

# MANUAL TÉCNICO

DAVID BARRENO

*VERSIÓN 1.0.1 – 17 DE NOVIEMBRE DEL 2022*



APLICATIVO WEB DRAGO

ARTEMISA MODA EC

SAN ISIDRO DEL INCA N53E Y E19

QUITO - ECUADOR

## TABLA DE CONTENIDO

|  |    |
|--|----|
| CAPÍTULO I: INTRODUCCIÓN.....                                    | 2  |
| 1. INTRODUCCIÓN.....   | 2  |
| CAPÍTULO II: DESARROLLO DEL MANUAL DE USUARIO .....              | 3  |
| 2. Desarrollo .....  | 3  |
| 2.1. Instalar Visual Code.....                                   | 3  |
| 2.3. Instalar Angular.....                                       | 6  |
| 2.4. Instalar las dependencias del aplicativo.....               | 7  |
| 2.5. Construir el proyecto en producción.....                    | 7  |
| 2.6. Alertas de WhatsApp .....                                   | 8  |
| 2.7. Realizar una copia de seguridad de la base de datos .....   | 13 |
| 2.8. Hacer un despliegue de la aplicación o reestablecerla ..... | 16 |
| 2.9. Modificar el IVA de la aplicación.....                      | 17 |
| 2.10. Correr el proyecto localmente.....                         | 17 |
| 2.11. Instalar la consola de Firebase (Firebase CLI) .....       | 18 |

## **CAPÍTULO I: INTRODUCCIÓN**

---

### **1. INTRODUCCIÓN**

El aplicativo web DRAGO es un sistema escalable y modular desarrollado con el objetivo de automatizar los procesos principales de Artemisa Moda EC. Es así como podemos encontrar módulos para la gestión de clientes, categorías, inventario, pedidos y empleados. También incluye un dashboard en el cual es posible visualizar un resumen general de los pedidos. El presente manual brindará al lector las pautas necesarias para configurar la aplicación y entender su programación. Cabe recalcar que este manual no es un curso, sino que brinda un detalle de las herramientas utilizadas.

## CAPÍTULO II: DESARROLLO DEL MANUAL DE USUARIO

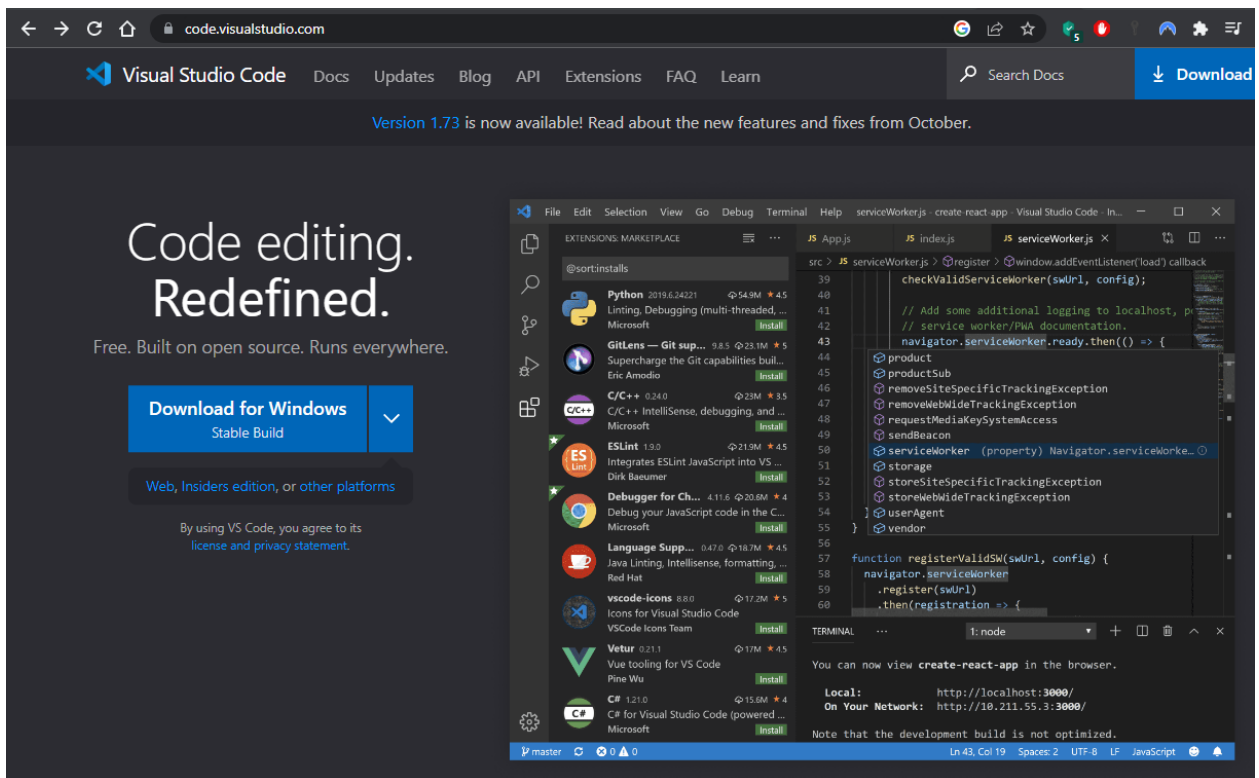
### 2. Desarrollo

#### 2.1. Instalar Visual Code

Para instalar Visual Code debemos seguir los siguientes pasos:

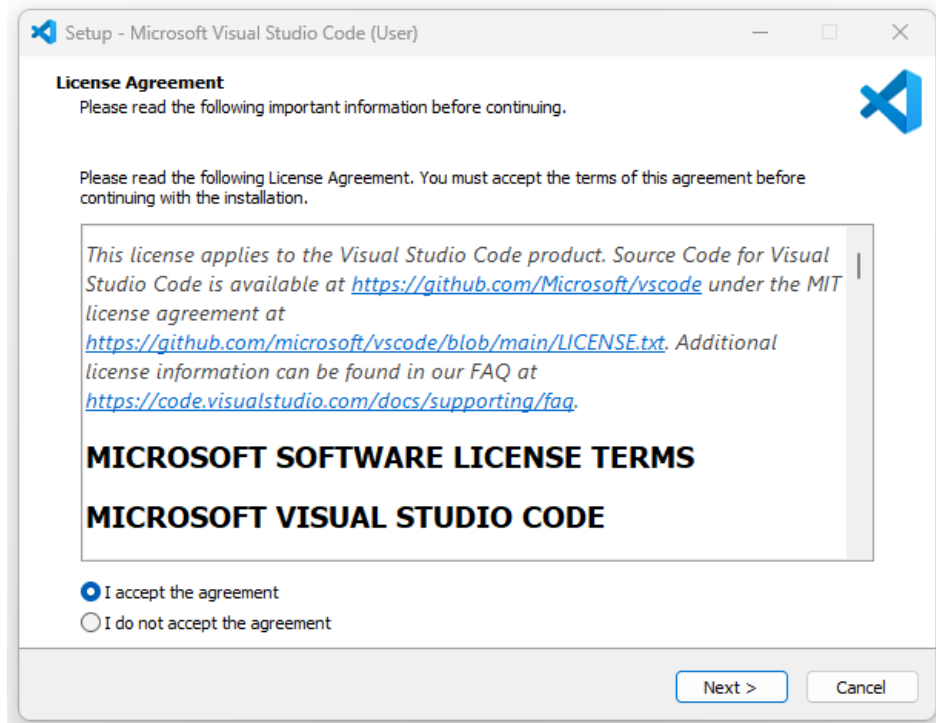
2.1.1. Abrir <https://code.visualstudio.com/> en nuestro navegador.

