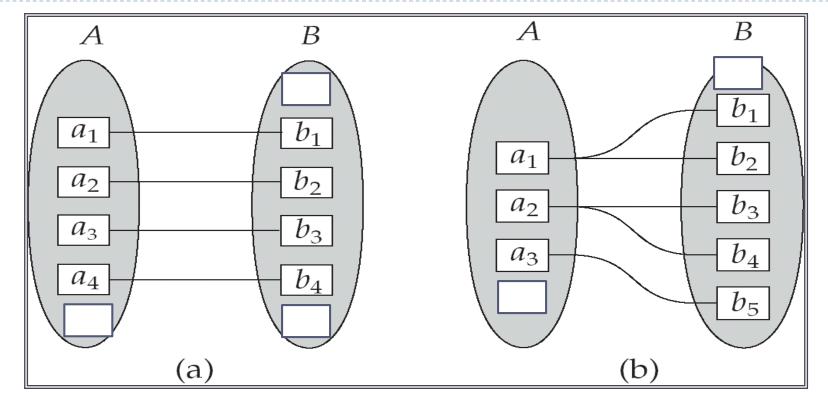


Exemplu

- ▶ (Studenţi, I, I Mentori)
- ► (Profesori,0,7,Mentori)
- Fiecare student are un singur profesor drept mentor iar un profesor poate fi mentor pentru cel mult 7studenti



Constrângeri de conectivitate pentru asocieri binare (1)

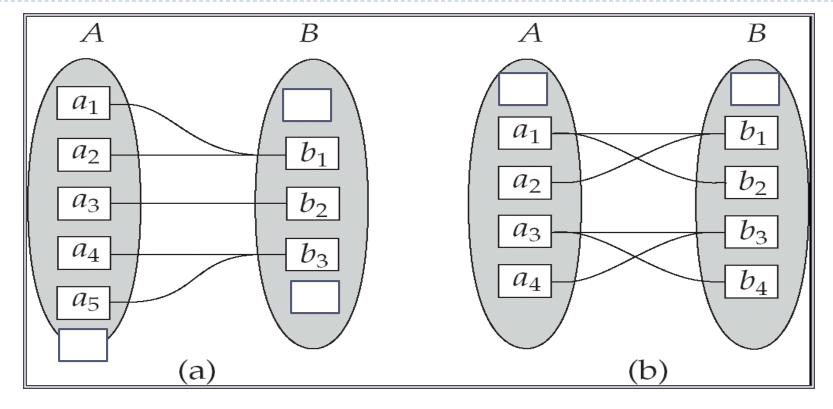


- a) Asociere unu la unu (A,0,1,R) (B,0,1,R)
- A 0:1 R 0:1 B

b) Asociere unu la mulți (A,0,n,R) (B,0,1,R), n>1

A 0:n R 0:1 B

Constrângeri de conectivitate pentru asocieri binare (2)



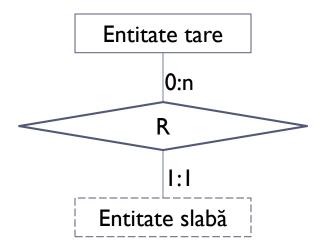
- a) Asociere mulți la unu (A,0,1,R) (B,0,n,R)
- A 0:1 R 0:n B

b) Asociere mulți la mulți (A,0,m,R) (B,0,n,R), m,n>I

A 0:m R 0:n B

Entitate slabă

D mulțime-entitate este slabă dacă existența instanțelor sale depinde de existența instanțelor altei mulțimi-entitate (dependență existențială)



- Nu are cheie
- Satisface constrângerea de conectivitate (Entitate_slaba, I, I,R), deci participă într-o asociere de tip unu la mulți relativ la entitatea tare

