Kurzbeschreibung zum Packer-Projekt

**Anleitung zum Programm**

Packen:

1. Der Nutzer wird mit dem Button „Datei auswählen“ und dem Windows Datei Explorer aufgefordert eine beliebige Datei (keine .tom) für das Packen auszuwählen.
2. Die gewählte Datei wird jetzt unter dem Button angezeigt, anschließend erscheint weiter unten der „Encode“ Button.
3. Nach Betätigung kann der Benutzer einen Speicherort und Namen, wieder mithilfe des Datei Explorers wählen. Das Format der Datei ist automatisch auf .tom festgelegt.
4. Wenn das Programm fertig ist, wird die Nachricht “Fertig“ angezeigt die der Benutzer mit dem „Ok“ Button bestätigen kann

Entpacken:

1. Der Nutzer wird mit dem Button „Datei auswählen“ und dem Windows Datei Explorer aufgefordert eine .tom Datei für das Entpacken auszuwählen.
2. Die gewählte Datei wird jetzt unter dem Button angezeigt, anschließend erscheint weiter unten der „Decode“ Button.
3. Nach Betätigung kann der Benutzer einen Speicherort und Namen, wieder mithilfe des Datei Explorers wählen. Das Format der Datei ist automatisch auf das Format der Ursprungsdatei festgelegt, außerdem wird der Originalname als Vorschlag angegeben.
4. Wenn das Programm fertig ist, wird die Nachricht “Fertig“ angezeigt die der Benutzer mit dem „Ok“ Button bestätigen kann

**Technische Umsetzung**

Das Programm packt nach der Lauflängenkodierung beliebige Dateiformate an einen gewünschten Speicherort, und kann diese wieder in ihren Ursprung entpacken, den Originalnamen wiederherstellen und den Speicherort beliebig festlegen.