2.1.2. Presionar encima de “Download”.

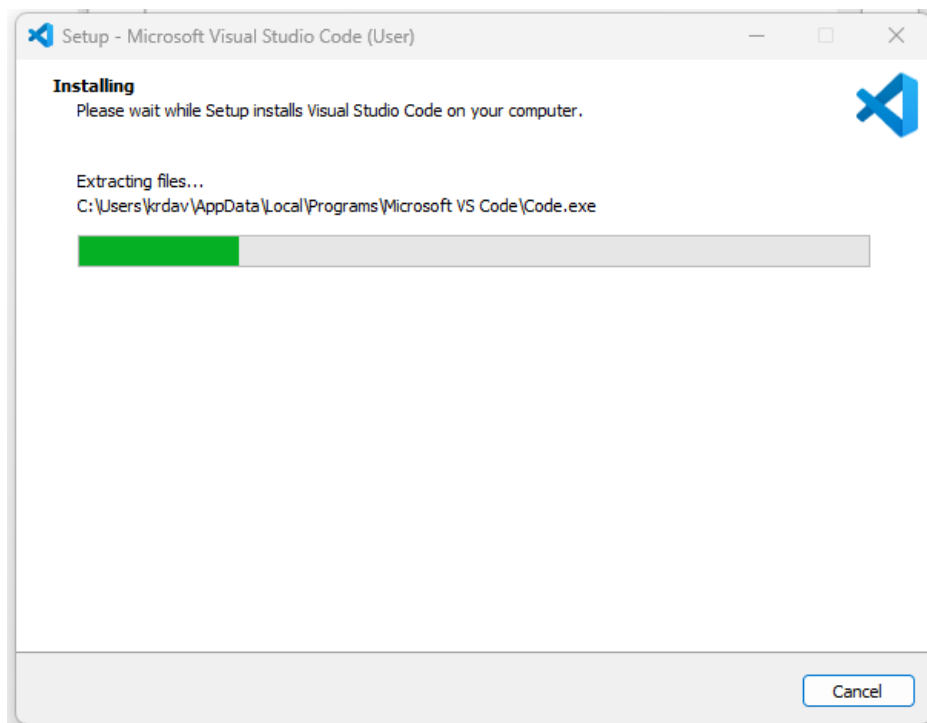


2.1.3. Abrir el archivo .exe que se descargó.

2.1.4. Se nos desplegará una ventana de instalación, en esta debemos aceptar los acuerdos y presionar en “Siguiente”.



2.1.5. Presionar “Siguiente” y luego presionar sobre “Instalar”.



**2.1.6. Esperamos a que termine y listo, hemos instalado Visual Code satisfactoriamente.**

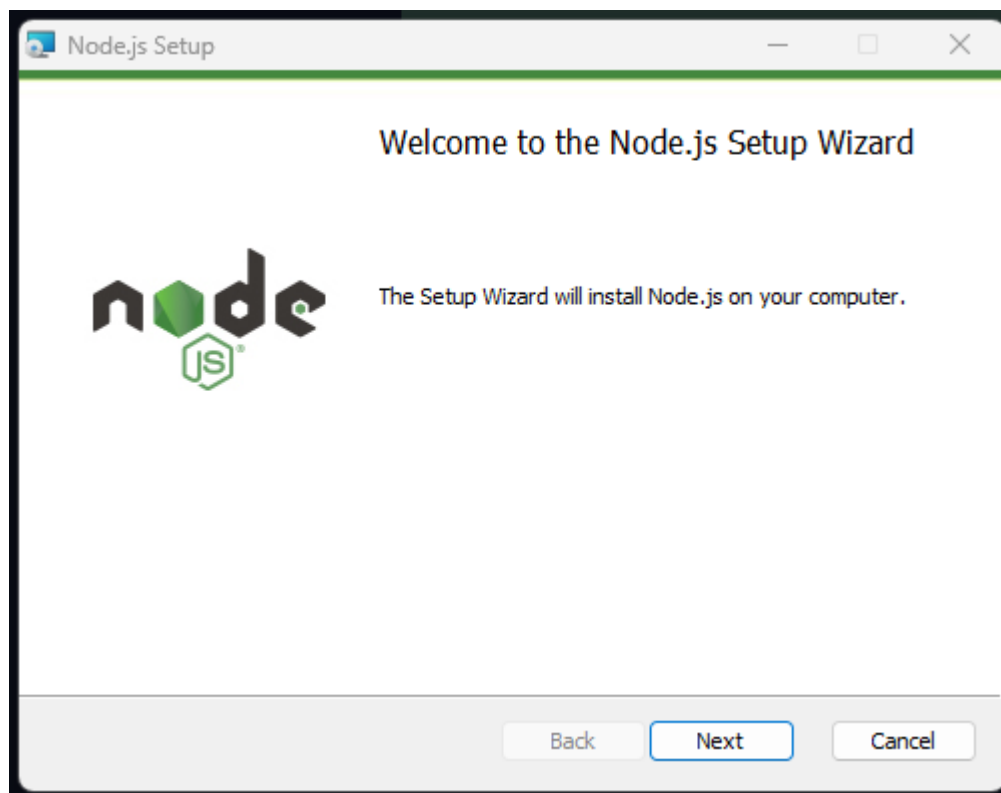
## **2.2. Instalar NodeJS**

NodeJS es un entorno en tiempo de ejecución multiplataforma que se requiere para ejecutar Angular. Para instalar NodeJS debemos seguir los siguientes pasos:

**2.2.1.** Abrir <https://nodejs.org/en/> en nuestro navegador.

**2.2.2.** Presionar sobre el botón Download “Recommended For Most Users” e inmediatamente se realizará la descarga del instalador.

**2.2.3.** Una vez descargado el instalador, lo abrimos y presionaremos “Next”.



**2.2.4.** Aceptamos los términos de licencia y damos clic en “Next”.

**2.2.5.** Dejamos la ruta por defecto o la cambiamos, y damos clic en “Next”.

**2.2.6.** Hacemos clic en “Install” y esperamos unos momentos a que finalice la instalación.

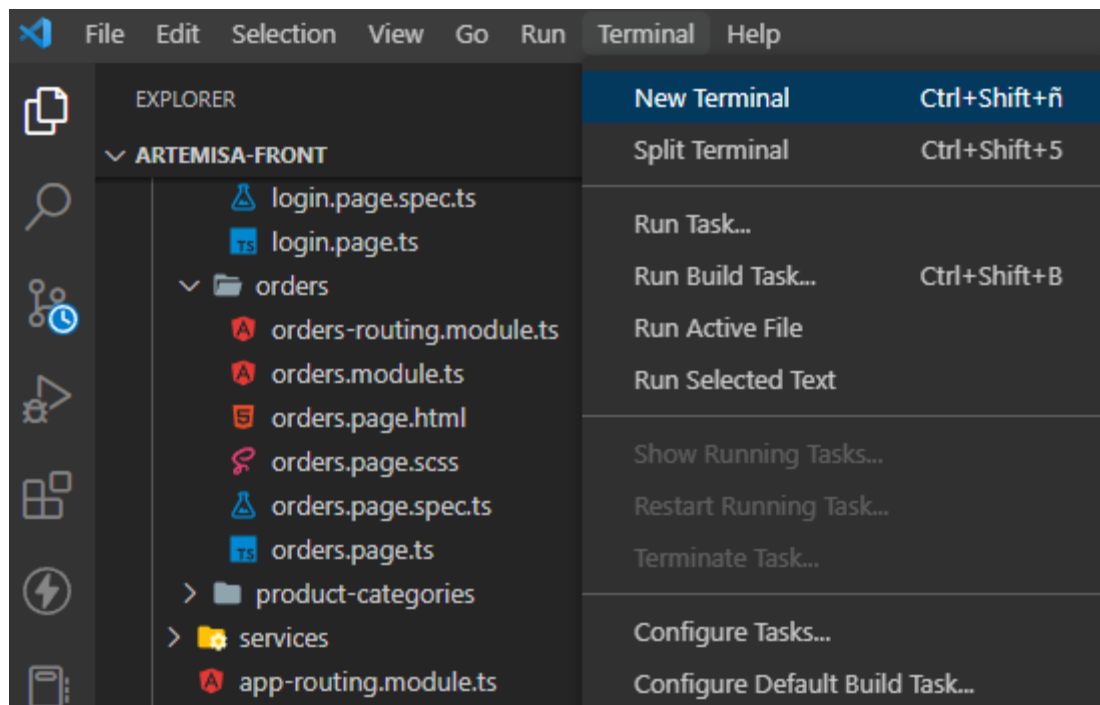
**2.2.7.** Una vez finalizada la instalación cerramos la ventana.

