

ภูมิไผท พันธิตพงษ์ 6031318421

นราวิชญ์ ชุติศิลป์ 6030319921

1. **คำนำ**

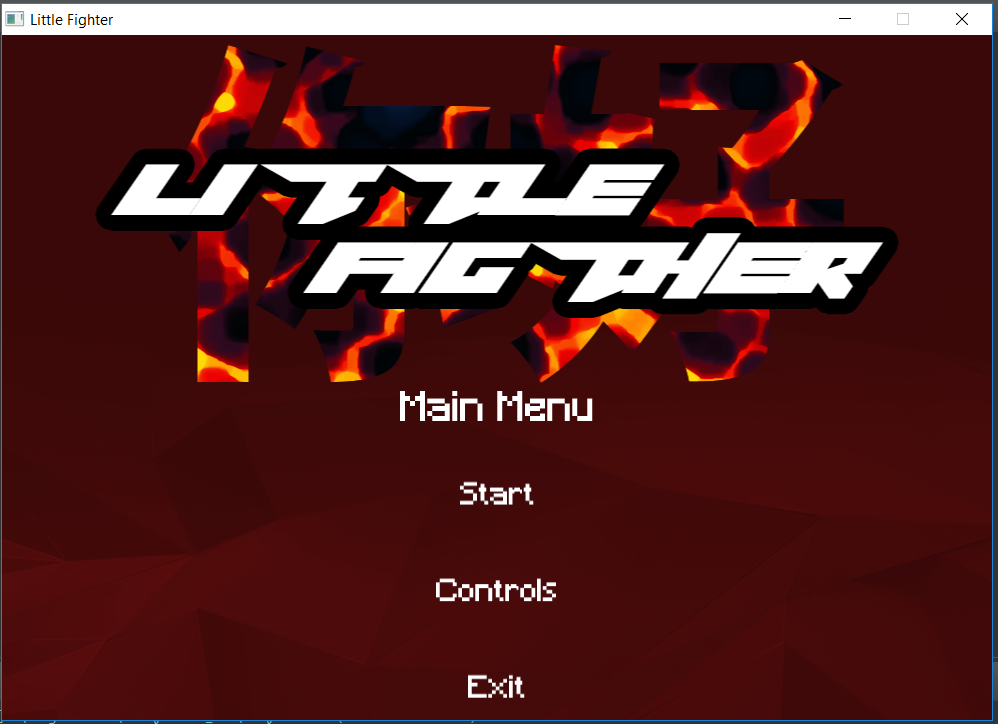
Little Fighter เป็นเกมต่อสู้ที่สามารถเล่นพร้อมกันได้สูงสุด 2 คน โดยผู้เล่นสามารถเลือกที่จะเล่นกับเพื่อนหรือเล่นเหงา ๆ คนเดียวก็ได้

เราจะได้เป็นตัวละครที่เลือกไว้ซึ่งแต่ละตัวจะมีสกิลและท่าทางที่แตกต่างกัน โดยเราสามารถเล่นเป็นทีมและเอาชนะทีมอื่น ๆ ได้ด้วยเล่นกัน