Exemplu

STUDENTI

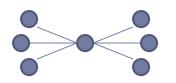
0:10

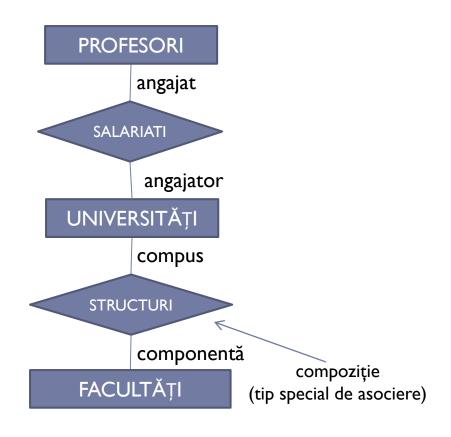
IMPRUMUTĂ

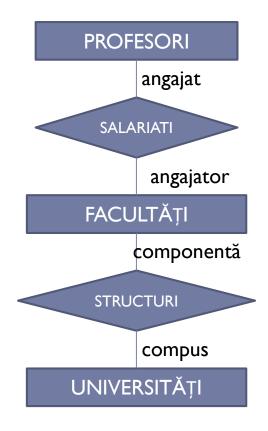
I:I

ÎMPRUMUTURI

Capcane de conectare (Fan traps)

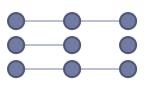


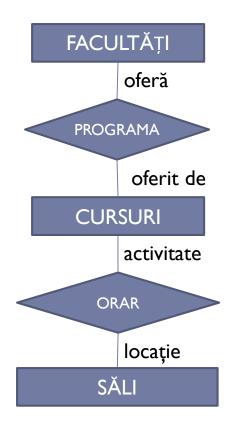


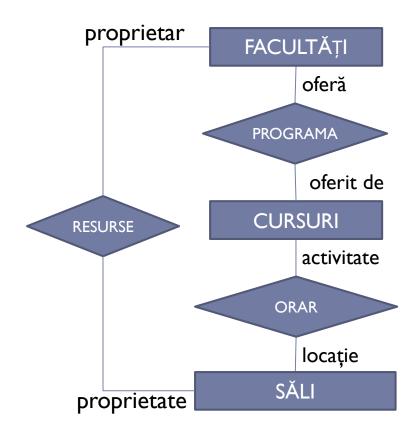


Problema: La ce departament aparține profesorul X? Soluția: Model restructurat

Capcane de conectare (Chasm traps)







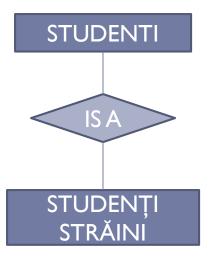
Problema:

Care sunt toate sălile ce aparțin unei facultăți?

Soluția: Noi asocieri

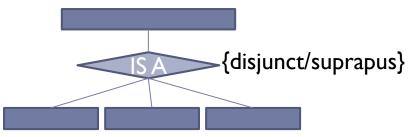
Modelul E/A extins Specializare

- Subgrupuri distinctive de instanțe-entități
 - Au în plus anumite atribute
 - Participă în asocieri la care nu participă toate instanțele-entități
 - Corespund unei mulțimi de entități specializate care se află într-o asociere de tip IS-A cu mulțimea de entități de bază

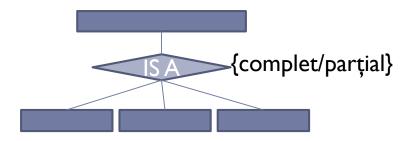


Constrângeri specifice specializării

- Instanțele specializării moștenesc toate atributele și asocierile mulțimii de entități de bază, inclusiv cheia
- Clasificare
 - O instanță a unei mulțimi-entitate poate aparține la una sau la mai multe specializări
 - Specializări disjuncte (exclusive)
 - Specializări cu suprapunere



- O instanță a unei mulțimi-entitate trebuie sau nu să aparțină la cel puțin o specializare
 - Complet
 - Incomplet (parţial)



Modelare UML

Unified Modeling Language

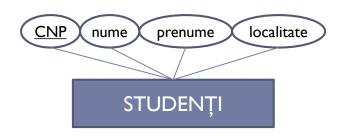
- Utilizat în ingineria software
- Bazat pe concepte orientate obiect
- Instrument de comunicare cu clientul în termenii utilizați în companie
- Un limbaj foarte mare, utilizăm un set restrâns de elemente (diagrama de clase) pentru a modela o bază de date.