## 2.3. Instalar Angular

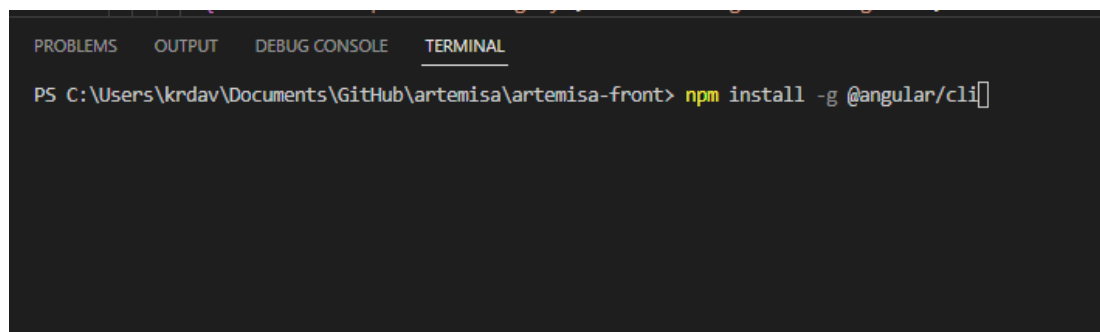
Angular es el Framework con el que se encuentra desarrollado la aplicación. Para instalarlo debemos seguir los siguientes pasos:

### 2.3.1. Abrir la ruta del proyecto en Visual Code.

2.3.2. Presionamos sobre “Terminal”, ubicado en el menú superior, y luego damos clic en “New Terminal”.



2.3.3. Se nos abrirá una terminal en la parte inferior de Visual Code, aquí ingresaremos el comando “npm install -g @angular/cli” y daremos enter.



2.3.4. Esperamos un momento a que finalice la instalación de Angular y listo.

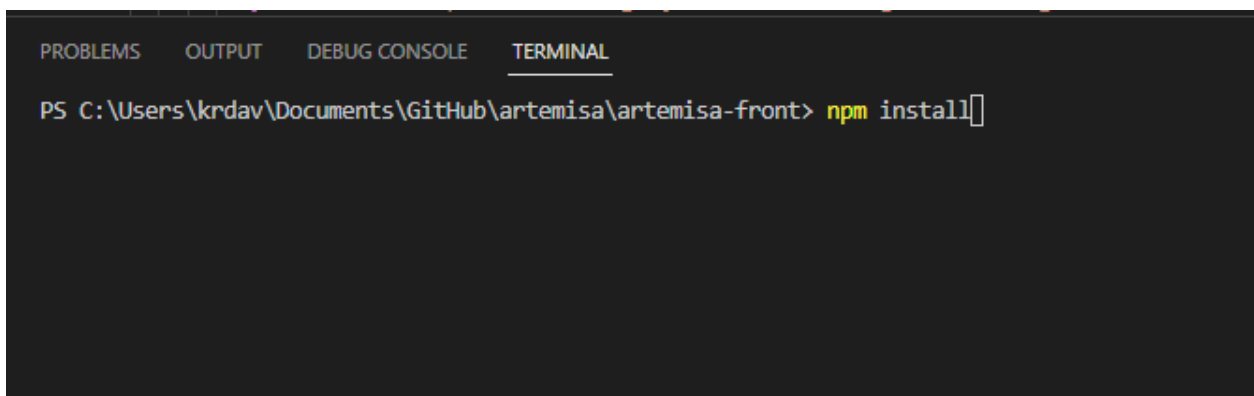
## 2.4. Instalar las dependencias del aplicativo

Para instalar las dependencias debemos seguir los siguientes pasos:

**2.4.1.** Abrir la ruta del proyecto en Visual Code.

**2.4.2.** Presionamos sobre “Terminal”, ubicado en el menú superior, y luego damos clic en “New Terminal”.

**2.4.3.** Ingresamos el comando “npm install” y esperamos un momento a que se finalice la instalación.

A screenshot of the Visual Studio Code interface, specifically the TERMINAL panel. The terminal shows the command prompt 'PS C:\Users\krdav\Documents\GitHub\artemisa\artemisa-front>' followed by the command 'npm install' which has been partially typed, with a cursor at the end. The terminal window has a dark background and the command is highlighted in yellow.

## 2.5. Construir el proyecto en producción

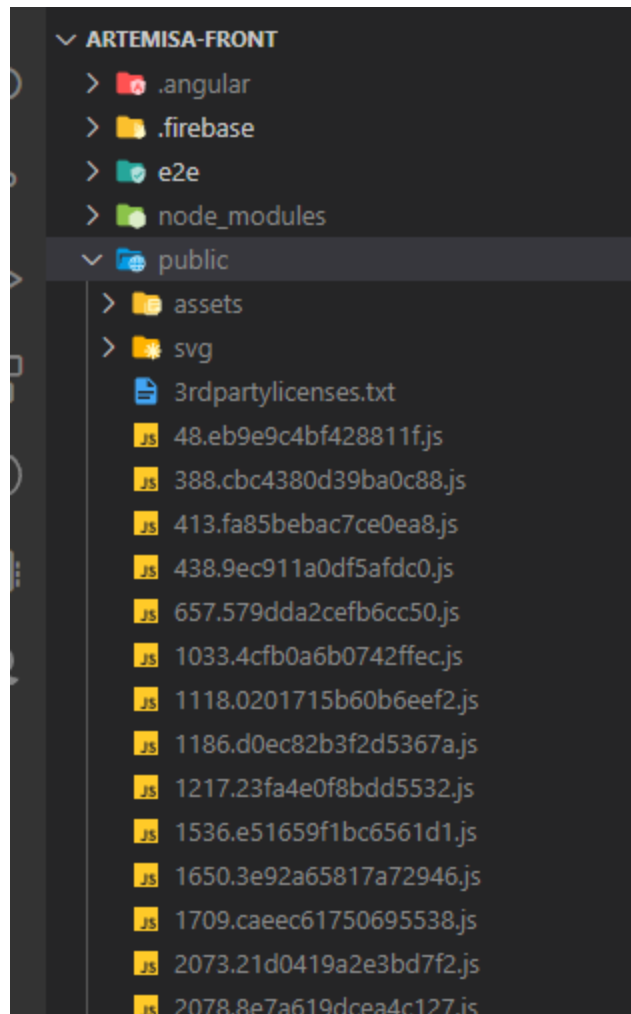
Para construir el proyecto en producción debemos seguir los siguientes pasos:

**2.5.1.** Abrir la ruta del proyecto en Visual Code.

**2.5.2.** Presionamos sobre “Terminal”, ubicado en el menú superior, y luego damos clic en “New Terminal”.

**2.5.3.** Ingresamos el comando “ionic build --prod” y esperamos un momento a que se finalice la construcción. Esto generará el directorio “public” con todo el proyecto adentro.





