

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO UNIDADE EDUCACIONAL CORAÇÃO EUCARÍSTICO

meAdote

Trabalho de Software apresentado como requisito parcial à aprovação na disciplina Trabalho Interdisciplinar de Software I

Participantes

- Rafael Pinto Mesquita;
- Victor Hugo de Sá Parreiras;
- Pedro Costa Calazans;
- Gustavo Rafá Pinheiro da Silva.

Sumário

Introdução	4
Problema	4
Objetivos	Ę
Justificativa	5
Público alvo	5
Especificação do Projeto	•
Personas	6
Histórias de usuários	7
Requisitos do Projeto	3
Requisitos Funcionais	3
Requisitos não funcionais	3
Restrições	Ç
Projeto de Interface	g
Fluxo do Usuário	g
Wireframes	10
Metodologia	18
Ambientes de Trabalho	18
Gerenciamento do Projeto	19
Fluxo de Postagem	2′
Hospedagem	22
Programação de Funcionalidade	23
Arquitetura da Solução	23
Funcionalidade do Sistema (Telas)	26
Layout	26
Login	26
Cadastro	27
Home	27
CNA:	28
Principais perguntas dos usuários:	29
Post mais relevante de usuário:	29
InfoAjudar	30
FAQ	30
Passos:	30
InfoAdotar	31
Filtro	31
Posts	32
Comunidade	32
Configurações	33
Alterar nome	33
Senha	33
Excluir conta	34
Instruções de acesso	34

Avaliação da Solução	35
Plano de Testes	35
Introdução	35
Ambiente e configurações de teste	35
Análise e estratégia de teste	35
Registro de Testes	37
Apresentação	47

1. Introdução

Problema

É fato que no Brasil ocorre uma demora no sistema de adoção. O processo de regularizar os documentos, entrar no CNA (Cadastro Nacional de Adoção) e entrar em contato com a criança leva tempo. Entretanto, identificamos que esse fluxo não é o real problema de toda a situação.

O número de pretendentes representa nove vezes o número de crianças aptas para adoção, mas os perfis de preferência desses faz com que se torne mais difícil encontrar uma criança. Um exemplo, é a escolha de idades, onde 85% dos pretendentes preferem crianças com até 6 anos de idade.

A solução criada deve afetar o nicho dos futuros pais, aqueles que pretendem adotar, estão na espera de uma adoção na fila do CNA e aqueles que já adotaram e impõem influência para outros pretendentes. O ambiente escolhido seria um site que, por ser mais dinâmico, permite o acesso por vários dispositivos, sendo favorável para a formação de comunidades.

Objetivos

O objetivo central é desenvolver um site para cooperar na aceleração do processo de adoção. Os objetivos específicos seriam conscientizar os pretendentes sobre os perfis das crianças no Brasil e ajudá-los a passar pelo processo de adoção de forma mais organizada e explicativa. Com isso, é favorecida uma relação de cooperação entre sistema e o usuário.

Como objetivos específicos, podemos ressaltar:

- Gerar uma comunidade que se ajuda no processo de adoção;
- Proporcionar uma interface organizada para responder dúvidas e permitir que os usuários gerenciam seus processos de adoção.

Justificativa

A motivação da nossa solução é ajudar mais de 4000 crianças a serem adotadas, permitindo que elas tenham suporte familiar ao longo de suas vidas. Os objetivos foram escolhidos para tentar conscientizar os pretendentes sobre as escolhas de perfis e consequentemente fazer com que aquelas crianças com fatores e características menos procuradas tenham maior chance de serem adotadas. Para isso, a plataforma incentiva a interação entre usuários como forma de conscientização orgânica. A formação de comunidades foi escolhida para proporcionar uma corrente de ajuda mútua para conscientizar os futuros pais e cooperar para o crescimento do sistema.

Público alvo

Embora todas as pessoas possam se beneficiar da nossa aplicação, há certas características que definem quem serão os principais utilizadores deste site

Uma característica bem comum entre as pessoas a qual esse site será direcionado é a faixa etária. A julgar pelo CNA, a adoção é um desejo de pessoas que já deixaram a juventude para ingressar na chamada meia idade. Entre 31 e 50 anos estão 76,82% dos pretendentes, praticamente a mesma proporção entre aqueles que não têm filhos biológicos (22.017) e os que já os têm (7.146).

Além da idade, dois outros fatores são comuns à grande maioria dos candidatos à adoção no Brasil: a região onde moram e a situação econômica. Oito em cada dez pretendentes moram nas Regiões Sudeste ou Sul (esta última com um índice até superior à primeira, se considerarmos a população total da região) e 70% deles declararam renda familiar entre dois e dez salários mínimos que, pelos critérios adotados pelo governo federal, os posiciona na classe média. Diante disso, estabeleceu-se como público-alvo desta solução pessoas de classe média mais concentradas na região Sul/Sudeste e com idade entre os 31 e 50 anos.

2. Especificação do Projeto

Personas

As personas levantadas durante o processo de entendimento do problema são apresentadas nas figuras que se seguem.

		Laís Pereira
	Idade: 42 Ocupação: Farmacêutica. Trabalha em uma pequena farmácia.	Aplicativos:
Motivações	Frustrações	Hobbies, História Caminhar; Assistir séries.

	Fernando Arthuso	
	Idade: 35 Ocupação: Advogado. Trabalha principalmente em análise de crimes.	Aplicativos: WhatsApp Youtube Aplicativos de bancos
Motivações	Frustrações • Não ser capaz de ajudar todos clientes; • Não ter filhos;	Hobbies, História Jogar; Tocar piano; Ouvir música.

	Falta de lazer.	
--	-----------------	--

Histórias de usuários

A partir da compreensão do dia a dia das personas identificadas para o projeto, foram registradas as seguintes histórias de usuários.

Eu como [PERSONA]	quero/desejo [O QUE]	para [POR QUE]
Lais Pereira	adotar um filho	gostaria de ter um filho adotado
Lais Pereira	ver experiências de pessoas que já adotaram	entender com histórias os desafios de adotar
Lais Pereira	tirar dúvidas sobre o processo de adoção	não haver dúvidas e fazer a escolha certa
Lais Pereira	interagir com outros pais para compartilhar experiências	para se sentir acolhida e ter suporte nessa sua nova fase
Fernando Arthuso	adotar um filho	não é capaz de ter um filho
Fernando Arthuso	algo para ajudar na organização do processo	não entende muito bem o processo de adoção
Fernando Arthuso	entender os requisitos para adotar	saber se possui todos requisitos para conseguir cuidar de uma criança

Requisitos do Projeto

O escopo funcional do projeto é definido por meio dos requisitos funcionais que descrevem as possibilidades interação dos usuários, bem como os requisitos não funcionais que descrevem os aspectos que o sistema deverá apresentar de maneira geral.