Mapare E/A – UML

E/R	UML
Mulțime-entitate cu atribute	Clasă
Mulțime-asociere fără atribute proprii	Asociere
Mulțime-asociere cu atribute proprii	Clasă de asociere
Specializare	Subclasă
	Compoziție și agregare

Clase

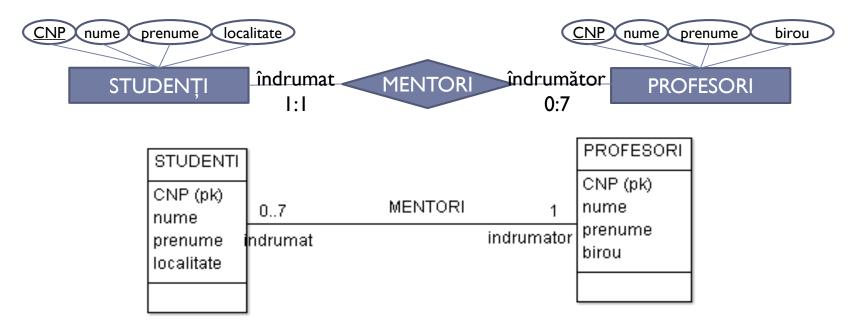
- ▶ Componente: nume, atribute, metode
- ▶ BD: nume, atribute (cheia primară)



STUDENTI CNP (pk) nume prenume localitate

Asocieri

- Exprimă asocierea dintre obiectele aparținând la două clase
- ▶ BD: asocierea dintre instanțele a două mulțimi-entitate

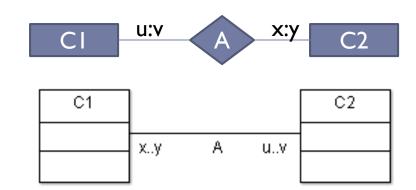


Dbs: constrângerile de conectivitate se specifică invers decât în diagramele E/A

Asocieri

Constrângeri de conectivitate/multiplicitate

- Restricții
 - ▶ (CI,u,v,A)
 - ► (C2,x,y,A)



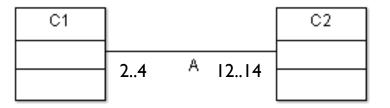
- Fiecare obiect din (instanță-entitate) CI este asociat cu cel puțin u și cel mult v obiecte din (instanță-entitate) C2
- Fiecare obiect din (instanță-entitate) C2 este asociat cu cel puțin x și cel mult y obiecte din (instanță-entitate) C2

xy	uv	Tip asociere
01	01	unu la unu incompletă
11 (1)	11 (1)	unu la unu completă
01	0* (*)	unu la multi incompletă
•••	•••	•••

555

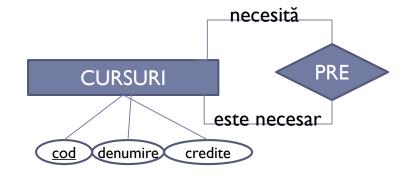
Modelați asocierea dintre STUDENTI și UNIVERSITĂȚI. Un student poate studia la cel mult 2 universități si e necesar să studieze la cel putin una. O universitate primește cel mult 10.000 studenti.

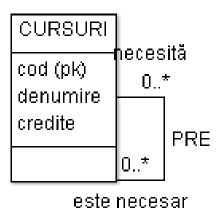
▶ Fie asocierea



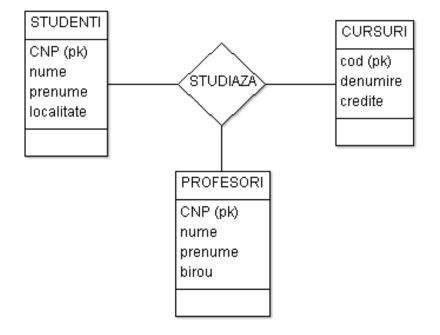
Care e numărul minim de instanțe pentru mulțimea-entitate CI și pentru C2?