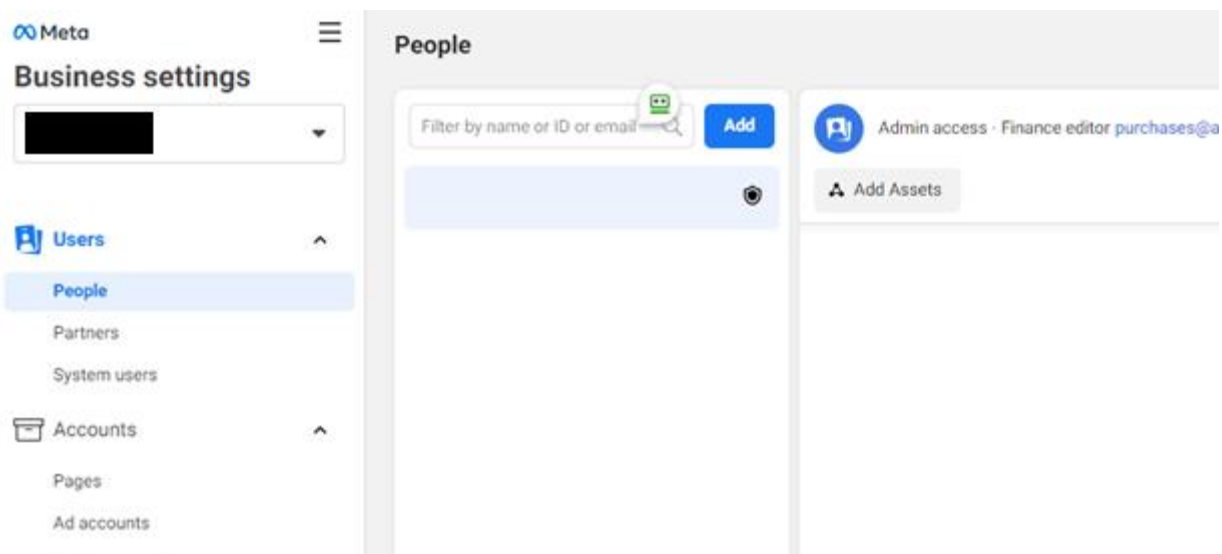
## 2.6. Alertas de WhatsApp

Para realizar cualquier tipo de modificación en la plataforma de WhatsApp se recomienda primeramente leer la documentación y finalizar el Quickstart de WhatsApp Business Platform, la cual se encuentra en los siguientes enlaces:

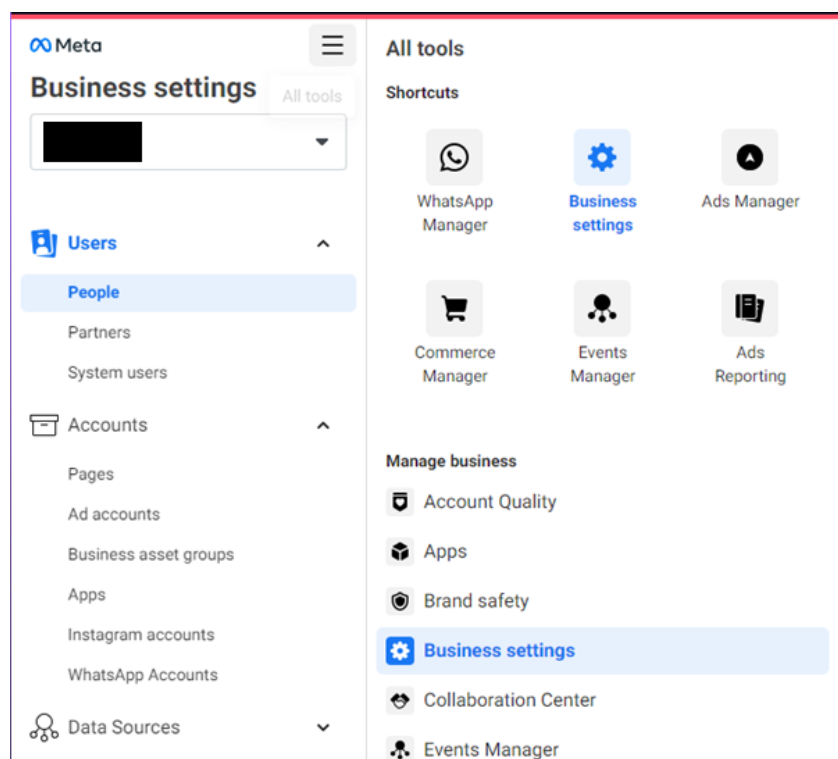
- Quickstart: [https://developers.facebook.com/apps/510024647542049/whatsapp-business/wa-dev-console/?business\\_id=437499484557350](https://developers.facebook.com/apps/510024647542049/whatsapp-business/wa-dev-console/?business_id=437499484557350)
- Documentación de la API: <https://developers.facebook.com/docs/whatsapp/cloud-api/>

Si ya completaste los dos pasos, ahora sí podemos agregar un nuevo número de teléfono:

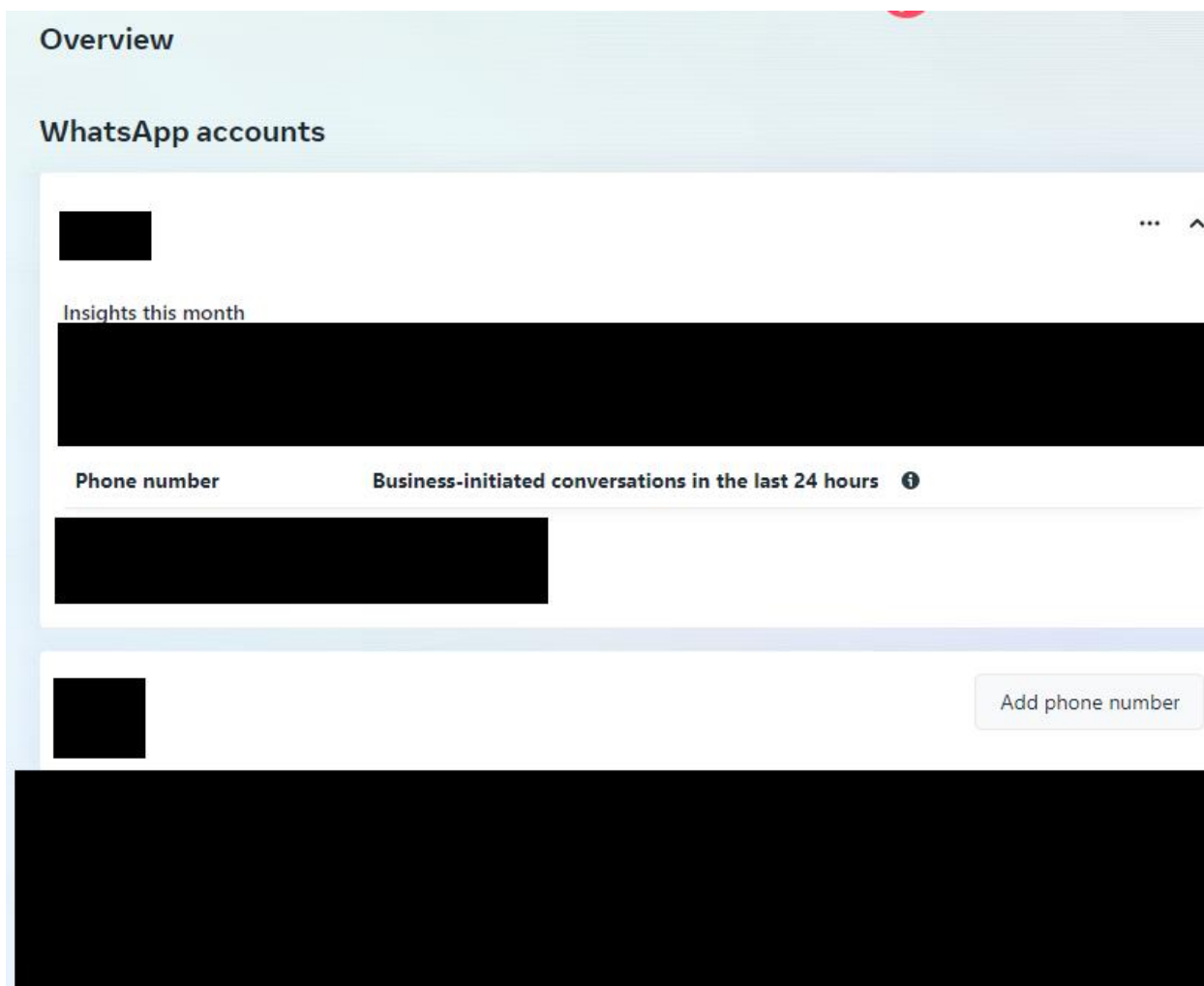
1. Primero debemos ingresar a la plataforma de Facebook Business (<https://business.facebook.com/>).
2. Seleccionaremos nuestro perfil de empresa.