Estes requisitos são apresentados a seguir.

Requisitos Funcionais

A tabela a seguir apresenta os requisitos do projeto, identificando a prioridade em que os mesmos devem ser entregues.

ID	Descrição	Prioridade
RF-01	O usuário deve conseguir criar uma conta e logar no sistema	Alta
RF-02	O usuário deve conseguir configurar e deletar sua conta	Média
RF-03	O usuário deve conseguir visualizar as perguntas frequentes (FAQ)	Alta

RF-04	O usuário deve conseguir pesquisar perguntas da FAQ	Alta
RF-05	O usuário deve conseguir visualizar posts de usuários	Alta
RF-06	O usuário deve conseguir escrever posts	Alta
RF-07	O usuário deve ter uma checklist para gerenciar seu passos na adoção	Alta
RF-08	O usuário deve ter um suporte visual (barra de progresso) para representar seu progresso na adoção	Alta
RF-09	O usuário deve ter acesso a comunidades dos usuários cadastrados no sistema	Média
RF-10	O usuário deve ter acesso a textos de conscientização sobre a situação atual da adoção no Brasil	Média

Requisitos não funcionais

A tabela a seguir apresenta os requisitos não funcionais que o projeto deverá atender.

ID	Descrição	Prioridade
RNF-01	O site deve ser intuitivo e capaz de ajudar os usuários	Alta
RNF-02	O site deverá ser responsivo permitindo a visualização em um celular de forma adequada	Alta

Restrições

As questões que limitam a execução desse projeto e que se configuram como obrigações claras para o desenvolvimento do projeto em questão são apresentadas na tabela a seguir.

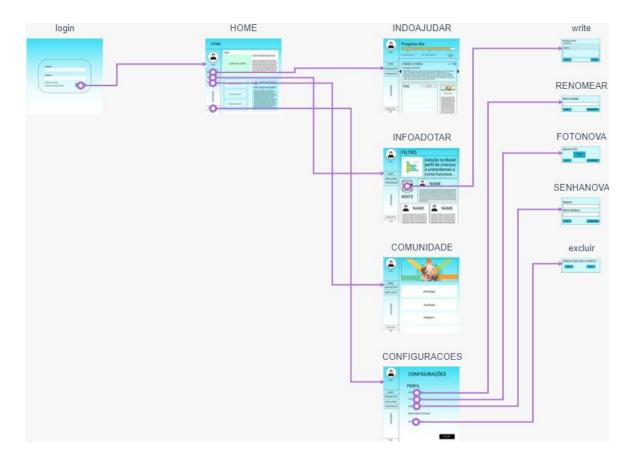
ID	Descrição
RE-01	Inicialmente, a intenção era conectar o site com os dados da CNA, mas no momento, não foi encontrado um meio de conexão.
RE-02	Fariamos um chat integrado na aplicação, mas devido ao prazo, o chat não será incluído no site, sendo o mesmo substituído por links de chats externos (Comunidade)

3. Projeto de Interface

O projeto de interface foi desenvolvido, para além de apresentar o trabalho, nos ajudar a compreender a tela e, assim, facilitar o desenvolvimento das mesmas.

Fluxo do Usuário

A seguir está o UserFlow de nosso projeto, desenvolvido no Marvelapp.



Wireframes

Os wireframes interativos se encontram no seguinte link: https://marvelapp.com/8fg64hd, desenvolvido no marvel app. A seguir segue uma breve explicação de cada página.

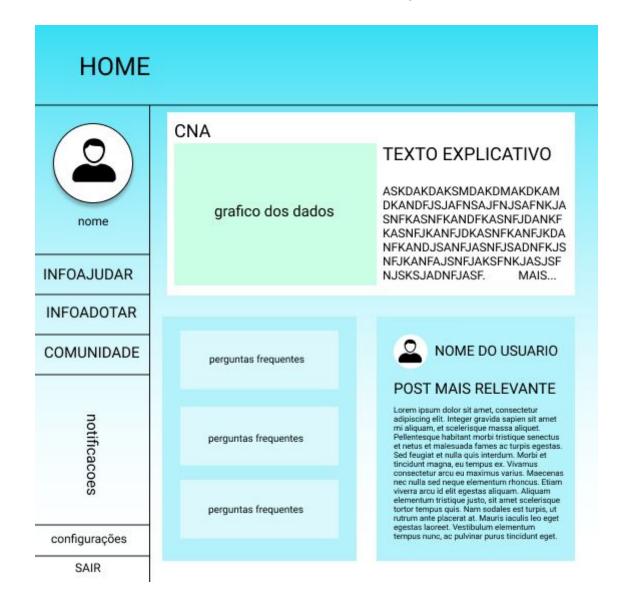
TELA DE LOGIN-

• Login Local para o usuário se cadastrar ou entrar no sistema



TELA HOME -

• Home Local que resume os dados de todas as páginas .



INFOAJUDAR-

• InfoAjudar permite a gerência dos documentos a serem entregues em uma lista e da barra de progresso das tarefas. Também, contém os dados da FAQ permitindo pesquisa.



INFOADOTAR-

• InfoAdotar Apresenta a integração dos dados do CNA e permite que os usuários vejam e escrevam posts

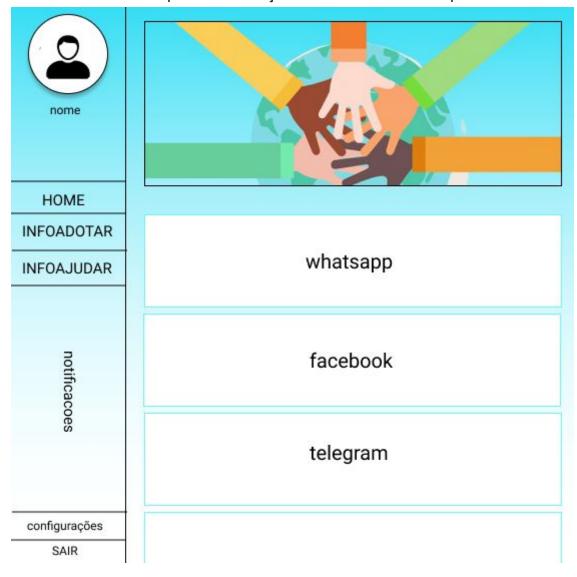


Ao clicar em 'Write' temos:

ESCREVA AQUI: ASSUNTO:	
TEXTO:	
sair	postar

COMUNIDADE-

• Comunidade Exibe uma lista de comunidades sobre adoção, em que o usuário é direcionado. Também é permitida a criação de novas comunidades pelos usuários.