Asocieri recursive





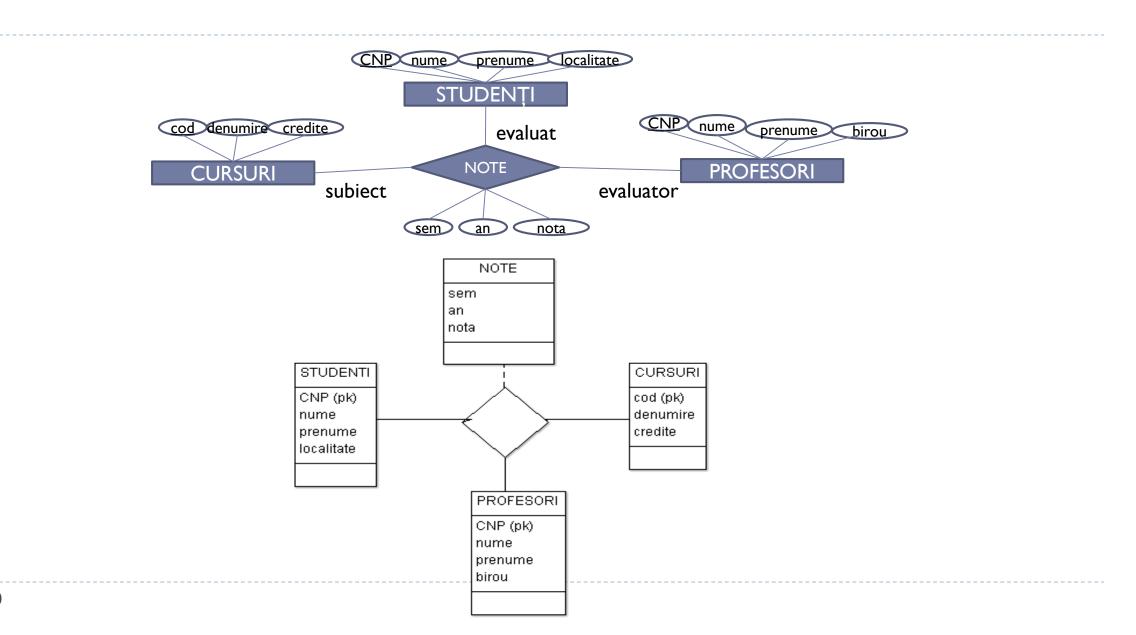
Asocieri n-are



Clase de asociere

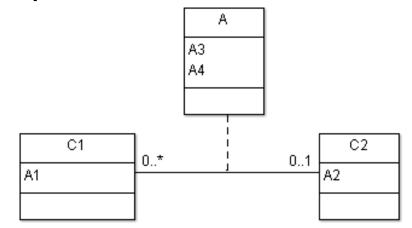
LICENTA STUDENTI PROFESORI sesiune titlu LICENTA titlu sesiune STUDENTI PROFESORI