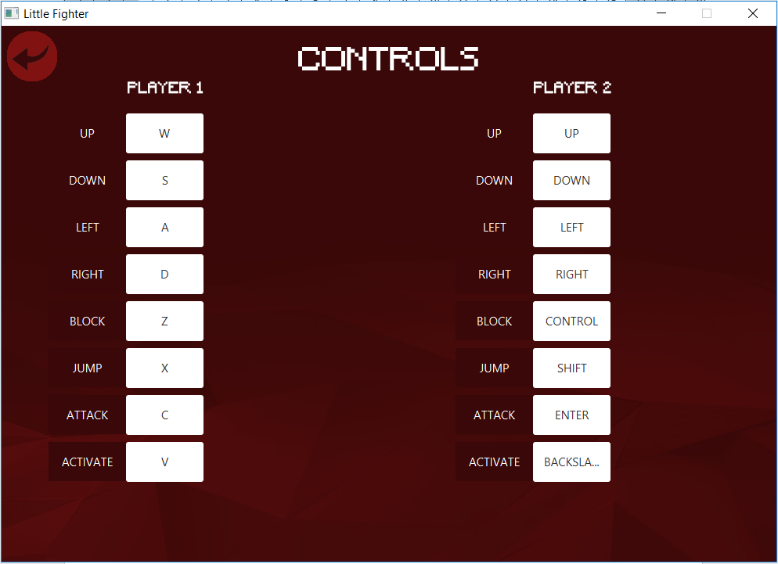
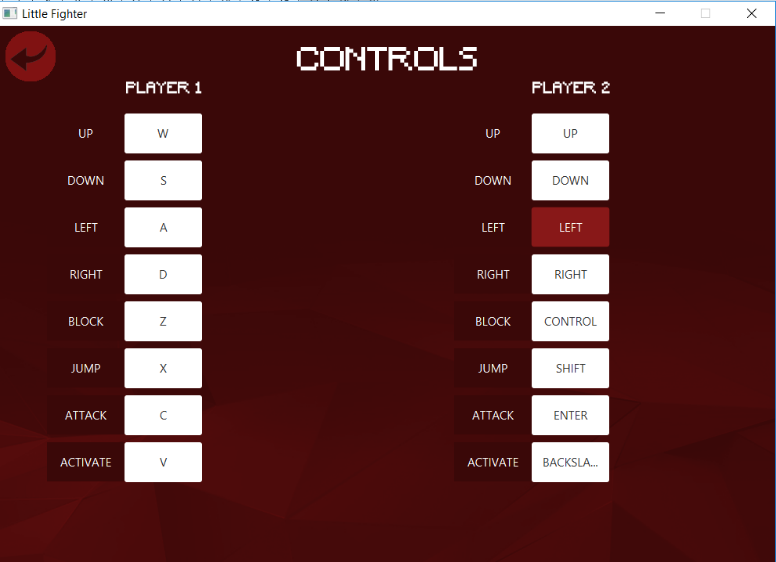
คุณพร้อมที่จะเอาชนะในสังเวียนแห่งศักดิ์ศรีแล้วหรือยัง? มาดูกัน!

1. **วิธีการเล่น**

ในหน้าแรก ผู้เล่นสามารถเลือกที่เริ่มเล่นเลย ตั้งค่าปุ่ม หรือออกเกมได้



* 1. **Controls**

ในการเลือกแก้ไขปุ่ม ให้คลิกที่ปุ่มที่ต้องการแก้ไข ปุ่มนั้นจะเปลี่ยนเป็นสี ให้กดปุ่มใดในคีย์บอร์ดก็ได้ หากเป็นคีย์ที่ใช้กับอันอื่นอยู่แล้วหรือไม่ใช่คีย์ที่ถูกต้อง ระบบจะไม่ทำอะไรและรอจนกว่าผู้เล่นจะใส่คีย์ที่ถูกต้องหรือคีย์เดิมเข้าไป

* 1. **Exit**

เกมจะปิดเพลงและ Threads อื่น ๆ ที่เปิดอยู่

* 1. **Start**

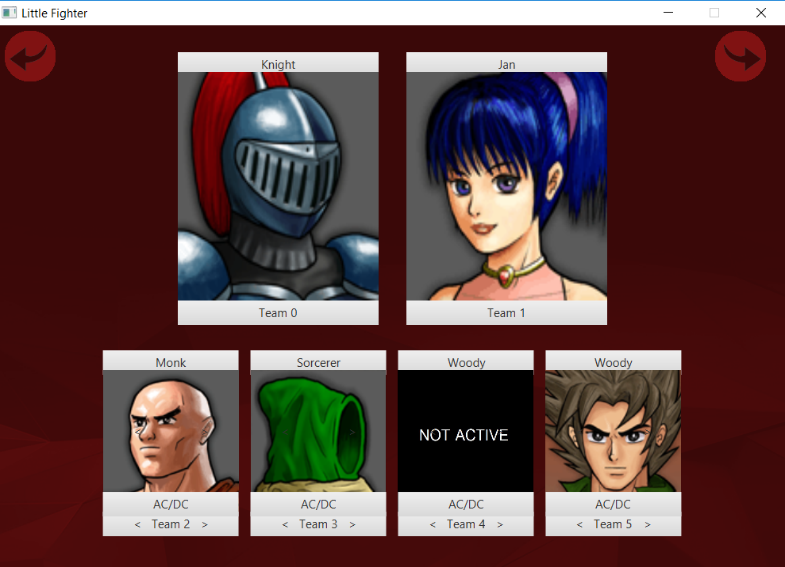
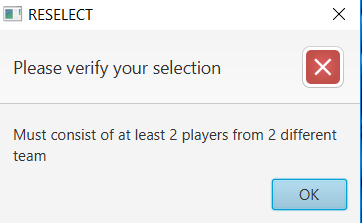
ผู้เล่นจะเข้ามาที่หน้เลือกตัวละคร โดย PlayerCard สองอันแทนผู้เล่นที่ 1 และ 2 ตามลำดับ โดยเลือกด้วยการใช้ปุ่ม Controls ต่าง ๆ ที่ตั้งค่าไว้