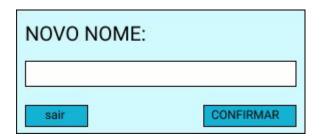
CONFIGURAÇÕES-

•Tela para o usuário configurar sua conta.

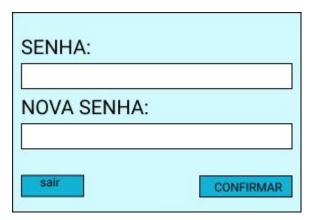


Ao clicar na opção, se tem:

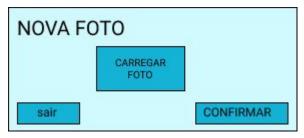
• Alterar nome:



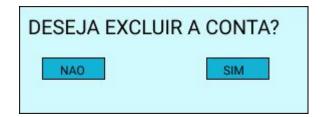
• Trocar senha:



• Foto nova:



• Excluir a conta:



4. Metodologia



Esquema da metodologia de trabalho

A metodologia que escolhemos para o desenvolver o projeto é a Scrum e a Kanban. Criamos uma planilha no Google Planilhas onde definimos nosso backlog e sprints de 7 dias onde, diariamente, pelo Whatsapp mantemos comunicação sobre o progresso. E, finalmente, em cada final de ciclo organizamos reuniões pelo Discord utilizando o Google Slides como suporte e passamos as novas tarefas para o Trello. Para armazenar nossas documentações e componentes desenvolvidos estamos utilizando o GitHub.

Ambientes de Trabalho

Ferramenta	Função	Acesso
Google Sheets	Organização do backlog	https://docs.google.com/spr eadsheets/d/16h_I0Svbo3C NvRnyUWI7iioaEIIIhwhRCs x9jjOfhz4/edit?usp=sharing
Google Docs	Organização do documento	https://docs.google.com/doc ument/d/1PTHzxv5ApDwZT 5yZBqxeFduwNE03B_t0Mh nqjgO8N7s/edit?usp=sharin g
Google Slides	Organização da apresentação	https://docs.google.com/pre sentation/d/1maPkzxx_GhH 4FQm3ia6X1FsbhcG60oVs

		uOtvHoyv3RU/edit?usp=sha ring
Trello	Organização da metodologia Kanban	https://trello.com/b/KVQWEk fa/morosidade-3
<u>GitHub</u>	Controle de versão do código fonte	https://github.com/Thyreoph o/InfoAdotar
<u>Marvelapp</u>	Organização do wireframe	https://marvelapp.com/8fg64 hd

Gerenciamento do Projeto

Como citado anteriormente, foi escolhida a metodologia Scrum para o gerenciamento do projeto devido à sua agilidade no processo de desenvolvimento. Com isso em mente os membros do nosso grupo foram escalados com as seguintes funções:

• Scrum Master:

Felipe Lacerda Tertuliano;

• Product Owner:

Matheus Lage da Costa;

• Desenvolvedores:

- Felipe Antonio Sousa Gomes;
- o Guilherme Leão de Freitas Martins;
- Rafael Pinto Mesquita;
- Victor Hugo de Sá Parreiras;
- João Marcos de Oliveira Magalhães.

Para nosso backlog nossas tarefas foram divididas nas seguintes categorias as quais foram atribuídas pesos relacionados ao tempo para o desenvolvimento da mesma:

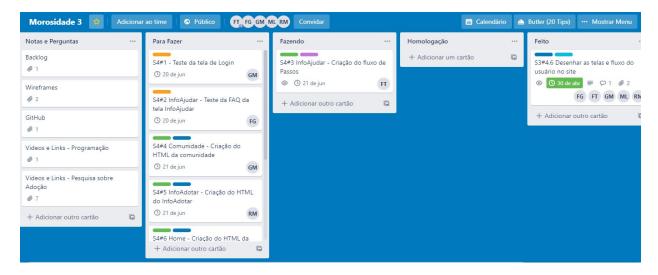
Tip o	Legenda	Peso		
1	=> Ideação	3		
M	M => Modelagem			
Α	A => Algoritmo			
T	T => Tela			
In	=> Integração	4		
Ac	=> Ação	3		

E para a criação das demandas a planilha foi dividida com as seguintes colunas:

Nome	Grupo	Descrição	Tipo(s)	Peso	Responsavel	Prazo
S4#1	Login	Teste da tela de Login	Ac	3	Victor	06/20/2020
S4#2	InfoAjudar	Teste da FAQ da tela InfoAjudar	Ac	3	Victor	06/20/2020
S4#3	InfoAjudar	Criação do fluxo de Passos	A,T	7	Felipe Tertuliano	06/21/2020
S4#4	Comunidade	Criação do HTML da comunidade	T,M	8	Guilherme	06/21/2020
S4#5	InfoAdotar	Criação do HTML do InfoAdotar	T,M	8	Rafael	06/21/2020
S4#6	Home	Criação do HTML da Home	T,M	8	João	06/21/2020
S4#9	Configurações	Criação do HTML das Configurações	T,M	8	Matheus	06/25/2020
S4#10	Cadastro de Usuário	Criação do HTML do Cadastro de Usuário	T,M	8	Felipe Gomes	06/25/2020
S4#7		Refatoração da documentação	I,M	8	Todos	06/25/2020
S4#8		Entrega da documentação	M	5	Todos	06/25/2020
S5#1	InfoAjudar	Teste dos Passos da tela InfoAjudar	Ac	3	Felipe Gomes	06/25/2020
S5#2	Comunidade	Criação do fluxo de Comunidades	A,T	7	Guilherme	06/26/2020
S5#3	InfoAdotar	Criação do comportamento do InfoAdotar	A,T	7	Rafael	06/26/2020
S5#4	Home	Criação do comportamento da Home	A,T	7	João	06/26/2020
S5#5	Configurações	Criação do fluxo de Configurações	A,T	7	Matheus	06/26/2020
S5#6	Cadastro de Usuário	Criação do fluxo de Cadastro de Usuário	A,T	7	Felipe Gomes	06/26/2020
S5#7		Gestão de Configuração	In,M	9	Victor	06/26/2020
S5#8	InfoAdotar	Criação do fluxo de Posts	A,T	7	Felipe Tertuliano	06/26/2020
S5#9		Refatoração da documentação	I,M	8	Todos	06/27/2020
S5#10		Entrega da documentação	M	5	Todos	06/30/2020
S6#1	InfoAdotar	Teste dos Posts da tela InfoAdotar	Ac	3	Felipe Gomes	07/01/2020
S6#2	Comunidade	Teste do fluxo de Comunidades	Ac	3	Felipe Tertuliano	07/01/2020
S6#3	InfoAdotar	Teste do comportamento do InfoAdotar	Ac	3	Guilherme	07/01/2020
S6#4	Home	Teste do comportamento da Home	Ac	3	Rafael	07/01/2020
S6#5	Configurações	Teste do fluxo de Configurações	Ac	3	João	07/01/2020
S6#6	Cadastro de Usuário	Teste do fluxo de Cadastro de Usuário	Ac	3	Matheus	07/01/2020
S6#7		Organização do roteiro da apresentação	Ac,M	8		07/02/2020
S6#8		Organização da apresentação	Ac,M	8	-111	07/02/2020
S6#9		Refatoração da documentação	I,M	8	Todos	07/03/2020
S6#10		Gravação do video	Ac	3	1.11*191	07/04/2020
S6#11		Entrega da documentação	M	5	Todos	07/05/2020