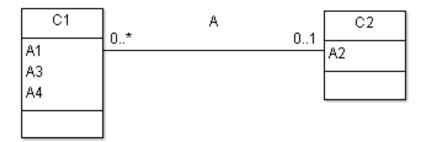
Clase de asociere



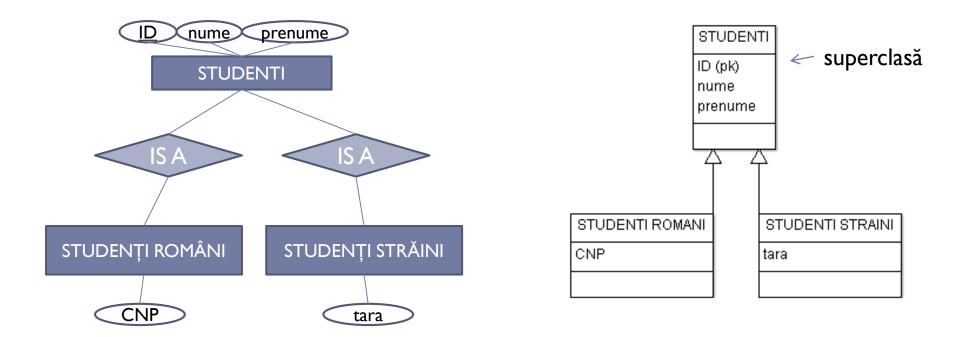
Eliminarea claselor de asociere

▶ Atunci când avem multiplicitate 0.. I sau I.. I



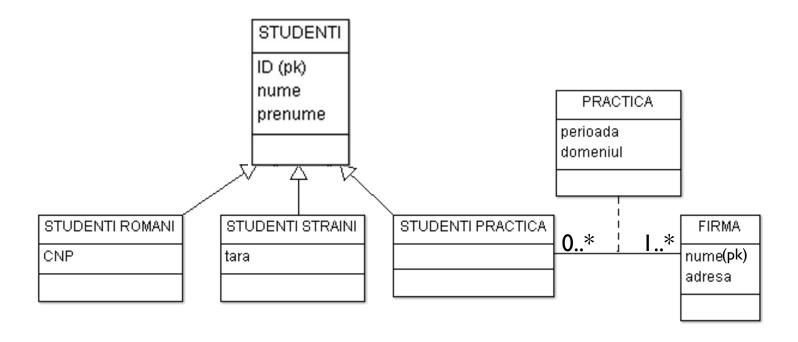


Subclasă (1)



(Specializare completă, disjunctă)

Subclasă (2)

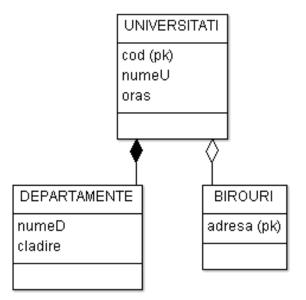


(Specializare completă, cu suprapunere)

Compoziție și agregare

Dbiecte dintr-o clasă aparțin obiectelor din altă clasă

▶ Tipuri speciale de asociere

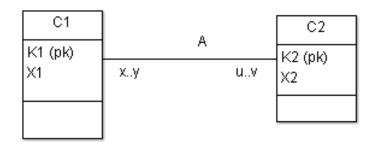


- > Compoziția: **toate** obiectele unei clase *părți* aparțin obiectelor dintr-o clasă *compusă*; clasei *părți* îi corespunde de obicei o entitate slabă (multiplicitate I...I; fără cheie primară);
- > Agregarea: unele obiecte dintr-o clasă aparțin obiectelor din altă clasă (multiplicitate 0..1)

Mapare E/A, UML -> schema BD relațională

E/A	UML	Schema relațională
Mulțime-entitate cu atribute	Clasă	Relație cu cheie primară
Mulțime-asociere fără atribute proprii	Asociere	Relație cu chei străine
Mulțime-asociere cu atribute proprii	Clasă de asociere	Relație cu chei străine și alte atribute
Specializare	Subclasă	Relație cu cheie primară (cea a superclasei) și atribute particulare/specializate
	Compoziție și agregare	Relație cu cheie străină și atribute particulare

Mulțimi-entitate/clase și asocieri

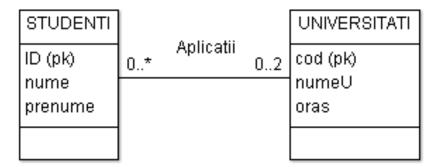


 $\{CI(\underline{KI}, XI), C2(\underline{K2}, X2), A(KI,K2)\}$

Cheia primară pentru asociere depinde de multiplicitate

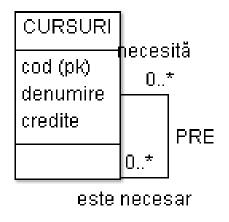
xy	uv	Cheia primară pt A	Observații
0I 1I	*	K2	Nu e necesară relația A {CI(<u>KI,</u> XI), C2 <u>(K2,</u> X2,KI)}
*	01 11	KI	Nu e necesară relația A {C1(<u>K1,</u> X1,K2), C2 <u>(K2,</u> X2)}
*	*	(K1,K2)	

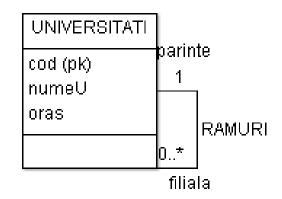
▶ Fie diagrama



Mai este posibilă renuntarea la relația corespunzătoare asocierii?