3. Dar clic en el botón de menú que se encuentra en la parte derecha del logo de Meta.
4. Esto abrirá una barra lateral y aquí debemos dar clic en “WhatsApp Manager”.



5. Se nos abrirá la ventana de WhatsApp Overview, y en este apartado daremos clic en el botón de “Add phone number”.



6. Se nos abrirá un formulario en el cual deberemos ingresar la información de nuestro negocio y el número de teléfono a añadir.

**Add phone number**

☒ Business profile

☐ Add number

**Create a WhatsApp Business profile** ×

Your profile information will be visible to people on WhatsApp.

**WhatsApp Business profile display name**

**Category**

**Business description · Optional**

0/512

Back Next

**Add phone number**

☒ Business profile

☒ Add number

**Add a phone number for WhatsApp** ×

This is the number people will see when they chat with you. [Learn how to use a number that's already on WhatsApp.](#)

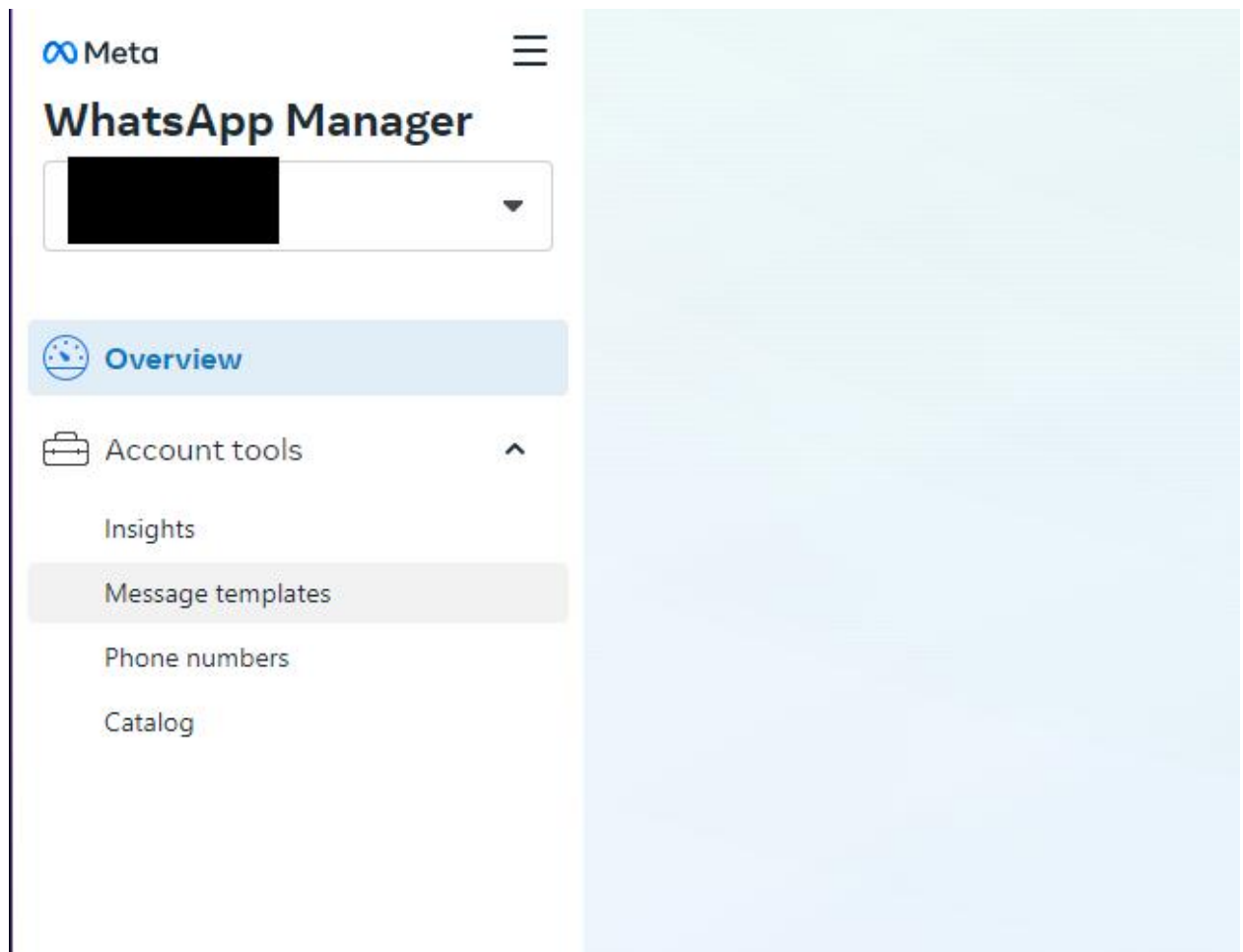
**Phone number**

Back Next

7. Daremos clic en “Next” y con esto finalizamos este proceso.

Sí queremos agregar o modificar una alerta, se realiza de forma similar:

1. En el panel lateral izquierdo debemos dar clic en “Account tools” y luego en “Message templates”.



2. Aquí nos aparecerán todas las alertas que tenemos creadas y podremos modificarlas o crear nuevas.

| Message templates   |  |                          |   |   |                               |                           |
|---|--|--------------------------|---|---|-------------------------------|---------------------------|
| <div><input type="text" value="Search"/> <span>Category</span> <span>Language</span> <span>8 options selected</span> <span>Last 7 days</span> <span>Namespace</span> <span>Create template</span></div> |  |                          |   |   |                               |                           |
| Template name <sup>1</sup>  | Language <sup>1</sup>  | Status <sup>1</sup>      | Messages sent <sup>2</sup> <sup>1</sup> | Messages opened <sup>3</sup> <sup>1</sup> | Top block reason <sup>4</sup> | Last updated <sup>1</sup> |
| sample_issue_resolution<br>Your resolution  | Spanish<br>Hola, ¿Judeste solucionar el problema que tenías?                           | Active - Quality pending | 0                                       | 0   | Unknown block reason          | Jun 20, 2022              |
| sample_issue_resolution<br>Your resolution  | English (US)<br>Hi, I'll see we are able to solve the issue that you were facing?      | Active - Quality pending | 0                                       | 0   | Unknown block reason          | Jun 20, 2022              |
| sample_issue_resolution<br>Your resolution  | Indonesian<br>Halo, apakah kami bisa membantu masalah yang sedang Anda hadi...         | Active - Quality pending | 0                                       | 0   | Unknown block reason          | Jun 20, 2022              |
| sample_issue_resolution<br>Your resolution  | Portuguese (BR)<br>Oi, I'll see conseguimos resolver o problema que você estava enf... | Active - Quality pending | 0                                       | 0   | Unknown block reason          | Jun 20, 2022              |
| sample_shipping_confirmation<br>Shipping update   | English (US)<br>Your package has been shipped. It will be delivered in 3-5 business... | Active - Quality pending | 0                                       | 0   | Unknown block reason          | Jun 20, 2022              |

La interfaz es sumamente intuitiva, si queremos crear una alerta, debemos presionar el botón “Create template” y en caso de querer modificar una, debemos presionar sobre la alerta.

