

RELATÓRIO FINAL DA PRÁTICA DE EXTENSÃO DO(S) ALUNO(S)

Curso: Engenharia de Software			
Unidade: UNID. EDUC. PRAÇA DA LIBERDADE - PPL			
Disciplina: TRABALHO INTERDISCIPLINAR DE SOFTWARE IV			
Cód. PT00004894	Ano: 2020	Semestre: 2	Período: 4
Professor Responsável: Soraia Lúcia da Silva			

II. DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE DE APLICAÇÃO SOCIAL

Área de conhecimento	Área Temática	Linha de Extensão
Desenvolvimento de Produtos	Tecnologia e Produção	Ciências Exatas e da Terra

III. OBJETIVO GERAL DA PRÁTICA CURRICULAR DE EXTENSÃO:

O objetivo para o professor é identificar possíveis situações problema na comunidade que possam ser resolvidas através de uma solução de software; capacitar os alunos a realizarem levantamento de necessidades ou requisitos para software de cunho social em forma de observação da rotina de ações/trabalho de uma comunidade e entrevista (interação dialogada) com os possíveis usuários e interessados no software. O objetivo para o aluno é desenvolver a habilidade de diálogo com o cliente e usuário do software para o levantamento de requisitos de software de cunho social e identificação de perfil de usuário. O objetivo para a comunidade é identificar conjuntamente com o professor possíveis situações problemas, e fornecer aos alunos detalhes da problemática que servirão de base para a definição dos requisitos de um software de aplicação social capaz de resolver um problema pontual da comunidade. Ao final do trabalho, o software será testado e avaliado pela comunidade. A comunidade também será convidada a participar da apresentação final dos trabalhos em sala.

IV. OBJETIVOS ESPECÍFICOS DA PRÁTICA CURRICULAR DE EXTENSÃO

- | |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| a)
-Ter uma demanda de automatização de processos e/ou produção de software atendida.
O grupo automatizou o processo de acompanhamento da avaliação de atletas feita por fisioterapeutas e seus auxiliares. Através do desenvolvimento de um aplicativo que realiza os cálculos pertinentes para os testes específicos para cada atleta avaliado, além de armazenar os dados obtidos. A solução também facilita o acompanhamento da evolução da condição do atleta pois provê para o fisioterapeuta e/ou auxiliar uma forma mais rápida e organizada de gerenciar os dados relacionados aos testes. |
| b)
- Detalhar e documentar requisitos da solução.
Foram realizadas reuniões com o cliente com o intuito de levantar os requisitos da aplicação a partir dos quais foram gerados os seguintes documentos: Atas de reuniões, Planejamento das Sprints e os Diagramas de Classes e de Entidade - Relacionamento. |
| c)
- Produzir software usando métodos ágeis de desenvolvimento.
A metodologia utilizada foi o SCRUM dividido em 5 sprints com duração em média de duas semanas, além da realização de reuniões internas, foram realizadas também reuniões com o cliente para aprovação das implementações com a qual desenvolvemos um aplicativo utilizando o Flutter como tecnologia, e uma API construída em C#. Para o armazenamento dos dados foram utilizados o SQL Server e o SQL Lite. |

V. CRONOGRAMA DAS ATIVIDADES

Atividade 1 - 05/08/2020 á 05/08/2020

Descrição: Apresentação da disciplina e das demandas / Definição do projeto e das equipes

Local da intervenção: Sala de aula

Metodologia: Explicação sobre extensão universitária; - Descrição geral do projeto a ser implementado até o final da disciplina; - Apresentação das demandas da comunidade; - Definição das equipes de acordo com as demandas escolhidas por cada aluno.

Atividade 2 - 12/08/2020 á 28/10/2020

Descrição: Levantamento/validação/implementação de requisitos ou protótipo de telas

Local da intervenção: Na comunidade e em sala de aula.

Metodologia: -Visitar a entidade; - Entrevistar/observar os usuários do software social para descobrir as suas necessidades; - Definir e descrever os requisitos do projeto - definição das tecnologias; - Validar os requisitos ou protótipo de telas junto com a comunidade; - Implementar os requisitos. Obs.: Durante o semestre os professores e alunos buscarão uma interface com as demais disciplinas do período.

Atividade 3 - 04/11/2020 á 11/11/2020

Descrição: Teste de usabilidade

Local da intervenção: Na comunidade

Metodologia: - Instalar o software nas máquinas da entidade; - Identificar se a interface produzida para o software atende ao perfil de usuário e identificar possíveis melhorias na interface/interação com o software.

Atividade 4 - 11/11/2020 á 18/11/2020

Descrição: Documentação Final

Local da intervenção: Em sala de aula.

Metodologia: Preparar a documentação final do software; Preencher os formulários/relatórios da PROEX.

Atividade 5 - 25/11/2020 á 25/11/2020

Descrição: Apresentação final do projeto

Local da intervenção: Em sala de aula.

Metodologia: - Apresentação de todos os projetos em sala; - Convidar a coordenação do curso, as entidades beneficiadas, alunos

Coordenação de Acompanhamento de Projetos Pedagógicos de Cursos

e professores para assistirem as apresentações.

Início: 13/08/2020 18:00hrs	Descrição da atividade: Reunião de levantamento de requisitos.
Termino: 13/08/2020 20:00hrs	Local da intervenção: Reuniões por video-conferência (Meet).

Início: 21/08/2020 20:00hrs	Descrição da atividade: Desenvolvimento do software.
Termino: 24/11/2020 20:00hrs	Local da intervenção: Reuniões por video-conferência (Meet).

VI. PÚBLICO ALVO:

Número de Beneficiários diretos: 6 - 2 Fisioterapeutas, 4 Auxiliares
Número de beneficiários indiretos: 220 - Atletas avaliados durante um mês com o auxílio do FisioApp.
Memória de cálculo (para beneficiários indiretos): Cálculo aproximado, considerando que serão realizados 10 atendimentos diários a atletas.

Coordenação de Acompanhamento de Projetos Pedagógicos de Cursos

VII. ALUNOS ENVOLVIDOS:

(Caso seja necessário incluir mais alunos, favor utilizar o campo de observação.):

Quant.	Matrícula	Nome
01.	601057	Lucas de Lima Soares
02.	598473	Lucas Pereira de Carvalho
03.	574256	Pedro Henrique Magalhães Silva
04.	685367	Tallys Bruno Borges
05.	610991	Vinicius Alves Santos
06.		
07.		
08.		
09.		
10.		
11.		
12.		
13.		
14.		
15.		

VIII. OBSERVAÇÃO (SE NECESSÁRIO)