Para a gestão do andamento das tarefas foi escolhida a ferramenta Trello. Criou-se um quadro dividido nas seguintes colunas:

- Notas: Lista de notas para ajudar o grupo durante o desenvolvimento e criação de cards para compartilhamento de demandas secundárias não relevantes para o fluxo de desenvolvimento;
- Para Fazer: Recebe as tarefas do backlog referentes ao sprint quando ele é iniciado;
- Fazendo: É o local onde as tarefas são movidas quando iniciadas;
- Homologação: Após a conclusão da tarefa ela é movida para a coluna de homologação, onde ela é avaliada por um membro do grupo que não fez parte do desenvolvimento da mesma;
- Feito: Quando a tarefa é aprovada ela é movida para essa coluna, onde todo final de sprint tem seus componentes arquivados ou salvos dependendo de sua importância;



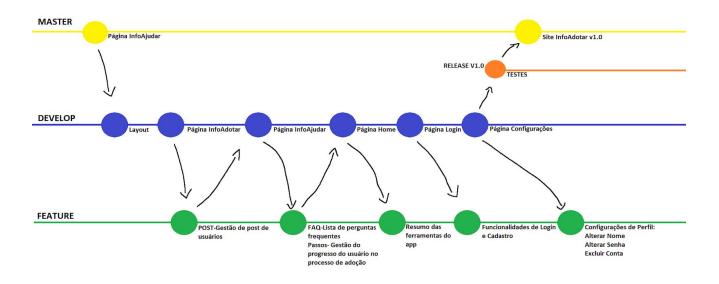
Print do Quadro do Trello

As etiquetas utilizadas foram as mesmas definidas para as tarefas no backlog.

Gestão de configuração

Fluxo de Postagem

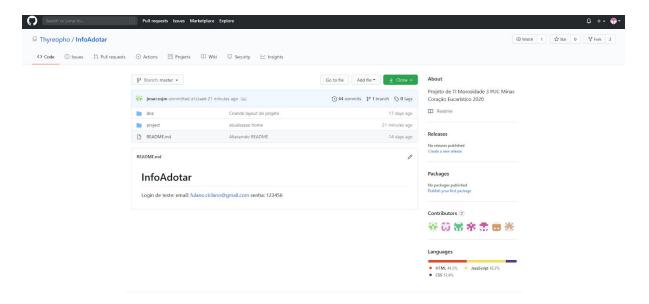
O grupo utiliza um processo baseado no Git Flow.



Controle de Código

O controle de código por repositório Git é feito pela plataforma GitHub podendo ser acessada pelo link:

https://github.com/Thyreopho/InfoAdotar



Hospedagem

O site utiliza a plataforma do Heroku como ambiente de hospedagem do site do projeto. O site é mantido no ambiente da URL:

https://infoadotar.herokuapp.com

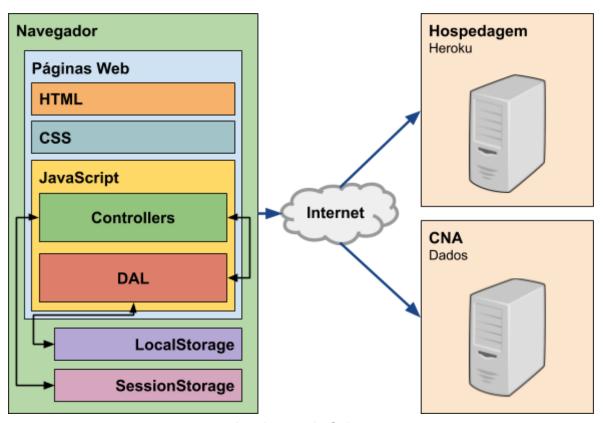
A publicação do site no Heroku é feita por meio de uma submissão do projeto (push) via git para o repositório remoto que se encontra no endereço:

https://git.heroku.com/infoadotar.git

5. Programação de Funcionalidade

Nesse componente é apresentada a estrutura que seguimos para o desenvolvimento da nossa solução, as funcionalidades implementadas e as instruções de acesso.

Arquitetura da Solução



Arquitetura da Solução

A solução implementada conta com os seguintes módulos:

- Navegador
 - Páginas Web
 - HTML e CSS: Conjunto de arquivos HTML e CSS utilizados para a construção da página;
 - JavaScript: Conjunto de arquivos JS para criação de comportamentos da página e controle do LocalStorage e SessionStorage;
 - Controllers: Conjunto de arquivos JS com classes e funções responsáveis pela Business Logic da estrutura de dados, comunicação com a DAL e CRUD do SessionStorage;
 - **DAL:** Arquivo responsável pelo CRUD do LocalStorage;
- Hospedagem: Local onde as páginas podem ser acessadas pelo navegador;
- CNA: Local responsável pelos relatórios dos dados do Cadastro Nacional de Adoção.

Estruturas de Dados

Estruturas de dados em JSON que são utilizadas no localStorage para armazenar os dados

TbUser

TbFaq

TbPasso

}

TbUserPassos

TbPost

TbPostRating

TbComunidade

```
TbComunidade":

[
{
    "id": 1,
```

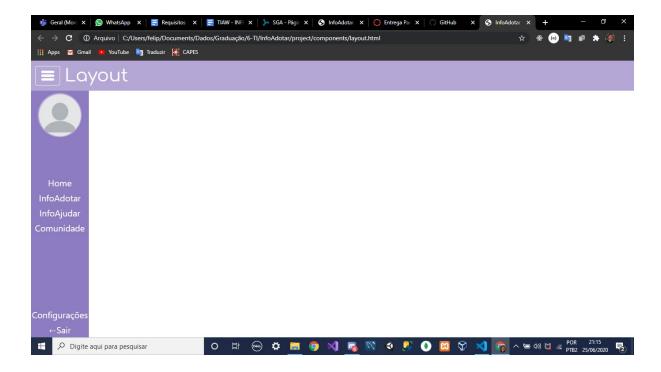
```
"idUser": 1,
    "titulo": "Pais de primeira viagem",
    "descricao": "Grupo de WhatsApp para pais adotivos de
    primeira viagem de Belo Horizonte",
        "url": "https://web.whatsapp.com/grupo"
     },
]
```

Funcionalidade do Sistema (Telas)

As telas do site e o modo de acessá-las.