3. Aquí deberemos modificar o ingresar la información que deseemos y guardar los cambios.

The screenshot shows the 'sample\_issue\_resolution' template editor in Spanish. The interface is divided into three main sections: Languages, Edit template, and Preview.

- Languages:** A sidebar on the left with 'Spanish' selected and an 'Add Language' button.
- Edit template:** The main workspace for editing the message template. It includes:
  - Header:** An optional section to add a title or choose a media type. A 'None' dropdown is visible.
  - Body:** A large text area for the main message content. It contains the text 'Hola, {{1}}. ¿Pudiste solucionar el problema que tenías?' and a character count of 56/1028.
  - Footer:** An optional section to add a short line of text to the bottom. It contains the text 'Este mensaje proviene de un negocio no verificado.' and a character count of 50/60.
- Preview:** A sidebar on the right showing a visual representation of the final message. It displays the header, body, and footer text, along with a 'Sí' (Yes) and 'No' (No) button at the bottom.

4. Para utilizar la alerta creada, se debe utilizar el servicio de productos y la función `sendWhatsapp`, en la cual ingresaremos el nombre asignado a nuestro template y los parámetros de acuerdo con la documentación de la API de WhatsApp.

## 2.7. Realizar una copia de seguridad de la base de datos

Para realizar una copia de seguridad de la base de datos debemos seguir los siguientes pasos:

**2.7.1.** Habilitar la facturación del proyecto en Google Cloud, esto se puede realizar en el siguiente enlace: <https://console.cloud.google.com/billing>. Lo único que debemos hacer es crear una cuenta de facturación y completar los datos de pago.

**2.7.2.** Ir a la siguiente página web: <https://console.cloud.google.com/firestore/import-export>

Google CloudMy First Project

Buscar

Firestore

Base de datos

Datos

Índices

Importaciones/Exportaciones

Tiempo de actividad (TTL) ...

Reglas de seguridad

Estadísticas

Uso

Key Visualizer

Importaciones/Exportaciones

Transfiere datos entre los proyectos de Firestore y GCS aquí o mediante [gcloud](#). Exporta con regularidad y antes de las actualizaciones principales para crear una copia de seguridad de tus datos y protegerte contra los errores. [Más información](#)

Los trabajos de importación o exportación se ejecutan como: service-959530638660@gcp-sa-firestore.iam.gserviceaccount.com

IMPORTAREXPORTAR

Importaciones y exportaciones recientes

Aquí verás las importaciones y exportaciones completadas y en curso más recientes.

FiltroFiltrar operaciones

Comienzo

Tipo

Grupos de colecciones

Bucket

Docu

No has movido datos recientemente.

2.7.3. Dar clic en “Exportar”.

2.7.4. Seleccionar “Exportar la base de datos completa” y definir un destino.

Firestore

←

Exportación

Base de datos

Datos

Índices

Importaciones/Exportaciones

Tiempo de actividad (TTL) ...

Reglas de seguridad

Estadísticas

Uso

Key Visualizer

Fuente

Elige los datos que te gustaría exportar. Ten en cuenta que solo puedes importar todo el archivo que exportas a tu mismo proyecto a través de una inserción y actualización.

☒

Exportar la base de datos completa

Crea una copia de seguridad de tu base de datos completa en este momento. Las grandes cantidades de datos demoran más en exportarse.

☐

Exportar uno o más grupos de colecciones

Puedes elegir hasta 60 grupos de colecciones para cada exportación.

Grupos de colecciones

Ingresa los ID de los grupos de colecciones para exportar.

Destino

Elige un bucket o una carpeta de Google Cloud Storage para la exportación. Tus datos del proyecto vast-collective-368100 se almacenarán en nam5.

Bucket \*

staging.vast-collective-368100.appspot.com/bucket/

EXPLORAR

Las colecciones se exportan en el formato LevelDB.

!

Se te facturará en función de las operaciones de lectura y escritura de la entidad, y según el almacenamiento.

[Más información](#)

EXPORTAR

CANCELAR

**2.7.5.** Presionar sobre el botón “Exportar”.

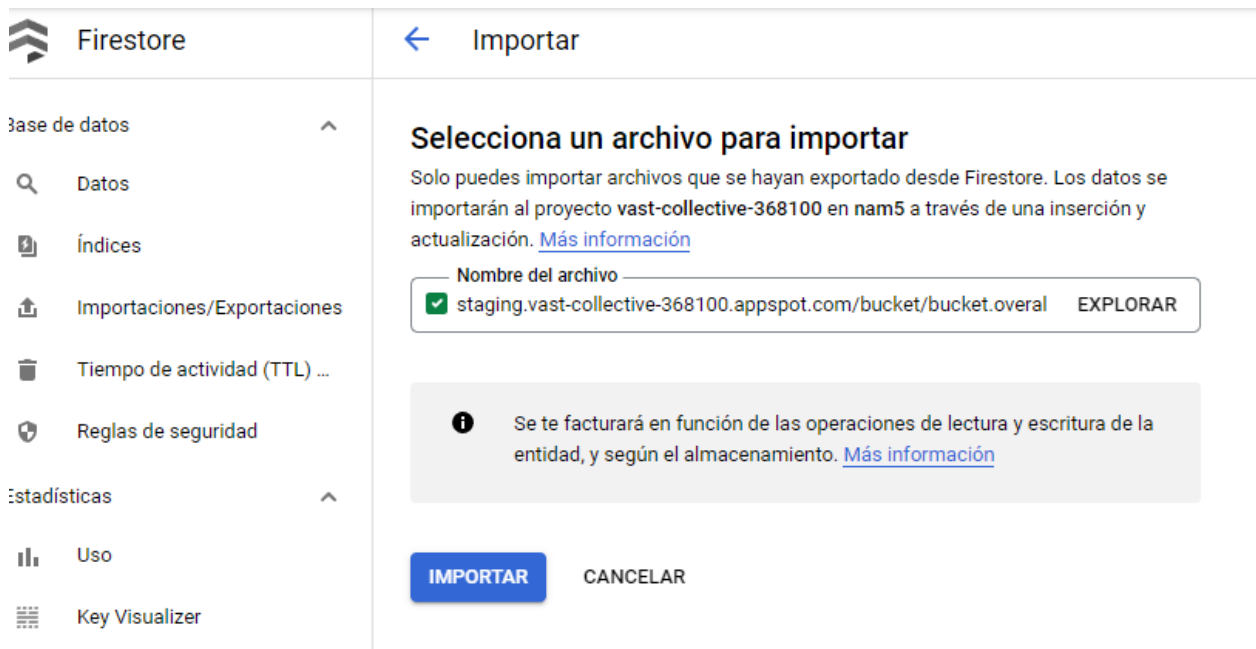
**2.7.6.** Inmediatamente comenzará a realizarse la copia de seguridad de nuestra aplicación y finalizará cuando esta tenga un visto verde.

| Filtro Filtrar operaciones |          |                       |                                |  |
|----------------------------|----------|-----------------------|--------------------------------|--|
| Comienzo ↓                 | Tipo     | Grupos de colecciones | Bucket                         |  |
| ✓ 5 nov 2022 ...           | Exportar | Todas las colecciones | staging.vast-collective-368... |  |

En caso de querer importar una copia de seguridad, debemos realizar los mismos pasos, solo que en lugar de presionar sobre el botón “Exportar”, lo haremos sobre “Importar”, y de igual forma seleccionaremos la ubicación de la copia a reestablecer, y será necesario presionar “Importar” nuevamente.

