

Template - Resumo

Trabalho

2i

Trabalho Interdisciplinar de Software IV - 2020/1 NOITE

Integrantes do grupo: Arthur Henrique Souza Braga, Isabella Carine Cruz Nicácio, Lucas Alves Gusmão, Rafael Braz Rodrigues da Silva e Samuel Alves de Castro Baker.

Professores orientadores: Soraia Lúcia da Silva e Ivre Marjorie Ribeiro Machado

O projeto 2i, desenvolvido na disciplina Trabalho Interdisciplinar de Software IV consiste em uma aplicação mobile para a captação de leads para a empresa 2i Inteligência Industrial e um website para a administração do conteúdo do aplicativo. Utilizando conceitos de inbound marketing, o aplicativo 2i possui conteúdos relacionados à área de GD&T, como posts, dicionário de símbolos, vídeos, fóruns de discussão e calculadoras. Para acessar alguns conteúdos como posts especiais, calculadoras e participar dos fóruns de discussão, o usuário deve se cadastrar no aplicativo, se colocando assim como um possível cliente da empresa e seus produtos, como treinamentos e cursos à distância.

A aplicação mobile foi desenvolvida com a tecnologia Flutter, que permite que ela seja distribuída tanto para Android quanto para iOS, já a aplicação web front-end foi desenvolvida com a biblioteca React e a linguagem TypeScript, enquanto o back-end utiliza o Python com o framework Flask. O banco de dados que alimenta todas as páginas é um MySQL. Também são utilizados os serviços do Firebase e Google Cloud Storage para autenticação e armazenamento de imagens.

Para o desenvolvimento do trabalho o grupo utilizou a metodologia ágil Scrum, realizando sempre sprints de 3 semanas com entregas constantes ao cliente e às professoras orientadoras. Após 5 sprints que duraram o semestre todo, o grupo conseguiu desenvolver os requisitos necessários e o projeto foi entregue ao cliente.

Link da apresentação:

https://www.icloud.com/keynote/0lwhMGdphUm5lxSmwfM2MMJpg#Keynote_TIS_IV

Link do vídeo do trabalho:

<https://www.youtube.com/watch?v=WVrAHBqHh0E>