Layout

Modelo padrão seguido por todas as páginas com o menu e o cabeçario do site.



Login

Tela onde o usuário poderá logar no sistema

Acesso ao documento: https://github.com/Thyreopho/InfoAdotar

- o HTML: /project/pages/index.html
- o CSS: /project/css/pages/index.css
- o <u>JS: /project/js/pages/index.js</u>





Cadastro

Tela onde o usuário cadastra sua conta no banco do LocalStorage.

Acesso ao documento: https://github.com/Thyreopho/InfoAdotar

- HTML: InfoAdotar/project/pages/cadastro.html
- CSS: /project/css/pages/cadastro.css
- o <u>JS:</u> /project/js/pages/cadastro.js



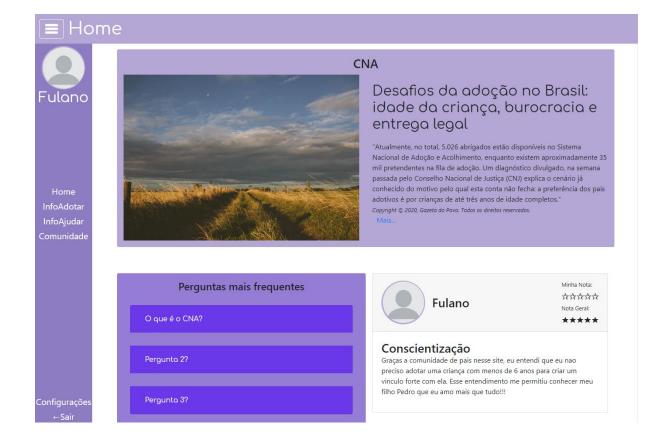
Home

Tela que contém um resumo das ferramentas do app. Nesta tela ficará disponível:

- 1- Um resumo dos dados do CNA e um texto explicando a situação da adoção no Brasil.
- 2- As três perguntas de usuários mais recorrentes, dessa forma, agilizando a busca por informações.
- 3- Post mais relevante feito por um usuário sobre a experiência dele com nosso aplicativo.

Acesso ao documento: https://github.com/Thyreopho/InfoAdotar

- o HTML: project/pages/home.html
- CSS: /project/css/pages/home.css
- o JS: /project/js/pages/home.js



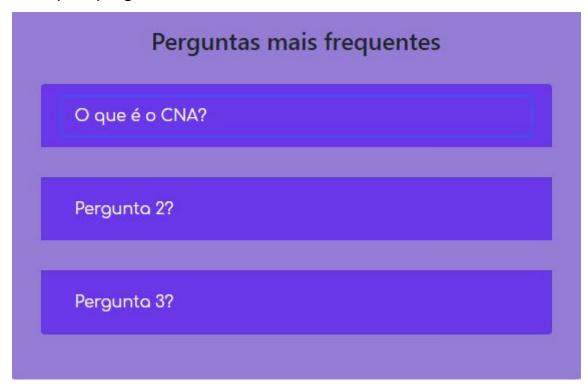
CNA:



Neste espaço ficará disponível:

- 1- Uma notícia relevante sobre o cenário de adoção no Brasil com intuito de manter o usuário sempre informado.
- 2- Um gráfico com o resumo dos dados do CNA (Cadastro Nacional de Adoção).

Principais perguntas dos usuários:



Este componente apresentará as 3 perguntas de usuários mais recorrentes.

As perguntas são acessadas via JSON no local storage.

Posteriormente, as perguntas serão ordenadas de acordo com a frequência requisitada pelos usuários, até o momento as perguntas mostradas são as 3 primeiras posições do vetor no local storage.

Post mais relevante de usuário:

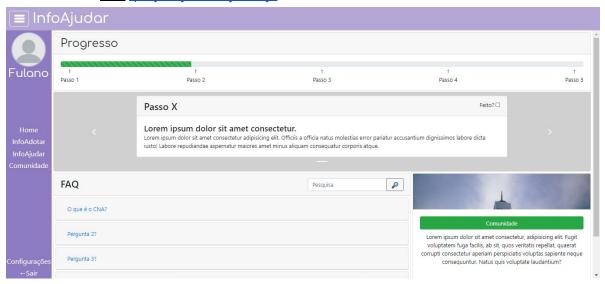


Este espaço é dedicado para o post mais relevante (mais bem avaliado) de usuário. Ele será acessado pelo local storage após ser enviado por um usuário cadastrado.

InfoAjudar

Tela onde o usuário tem acesso à ferramentas para ajudá-lo na adoção.

- Acesso ao documento: https://github.com/Thyreopho/InfoAdotar
 - HTML: /project/pages/infoAjudar.html
 - CSS: /project/css/pages/infoAjudar.css
 - o JS: /project/js/infoAjudar.js



FAQ

Componente que lista as perguntas mais frequentes dos usuários e permite que os mesmos façam pesquisas sobre o processo de adoção.



Passos:

Conjunto de cartões que ajudam a guiar o usuário nos passos necessários para concluir uma adoção e uma barra de progresso que proporciona auxílio visual do avanço que esse está tendo.

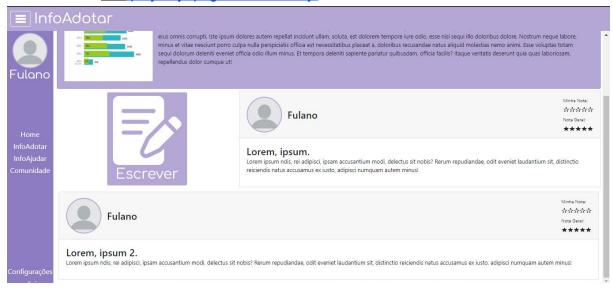


InfoAdotar

Tela onde o usuário tem acesso à ferramentas para auxiliá-lo na adoção.