15





## 2.8. Hacer un despliegue de la aplicación o reestablecerla

Para realizar un despliegue de la aplicación o reestablecerla se deberán seguir los siguientes pasos:

- 2.8.1. Construir en producción la aplicación (en caso de querer reestablecerla, se puede omitir este paso).
- 2.8.2. Ejecutar el comando “firebase deploy” en la consola.
- 2.8.3. Esperamos un momento a que finalice el despliegue y listo, podremos observar nuestros cambios en la web.

```

PS C:\Users\krdav\Documents\GitHub\artemisa\artemisa-front> firebase deploy

=== Deploying to 'artemisa-ec'...

i deploying storage, firestore, hosting
i firebase.storage: checking storage.rules for compilation errors...
+ firebase.storage: rules file storage.rules compiled successfully
i firestore: reading indexes from firestore.indexes.json...
i cloud.firestore: checking firestore.rules for compilation errors...
+ cloud.firestore: rules file firestore.rules compiled successfully
i storage: latest version of storage.rules already up to date, skipping upload...
i firestore: latest version of firestore.rules already up to date, skipping upload...
i firestore: The following indexes are defined in your project but are not present in your firestore indexes file:
    (pedidos) -- (estado,ASCENDING) (fecha,DESCENDING)
? Would you like to delete these indexes? Selecting no will continue the rest of the deployment. No
+ firestore: deployed indexes in firestore.indexes.json successfully
i hosting[artemisa-ec]: beginning deploy...
i hosting[artemisa-ec]: found 1507 files in public
+ hosting[artemisa-ec]: file upload complete
+ storage: released rules storage.rules to firebase.storage
+ firestore: released rules firestore.rules to cloud.firestore
i hosting[artemisa-ec]: finalizing version...
+ hosting[artemisa-ec]: version finalized
i hosting[artemisa-ec]: releasing new version...
+ hosting[artemisa-ec]: release complete

+ Deploy complete!

Project Console: https://console.firebase.google.com/project/artemisa-ec/overview
Hosting URL: https://artemisa-ec.web.app
PS C:\Users\krdav\Documents\GitHub\artemisa\artemisa-front>

```

## 2.9. Modificar el IVA de la aplicación

Para modificar el IVA de la aplicación deberemos seguir los siguientes pasos:

2.9.1. Abrir el proyecto.

2.9.2. Abrir el archivo “globals.ts”, ubicado en la ruta: src/app.

2.9.3. Modificar la variable “iva” y listo.

```

// globals.ts
import { Injectable } from '@angular/core';

@Injectable()
export class Globals {
  iva: number = 0;
}

```

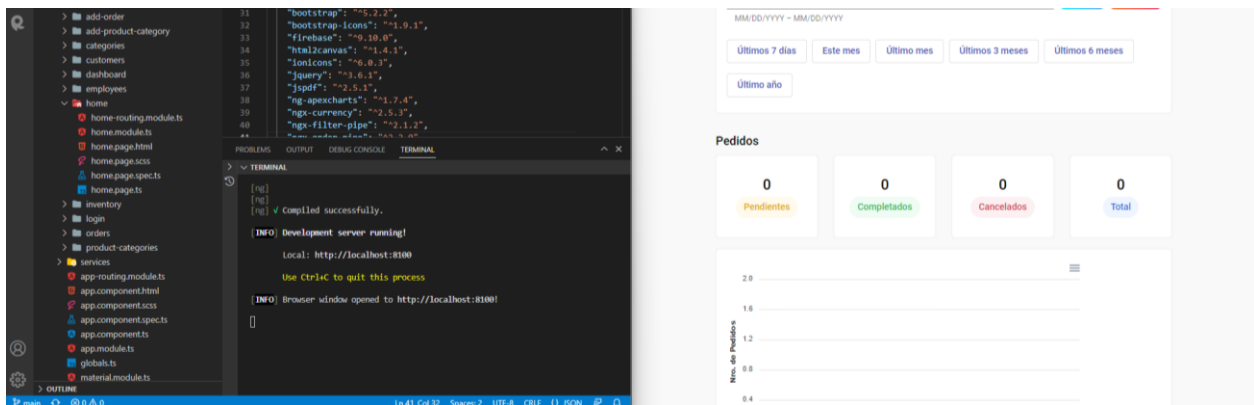
## 2.10. Correr el proyecto localmente

Para correr el proyecto de forma local debemos seguir los siguientes pasos:

**2.10.1.** Abrir la ruta del proyecto en Visual Code.

**2.10.2.** Presionamos sobre “Terminal”, ubicado en el menú superior, y luego damos clic en “New Terminal”.

**2.10.3.** Ingresamos el comando “ionic serve” y esperamos un momento a que el sistema nos muestre por consola la dirección del proyecto (ejemplo: <http://localhost:8100>). Además, se nos abrirá la dirección en el navegador que tengamos como predeterminado.



## 2.11. Instalar la consola de Firebase (Firebase CLI)

La consola de Firebase nos permitirá ejecutar comandos propios de Firebase, así podremos obtener una gran variedad de herramientas para manejar, observar y realizar un despliegue de nuestros proyectos.

**2.11.1.** Abrir el siguiente enlace en nuestro navegador: <https://firebase.google.com/docs/cli>

**2.11.2.** Ubicarnos en el apartado “Install the Firebase CLI” y seleccionar nuestro sistema operativo.

### Set up or update the CLI

#### Install the Firebase CLI

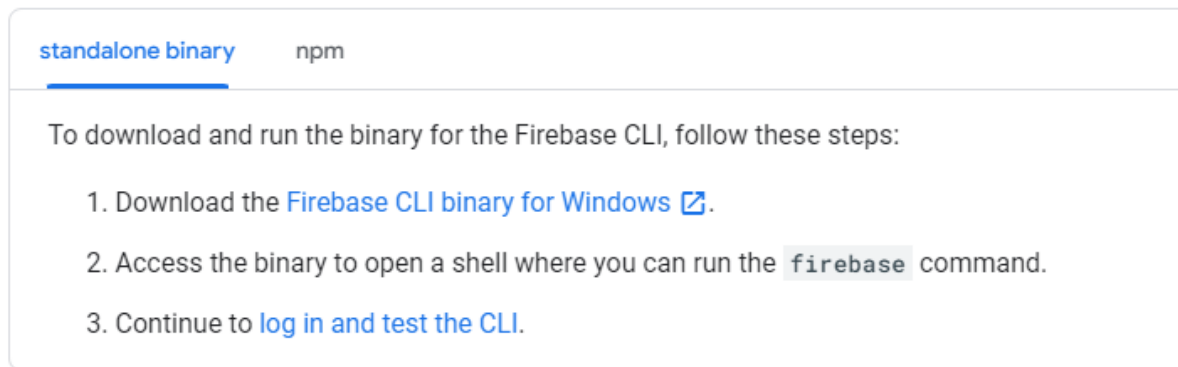
You can install the Firebase CLI using a method that matches your operating system, experience level, and/or use case. Regardless of how you install the CLI, you have access to the same functionality and the `firebase` command.