[Activate] เพื่อเลือกเล่น

[Left] / [Right] เพื่อเลือกตัวละคร

[Up] / [Down] เพื่อเลือกทีม

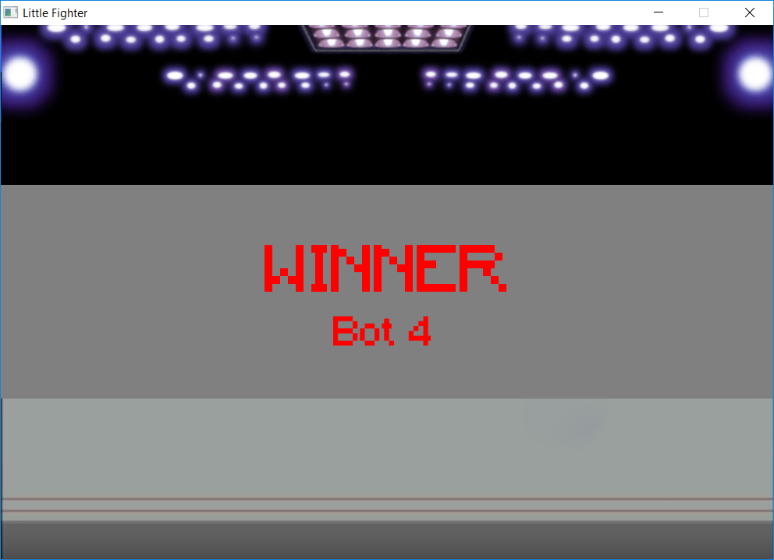
นอกจากนี้ยังสามารถเลือกบอทที่จะเล่นด้วยโดยกด AC/DC และตัวละครและทีมได้

เมื่อเลือกเรียบร้อยที่กดปุ่มบนขวาเพื่อเริ่มการต่อสู้สะท้านโลกันต์!

แต่! ถ้าหากมีผู้เล่นหรือทีมไม่เพียงพอ (น้อยกว่า 2) เกมจะขึ้นแจ้งเตือน

เมื่อเริ่มเกมแล้ว ผู้เล่นสามารถควบคุมตัวละครได้ตามที่ตั้งค่าไว้

การเรียกใช้สกิลทำได้สองอย่าง

* Projectile = [Activate] + [Attack]
* Point Target = [Activate] + [Jump]

เมื่อจบเกม จะมีแถบสรุปผลการต่อสู้ ผู้เล่นสามารถคลิกที่แถบนี้เพื่อกลับไปยังเมนูหลัก

1. **Implementation**

3.1 Package entity.character

3.1.1 Class AllList

3.1.2 Class Character

3.1.3 Class Players

3.2 Package entity.control

3.2.1 Class Control

3.3 Package main

3.3.1 Class Main

3.3.2 Class SceneManager

3.4 Package main.arena

3.4.1 Class Arena

3.4.2 Class ArenaChar

3.4.3 Class HMBar

3.5 Package main.charac

3.5.1 Class CharComponent

3.5.2 Class PlayCard

3.5.3 Class PlayCardBot

3.6 Package main.controls

3.6.1 Class ControlsComponent

3.6.2 Class ControlsHandler

3.6.3 Class KeyComponent

3.7 Package main.exception

3.7.1 Class NotEnoughPlayersOrTeamsException

3.8 Package interfaces

3.8.1 BackGroundMusic

3.9 Package main.menu

3.9.1 Class MenuComponent

3.9.3 Class MenuHandler

3.10 Package skills

3.10.1 Class FloatSkill

3.10.1 Class PointSkill

3.10.1 Class Skill

3.10.1 Class SkillDetail