Acesso ao documento: https://github.com/Thyreopho/InfoAdotar

- HTML: /project/pages/infoAdotar.html
- CSS: /project/css/pages/infoAdotar.css
- JS: /project/js/pages/infoAdotar.js



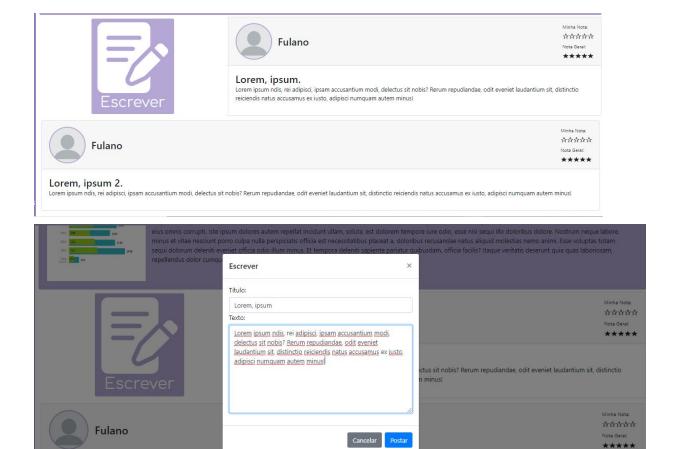
Filtro

Resumo breve sobre o CNA (Cadastro Nacional de adoção), com gráfico mostrando sobre.



Posts

Local que permite a visualização dos posts dos usuários incluindo um destaque para aquele com maior aprovação (o mais relevante). Também, através do botão "Escrever" é aberto um modal que possibilita a adição de um novo post com um título e texto.



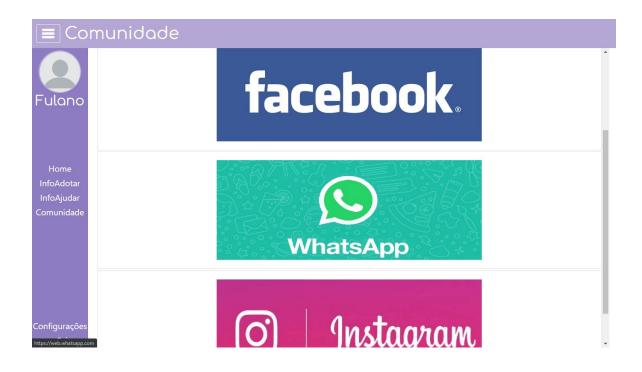
Comunidade

Lorem, ipsum 2.

Tela onde o usuário consegue obter acesso a grupos relacionados a adoção:

Acesso ao documento: https://github.com/Thyreopho/InfoAdotar

- o HTML: /project/pages/comunidade.html
- CSS: /project/css/pages/comunidade.css
- o JS: /project/js/pages/comunidade.js

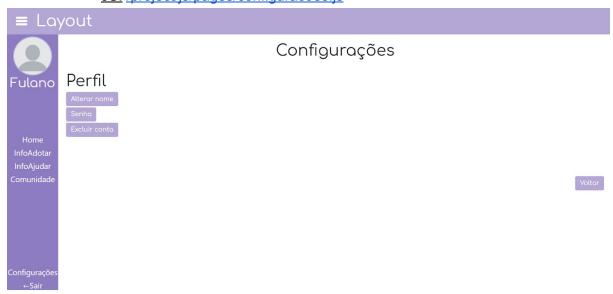


Configurações

Tela onde o usuário pode configurar os dados do seu perfil.

Acesso ao documento: https://github.com/Thyreopho/InfoAdotar

- o HTML: /project/pages/configuracoes.html
- CSS: /project/css/pages/configuracoes.css
- o JS: /project/js/pages/configuracoes.js



Alterar nome

Botão onde o usuário pode alterar seu nome.

Senha

Botão onde o usuário pode alterar sua senha.

Excluir conta

Botão onde o usuário pode excluir sua conta.

Instruções de acesso

- 1. Faça o download do arquivo do projeto (ZIP) ou clone do projeto no GitHub pelo link https://github.com/Thyreopho/InfoAdotar;
- 2. Descompacte o arquivo em uma pasta específica;
- 3. Abra o Visual Studio Code;
- 4. Vá para o arquivo project/pages/InfoAdotar.html;
- 5. Ainda no Visual Studio Code clique com o botão direito no **InfoAdotar.html** e selecione a opção **Open with Live Server**;

6. Avaliação da Solução

O processo de realização dos testes da solução desenvolvida está documentado na seção que se segue e traz o plano de testes. Na sequência, o registro dos testes realizados.

Plano de Testes

Introdução

Este documento descreve o plano para testar o InfoAdotar. O usuário necessita de um sistema web/mobile de fácil acesso onde seja possível a conscientização do mesmo e formação de comunidades.

Objetivos:

- Identificar problemas com o software;
- Testar as funcionalidades do sistema;
- Verificar a experiência de interação dos usuários.

Ambiente e configurações de teste

Navegador com acesso à internet.

Configurações:

- Windows 10 pro;
- Intel Core i3:
- 4gb de memória ram;
- Sistema operacional de 64 bits.

Análise e estratégia de teste

Obj 1-Segurança

Condição do teste: Dentro do navegador e com acesso a internet.

<u>Abordagem:</u> Devem ser usadas combinações corretas e incorretas/inválidas de usuário e senha na tela de autenticação do usuário.

<u>Critério de aceitação:</u> O processo de autenticação para uso do software deve negar acesso em caso de combinações incorretas de usuário e senha e permitir acesso quando a combinação fornecida for correta. Somente usuários autorizados devem ter acesso às funcionalidades do software.

Obj 2- Configurações

<u>Condição do teste:</u> Dentro do navegador, com acesso a internet e o usuário logado.

Abordagem: Alterar dados do usuário logado e tentar excluir a conta.

<u>Critério de aceitação:</u> O processo deve alterar as informações como o usuário desejar e ter sucesso na exclusão de uma conta.

Obj 3- FAQ

<u>Condição do teste:</u> Dentro do navegador, com acesso a internet e o usuário logado.

Abordagem: Buscar perguntas na tela do InfoAjudar onde estará a FAQ.

<u>Critério de aceitação:</u> O processo deverá apresentar todas as perguntas mais frequentes e permitir que o usuário pesquise perguntas;

Obj 4- Comunidade

<u>Condição de teste:</u> Dentro do navegador, com acesso a internet e o usuário logado.

Abordagem: Acessar a tela de comunidade.

<u>Critério de aceitação:</u> Listar todas as comunidades salvas no sistema.

Obj 5- Recuperar senha

<u>Condição de teste:</u> Dentro do navegador, com acesso a internet e o usuário logado.

Abordagem: Informar o email e recuperar a senha.

<u>Critério de aceitação:</u> Ser redirecionado ao clicar em "Esqueceu a senha?" e ter a senha alterada após informar o email.

Obj 6- Criação de conta

Condição de teste: Dentro do navegador, com acesso a internet.