Windows

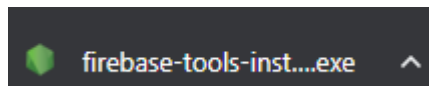
macOS

Linux

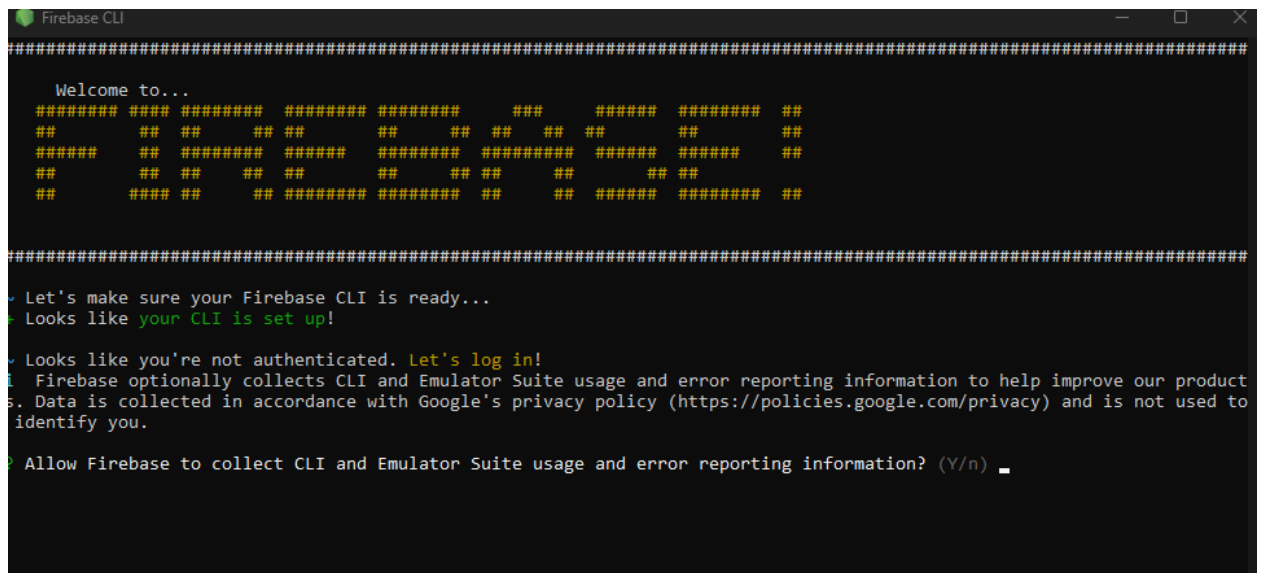
**2.11.3.** Nos redireccionará en un apartado en el cual podremos seleccionar que versión queremos instalar. Seleccionaremos “Standalone binary”, y seguido de esto daremos clic en “Firebase CLI Binary for Windows” (o nuestro sistema operativo). Esto descargará un archivo que nos permitirá instalar la consola de Firebase.



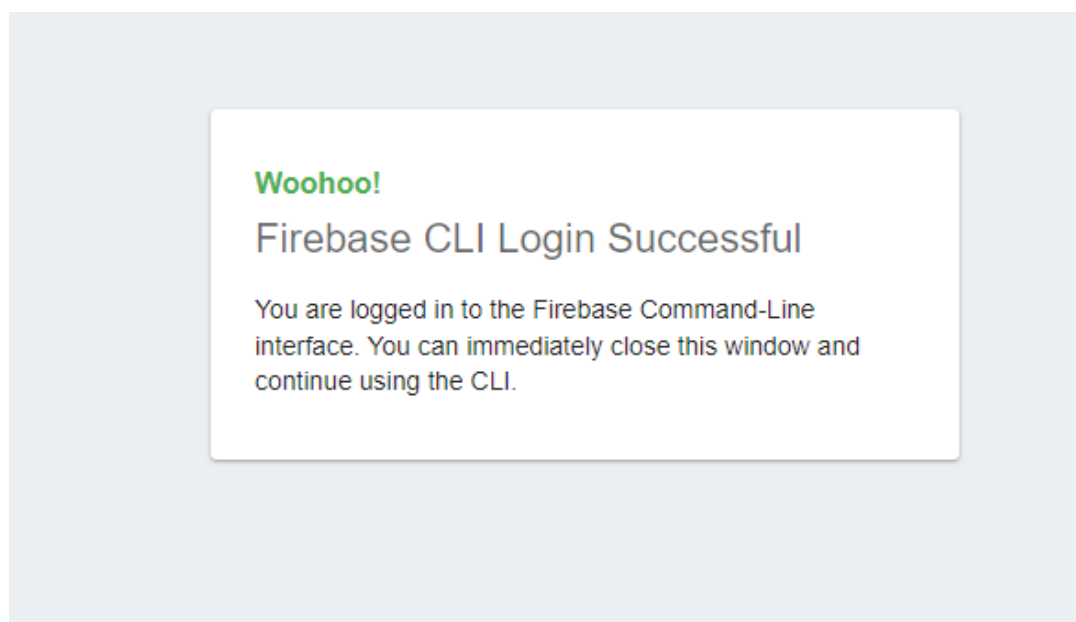
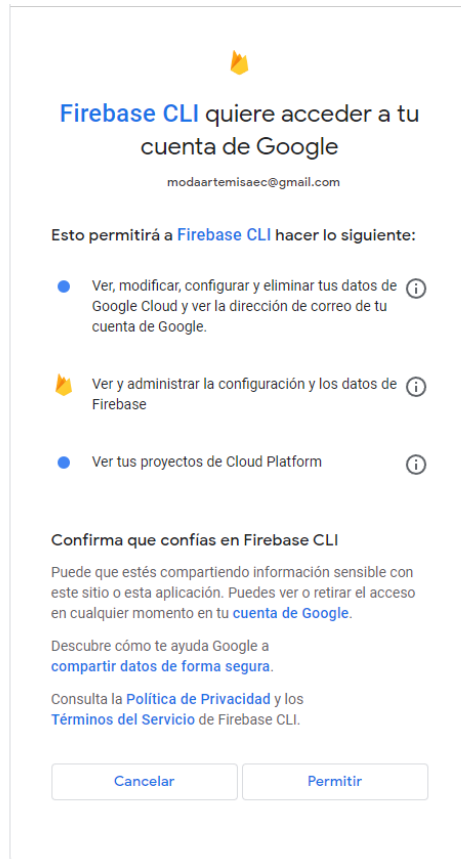
**2.11.4.** Una vez descargado el archivo, lo abrimos.



**2.11.5.** Comenzará a instalar el ambiente en nuestra computadora de forma automática, y nos aparecerán las siguientes preguntas.



**2.11.6.** Escribiremos “n” y daremos presionamos enter. Se nos abrirá una ventana en nuestro navegador, en la cual deberemos iniciar sesión en la cuenta de administrador de Artemisa en Google, y daremos clic en “Permitir”.



**2.11.7.** Una vez completado los pasos, nos aparecerá la siguiente ventana que confirma que hemos instalado e iniciado sesión satisfactoriamente.

```
Administrator: C:\Users\krday\Downloads\firebase-tools-instant-win.exe

~ Let's make sure your Firebase CLI is ready...
+ Looks like your CLI is set up!

~ Looks like you're not authenticated. Let's log in!
i Firebase optionally collects CLI and Emulator Suite usage and error reporting information to help improve our p
s. Data is collected in accordance with Google's privacy policy (https://policies.google.com/privacy) and is not u
identify you.

? Allow Firebase to collect CLI and Emulator Suite usage and error reporting information? No

Visit this URL on this device to log in:
https://accounts.google.com/o/oauth2/auth?client_id=563584335869-fgrhgm47bqnekij5i8b5pr03ho849e6.apps.googleuserc
.com&scope=email%20openid%20https%3A%2F%2Fwww.googleapis.com%2Fauth%2Fcloudplatformprojects.readonly%20https%3A%2F
.googleapis.com%2Fauth%2Ffirebase%20https%3A%2F%2Fwww.googleapis.com%2Fauth%2Fcloud-platform&response_type=code&st
2488036&redirect_uri=http%3A%2F%2Flocalhost%3A9005

Waiting for authentication...

+ Success! Logged in as

+ You can now use the 'firebase' or 'npm' commands!
~ For more help see https://firebase.google.com/docs/cli/

-----
>
```