Asocieri recursive

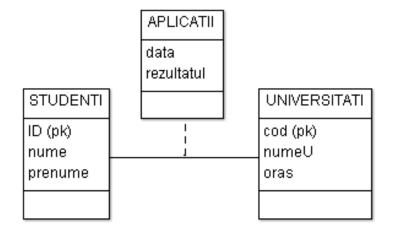




{CURSURI (<u>cod</u>, denumire, credite) PRE (<u>cod1</u>, <u>cod2</u>)}

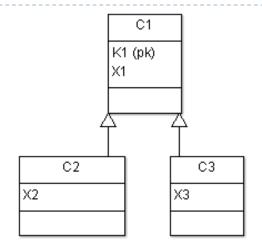
{UNIVERSITATI (cod, numeU, oras) RAMURI (codFiliala, codParinte)}

Clase de asociere



{STUDENTI (<u>ID,</u> nume, prenume) UNIVERSITATI (<u>cod</u>, numeU, oras) APLICATII (ID, cod, data, rezultatul)}

Specializare/Subclase



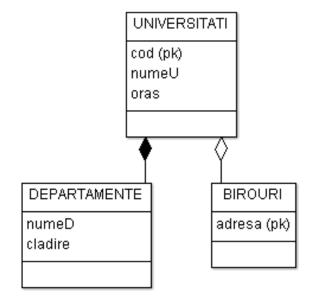
Posibilități

- Relații subclasă ce conțin cheia superclasei și atributele specializate
 CI(KI,XI), C2(KI,X2), C3(KI,X3)
- Relații subclasă ce conțin atributele superclasei (inclusiv atributul cheie) si atributele specializate; superclasa conține doar tuple nespecializate
 - CI(KI,XI), C2(K2,XI,X2), C3(K2,XI,X3)
- O singură relație ce conține atributele din superclasă și subclasă C(KI,XI,X2,X3)

Fie superclasa S cu un număr de subclase. Considerăm că relația de specializare este incompletă și cu suprapunere. Dacă n I, n2 și n3 reprezintă numărul total de tuple necesare fiecărei scheme de decodificare din cele 3 date anterior (în ordinea dată), care este relația dintre cele 3 valori?

- \circ nI<n2<n3
- \circ n l \leq n 2 \leq n 3
- $_{\circ}$ n3<n2<n1
- o n3 ≤n2 ≤n1

Compoziție și agregare



{ UNIVERSITATI(cod, numeU, oras)
DEPARTAMENTE(codU, numeD, cladire)
BIROURI (codU, adresa)}
NU acceptă NULL
acceptă NULL

Modelare EA/UML Sumar

PROS

- ▶ Tehnică populară de modelare conceptuală
- Construcții expresive, descriu punctul de vedere personal asupra aplicației
- Permite exprimarea unor tipuri de constrângeri (chei primare, străine, multiplicitate, exclusivitate...)

CONS

- Tehnică subiectivă (entitate sau atribut, entitate sau asociere, subclasare sau nu, compoziție sau nu)
- Nu permite modelarea tuturor dependentelor
- Necesită utilizarea ulterioară a normalizării

Bibliografie

- Capitolele II și I2 in Thomas Connolly, Carolyn Begg: Database Systems: A Practical Approach to Design, Implementation and Management, (5th edition) Addison Wesley, 2009
- Hector Garcia-Molina, Jeff Ullman, Jennifer Widom: Database Systems: The Complete Book (2nd edition), Prentice Hall; (June 15, 2008)

Instrumente:

- https://creately.com (diagrame EA, diagrame UML de clasă)
- <u>http://diagramo.com/</u> (diagrame EA)
- http://argouml-downloads.tigris.org/nonav/argouml-0.32.2/ArgoUML-0.32.2.zip (diagrame UML de clasă)