Abordagem: Deve ser criada uma nova conta.

<u>Critério de aceitação:</u> Ser redirecionado ao clicar em "Novo aqui? Crie uma conta" e ter a conta registrada no local storage com sucesso.

Obj 7- Posts

<u>Condição de teste:</u> Dentro do navegador, com acesso a internet e o usuário logado.

<u>Abordagem:</u> Dentro da tela InfoAdotar deve ser listado todos os posts dos usuários incluindo o mais relevante. Ao clicar no botão "escrever" deve-se cadastrar um novo post que pode ser lido por outros usuários.

<u>Critério de aceitação:</u> Visualizar os posts de outros usuários e cadastrar um post visível para todos os usuários.

Obj 8- Barra de progresso

<u>Condição de teste:</u> Dentro do navegador, com acesso a internet e o usuário logado.

Abordagem: Marcar passos feitos.

<u>Critério de aceitação:</u> Na tela InfoAdotar, a barra de progresso deverá ser atualizada após o usuário marcar um passo como feito.

Obj 9- Funcionalidade

Condição de teste: Dentro do navegador e com acesso a internet.

Abordagem: Navegar por todo o site.

<u>Critério de aceitação:</u> O usuário deve ter acesso a todas as tela com pelo menos 3 cliques e todas as páginas devem se adaptar a telas de aparelhos móveis.

Registro de Testes

CT 1- Segurança

Descrição: Verificar se um usuário não autorizado consegue acessar as funcionalidades do software.

Tempo estimado: 3 segundos.

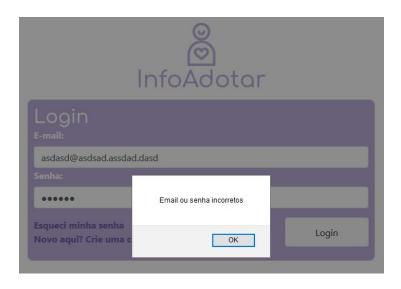
Critério de saída: O acesso deve ser negado e uma mensagem deve ser exibida ao usuário.

Requisitos do ambiente: Navegador.

Objetivos mapeados: Obj 1- Segurança.

Resultado do teste → Funcional.

Ao testar um e-mail e senha não cadastrados foi possível observar que o acesso foi negado e foi mostrada uma mensagem pop-up de erro. Tempo de execução: 3 segundos. Tempo de resposta: instantânea.



CT 2- Configuração

Descrição: Verificar se o usuário consegue alterar as informações referentes ao cadastro.

Tempo estimado: 15 segundos.

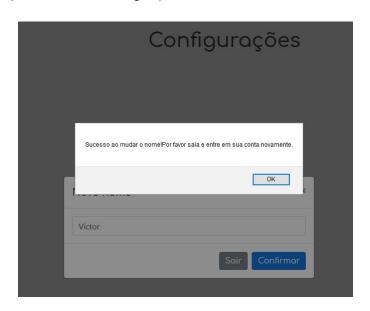
Critério de saída: As informações devem ser alteradas

Requisitos do ambiente: Navegador.

Objetivos mapeados: Obj 2- Configurações

Resultado do teste → Funcional.

Ao acessar a aba configurações é possível que aconteça a alteração de nomes e senha. Ao trocar, uma mensagem pop-up é exibida dizendo que o nome ou senha foi alterada e pedindo para o usuário relogar para atualizar os dados.



CT 3- FAQ

Descrição: Verificar se o usuário consegue acessar a tela de FAQ.

Tempo estimado: 3 segundos.

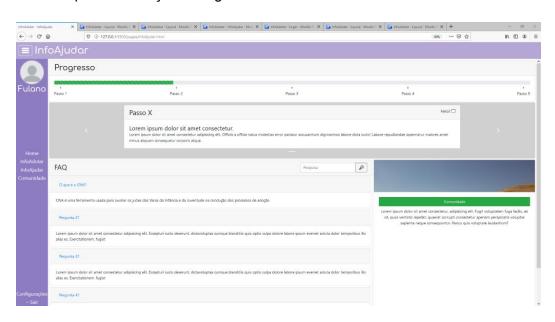
Critério de saída: Ao entrar na tela do InfoAjudar o usuário deverá localizar as perguntas mais frequentes.

Requisitos do ambiente: Navegador.

Objetivos mapeados: Obj 3- FAQ

Resultado do teste → Funcional.

Ao entrar na página InfoAjudar foi possível identificar as perguntas mais frequentes dos usuários. Tempo de execução: 3 segundos.



CT 4- Comunidade

Descrição: Criar uma comunidade

Tempo estimado: 4 segundos

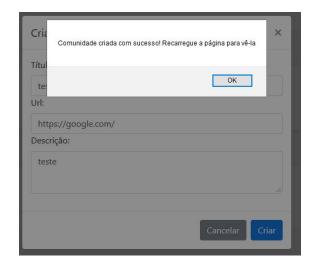
Critério de saída: Comunidade criada, na tela de comunidades

Requisitos do ambiente: Navegador

Objetivos mapeados: Obj 4- Criação de comunidade

Resultado do teste → Funcional

Ao ir na aba comunidade é possível criar uma comunidade e uma mensagem é exibida na tela confirmando que foi criada a página.



CT 5- Recuperar a senha

Descrição: Verificar se o usuário consegue acessar a tela de recuperação de senha.

Tempo estimado:5 segundos.

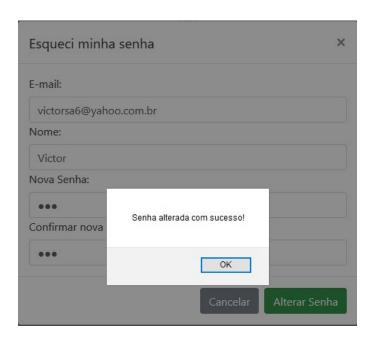
Critério de saída: Uma nova aba é gerada.

Requisitos do ambiente: Navegador.

Objetivos mapeados: Obj 5- Recuperar a senha

Resultado do teste → Funcional.

Ao ir na aba Esqueci minha senha e preencher os campos corretamente, o usuário pode alterar a senha. Ao alterar uma mensagem pop-up confirma a troca da senha.



CT 6- Criação de conta

Descrição: Criar uma conta para o usuário

Tempo estimado: 3 segundos

Critério de saída: Tela de cadastro

Requisitos do ambiente: Navegador

Objetivos mapeados: Obj 6- Criação de conta

Resultado do teste → Funcional.

Ao ir na área de cadastro, o usuário ao preencher os dados corretamente, tem sua conta nova criada e é informada que foi criada com sucesso por uma mensagem pop-up.



CT 7- Posts

Descrição: Fazer um post sobre algo relacionado a adoção

Tempo estimado: 3 segundos

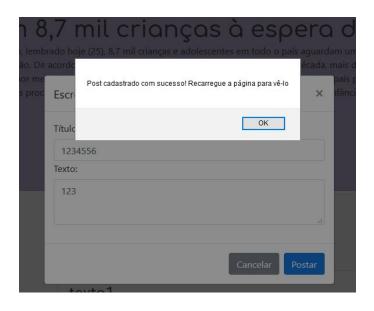
Critério de saída: Mesma tela de post

Requisitos do ambiente: Navegador

Objetivos mapeados: Obj 7- Subir um post

Resultado do teste → Funcional.

Ao acessar a seção escrever da página, é possível criar um post que vai ser exibido no site.





CT 8- Barra de progresso

<u>Condição de teste:</u> Dentro do navegador, com acesso a internet e o usuário logado.

Abordagem: Marcar passos feitos.

<u>Critério de aceitação:</u> Na tela InfoAjudar, a barra de progresso deverá ser atualizada após o usuário marcar um passo como feito.

Resultado do teste → Funcional.

Após feito o login, ao acessar a página InfoAjudar foi possível identificar diversos passos para a adoção. Ao marcá-los como feitos, a barra de progresso é preenchida.



CT 9- Funcionalidade

Descrição: Verificar se o usuário consegue acessar a todas as telas

Tempo estimado:20 segundos

Critério de saída: A tela desejada.

Requisitos do ambiente: Navegador.

Objetivos mapeados: Obj 8-Funcionalidade.

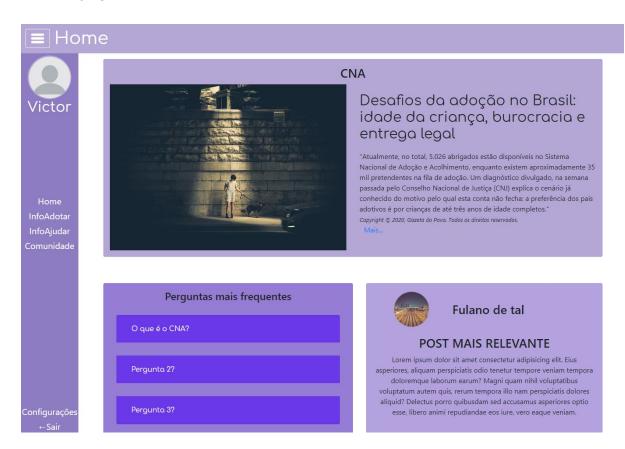
Resultado do teste → Funcional.

Após feito o login foi possível acessar as telas "Login", "Home", "Comunidade", "InfoAdotar", "InfoAjudar" e "Configurações".

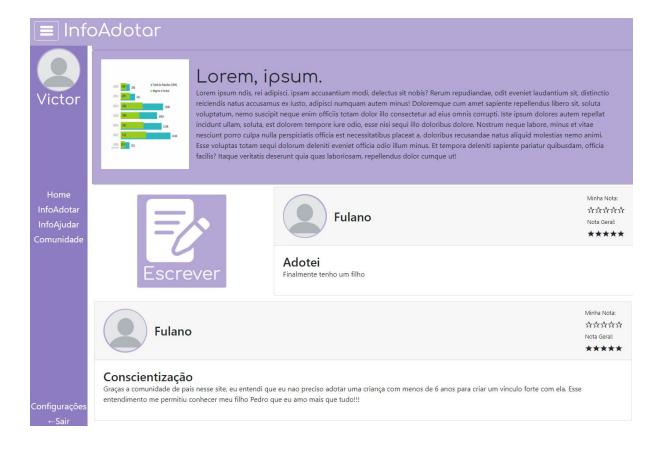
Login:



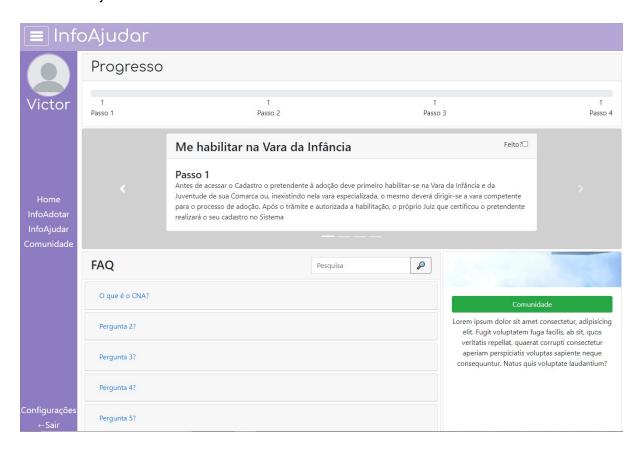
Home:



InfoAdotar:



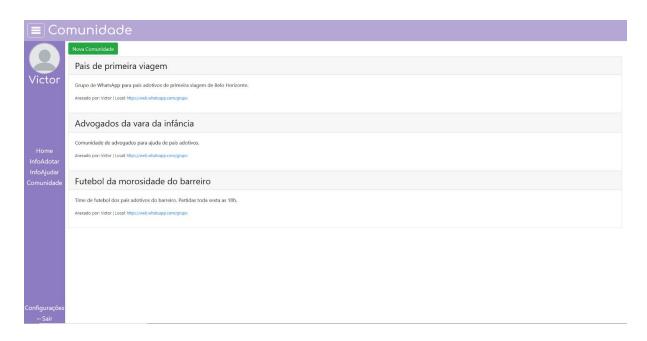
InfoAjudar:



Configurações:



Comunidade:



7. Apresentação

Link:

https://docs.google.com/presentation/d/1maPkzxx_GhH4FQm3ia6X1FsbhcG60oVsu OtvHovv3RU/edit?usp=sharing

Introdução

o Apresentamos a identidade visual do projeto e nosso tema abordado

Time

Apresentamos os integrantes do grupo

Problema

Começamos apresentando o problema ao público

Objetivo e justificativa

 É colocada a nossa intenção de resolver os problemas de adoção no país

Solução

 Mostramos a solução que julgamos atender o problema e seu modo de funcionamento;

Requisitos e restrições

 Apresentamos os requisitos funcionais, não funcionais e, também, as restrições do projeto.

Projeto da Solução

 Apresentada a forma como pensamos e executamos a solução do projeto.

Metodologia

Metodologia usada para a gestão do projeto e fluxo de trabalho

Testes de Software

o Foi apresentados testes do software desenvolvido.

• Solução Implementada

 Foi apresentado o site e todas as suas funcionalidades implementadas